

平成8年3月25日発行(毎週1回金曜日発行) 第9巻 通巻215号 昭和63年4月4日第三印刷(郵便物認可)

WEEKLY ファイナルファンタジー速報

FFVI&メガテンII速報を見逃すな!

大特集

大いなるHを目指せ!!...

世界のエッチゲームを堪能!
そのためなら苦勞を問わない
というキミのために捧げる!!



断言する! どこよりも速くて
どこよりも詳しく攻略開始だっ

速解 真・女神転生II

当ゲームのプロが
ポイントを教えます!

サターン版発表記念

バーチャファイター

FF新聞大増版!

1994
3★25

290yen

ファイナルファンタジーVI詳報

機動戦士 ガンダム

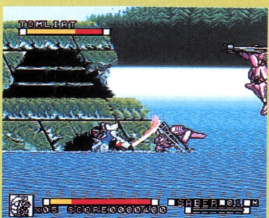
こうひょうはつばいちゅう
好評発売中!!

アクションシューティングゲーム

12M ¥9,800 [税別]

Vガンダム、V-robotガンダム、V2ガンダムの旧き勇者！
徹底的にこだわり抜いたアクションシューティングゲーム。リアルガンダムならではの息を呑むリアルモーション、
アクションシューティングゲームに新たな戦略性をプラスするウエポンセレクトシステム。
そしてアニメの名シーンを再現したシチュアルストーリーが、ガンダムファンの胸を熱く焦がす!!

最新機
リアルモーションガンダム
アクションガンダム
発売中!!



- 起動時の排気や武器の振動、砂煙など、どこまでもリアルなのだ。
- 武器の使い分けで敵を倒す、ウエポンセレクトシステム。
- 最新V2ガンダムが登場！うれしい!!
- 水上、地上、宇宙、コロニー…多彩な宇宙シーン！

バンダイファミコンクラブ **03-5828-3333** [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。

● 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく！ ● 受付時間外の電話はおさげください。



「バンダイのおもちゃは、

おもちゃで買えます」

● このマークのお店でお求め下さい！

GX

SDガンダム

こんしゅん はつ ばい よ てい
今春発売予定

シミュレーション+アクションゲーム

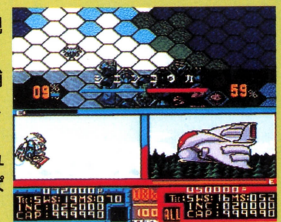
バッテリーバックアップ機能付き GXチップ搭載

メガ 8M 64KSRAM **¥9,800**(予)[税別]

本格派シミュレーションゲーム「SDガンダムX」が、スピードと強さをアップして、いま過激に新登場！
新開発GXチップによる超高密度戦略思考と驚異の3D対艦バトルで強化されたシミュレーションが可能に。
「機動戦士ガンダム」「ガンダム0083」さらに「機動戦士Vガンダム」まで、
情け無用の白熱戦への進化は、もう誰にも止められない！



- 3D対艦バトルでアクションバトルの新境地！！
- 「超高密度戦略思考」の実現で、奥の深さが楽しめるぞ！
- 情け無用のコロニー落とし、補給の神様ラビアンローズなど、アイテムも満載。
- MSマップも大幅増加、ビジュアルシーンで臨場感もいっぱい！



©創通エージェンシー・サンライズ
©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日
©BANDAI 1994

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真のイラストと商品とは多少異なっております。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有価デパート、玩具店、スーパーで販売されています。

株式会社バンダイ
玩具第3事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BANDAI

CAPCOM®

宿命のレスラー達が集結
興奮！連発！猛勝負！

- レスラー達は超人気劇作家、原哲夫がデザイン。
- 華麗な必殺技や多彩なプロレス技をビシバシ決めろ！
- 途中乱入！凶器攻撃！何でもありのプロレスだ！
- 仲間とタッグを組んで遊べるチームバトルロイヤルモード、もっと熱いぞ！（1～4人までOK！）



※画面は開発中のものです。



ド迫力の
大容量！
24M

3月30日(水)発売予定 定価 **9,980円** (税別)

スーパーファミコンソフト
対戦型プロレスアクションゲーム

Muscle 2 of 18 Fx[®]

THE BODY EXPLOSION

マッスルボマー！



SUPER FAMICOM 対応
マルチプレイヤー-5 対応

©CAPCOM 1993,1994 ©原 哲夫/集英社
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
—電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。—

「似顔絵、描いちゃうから!」



イラストレーション/天野喜孝

ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI
4月2日(土)発売 大容量24メガ
価格11,400円(税別)

ドラマが、始まる。

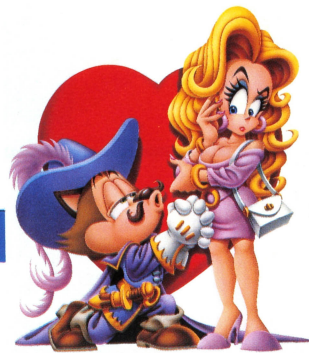
みなしごの少女、リルム・アローニイ。絵と魔法にバツグンの才能を発揮。育ての親ストラゴスのラーニング技をまねているうちにスケッチ技を編み出した。この小さな天才アーティストに、素晴らしい能力とブルーの瞳を授けた、両親との出合いは実現するのだろうか? 運命の物語、ファイナルファンタジーⅦ。キミとリルムの冒険は、忘れられないものになる。



SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

©1994 スクウェア



COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション制作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司(LIGHT & SHADOWS, INC.)
デザイン/斎藤大助

CONTENTS

とじ込みスペシャル

メーカー&ユーザーのHに対する苦労を探る

97

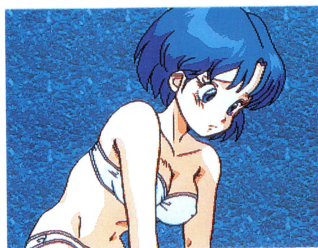
大いなるHを目指せ!!

FF新聞

キャラクタープロフィール大公開

160

ファイナルファンタジーVI



徹底攻略

『真・女神転生II』ヴァルハラエリアガイドだ

21

緊急紹介

柴田亜美と『南国少年パプワくん』

134

みんなの味方

コンビニおにぎりで腹ペコをふっとばせ

149

徹底攻略

噂のアーケードゲーム『バーチャファイター』で勝て!!

189

GAME INDEX

スーパーファミコン

アルバートオデッセイ外伝-翼の記憶-	199
いただきストリート2 ネオンサインはバラ色に	133
Wizard!~暗黒の王~	202
ウルフェンシュタイン3D	130
鋼鉄の騎士2-砂漠のロンメル軍団-	30
実況パワフルプロ野球'94	131
真・女神転生II	21
ストバスヤロウ将	42
ドラッキーのAリーぐさっかー	18
南国少年パプワくん	134
パチスロランド~ばちばちコインの伝説~	45
ファイナルファンタジーVI	160
メルファンストーリーズ	44
レミングス2	43
ファミコン	
ファイナルファンタジーI・II	50
PCエンジン	
ゴジラ爆闘烈伝	52
メガドライブ	
クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児	48
2020年ベースボール	47
ハイパーダンク	46
ゲームボーイ	
南国少年パプワくん ガンマ団の野望	53
ルクル	54
ゲームギア	
ウィンターオリンピック	55
ドナルドのマジカルワールド	56
アーケード	
バーチャファイター	189
マッスルボマーDUO	166

ファミ通エクスプレス	8
ファミ通TOP30	14
緊急速報1:ドラッキーのAリーぐさっかー	18
ゲーム帝国	29
ゲーム情報資料館	30
ソフトウェアインプレッション	34
新作ゲームクロスレビュー	37
最新ゲーム大紹介	42
ファミ通ベストセクション	130
ガバスシステム	138
ゲーム帝国HE事業部	140
ファミ通町内会	141
LETTERS伝言板	146

読者プレゼント	148
NEW'S CLUB	152
ジャンケンふしぎとひみつ	158
ビーム通信	166
クイズ! 脳天逆おとし	173
開運占いコーナー	174
THE Schedule	178
Pick Up ショッピングインフォメーション	180
禁断の秘技	184
緊急速報2:Wizard!~暗黒の王~	199
緊急速報3:アルバートオデッセイ外伝-翼の記憶-	202
新着ゲーム通信	194
次号予告&カレンダー	204



Comic

あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つぐお	61
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生純	70
こくらくゲーム あべかよこ	74
りろろ 田中ひでお	145
ペーしっ君 荒井清和	147
つづけていいの? ユウジロ	172
フーリッシュ・ゲーマーズ 荒井清和	182
はまり道 吉田戦車	188



Column

元祖 水玉本舗	36
1999年のゲーム・キッズ	69
バカバトル加藤のボードゲームでポン!	153
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	172
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス	174
浅草キッドの特選裏ソフト	181
加藤博一の代打一発!	181

価格のあとに「込」マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



©LIGHT&SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA



絶対に見に行くべし 春のCSG新作発表会

いよいよ3月下旬から、第14回CSG(コンシューマーソフトグループ)新作発表会の、一般公開がスタートするぞ。このイベントは、毎年春と秋に行なわれている新作ソフトの展示会。今回の一般公開日は、3月21日のマイドームおおさかを皮切りに、3月26日に名古屋国際会議場、3月30日に東京池袋のサンシャインシティという日程になっている。そこで今回は、各メーカーがどんな作品を出展するのか、調べてみたぞ!!

人気を呼びそうなソフトはクエストのスーパーファミコン用シミュレーションRPG『タクティクス・オウガ』。これは昨年ヒットした『伝説のオウガバトル』の、続編ともいうべきソフト。システムがどう変わっているのか、会場で直にチェックできるぞ。ほかにもタカラのスーパーファミコン用格闘アクションゲーム『餓狼伝説SPECIAL』も、ネオジオ版が大ヒットした人気格闘ゲームの移植だけに、かなりの注目を集めそうだ。



↑これは昨年のCSG東京会場。今回も話題性が高く、来場者も多くなりそうだ。

また、以前にもお伝えしたように、今回のCSGでは初めて3DO用ソフトが、エレクトロニックアーツビクターと、アスク講談社から出展されるぞ。リアルな発売直後だけに、こちらももちろん見逃

せないところだね。

ここに展されるソフトはいずれも今年春から夏に向けての注目作。これはぜひとも見に行かねば。入場も無料だしね! 開場時間は各会場とも午前10時だぞ。 *

●第14回CSG新作発表会おもしろな展作品●

メーカー	タイトル	機種	メーカー	タイトル	機種	メーカー	タイトル	機種
アイマックス	スーパー将棋2	SF	ケムコ	G2 ジェノサイド	SF	ナムコ	幽遊白書2格闘の章	SF
アクレイドジャパン	NBA JAM	SF, MD, GG		スーパードラッケン	SF	日本物産	スーパーパチスロマージャン	SF
アスキー	チャンピオンズ・ワールドクラスサッカー	SF	コナツツジャパン	パチ夫くんSpecial2	SF		スーパー4WD THE BAJA	SF
アスク講談社	メルファンストーリー	SF		ワールドカップストライカー	SF	バック・イン・ビデオ(*)	スーパーバトルダンク2	SF
	マグナブラバン〜遍歴の勇者〜	SF		パチスロキッズ2	SF		つり太郎	SF
	ファラオの封印	3DO	コナミ	ときめきメモリアル	PC		熱血バレーボール〜ニッポンチャチャチャ〜	SF
アスミック	バトルZEEQUE伝	SF	ザウルス(*)	ワールドヒーローズ2	SF	ハドソン	美女と野獣	SF
	シヴィライゼーション 世界7大文明	SF	サンソフト	レミングス2	SF		スーパーパワーリーグ2	SF
アテナ	笑っていいともタモリンピック	SF		バックスパニーはちやめちや大冒険	SF		ダイナスティック・ヒーロー	PC
アルトロン	アルハザ	SF		パノラマコトソン	MD		ワールドヒーローズ2	PC
	アリオール	SF	ジャレコ	天龍源一郎のプロレスリボリューション	SF		ロードス島戦記2	PC
インテック	ザ・プロ野球SUPER'94	PC	小学館プロダクション	らんま1/2超技乱舞篇	SF		ネオ・ネクタリス	PC
インフォコム(*)	ズールのゆめぼうげん	SF, MD	セガ	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	MD	パリエ	新日本プロレスバトルフィールドIN闘強導夢	SF
	ズール	GB, GG		女神転生〜ラストバイブル〜	GG		中島悟F1ヒーロー'94	SF
ヴァーニングゲーム	ジャングルブック	SF		タントアール	GG	パンプレスト	フォーチュンクエスト	SF
	ザ・グレートバスケットボール ジャミット	SF	ソフェル	モンスターメーカー3	SF		電神魔傀	SF
NECアベニュー	モンスターメーカー	PC		モンスターメーカーキッズ(仮題)	SF		スレイヤーズ	SF
	ストライダー飛龍	PC	タイトー	クレイファイト	SF	ビービーエス	土屋圭市 首都高バトル'94	SF
	天地を喰らう	PC		ハットトリックヒーロー2	SF	ビクター	サンサーナガ2	SF
NECホーム	ブランディッシュ	PC	タカラ	餓狼伝説2	MD	エンタテインメント	ノントンといっしょくるくるばする	GB
エレクトロニクス	マッドストーリー	PC		餓狼伝説SPECIAL	SF		FIFAワールド・リーグ・サッカー	SF
エポック社	ぼっぶるメイル	PC		平成イヌ物語バウ ポップンスマッシュ!!	SF		スター・ウォーズ レベルアサルト	MD
エレクトロニック	Jリーグ エキサイトステージ'94	SF	データイースト	ファイターズヒストリー	SF	ビデオシステム	F-1 GRAND PRIX PART III	SF
アーツ	ウルティマ外伝	SF		シャドウラン	SF	ポニーキャニオン	歌舞伎町リッチ麻雀 東風戦	SF
ビクター	バーチャル・ホラー 呪われた館	3DO	データムポリスター	キーパー	SF		ウルティマVII ブラックゲート	SF
	スーパーウイングコマンド	3DO		メルヘンアドベンチャーコットン100%	SF	魔法ソフト	甲子園3	SF
	ツイステッド	3DO	ティール・アンド・イ	ロードランナー2	SF		マル勝パチスロ研究	SF
カプコン	マッスルボマー	SF	ソフト	ソドワールドSFC2	SF	メディアリング	ゼロヨンチャンプRR	PC
	天地を喰らう	SF	テクノス	くにおたちの挽歌	SF	メサイヤ	全日本プロレス ファイトでボン	SF
カルチャーブレーン	SD飛龍の拳	SF		くにおのおでん	SF		ラングリッサーII	MD
	ウルトラベースボール2	SF		マッドチャンプ2088	SF	やのまん	フェーダ	SF
クエスト	タクティクス・オウガ	SF	トンキンハウス(*)	サイバーナイトII	SF	リバーヒルソフト	プリンセス・ミネルバ	PC
ゲームアーツ	うる星やつら ティア マイ フレンズ	MD	ナグザット	風霧	SF			
ケイエスエス	馬券錬金術	SF	ナツメ	奇々怪々II	SF			
	パチスロ物語〜ユニバーサルスペシャル〜	SF		WILD GUNS	SF			

*印のメーカーは、名古屋会場の出展はありません。
機種の略称の"3DO"は3DO規格のCD-ROMソフトです。



SOFTWARE

サードパーティーミーティング開催 サターンがついに本格始動を開始!!

2月14日、東京六本木のアーケ
ヒルズにおいて、サターン(仮称)
のサードパーティーミーティング
が開かれたのだ。

これは今秋発売が予定されてい
るセガの32ビット次世代ゲームマ
シン、サターンのサードパーティ
ー向けの説明会といったもの。会
場にはサードパーティー以外にも
テレビ、映画、出版の各分野の人
たちが出席。170社、300人以上が
参加する盛大なものとなったのだ。
ミーティングでは、サターンの現
状及び今後の展開の説明、契約や

テクニカルサポートについての説
明、そしてサターンに対する質疑
応答などが行なわれた。

また会場では、サターンの開発
ツールとモックアップモデルが公
開されたのだ。残念ながら、どち
らも写真撮影が禁止されていて、
お見せすることはできないだけ
ど、モックアップモデルはほぼ予
想イラストどおりのデザイン。色
は薄いグレーで、大きさは松下電
器のリアルに近く、イラストより
も若干厚めな感じだったぞ。

そして、このもうひとつビッグ
なニュース。なんと『バーチャファ
イター』に続いて、発表されたばかり
の『デイトナUSA』がサターンに
移植されることも公表されたのだ。
アーケードゲームファンなら、こ
のふたつの人気ゲームが家で遊べ
るようになるってだけでも、もう
サターンを買い値ありってとこ
だよな。やるな、セガ。 *



↑モックアップ(木製)モデルは、この予
想イラストよりもちょっと厚めの感じ。
大きさは松下電器のリアルに近かったぞ。

←当日はバレンタインデーということもあり、参加者には特製のサターンチョコのプレゼントされた。

↓説明を行なうサターンのプロダクトマネージャーの岡村氏。参加者は全員、熱心に聞いていたのだ。



↓今年のAOUショーで人気を集めた、あの『デイトナUSA』の移植が決定。こりゃ、もう楽しみに待っているしかないかも!



Hゲームは通さない!

シンガポールでは、今月からゲ
ームソフトの輸入に検閲が入ること
になったのだ。この検閲を指示
したのは、シンガポール情報芸術
省。実際に、検閲を行なうのは映
画検閲局だ。

シンガポールではすでに雑誌や
ビデオなどの輸入に関しての検閲
は行なっている。今回のゲームソ
フトの輸入に関する検閲は、子供
に対して与える影響が多いという
理由から行なうものだ。

じつはこの動きのきっかけにな
ったのは、セガのメガCD用ソフト
『ナイトトラップ』。このソフト、
暴力シーンが多いことなどから、
アメリカでちょっと問題になった
ことは、まえにも触れたよね。シ
ンガポールでも同様。すでに輸
入してしまった分については、店
頭に置かないという処置を取られ
ているのだ。

テレビゲームの表現力が高まる
につれて、ますます問題になって
いきそうなソフトと倫理の関係。
今後とも話題が多くなりそう!? *



ゲームスクールの卒業制作発表会は ユニークなゲームがいっぱいなのだ

2月24、25日、エニックス ゲー
ムスクールの卒業制作発表会が開
催されたぞ。ここに出展された作
品は、学生たちがいくつかの制作
チームにわかれて、企画段階から

完成まで、すべて自分の手で作り
あげたものばかりなのだ。

今回の出展作品は9作。この1
年間勉強してきた知識や技術を披
露する晴れの舞台だけあって、い



←当日は、学生たちがスーツ姿でお出迎え。各ゲームの説明をしてくれたのだ。
↓カラフルなアクションゲーム。全作品お見せできないのが、残念な出来ばえだぞ。



ずれも工夫を凝らした楽しげなゲ
ームに仕上がっていたぞ。ジャン
ルのほうも、格闘アクションあり、
和風RPGあり、ホラーアドベンチ
ャーありとバラエティー豊か。な
かには、「アクションの要素を取り
入れたシミュレーションゲーム」
なんてのもあって、このスクール
で学んだ学生たちの発想の柔軟さ
をうかがわせたのだ。

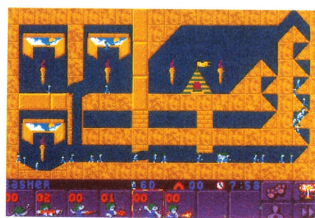
今年の卒業生のうち、何人かは
ゲーム会社への就職が内定して
るから、彼らが制作に参加したソ
フトを、遊べる日も近いかな? *



マーティーにモデル2が登場！ 価格はなんと3割安い66000円！

マーティーが、グッと安くなつて再登場したぞ。従来のマーティーの価格は98000円だったのに、今回、新しく登場した「モデル2」の価格は3割近くも安い66000円！

この値段でも従来のマーティーとマシンの性能は、まったく違うところがないのだ。これには、ちょっとおどろきだね。変更点は、この価格設定と本体のカラーリング。従来のマーティーのホワイトとは、ちょっと雰囲気異なるダ



★「レミングス2」が、家庭用テレビで遊べるのは、マーティーだけ！ なのだ。

ークグレーが採用されているという、この2点だけなのだ。

価格が安くなってからは、僕らにとっては、何にも増して嬉しいことだけど、なぜ、性能がまったく同じマシンなのに、こんなに安くすることができたんだろう？

「海外からの部品の調達率がさらに増えたことで、製造原価を下げることができるようになったからです。それと、価格を下げることによって、CD-ROMマルチメディアプレーヤーの市場を大きくする目的もあるんです」(富士通 広報)

『レミングス2』や『ダンジョンマスターII スカルキープ』といったソフトが目白押しだし、価格はグッと下がったし。新生マーティーは、激しいハード戦線のなかでも、いまが買い！ なのかも。*



マーティーモデル2 の主な仕様



CPU	32ビット
RAM	メイン：2メガバイト 画面表示用：640キロバイト
グラフィック	最大32000色
サウンド	CD-DA、PCM音源、FM音源、サンプリング機能
ファイル	CD-ROMドライブ×1 3.5インチフロッピーディスクドライブ×1
内蔵機能	CDプレーヤー(CD-G、カラオケ対応) CD辞書検索
映像音声出力	映像：ピンジャック×1、Sビデオ端子×1 音声：ピンジャック×2(右、左)
最大外形寸法	幅316ミリ、奥行き255ミリ、高さ78ミリ
重さ	3キログラム



アメリカでも開発される!? レーザーアクティブ用ソフト

アメリカのソフト会社3社が、パイオニアと共同して、レーザーアクティブ用LD-ROMソフトを制作することになるのだ。

じつは、いまのところレーザーアクティブ用のソフトは日本では開発されていないんだけど、レーザーアクティブが、アメリカでも発売されているのにもなって、アメリカのユーザー向けのソフトも必要になってきた。そこで今回初めて、レーザーアクティブ用のソフトをアメリカのソフト会社で開発することになったわけ。

「これから本格的な契約の交渉を始めようという段階なので、ソフト会社の名前なども、発表することはまだできません。計画では、今年の秋までには、アメリカで約10タイトルのレーザーアクティブ

用ソフトを発売する予定になっています。そのなかの3、4本をアメリカ製のソフトにしたいと考えています」(パイオニア 広報)

アメリカでも、どこのソフト会社か、どんなアメリカ向けのレーザーアクティブ用ソフトを開発するのか。『バーチャルカメラマン』のような、ちょっとエッチなゲームも開発されたいいな、なんて期待もしちゃうのだ。*



★レーザーアクティブは、対応するソフトの数が少ないのも悩みの種なんだよね。



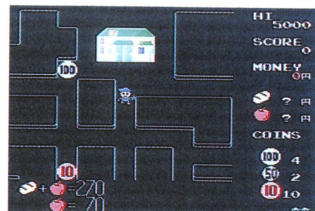
アスク講談社が教育ソフトで サターンに参入するッ!?

セガのサターンのサードパーティとして、アスク講談社がさっそく名乗りをあげたのだ。しかも、開発するのは、教育とゲームを高次元で融合させた「エデュテインメントソフト」だということだ。

エデュテインメントとは、教育という意味のエデュケーションと、娯楽という意味のエンターテインメントを組み合わせて作られた造語。アスク講談社は、これまでもゲームソフト以外に、CD-1用の百科事典ソフト、幼児教育用のテープ付き絵本、CAI(コンピューターを使った教育)などに、力を入れていた会社なのだ。教育ソフトを作るための地盤は、もともと整っていたってわけだね。

「子供向けの教育ソフトに限らず、おとな向けの語学教育ソフト、会社向けの学習ソフトなども検討中です。発売時期は、秋に発売する予定のサターンと同時に発売したいですね」(アスク講談社 広報)

サターンの語学教育ソフトを使って、ゲーム感覚で語学を勉強。あっという間に、英語がペラペラになっちゃうかも!?



★エデュテインメントを推奨するアスク講談社が手掛けていた教育用ソフト。

気になる数字→→→→→200万人

東京の二子玉川園にあるテーマパーク、ナムコ・ワンダーエッグの'92年2月29日の開園以来の入場者数。3月6日の午後に200万人を突破し、当

日はこれを記念したセレモニーも開催されたのだ。近年のテーマパークブームを考慮しても、開園後約2年でこの数字は立派なものだね。



HARDWARE

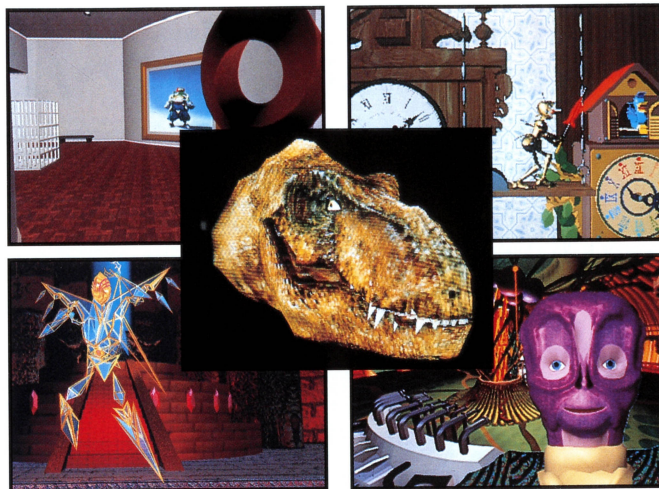
ゲームソフトの開発ツールって いったいいくらするんだろう?

各社から、次世代ゲームマシンが発売されるけど、どのマシンが主流になるかは、やっぱりソフトの魅力によるよね。ハードメーカーが自社開発の強力ソフトを用意するのはもちろんだけど、それにはどうしても限りがある。だから、どうしても有力なサードパーティーが必要になってくる。そこで、今回はソフトメーカーが、サードパーティーとしての契約を結ぶとき、マシンの将来性やサポート体制とともに、重要になってくる開発ツール（ソフトを作るために必要な装置）の価格を調べてみたぞ。

8ビットから32ビットまで、まとめてみたのが右下の表だ。価格

はすべてゲームを作るのに必要な最低限のシステムを購入したときにかかるもの。もっとグラフィックにのりたいとか、音をよくしたい場合にはもっとかかってしまうわけ。このなかで目立つのが、ソニーのPS-Xと松下電器のリアルの開発ツールの価格の安さ。家庭用テレビゲームの分野に新規参入するメーカーだけに、開発ツールの値段をできるだけ安くして、より多くのサードパーティーが参入しやすい環境を作ろうとしているのがわかるよね。

さあ、これから始まる次世代ゲームマシンウォーズ。一番多くの援軍を集めるのはどこだ!? *



各社ハード用開発ツールの推定価格

任天堂	ファミコン	250万円以上
	スーパーファミコン	500万円以上
セガ	メガドライブ	200万円以上
	サターン(※1)	1000万円以上
NEC ホームエレクトロニクス	PCエンジン	1000万円以上
	FX(※1)	1200万円以上
松下電器	リアル	100万円以上(※2)
ソニー	PS-X(※1)	100万円以上

■価格はすべて推定によるものです。※1、仮称、または開発コード。※2、3DO規格のソフトを作るための開発ツールの価格。



狭い場所でもゴルフを疑似体験、 本格ゴルフシミュレーター!

スーパーファミコン用のゴルフゲーム『遙かなるオーガスタ』などを発売しているティー・アンド・イーソフトがゴルフシミュレーター『ワールド・グリーン』を発売したぞ。

『ワールド・グリーン』は、ネットのなかで実際にボールを打って、その飛距離や方向、速度などをコンピューターが瞬時に計算。そのショットを再現した映像がスクリー

ンに表示されるといふシステムなのだ。ポリリスと呼ばれるティー・アンド・イー独自の3次元画像処理システムを使って、ペブルビーチゴルフリンクス、ワイアラエカントリークラブを体験できるのだ。いながらにして、世界の名門コースが楽しめるゴルフシミュレーター。お値段は1台、498万円から。さて、安い高いか。 *



■ペブルビーチゴルフリンクス、ワイアラエカントリーの名門2コースを体験できるシミュレーターなのだ。



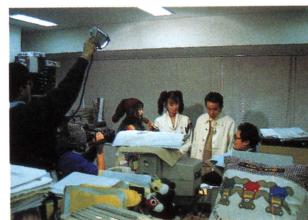
ファミ通にテレビ局がやってきた 編集部スタッフの姿が赤裸々に!?

3月12日の16時~16時55分、大阪の朝日放送で、『ゲーム王』という番組が放送される。この番組はテレビゲームの最新情報をお届けするって内容なんだけど、じつはこの番組にはファミ通編集部が協力しているのだ。

この番組の司会はB21スペシャルのMr.ちんと、タレントの南かおり。ファミ通編集部が登場する場面は、このふたりが編集部に直撃取材を行なった……という形式で進められるぞ。

取材を受けたファミ通スタッフは、みんなテレビカメラに緊張気味。汗をかきながらそれぞれが新作ソフトの見どころなどを語っていったのだ。

ほかにも、ゲーム好きなアイドルのインタビューや、ファミ通の期待の新作のページをもとにした、新作ソフトのランキング発表など、見どころはいっぱい。ぜひとも見逃さない番組だ……といっても、じつはこの放送は近畿地方のローカル番組。ほかの地方の読者のみなさんはゴメンネ。 *



■ライトが当たる。カメラが回る。そんななかで本誌スタッフチャイルド秋恵は歌まで披露したのだ。まあ見てやってよ。



あとはアニメが出るのを待つばかりですね(笑)

Photograph by Mikio Kitahara



3月30日、NECアベニューからPCエンジン対応RPG『モンスターメーカー 闇の竜騎士』が発売されることは知ってるかな? じつは『モンスターメーカー』は、これまでもゲームボーイ、ファミコン、スーパーファミコンでも発売されている人気シリーズなのだ。今回登場するのは、このシリーズのキャラクターデザインを担当している、マンガ家の九月姫さんだ。——九月姫さんは、もう『闇の竜騎士』をプレーしたんですか?

九月姫 ええ、このあいだ、ようやく完成版に近いサンプルROMをメーカーからいただきまして、途中までやってみました。

——そういえば、ほかの機種に比べて、PCエンジン版はずいぶん発売が遅れたみたいですが?

九月姫 そうなんです、いろいろありまして(笑)。なにせ、発売が遅れたお詫びに、制作責任者が頭を坊主にしたくらいですから。私が最初にPCエンジン版のキャラクターデザインを起こしてから

足かけ4年たっているんです。

——いったいどうして、こんなに遅くなったんですか?

九月姫 念のために言っておくと、私のせいじゃないですよ(笑)。やっぱり、シナリオの部分にいちばん手間がかかったみたいですね。制作者のかたは、最初は主人公を男女選択して、性別によってストーリーが変わるというシステムを考えていたらしいんですよ。でも、容量の関係で実現できなかったんです。そのせいでストーリー

マンガ家兼イラストレーター
九月姫
Kugatsuhime

カードゲーム『モンスターメーカー』のイラストで、一躍人気に。
『モンスターメーカーサガ』(アスキーコミック)ほかを連載中。

——なんかも変わりました……。サンプルをやったとき、いざオープニングが始まってみると、「おいおい、最初のころ聞いてた設定はどこいったの!?!」って感じて(笑)。

——で、そのPCエンジン版をやってみた感想はどうですか?

九月姫 かなり長い期間、試行錯誤を繰り返しかえただけあって、ゲームとしてはすごくよくできてると思うんですよ。ただ、現在マンガの『モンスターメーカー』の舞台が、ゲームの少しあとの時代なので、ゲームが出てから設定を合わせようと思ってたのに、6話まで先に描いちゃったから、これから設定合わせるのに苦労しそうです。

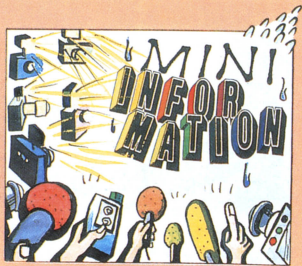
——でも、これで無事4機種制覇できたわけですし……。今後の目標はなんですか?

九月姫 じつは以前から『モンスターメーカー』がアニメになったらいいなあ、とは思ってるんです。

——確かに、九月姫さんの絵柄は、アニメにしやすいですよ。

九月姫 それが、『闇の竜騎士』のビジュアル担当のかたに言わせるとそうでもないらしいんですよ。線が少くない分、特徴がつかみにくいみたいです。でも、どこかスパンサーになって作ってくれたらいいなあ(笑)。

*



◆ロボコップ、台湾に出現!?

2月26日、台湾の警察当局は、遠隔操作式の「武装ロボット警官」を採用すると発表したのだ。このロボット、台湾警察のオリジナル設計で、1台のお値段は約22万6000ドル(約2350万円)。身長150センチ、体重60キログラムの鋼鉄製のボディに、マシンガンや催涙ガ

ス弾、スタンガンなどを装備している。そのほかにもビデオカメラや犯人との交渉用の通信機能なども備えた、まさに映画『ロボコップ』ばりの高性能ロボットなのだ。現在、2台発注中で、完成は7月ごろの予定。台湾警察は、同時に5人の犯人を相手にできると豪語してるけど、本当にそんな腕利きだとしたら、人間の警官の出番がなくなっちゃうかもね。

●4週連チャン●
素晴らしきかな人生②



ぜにた まるぞう サン



ワシは幼いころから勉強が嫌いでの。

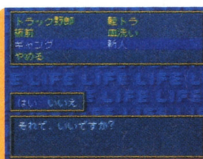
そやから高卒でコメディアン の道に飛びこんだんや。けど人気は全然出ず、いつもビンボー。ほんでついにドロボーに入ったら逮捕されてしもうた。その後ギャングにスカウトされてな。ギャングになった途端、金はぎょうさん入るわ、豪華な家を建てるわ、ええこと続きや。そりゃ金のために悪いことしたで。けどじきに、持ち前の体力と人気でボスまでのし上がっていったんや。ワシは今、幸せやで。金なんて腐るほどある。ギャングはええで。ワッハッハッハ…

め、すは、史上サイキョー
の億万長者。まるそうサン
に追いつけ、追いこせ!

**最後までハラハラ。
あのボードゲームの王様が、
スーパーファミコンになって新登場。**



進路・職業の選択や、ライバルとの駆け引きも重要だが、運命の決め手はルーレットだ。どこへいくかはルーレット次第。



選べる職業は政治家から
ブータローまで、全部で
16種類。これが君の金運
を左右する。どんどんラ
ンクアップしていこう。

さまざまなイベントによってキャラのパタメーターが変化していく。これを上げていけば、君の未来は明るい！



ときどき登場する天使と悪魔。天使を味方につければ人生は有利になる。悪魔にとりつかれるといろんな不幸が…。



THE GAME OF
SUPER
人生ゲーム®

3月18日(金)発売
¥9,800(税別)



4人までOK

SUPER FAMICOM 対応
マルチプレイヤー5対応

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



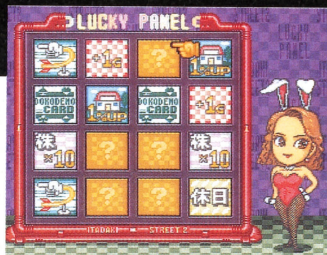
青戸本店/〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
銀座本社/〒104 東京都中央区銀座6-14-2



©1960 LINK RESEARCH CORP.
©1993 MILTON BRADLEY COMPANY.
©TAKARA CO. LTD. 1994. MADE IN JAPAN.

対戦相手とのやりとり、大どんでん返しなどボードゲームの楽しさを存分に満喫できる『いただきストリート2』が、見事トップの座を獲得。多くの熱狂的なファンが、首を長くして続編を待っていたソフトだし、来週からも上位で活躍しそうなのだ。

1



いただきストリート2

ラッキーパネルのカジノで、マイナスパネルを見分ける方法をキミだけにこっそり教えよう。16枚のパネルがランダムに表われるんだけど、そのときの順番が重要。じつは最初とそいつぎに表われるパネルは、必ずマイナスパネルになっているのだ。これを知っていれば悔しい思いをしなくて済むよね。

前回一 前々回一
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
ボードゲーム
■エニックス
9800円

5742

2月26日発売

2



大航海時代II

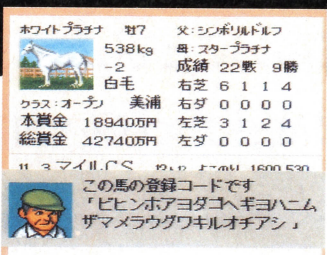
駆け出しのころは財政難に苦しむことになると思う。初期は交易で堅実にお金をためるのが賢いやりかただ。そこで、よく利用する港を同盟港にすることをオススメする。同盟港なら商品を安く購入できるからね。港に入ったら、商業投資が工業投資のどちらかを行なって、すみやかに同盟港にしよう。

前回一 前々回一
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■光栄
11800円

2033

2月25日発売

3



ダービースタリオンII

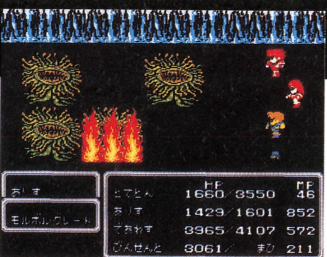
黒鹿毛、青鹿毛、芦毛など馬の毛色にもいろいろあるけど、「白毛」ってのを知ってる？ 知らないだろうねー。なんたって日本にはほんの数頭しかいないんだもん。なんと『ダビスタII』でも、この白毛がエッライ低い確率で産まれるのだ。でも、白毛だからって強いとは限らないので勘違いしないで。

前回1 前々回一
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■アスキー
12800円

1938

2月18日発売

4



ファイナルファンタジーI・II

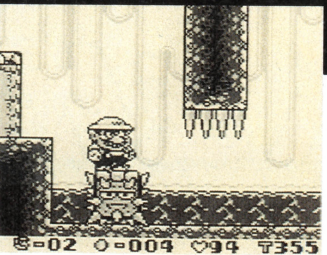
スーパーファミコンになってから、『ファイナルファンタジー』シリーズを始めた人も多いはず。そんな人たちが、今回『I・II』を買ったのかな？ ここでちょっと懐かしい秘技。『I』で船にのったときに、Aボタンを押しながらBボタンを55回押してみよう。15パズルが遊べるようになるのだ。

前回一 前々回一
ファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
6800円

1638

2月27日発売

5



スーパーマリオランド3 ワリオランド

自分のお城を建てるために海賊のお宝を狙うワリオ。じつはゲーム中に集めたコインの数で、エンディングで建つワリオのお城が変わるのだ。より多くのコインを稼ぐためには、島中に隠されたお宝が必要。あちこちにあるドクロの扉を開けて、なかのお宝を頂いちゃおう。お宝は全部で15個あるぞ。

前回2 前々回1
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
3900円

1625

1月21日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです

●協力店 大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

6

ファイアーエムブレム 紋章の謎



前回5 前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂 シミュレーションRPG
9800円[込] 1月21日発売

1164

7

ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー

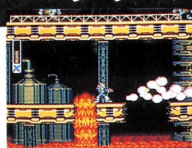


前回ー 前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
■バック・イン・ビデオ スポーツ
9500円 2月25日発売

928

8

ロックマンX



前回6 前々回3
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン アクション
9500円 '93年12月29日発売

864

9

スーパー桃太郎電鉄II



前回4 前々回ー
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
■ハードソン ボードゲーム
4500円[込] 2月18日発売

782

10

す～ぱ～ぷよぷよ



前回ー 前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
■バンプレスト パズル
8200円 '93年12月10日発売

746

読者のご意見板

●私の彼は、私に自分の好きな芸能人と同じ髪型にしろ!! って言います。そんなにしてほしいならあんたも私の大好きなガイルの髪型にしろ!

滋賀県 ユーノス・アツコ 18歳

●パーツ、ごめんよ。リセットしようと思ったけど……ステージクリアー直前だったし……。今度やるときはキチンとやるからさ。

埼玉県 伊藤誠一 16歳

●『ロマサガ2』でこのまえ初めて大剣を使ってみたんすよ。これがホントの初大剣。

群馬県 コタロー 18歳

●友人Yは『ロマサガ2』の槍技、"エイミング"のことを、クルクルピンポンバンと呼んでいる。

埼玉県 伊藤真臣 19歳

●私は玩具店でアルバイトをしています。お客さんのなかにはメモに『トル猫の冒険』、『カビー』と書かれたのを持ってこられる方もいて、まるで推理ゲームをしているような気分です。まだ発売されていないソフトを、買いにこられる人もいます。疲れます。

大阪府 今村智美 21歳

●いま、石のなかだよ。

東京都 森川裕二 17歳

11	前回3 前々回ー	風の伝説 ザナドゥ	PCエンジン スーパーCD-ROM ² 専用 ■NECホームエレクトロニクス アクションRPG 2月18日発売 7800円	627
12	前回8 前々回11	ドラゴンクエストI・II	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エニックス RPG '93年12月18日発売 9600円	591
13	前回ー 前々回ー	総合格闘技 アストラルバウト2	スーパーファミコン カートリッジ ■キングレコード スポーツ 2月25日発売 9700円	527
14	前回23 前々回8	スーパーマリオコレクション	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション '93年7月14日発売 9800円[込]	414
15	前回ー 前々回ー	真・女神転生	メガドライブ CD-ROM ■シムス RPG 2月25日発売 7800円	361
16	前回10 前々回4	スーパーズガン ハコテン城からの招待状	スーパーファミコン カートリッジ ■EAビクター テーブルゲーム 2月11日発売 9800円	354
17	前回16 前々回ー	ワリオの森	ファミコン カートリッジ ■任天堂 パズル 2月18日発売 4900円	346
18	前回15 前々回10	スーパーテトリス2 +BomBliss 限定版	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビー・ビー・エス パズル 1月21日発売 8500円	336
19	前回11 前々回9	信長の野望・霸王伝	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 シミュレーション '93年12月9日発売 12800円	330
20	前回ー 前々回ー	スーパー本命 GI 制覇	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■日本物産 シミュレーション 2月25日発売 9800円	318
21	前回24 前々回ー	スーパーマリオカート	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 レースゲーム '92年8月27日発売 8900円[込]	309
22	前回18 前々回ー	ゼルダの伝説1	ファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクションRPG 2月19日発売 4900円	300
23	前回ー 前々回ー	実戦! パチスロ必勝法	スーパーファミコン カートリッジ ■サミー パチスロゲーム '93年11月26日発売 9500円	291
24	前回19 前々回ー	デザートファイター :砂の嵐作戦	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■セタシューティング 2月18日発売 9800円	254
25	前回25 前々回18	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア RPG '93年12月10日発売 9900円	245
26	前回9 前々回7	魔神転生	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アトラス シミュレーションRPG 1月28日発売 9800円	236
27	前回12 前々回6	カービィのピンボール	ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション '93年11月27日発売 2900円[込]	227
28	前回ー 前々回ー	ゴジラ爆闘烈伝	PCエンジン スーパーCD-ROM ² 専用 ■東宝 アクション 2月26日発売 8200円	182
29	前回21 前々回14	エメラルドドラゴン	PCエンジン スーパーCD-ROM ² 専用(アーケードカード対応) ■NECホームエレクトロニクス RPG 1月28日発売 7800円	171
30	前回13 前々回22	トップマネジメントII	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 シミュレーション 2月11日発売 14800円	152

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作weekly
TOP 20メガ-CD版の『ぼっぶるメール』が電撃ランクイン。最近
は、上位を守り続けた大物ソ
フトがつぎつぎと発売されて
ベスト10争いが熾烈になって
いるのだ。次週はどうなる？

1 ファイナルファンタジーVI

スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG ■スクウェア 114400円 4月2日発売

前回 1 前々回 1

今回も、街やダンジョンのいたるところに貴重なアイテムが隠されている。すべて探し出せるかな？

2 ドラゴンクエストVI

スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG ■エニックス 価格未定 発売日未定

前回 2 前々回 2

誰でもとっつきやすい『ドラゴンクエスト』だけど、『VI』は前作よりもちょっと手強くなるらしい。

※画面は「V」のものです

3 真・女神転生II

スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG ■アトラス 9990円 3月18日発売

前回 4 前々回 4

前作はできなかったけど、『II』は妖獣や凶鳥などのダーク系の悪魔でも話しかけて仲間にできるぞ。

4 タクティクス・オウガ

スーパーファミコン バックアップカートリッジ シミュレーションRPG ■クエスト 価格未定 発売日未定

前回 5 前々回 6

一度クリアしたマップを使ってプレイヤーどうしによる、対戦プレーも楽しむことができるのだ。

5 V.R. (バーチャレーシング)

メガドライブ カートリッジ レースゲーム ■セガ 9800円 3月18日発売

前回 3 前々回 3

現在セガ社内での最速ラップは、『V.R.モード』で、37秒13。是非このタイムに挑戦してほしいのだ。

6	前回 1 前々回 1	ぼっぶるメール	メガドライブ CD-ROM ■セガ アクションRPG 4月1日発売 7800円	256
7	前回 8 前々回 7	かまいたちの夜	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■チュンソフト アドベンチャー 発売日未定 価格未定	224
8	前回 15 前々回 17	サンサーラナーガII	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ピクターエンタテインメント RPG 6月発売予定 9800円	202
9	前回 9 前々回 10	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト シミュレーション 3月25日発売 9800円	188
10	前回 11 前々回 9	MOTHER2 ギークの逆襲	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 RPG 5月発売予定 価格未定	163
11	前回 7 前々回 11	サムライスピリッツ	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 発売日未定 価格未定	137
12	前回 17 前々回 12	スーパーメトロイド	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 3月19日発売 価格未定	122
13	前回 13 前々回 21	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ CD-ROM ■ゲームアーツ アクションRPG 発売日未定 価格未定	117
14	前回 6 前々回 8	ぼっぶるメール(仮題)	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■日本ファルコム アクションRPG 6月上旬発売予定 8800円(予価)	108
15	前回 16 前々回 13	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 発売日未定 価格未定	103
16	前回 10 前々回 15	スーパーリアル麻雀PV	スーパーファミコン カートリッジ ■セタ テーブルゲーム 3月25日発売 9800円	102
17	前回 19 前々回 18	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	メガドライブ カートリッジ ■セガ アクション 5月発売予定 価格未定	91
18	前回 20 前々回 24	フェーダ くエンブレムオブジャスティス	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■やのまん シミュレーションRPG 7月発売予定 価格未定	80
19	前回 1 前々回 1	SDガンダムGX	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンダイ シミュレーション 4月下旬発売予定 9800円	74
20	前回 21 前々回 25	餓狼伝説スペシャル	PCエンジン スーパーCD-ROM(アーケードカード専用) ■ハドソン アクション 発売日未定 価格未定	65

今週の特選ソフト

6 位 **ぼっぶるメール**

個性豊かな登場人物たちが
くり広げる大冒険の数々。パソコン版も
人気の高かった『ぼっぶるメール』がメ
ガドライブに登場するぞ。メガ-CD版の
特徴は、なんと言っても主人公メール
がしゃべりまくること。メール役には、
人気声優の林原めぐみが声をあててい
る。無事開発も終わり、あとは4月1日
の発売日を待たばかり。とにかく明る
く元気いっばいのアクションRPGが仕
上がったとのこと。楽しみに待とう。



開発進行度...100パーセント

読者が選ぶ weekly TOP・20

『ダービースタリオンⅡ』が、全国の馬ゲーマーの熱いハートを射止めて、初登場11位を獲得。次週のランクアップはなるか!?

今までの累計			
今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ロマンシング サ・ガ2	7793
2	2	ファイナルファンタジーV	7083
3	3	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	4625
4	4	ファイアーエムブレム 紋章の謎	3949
5	6	ぷよぷよ	3037
6	5	天外魔境Ⅱ 卍MARU	2929
7	7	真・女神転生	2647
8	8	伝説のオウガバトル	2424
9	9	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	2134
10	10	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	2112
11	12	す～ぱ～ぷよぷよ	2080
12	11	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	2066
13	13	ストリートファイターⅡ ターボ	1720
14	14	第3次スーパーロボット大戦	1654
15	15	イースⅣ	1583
16	17	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	1562
17	16	SNATCHER	1560
18	18	イースⅠ・Ⅱ	1437
19	19	ファイナルファンタジーⅣ	1433
20	20	聖剣伝説2	1157

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	1106
2	2	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン ■スクウェア	698
3	3	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	637
4	7	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	489
5	4	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	397
6	6	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	316
7	11	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	280
8	5	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	265
9	9	す～ぱ～ぷよぷよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	252
10	16	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	スーパーファミコン ■エニックス	234
11	NEW	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン ■アスキー	219
12	13	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	メガドライブ ■セガ	163
13	18	ウイニング・ポスト	スーパーファミコン ■光栄	158
14	8	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン ■ヒューマン	153
15	12	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	147
15	17	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン ■チュンソフト	147
17	14	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	142
18	15	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	137
19	NEW	風の伝説ザナドゥ	PCエンジン ■ハドソン	114
20	20	ストリートファイターⅡ ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	105

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14日合併号から現在までの累計です。

weekly TOP・10

ビデオゲーム

今週10位の『まじかるエラーをさがせ!』は、ふたり同時プレーも楽しめる間違い探しゲーム。ちょっとし頭の体操にいかがかな?

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	7628
2	2	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	3514
3	3	龍虎の拳2	■エス・エヌ・ケイ アクション	2554
4	4	ダンジョンズ&ドラゴンズ	■カプコン アクション	2187
5	5	ファイナルラップR	■ナムコ レースゲーム	1865
6	7	雷電Ⅱ	■セイブ開発 シューティング	1706
7	9	スーパーストリートファイターⅡ	■カプコン アクション	1635
8	8	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1555
9	6	餓狼伝説スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	1538
10	NEW	まじかるエラーをさがせ!	■テクノソフト パズル	1354

weekly TOP・10

U.S.A

快調に爆走中の『ソニック3』が今週も1位かと思いきや、『ジョージ・フォアマンボクシング』の必殺パンチ。首位の座が奪われたぞ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	NEW	ジョージ・フォアマンボクシング (GEORGE FOREMAN BOXING)	■ACCLAIM SUPER NES スポーツ
2	1	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3 (SONIC THE HEDGEHOG 3)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
3	NEW	DESTRUCTIVE (BAZOOKA)	■BANDAI SUPER NES スポーツ
4	2	ロックマンX (MEGA MAN X)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
5	3	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GENESIS アクション
6	—	NBAショーダウン (NBA SHOWDOWN)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
7	7	X-MEN (X-MEN)	■SEGA OF AMERICA GAME GEAR アクション
8	—	アラジン (ALADDIN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
9	NEW	エターナルチャンピオン (ETERNAL CHAMPIONS)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
10	—	聖剣伝説2 (SECRET OF MANA)	■SQUARE SOFT SUPER NES アクションRPG

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

●協力店 G&G Software inc.

緊急速報1

DOLLUCKY'S

LEAGUE

Soccer

ドラッキーのAリーグサッカー



ドラッキーのサッカーゲームが出ると聞いたとき、タイトルは間違いなく『ドラッキーの草サッカー』だろうと思った。でもハズレ。『ドラッキーの草てにす』とか『ドラッキーの草ごるふ』とか『ドラッキーの草しょうぎ』とか、あったら楽しいと思うんだけどな。

SF
スーパーファミコン

スポーツ

カートリッジ

イマジニアズーム 発売日未定 価格未定

12メガ

あのドラッキーがサッカーに挑戦!!

『ドラッキーの草やきう』で、ゲーム界にデビューしたドラッキーと仲間たち。彼らのハチャメチャプレーに取り付かれた人も多そう。そんなアナタに吉報!! あの賑やかなメンバーたちが、旬のスポーツ、サッカーをプレーするために帰ってきたのだ。その名も『ドラッキーのAリーグサッカー』。なんと

なく、某有名リーグとネーミングが似ている気がするけど、ハッキリ言ってあんなの目じゃないぜ。Jリーグ(言っちゃった)を題材にしたゲームに、必殺シュートはあるか!? 猫はいるか!? ……そんなワケで、4つのチームとふたつのモード、必殺技も楽しめる、動物たちのサッカーが開幕なのです。



リアル
だから
Aリーグ
が!?

そんなに
愛敬ふりまいて
どーする!!

このゲームに登場するキャラクターはみんな動物なのだ。いちいち大げさな表情とアクションを見せるコイツらが、カワイイったらありやしない。いや、本人たちはいたって大真面目なんでしょうが、込み上げてくる感情は押さえられないの。これを見るためだけにプレーしても、損はしませんぜ。

ガビーン

キャン

ナイスキャッチ

ハイッ!!

ひん

ハラホロ

うふふ

ぐきき
ぎき

そこらのサッカーゲームとチト違う

「キャラクターがコミカルでかわいいはわかったけど、肝心なゲームの部分はどうせ奥が浅いんでしょ?」と思ったヒト。バカちゃん!! そんな心配は無用だぞ。サッカーの基本はキチンと押さえてあるし、高いジャンプによる空中戦は、このゲームならではの魅力なのだ。



■かわいだけのゲームじゃないよ。これホント。

オフense

攻撃時にできるのは、ドリブル、パス、シュート、ジャンプの4つ。ジャンプは、敵のタックルをかわす、空中で蹴って強いシュートを打つなど、いろいろな使い道がある。

ドリブル

■な、なんちゅードリブルだ。顔で威嚇してるんでしょか。



■こんなに高くジャンプしてシュート。まさに、動物だけがなせる技ですな。

ディフェンス

タックル、スライディング、ジャンプが使える。ドリブルを止めるにはスライディング。ジャンプしてさらにボタンを押すと、3種類のジャンプアタックをくり出せるぞ。

スライディング



■いちばんよく使うのがこれ。ま後ろから仕掛けると、ファウルになりやすいので注意だ。

■チームにより、まったく違う技が出る。なんか、動物の域を越えちゃってますが。

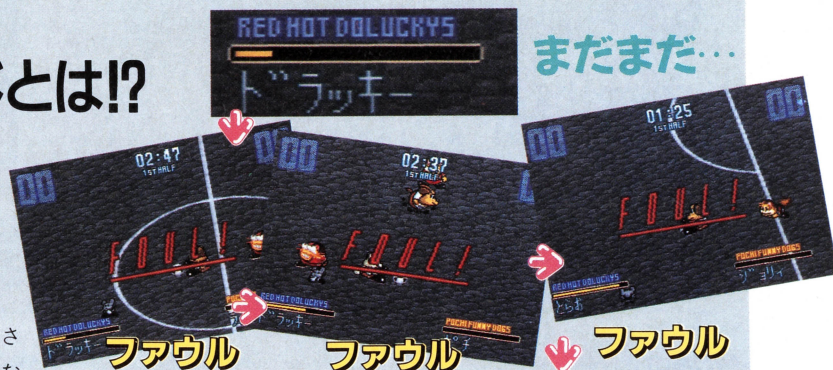
ジャンプアタック



怒り心頭! オーバードライブモードとは!?

前作『草やきう』では、魔球や秘打などの強力な必殺技が使えたよね。今回も、それに似た“オーバードライブモード”という独特のシステムが搭載されているのだ。使用するとスゴイ効果が発揮されるんだけど、使うには条件が必要だ。画面下部にある、“怒りゲージ”に注目。敵にファウルされたり、得点されたりするとこのゲージが溜まっていくのだ。満タンになって、

ゲージが点滅している状態になったら準備完了だ。そこでLボタンを押せば、その時点で操作している選手がオーバードライブモードに突入!! 一時的に移動スピードがアップし、さらに通常時と同じ操作で、強力な必殺シュートが打てるようになるのだ。つまり、怒りの気持ちはそのままプレーでお返しできるという、納得のシステムなんだね。



フルチャージ!!

Lボタンを押せ!

なんかすげー速いですっ

■必殺シュート炸裂!! もし弾かれても、キーパーは少しのあいだ動けなくなる。そのスキにねじ込むのだ!!



このゲージが勝負を決める



Aリーグを堪能できるふたつのモードだよ

1 ツアーモードで頂点に立つのさ

自分の選んだチームで、コンピュータの操作するチームを破っていき、チャンピオンを目指すモードだ。試合と試合のあいだにはチャレンジングステージが挿入さ

■コンピュターが相手とは言え、油断しちゃならん。



れるぞ。ここでは、悪の科学者エドワード山田と、自分のチームのキャプテンが1対1で対決するのだ。適の攻撃をかわしながら、何回かボールをぶつければ勝ちだぞ。



■3度も挑戦してくるエドワード山田。爆弾を投げつけてくるのだ。さきに進むに連れ、攻撃が激しくなるぞ。

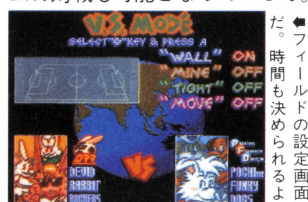


サッポロの王者

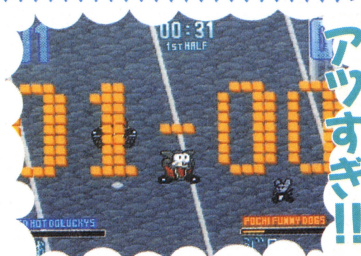
チャレンジングステージ

2 対戦しまくりのVSモードなのさ

気の済むまで、ひたすらふたりでの対戦が楽しめるモード。フィールドにさまざまな変化を付けられるのが特徴で、地面にベルトコンベヤーや地雷を設置したり、フィールドを縮めたり、外側を壁で囲んでしまったり、といったことができちゃうのだ。ただでさえハチャメチャなゲームなのに、それがさらにパワーアップ!! って感じだ。また、ユニフォームは4色のなかから選べるので、同じチームの対戦も可能となっているぞ。



■フィールドの設定画面だ。時間も決められるよ。



なんじゃこりゃあ!



■ありとあらゆる仕掛けを使ってみました。なんだかもう、サッカーゲームに見えないんですけど……。さすがドラッキー。

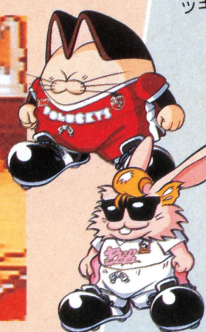
4つのチームから選んでちょうだい

開発状況

開発は順調です。発売まで、「ドラッキーの草やきう」で遊んでいてくださいな。イメージ 桜井



レッド・ホット・ドラッキーズ



我らが主役ネコ、ドラッキーがキャプテンのチームだ。体を丸めてゴムまりのように跳ね回るジャンプアタックと、いつでもニコニコしているメンバーが特徴だ。でもキーパーは渋い。

ウサギで構成されているチーム。その長い耳をうまく利用して、あいだにボールを挟んでジャンプしたり、プロペラのように回転させて空を飛んだり、トリッキーな動きを見せてくれるぞ。

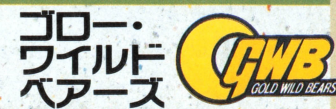


ポチ・ザ・ファンキードッグス



どこかトボけた感じのイヌ集団。ジャンプアタックは、どう見てもジェット噴射で飛んでいるようにしか見えない。しかも、ゴールを決めたあとはみんなで飛び回るのだ。へんなの〜。

堅い友情で結ばれた、硬派なクマたち。ほかの動物たちよりひとまわり大きい体を活かした、パワフルなアクションがウリ。とくに、ジャンプアタックのボディプレスは強烈なのだ。

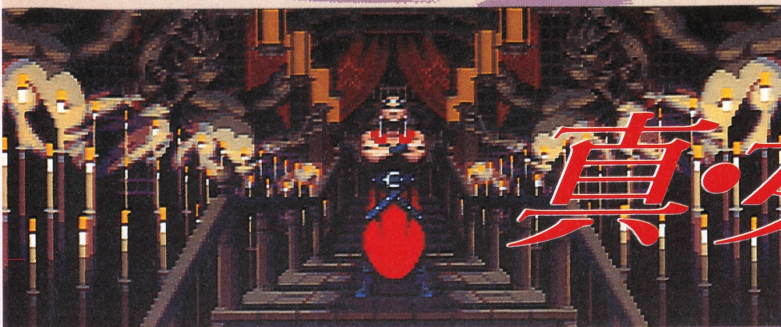


デビッド・ラビット・ロッカーズ



徹底攻略

真・女神転生II



スーパーファミコン

RPG

アトラス 3月18日発売 9990円

バックアップ
カートリッジ

16メガ

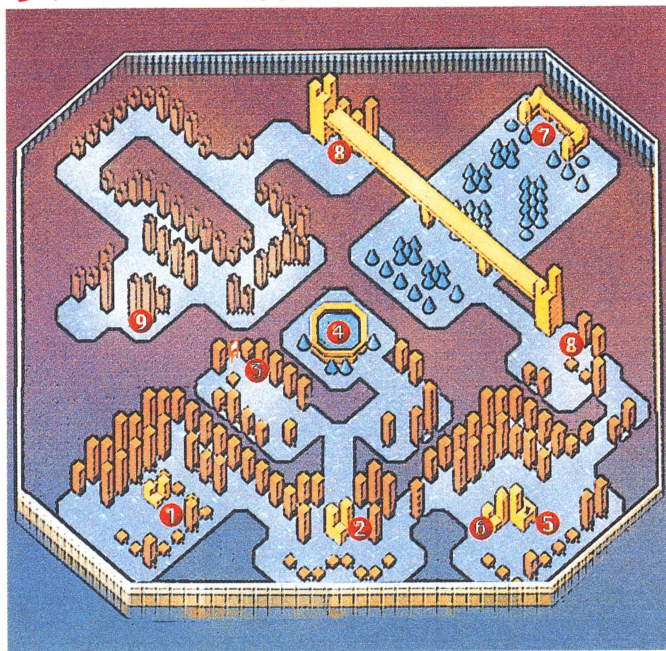
ぬ、ファミ通合体教団の教祖である。発売日まであと1週間しかないが、お金と心と健康の準備はオーケーであろうか。まだの者は速く準備しろたわけである。

序盤のヴァルハラエリアを完全徹底粉碎攻略!

さてさて今週から3週連続でお送りする『真・女神転生II』の徹底これでもか攻略。1週目の今回はスタート地点であるヴァルハラエリアのイベント、アイテム、敵モンスターの骨の髄までしゃぶってみようと思う。つまりは濃厚でいて、しかもしつこくない記事だから読めというわけである。ぬ。

各イベントについては右のチャートを読んでほしい。チャートのとおりプレイすれば、ヴァルハラエリアはとりあえずクリアできる。が、じつはあえて表記していないイベントが存在している。それは諸君たちが実際にプレイして考えてほしい。思慮なき者は去れ。それがこのゲームの掟である。

比類なきスタート地点である ヴァルハラを脳髄に焼きつけろ



ヴァルハラエリア 2Dマップ

①ヴァルハラ街 ②羽田ジム(闘技場のイベントクリア後は岡田ジムに変わる) ③街頭テレビ ④闘技場 ⑤教会 ⑥センターへの通路 ⑦マダムの館 ⑧立体通路への入り口 ⑨スラム街

進行ルート表

岡本ジムで岡本からマッカを貰う

↓
ヴァルハラ街のバーチャルトレーナーに行く

↓
スティーブン博士から悪魔召喚プログラムを貰う

↓
もう一度バーチャルトレーナーに入り謎の通信を受ける

↓
街のなかにいる人から主人公を捜す人物のことを聞く

↓
占いの館に行って占ってもらう

↓
岡本ジムに戻って決勝戦の準備をする

↓
闘技場で武器・防具を手に入れる

↓
レッド・ベアーと戦う

↓
旧羽田ジムで謎の女とマダムの使いに会い招待状を手入

↓
マダムの館で花田の情報を得る

↓
魔獣ケルベロスが仲間になる

↓
スラム街の地下1階で花田と会う

↓
魔界の入り口が開き、妖魔メルクリウスと戦闘

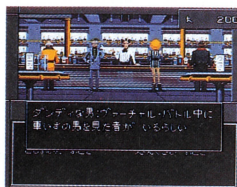
↓
"笑う""泣く""怒る""踊る"の各人形を手に入れる

↓
マダムの館に戻りセンターへ

ヴァルハラで情報収集と経験値稼ぎをせよ!

決勝戦が始まるまで、街を出る必要はない。遠出しようとしても岡本に連れ戻されるだけだ。それよりイベントをクリアするほう

が先決。でないと、いつまでたっても決勝戦は始まらないぞ。それとバーチャルトレーナーでかならずレベル上げするように。



■バーではバーチャルトレーナーでの情報が聞けるのだ。



■詰まったときは占いの館へ行け。



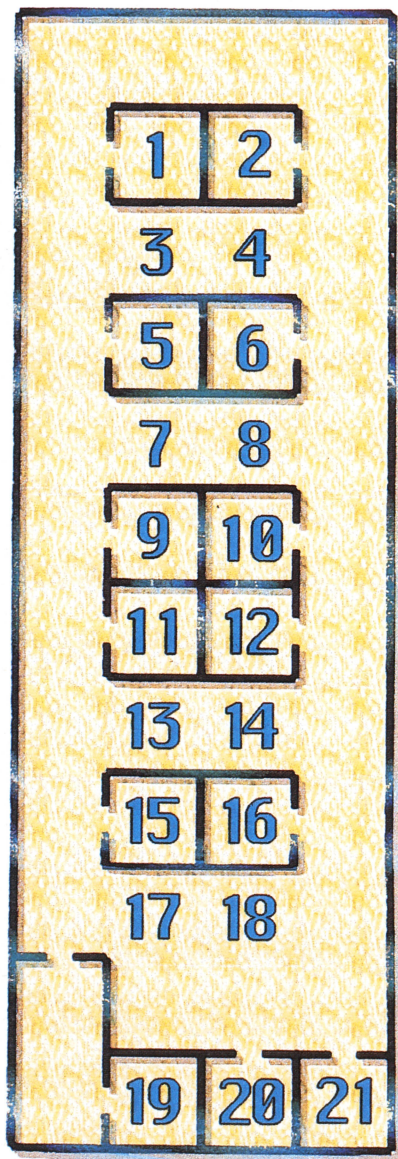
■前作でおなじみのステイブン博士。謎の多い人物だが、会えばいいこと多し。

バーチャルトレーナー

①スタート地点 ②ボス ※ボスはレベル1からスライム、オードリー、グレムリン、ガラムの順。

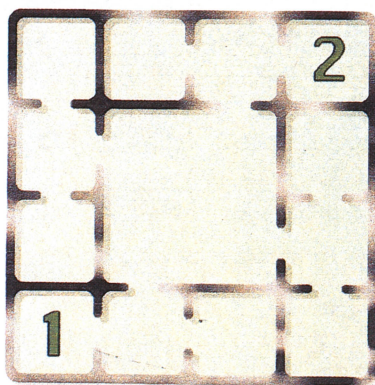
岡田ジムのバーチャルトレーナー

①スタート地点 ②ボス ※ボスはゾンビ。

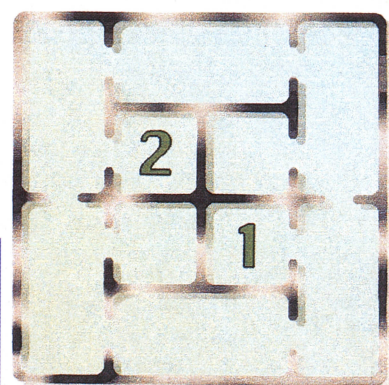


ヴァルハラ

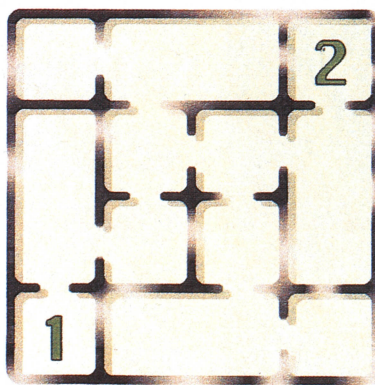
①占いの館 ②バー ③④⑦⑧⑩⑪⑫⑬⑭⑮⑯⑰⑱街の人 ⑤ジャンク屋 ⑥バーチャルトレーナー ⑨ディスコ ⑩防具屋 ⑪武器屋 ⑫岡本ジム ⑬カジノ ⑭出口 ⑮鑑定屋 ※街の人から聞ける情報のなかではとくに⑮が重要。



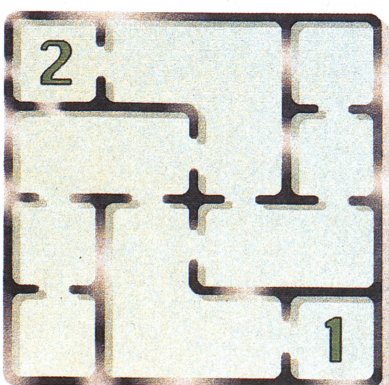
レベル1



レベル2



レベル3



レベル4

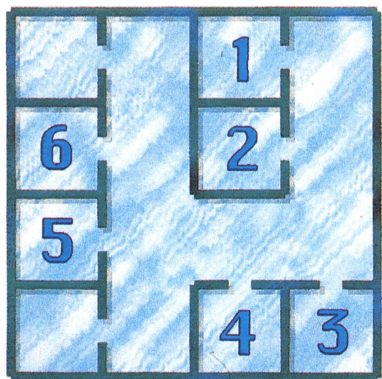
名称	価格	防御	回避	名称	価格	防御	回避
フリッツヘルム	280	6	0	リベットナックル	500	4	1
ナップガード	320	8	1	ジャミングアーム	1200	6	3
ハイレグアーマー	800	15	5	レッガースラム	500	3	2
カイザーアーマー	1200	17	7	チタニウムブーツ	1200	10	0

名称	価格	攻撃	命中	名称	価格	攻撃	命中
アタックナイフ	250	9	4	ベレッタ92F	600	22	15
スパイクロッド	300	11	6	デザートイーグル	1200	35	10
クィーンビュート	350	12	8	つうじょうだん	50	0	0
バトルハンマー	400	13	8	ショットシェル	1000	0	0

名称	価格
傷薬	40
ディスポイズン	40
マッスルドリンコ	400
きんたん	5000

決勝戦のまえに宝箱の武器と防具を完全奪取せよ!

羽田ジムにあるバーチャルトレーナーは、街のモノより出現する悪魔のレベルが高い。ヒットポイントがなくなっても死ぬことはないが、マッパは水の泡となる。岡本ジムである程度レベルを上げてから、ここに来るようにしよう。

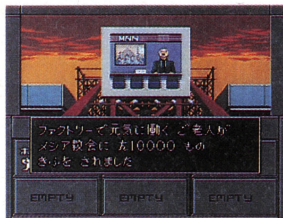


決勝戦の舞台となる闘技場では、宝箱やガイアーズ系の悪魔から、武器と防具が手に入る。が、一度決勝戦が始まってしまったら、2度と闘技場②に入ることはできない。マップをよく見て、装備を完全にしてから、戦闘に挑もう!

それともし主人公のレベルに自信がない人は、かならず岡本ジムでセーブしておこう。やられてからでは遅いぞ。

羽田ジム

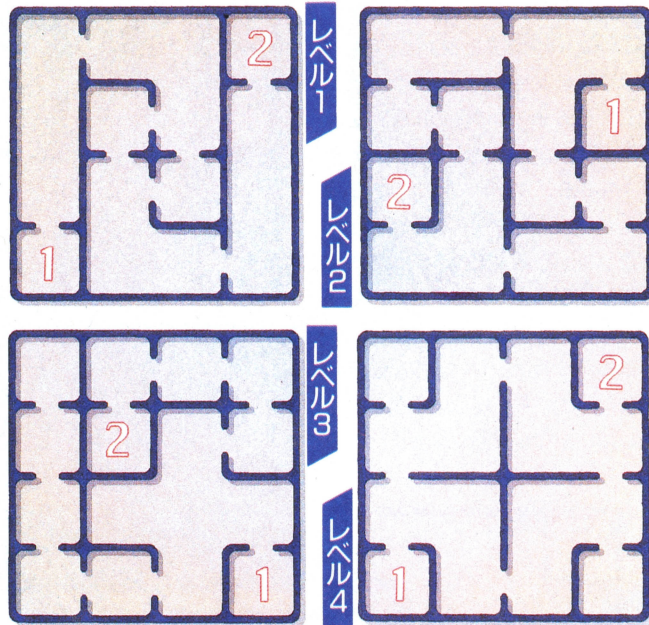
- ①羽田のオフィス
- ②バーチャルトレーナー
- ③出口 ④⑤⑥羽田ジムの戦士 ※決勝戦後①に岡本がいる。



街頭テレビ。こまめにチェックすると新しい情報が……



闘技場のなかには歴代のチャンピオンの像がある……

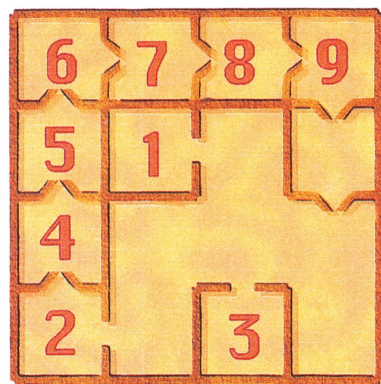


羽田ジムのバーチャルトレーナー

- ①スタート地点 ②ボス ※ボスはレベル1からアイアンメイデン、ジャック・リパー、ジョーズ、ボリスの順。

闘技場①

- ①②闘技場の男
- ③出口 ④⑤⑥
- ⑦⑧⑨歴代チャンピオンの石像
- ※①に行くと決勝戦スタート。



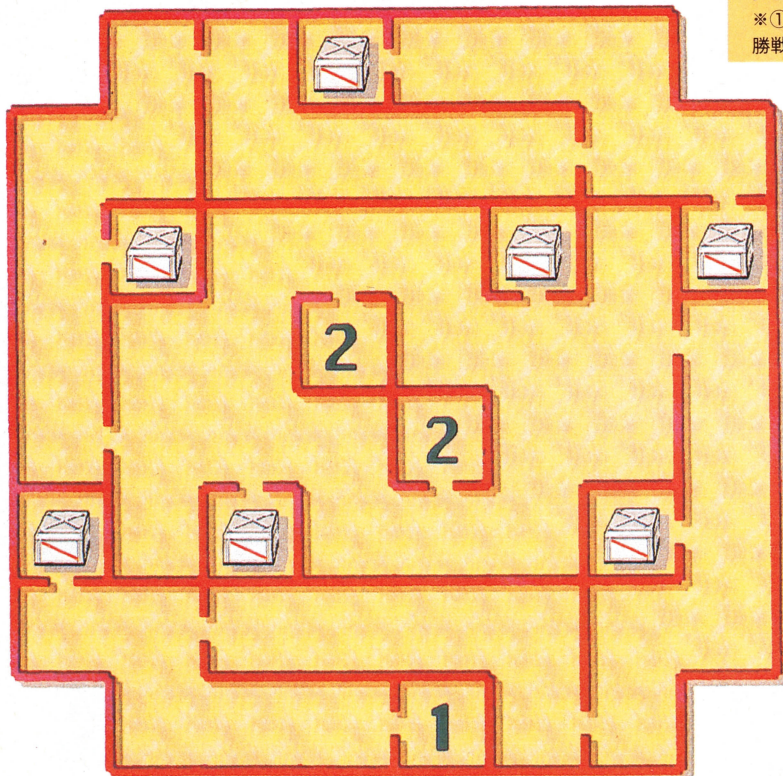
★主人公のレベルが15以上あれば楽勝。ビビる相手ではない!



レッドベアーだ!!

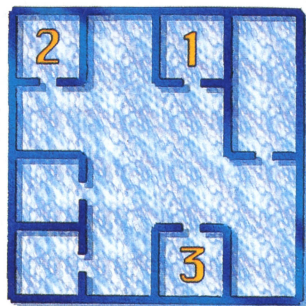
闘技場②

- ①スタート地点 ②レッド・ベアー ※宝箱の中身はレッガースラム、カイザーアーマー、リベットナックル、つうじょうだん、スライサー、フリッツヘルム



ヴァルハラエリア最終イベントまでのルート

決勝戦が終わると、岡田ジム(羽田ジム)に場面は変わる。そこで主人公は謎の女性とヴァルハラを統治しているマダムの使いに会わなければならない。謎の女とパーティーを組み、マダムの館へ。さらにケルベロス仲間に加え、一行はヴァルハラ北東部のスラム街へ花田を捜しに行くのだが……。ちなみにスラム街は遠めで見ただけでは場所がわからないような仕組みになっている。怪しいと思う場所には、かならず近づくように。



教会

- ①メシア教会 ②ターミナル
③出口 ※②はまだ移動不可

マダムの館

- ①エレベーター ②マダムの部屋
※イベント後はマダムに会えない

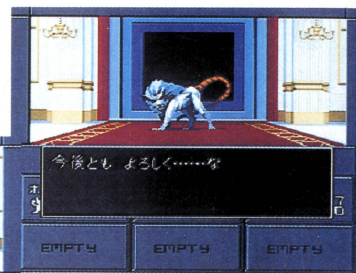


この女はいたい……

■初めて主人公のパーティーに加わるのが、この謎の女性。彼女の話だとふたりの博士のことを捜しているらしい。彼女のレベルは主人公より高いので、パーティーの前列でビシバシ戦闘させよう。

こやつがマダムだ

■マダムは主人公に花田の捜索を依頼する。これは強制イベントだが、この先クリアしなくてもいいものもある!?



ケルベロスが仲間に

■マダムの館でケルベロスが仲間になる。心強い仲間だが、マグネタイトをかなり消費する悪魔なので、注意が必要。



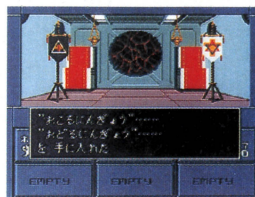
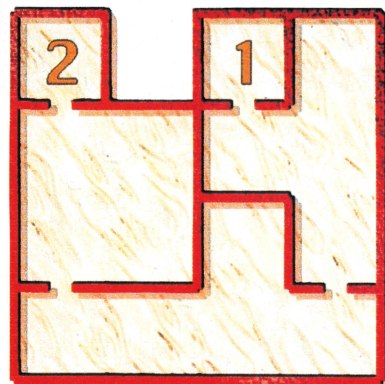
スラム1F

- ①出口 ②③⑥⑦⑧スラムの住人 ④邪教の館 ⑤リペアガレージ ⑨ガイア神殿 ⑩階段
※宝箱の中身はうんのこう、デイスボイズン、きすくすり、480マグネタイト、224マツカ。
※リペアガレージで買えるアイテムは(カッコ内は価格)ひこうぱり(130)、はまや(300)、あみだしゅず(540)、によらいぞう(1200)。ガイア神殿はこどくざら(160)、あしゅらの手(1200)、ようまのたま(2800)、アミュレット(500)
※先に進めたい人はケルベロスの指示どおりに移動すれば、最短距離でいける。ただ、うんのこうだけは先にとっておこう。

スラムB1

- ①階段 ②魔界の入り口
※メリクリウスを倒すと、4種類の人形が手に入る。またフィールド上に悪魔が出現するようになる。

■魔界の入り口を開けた花田だが、メリクリウスに倒されてしまう。つぎは主人公たちの番か? ケルベロスがいれば楽勝だが、気をぬくな!



■敵を倒したあと人形が手に入るが、この組み合わせは不完全らしい。



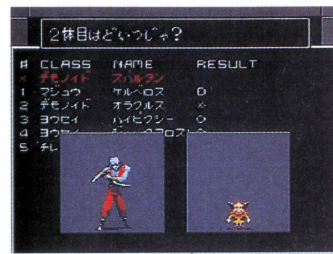
■メリクリウスを倒したあとマダムの館に行くと、ひとりの男が……

種族が増え合体ワールドはさらに深みを極める!

さて、下記が合体マニアの必修アイテムである2身合体表である。前作に比べて、種族が増えて難解な感じもするだろうが、恐れることはない。ようは低級悪魔を触媒に、どれだけ合体の回数を少なくしながら、高級悪魔を創っていくかだけである。とくに妖魔、夜魔、妖精などは出現回数が多いうえ、

龍神や女神などが創りやすい。そういった合体のパターンを自分なりに（悪魔は主人公と同じ属性でないと仲間にならないので）見つけてほしい。それから合体の触媒をヴァルハラ内で見つける場合は、妖精と墮天使、魔獣を重点的に仲間にするとい。レベルの高い悪魔を創るのに役立つぞ。

▼ヴァルハラエリアに邪教の館はひとつしかない。場所はスラム街のなかだぞ。



★^Dマークはダーク系悪魔ができるという意味。スライムができる可能性が高い。

	魔神	女神	天津神	破壊神	地母神	国津神	妖魔	夜魔	妖精	大天使	天使	墮天使	龍神	龍王	霊鳥	妖鳥	神獣	聖獣	魔獣	鬼女	妖鬼	地霊	デモノイド
魔神	—	◎	◎	—	女神	破壊	女神	妖魔	夜魔	—	女神	破壊	破壊	龍神	大天	墮天	破壊	神獣	神獣	地母	国津	国津	妖獣
女神	—	◎	◎	魔王	魔神	地母	天津	魔王	妖魔	—	墮天	魔神	地母	龍神	龍神	墮天	破壊	魔神	神獣	龍神	地母	地母	邪龍
天津	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
破壊	—	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
地母	—	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
国津	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
妖魔	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
夜魔	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
妖精	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
大天	—	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
天使	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
墮天使	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
龍神	—	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
龍王	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
霊鳥	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
妖鳥	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
神獣	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
聖獣	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
魔獣	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
鬼女	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
妖鬼	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
地霊	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥
デモノイド	◎	◎	◎	大天	女神	魔神	女神	墮天	天使	魔神	霊鳥	妖鳥	魔神	女神	大天	女神	魔神	大天	聖獣	破壊	神獣	国津	妖鳥

合体表の見かた

★表の—は合体不能。

★◎は同大種族合体で、合体後のレベルにいちばん近い種族がてきる。

★○は同種族合体による精霊。できる精霊は

アーシズ=デモノイド、地霊

アクアンズ=妖鬼、妖精

フレイミーズ=魔獣、聖獣、墮天使

エアロス=妖鳥、妖魔

ノーム=国津神

シルフ=天使

ウンディーネ=鬼女、竜王、天津神

サラマンダー=神獣

★合体後の悪魔のレベルを求める数式は

2体の悪魔の平均レベル+3で、上記の数式から算式された数値以上

上のレベルを持つ悪魔が、合体後の種族から抽出される。

★もし、2体の悪魔の平均+3の数値が合体後の種族の最高レベルを超えてしまった場合は、その種族の最低レベルの悪魔が抽出されてしまう。

★主人公のレベル以上の悪魔は合体で創ることはできない。また天津神や国津神などの悪魔は、あるイベントをクリアしてからでない、と、合体で創ることはできない。

★主人公がロウ=ニュートラル=カオスのどの属性でも、違う属性の悪魔は合体で創ることができる。しかし、召喚できるのは主人公と同じ属性、もしくはニュートラルの悪魔だけ。

合体表の見かた

- ★表の—は合体不能。
- ★◎は同種族合体で、合体後のレベルにいちばん近い種族ができる。
- ★○は同種族合体による精霊。できる精霊は
アーシズ=デモノイド、地霊
アクアンズ=妖鬼、妖精
フレイミーズ=魔獣、聖獣、墮天使
エアロス=妖鳥、妖魔
ノーム=国津神
シルフ=天使
ウンディーネ=鬼神、竜王、天津神
サラマンダー=神獣
- ★合体後の悪魔のレベルを求める数式は
2体の悪魔の平均レベル+3で、
上記の数式から算式された数値以

上のレベルを持つ悪魔が、合体後の種族から抽出される。
★もし、2体の悪魔の平均+3の数値が合体後の種族の最高レベルを超えてしまった場合は、その種族の最低レベルの悪魔が抽出されてしまう。
★主人公のレベル以上の悪魔は合体で創ることはできない。また天津神や国津神などの悪魔は、あるイベントをクリアしてからでないと、合体で創ることはできない。
★主人公がロウ=ニュートラル=

カオスのどの属性でも、違う属性の悪魔は合体で創ることができる。しかし、召喚できるのは主人公と同じ属性、もしくははニュートラルの悪魔だけ。

各種族の特徴

魔神	2身合体で創れるようになったが、合体用の触媒としては?	龍神	死んでもほしい最上触媒。低級悪魔との合体の相性もグッ
女神	直接の攻撃力はないが、サマリカムなどの魔法を持つ	竜王	龍神を創るとき触媒に。体力はべらぼうに高い
天津神	新登場の種族。カオス系の属性だが、触媒としてよい	霊鳥	龍神と女神を創るとき触媒に。す速さに優れている
破壊神	新登場の種族。おおまかにいえばカオス系の魔神	妖鳥	霊鳥を創るとき触媒にする以外はとくに特徴は……
地母神	新登場の種族。回復系の魔法が得意。創りやすい上級悪魔	神獣	同種族合体が吉。魔法防御に優れ、中盤戦に活躍か
国津神	新登場の種族。属性はカオス系で直接攻撃が得意	聖獣	創りやすく序・中盤に活躍。パーティーの前衛に
妖魔	上級悪魔を創るとき良い触媒となる。体力は高め	魔獣	神獣や聖獣の触媒に。体力と攻撃力はあるが戦闘は?
夜魔	上級悪魔の触媒に。一撃必殺の魔法を持つ	鬼女	女神や竜王の触媒に。ジオ系の魔法が得意で頼りになる
妖精	天使や墮天使を創るならこの種族。回復系の魔法が得意	妖鬼	神獣と合体させる以外はとくに仲間にする必要はない?
大天使	前作ではボスとして登場。創るのはちと難儀か	地霊	出現頻度の高い悪魔。体力と攻撃力はそこそこある
天使	攻撃力はないが、回復魔法に優れている。触媒としては?	デモノイド	新登場の種族。合体でダーク系の悪魔を創るなら仲間
墮天使	2身合体で魔王を創るならこの種族。攻撃魔法が得意	精霊	同種族合体のみで出現。1ランクうえの同種族が創れる

ヴァルハラエリアで出現するモンスターリスト

今回紹介するのはヴァルハラエリアに登場する悪魔全34体。そのなかで交渉すれば仲間になる種族はデモノイド、地霊、魔獣、妖鳥、墮天使、妖精、夜魔の7種類だ。どの悪魔を仲間にしてもよいのだが、デモノイドはレベルも低く、妖精以外は合体してもすべてダーク系の悪魔になってしまうので薦めできない。また地霊もありいい触媒とはいえず、逆に薦めなのが妖精と墮天使と魔獣だ。た

例えば妖精+墮天使=天使、妖精+魔獣=聖獣というように合体させれば、かなり役に立つ悪魔が創れる。また、この合体でできた天使と聖獣を組み合わせれば神獣が簡単にできるという具合だ。さらに妖鳥をストックしていれば、妖鳥+神獣=霊鳥、霊鳥+神獣=天津神と、高級悪魔が創れる。もちろん、主人公がそれなりにレベルアップしていることが絶対条件ではあるのだが……。

● 表の見かた ●

表のいちばん上段部は悪魔の種族と名前。これを覚えなければ話にならないぞ。

2段めは悪魔のレベルと属性。悪魔と交渉するためには、このふたつの条件が大切なのだ。

左から力、知恵、魔力、体力、速さ、運のパラメーター。悪魔の総体的な戦闘能力がわかる。

種族：妖鳥	NAME：ベンヌ
LV：9	NEUTRAL/LAW
HP：31	力3 知3 魔6 体2 速9 運4
MP：27	ハビルマ、マハザン、スクンダ、ディア、魔法・特殊攻撃

HPはヒットポイントで、MPはマジックポイントの略。これも強さなどのパラメーター同様、悪魔の戦闘能力を知るうえで大切な数値。

悪魔が使える魔法や特殊能力についての解説。ここに掲載したものは合体で魔法や特殊能力が遺伝されていない、ブレーンの状態。

種族：妖鳥	NAME：ベンヌ
LV：9	NEUTRAL/LAW
HP：31	力3 知3 魔6 体2 速9 運4
MP：27	ハビルマ、マハザン、スクンダ、ディア、魔法・特殊攻撃

種族：夜魔	NAME：アルブ
LV：8	NEUTRAL/NEUTRAL
HP：38	力2 知6 魔7 体4 速5 運4
MP：28	プリンバ、ハビルマ、ドルミナー、魔法・特殊攻撃

種族：夜魔	NAME：エンブーサ
LV：12	NEUTRAL/NEUTRAL
HP：61	力4 知6 魔9 体5 速5 運2
MP：50	ジオ、ラクカジャ、トラエスト、ひっかき、魔法・特殊攻撃

種族：魔獣	NAME：ケットシー
LV：12	NEUTRAL/NEUTRAL
HP：47	力5 知5 魔7 体4 速6 運3
MP：26	メディア、マリンカリン、タルカジャ、魔法・特殊攻撃

種族：魔獣	NAME：ケルベロス
LV：43	NEUTRAL/NEUTRAL
HP：477	力18 知8 魔7 体9 速11 運9
MP：90	サマリカーム、かみつき、ファイアブレス、魔法・特殊攻撃

種族：妖魔	NAME：メリクリウス
LV：14	NEUTRAL/NEUTRAL
HP：60	力6 知7 魔7 体5 速6 運2
MP：40	ザン、マカジャマ、かいおんば、魔法・特殊攻撃

種族：地霊	NAME：ノッカー
LV：6	NEUTRAL/NEUTRAL
HP：29	力4 知3 魔4 体3 速3 運6
MP：9	ザン、タルカジャ、ディア、ボズムディ、魔法・特殊攻撃

種族：地霊	NAME：スダマ
LV：11	NEUTRAL/NEUTRAL
HP：65	力5 知3 魔6 体8 速5 運3
MP：17	マハザン、マカジャマ、ラクカジャ、魔法・特殊攻撃

種族：妖精	NAME：ハイピクシー
LV：7	NEUTRAL/NEUTRAL
HP：20	力1 知4 魔6 体2 速6 運7
MP：18	ハビルマ、ディア、ジオ、バトラ、魔法・特殊攻撃

種族：妖精	NAME：ジャックランタン
LV：13	NEUTRAL/NEUTRAL
HP：48	力4 知6 魔5 体4 速7 運5
MP：28	アギ、アギラオ、マハラギ、タルカジャ、魔法・特殊攻撃

種族：妖鬼	NAME：イヒカ
LV：7	NEUTRAL/CHAOS
HP：33	力8 知3 魔4 体4 速4 運3
MP：13	ジオ、ディア、バララディ、なぐる、魔法・特殊攻撃

種族：墮天使	NAME：ウコバク
LV：10	NEUTRAL/CHAOS
HP：30	力4 知5 魔7 体3 速4 運5
MP：22	アギ、マハラギ、リカジャ、魔法・特殊攻撃

種族：妖樹	NAME：オードリー
LV：7	DARK/NEUTRAL
HP：29	力2 知4 魔4 体3 速3 運6
MP：12	スクンダ、スクカジャ、マカカジャ、魔法・特殊攻撃

種族：ガイアーズ	NAME：クグツシ
LV：8	NEUTRAL/CHAOS
HP：22	力2 知6 魔6 体4 速4 運4
MP：19	ジオ、ハビルマ、ラクカジャ、マリンカリン、魔法・特殊攻撃

	種族：凶鳥	NAME：チョンチョン
	LV：4	DARK/LAW
	HP：3	力1 知4 魔5 体1 速5 運3
	MP：8	マカカジャ、ペンパトラ、ひっかき
	魔法・特殊攻撃	

	種族：悪霊	NAME：ボルターガイスト
	LV：2	DARK/CHAOS
	HP：6	力1 知3 魔4 体1 速4 運3
	MP：6	スクンダ、スクカジャ、パトラ、かいおんば
	魔法・特殊攻撃	

	種族：邪鬼	NAME：グレムリン
	LV：6	DARK/NEUTRAL
	HP：10	力2 知3 魔4 体2 速6 運5
	MP：7	ジオ、マカカジャ、ひっかき
	魔法・特殊攻撃	

	種族：悪霊	NAME：ハングドマン
	LV：13	DARK/CHAOS
	HP：38	力6 知5 魔3 体2 速9 運3
	MP：12	ラクカジャ、タルンダ、デスタッチ
	魔法・特殊攻撃	

	種族：マシン	NAME：クレイジーダミー
	LV：5	DARK/LAW
	HP：13	力2 知2 魔7 体4 速1 運2
	MP：5	なぐる
	魔法・特殊攻撃	

	種族：屍鬼	NAME：ゾンビドッグ
	LV：1	DARK/NEUTRAL
	HP：6	力3 知2 魔2 体2 速3 運2
	MP：6	どくかみつき、やすむ
	魔法・特殊攻撃	

	種族：マシン	NAME：アイアンメイテン
	LV：8	DARK/LAW
	HP：36	力5 知1 魔7 体6 速2 運2
	MP：7	かみつき、まひかみつき
	魔法・特殊攻撃	

	種族：屍鬼	NAME：ゾンビ
	LV：5	DARK/NEUTRAL
	HP：17	力2 知5 魔4 体3 速2 運2
	MP：9	どくひっかき、やすむ、かみつき
	魔法・特殊攻撃	

	種族：ワクチン	NAME：ジョーズ
	LV：10	DARK/LAW
	HP：44	力7 知2 魔2 体5 速5 運4
	MP：7	かみつき、バインドボイス、たいあたり、まひかみつき
	魔法・特殊攻撃	

	種族：屍鬼	NAME：ボディコニアン
	LV：12	DARK/NEUTRAL
	HP：71	力5 知5 魔6 体4 速3 運4
	MP：15	どくひっかき、まひかみつき、セクシーダンス、デスタッチ
	魔法・特殊攻撃	

	種族：ワクチン	NAME：ポリス
	LV：15	DARK/LAW
	HP：68	力9 知6 魔2 体4 速5 運4
	MP：12	マハンマ、ねらいうち
	魔法・特殊攻撃	

	種族：デモノイド	NAME：スパルタン
	LV：2	NEUTRAL/NEUTRAL
	HP：10	力3 知2 魔3 体3 速1 運6
	MP：0	なぐる
	魔法・特殊攻撃	

	種族：幽鬼	NAME：ガキ
	LV：3	DARK/CHAOS
	HP：6	力2 知3 魔4 体3 速4 運2
	MP：6	かみつき、ひっかき、デスタッチ
	魔法・特殊攻撃	

	種族：デモノイド	NAME：オラクルス
	LV：3	NEUTRAL/NEUTRAL
	HP：8	力1 知4 魔4 体2 速2 運5
	MP：7	ジオ、タルンダ、ラクンダ
	魔法・特殊攻撃	

	種族：ウィルス	NAME：メビウス
	LV：3	DARK/CHAOS
	HP：11	力2 知2 魔1 体3 速3 運6
	MP：5	かみつき
	魔法・特殊攻撃	

	種族：デモノイド	NAME：ヘラクルス
	LV：7	NEUTRAL/NEUTRAL
	HP：20	力5 知4 魔4 体2 速4 運5
	MP：9	ザン、なぐる、けり
	魔法・特殊攻撃	

	種族：ウィルス	NAME：スパイダー
	LV：8	DARK/CHAOS
	HP：30	力2 知4 魔1 体6 速8 運2
	MP：8	けり、まひばり
	魔法・特殊攻撃	

	種族：外道	NAME：スライム
	LV：6	DARK/CHAOS
	HP：30	力3 知4 魔6 体3 速2 運2
	MP：11	すいつき、やすむ
	魔法・特殊攻撃	

	種族：妖獣	NAME：ガルム
	LV：10	DARK/NEUTRAL
	HP：34	力5 知4 魔5 体3 速5 運3
	MP：11	タルカジャ、かみつき、どくかみつき、とおぼえ
	魔法・特殊攻撃	

	種族：外道	NAME：ジャック・リパー
	LV：9	DARK/CHAOS
	HP：34	力6 知3 魔2 体3 速8 運2
	MP：7	ジバブー、スクンダ、スクカジャ、トラフーリ
	魔法・特殊攻撃	



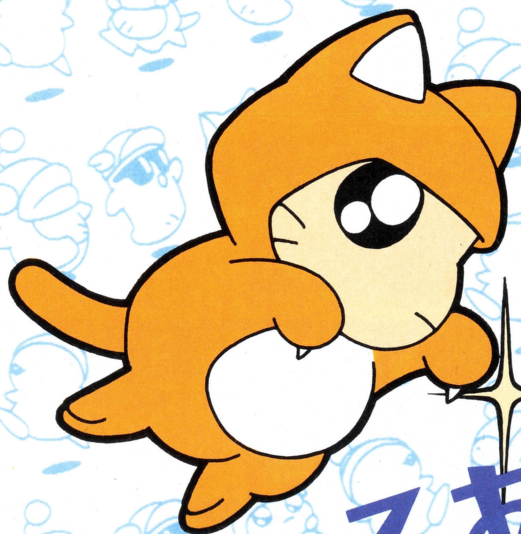
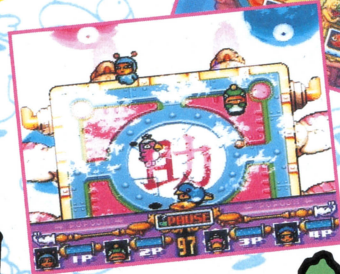
SUPER FAMICOM®

すこい

へべれけ

H E B E R E K E

®



すべしやるあ

たーく!

3.11(金) 本日発売!!



4人同時対戦できるバトルアクション!

へべたちが「すべしやるあーく」を繰り出して闘い合う、熾烈なバトルアクションゲーム。8キャラの中からそれぞれ1人を選んで、4人まで同時対戦が可能だぞ!

SUPER FAMICOM

マルチプレイヤー5 対応

価格8,900円(税別)

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

© 1994 SUNSOFT

愛知県江南市古知野町朝日250 TEL (0587) 53-2192 ザン電子株式会社

SUNSOFT®

編み出せ

●複写好きの若人よ、真似するヤングよ、自らアイデアを編み出し、新たな流れを作れ。すなわち働かざる者食うときや食えであり、関係ないえ間違っており諸行無情。

●“のぞみ”とか“ひかり”とか新幹線の名前はださい!! 俺だったら“カオス”とか“仁王”とかつける。

(大分県 鈴木哲也)

●我が帝国の新幹線の名は“死神”や“即身成仏”であり死亡の予感。

●エイプリルフールに嘘をついてもエンマ様に下を抜かれますか。

(埼玉県 ルーキー)

●通常は下を抜かれるが4月1日は特別減刑にて下の毛を抜かれる。

●受験に失敗したからって死にやあしねえんだよ。

(北海道 グリフォン)

●さよう。失敗して得るものもあろう。明日に向かってピームせよ。

●なぜ、マリオやソニックやミッキーマウスなどの世界的キャラクターは白い手袋をしていますか。

(埼玉県 音速針鼠命)

●奴らは有名人ゆえ指紋から足がついてサツにパくられぬためなり。

●俺の究極技はハナクソ飛ばしてすけど。(埼玉県 東上丈)

●お、なかなかの強者であるな。鍛錬して遠方の敵も攻撃してよい。

●恋に障害はつきものらしいが、110メートルハードルくらいです。(群馬県 船渡川崇)

●痴話喧嘩後の殺傷事件のことであるか? それは恋の傷害である。正解は鯉の生姜焼き定食でありまろは少々ボケておりますめ。

●最近の格闘ゲームには残虐行為手当てがつかないで熱くならねえ。(埼玉県 ムーディー渡辺)

●そのような場合にはゲーセンにてアタリの『ピットファイター』をプレーしてよい。コインいっこ入れる強者たちのアクションゲーム。

●殿!! マラを出びえ。モノを出びえ。ブツを出しえも。

(カリブ海 ダルシム狂)

●たわけが!! 貴様がもったきちんと物事を申すことを希望します。

●しずかちゃんの裸のことを考えると前かがみになるオレってやっぱりアニメ狂だしロリコンだし下衆で馬鹿で鬼畜で最低でゾウリムシ以下ですか。(茨城県 リボくん)

●御愁傷様と言えるが、まずは望みを捨てず爬虫類などに昇格せよ。

●あれっ総統もまいっくん? いやーメンゴメンゴ。

(埼玉県 新タイガーマンZ)

●貴様は時代錯誤ゆえ拷問統殺。

●総統!! お聞きしたいのですが、ゲーム帝国の本が売り切れで、本の町・神保町をさがしたのですがけっさく買えませんでした。再販の予定あるのでしたらおしえてください。(東京都 ジェイコブ)

●貴様のような者が多出しており総統も心痛いご様子である。「ああ単行本が買えぬ子羊たちよちよちよ(残響音含む)。注文して待て待て(また含む)」。すなわち現在増刷中でありもうじき出荷予定。

●千昌夫の額についているものは、レーザーの発射口ですか?

(北海道 水野ヘボナイス亜美)

●さよう。熱唱中に寝る不届きものを焼く最終演歌兵器である。

●高橋名人と毛利名人はまだ『スターソルジャー』で連打対決してますか? (栃木県 ダルシム臼井)

●奴らは永遠の連射ライバルでありその勝負は今後千年は終わらぬ。

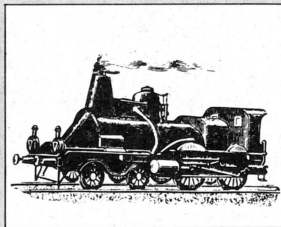
●この前、ヨッシーが野ゲソをしているのを発見。敵キャラが混じっているかと思ったらトウモロコシが混ざっていた。次はカービィのクソも調査する予定。

(群馬県 ドクロペー)

●総統のはヒジキとワカメである。まあよい。各種葉を詳細に調べて手を洗ってから報告するがよい。

ゲーム帝国

帝国にも遅い春一番が吹いた。遅いとは言え奴こそ春の王者でありナンバーワンであり埃が舞って迷惑。いずれ処刑する予定。



悪魔の安楽椅子



■悪魔さん、「はしとちまのりれ」はワープロ野郎の基本ですか? (大阪府 文豪)

●いわゆるホームポジションってやつだな。これを練習してキーボード見ないで文字を打てるようになりやあ、もースゲえ勢いでワープロ使うことができるよな。

■ピーム通信の五十嵐さんに、プレゼントハズレ人に認定されてしまった我が輩は今後どう対処すべきか。

(宮城県 新しい国語)

●炎のゴマの人がなんかやたららしいな。プレゼントにハズレた奴全員にハズレ通知だしたそうじゃねえか。でもその通知もらって喜んで読者も多いらしいだよ。

■うちの近くのゲーセンのトイレには、「急ぐとも慌てず静かに手を添えて、外にこぼすなマツタケの露」という俳句が飾ってある。なんかヒワイな感じでイヤ。女神のワカメ酒が飲みたい。(静岡県 昨日の今日)

●なにがヒワイでイヤだよ。ワカメ酒がどうのって言いやがって。だがその俳句よく見かけるよな。帝国のトイレには「ウンコつばきは肥の花」って書いてあるぜ。

女神の四の字固め



■50円はガキの切手の部分の絵は、とぼけている。前の41円はガキの工口ガモの方が好感が持てる。

(群馬県 ドクロペー)

●そうよね。50円の方は目が点でおマヌよね。それに比べて41円のカモだかなんだか変な鳥の目たらウヒヒビヒビヒビって感じてお下劣つぼくてわりと好きよ。

■かみをつるつるにするひけつをおしえてください。

(住所不明 すばらしい男11才5年)

●なんで男の子なのにツルツルの秘訣を知りたいのかしら。まあいいわ。極めつけはキューティフルコートよ。髪の毛のワックスみたいなものかな。これをドバドバつけちゃえばツルツルのサラサラなのよ。でもパーマかかなくなっちゃうわ。シャンプーとか化粧品とか売ってるお店で買い!! あと朝シャンはダメよ。乾いちゃうから。ドライヤーもダメ。自然乾燥おし!!

■たまに女神さんの答えが長いときがある。区別ですか差別ですか工口ヒキですか。(東京都 パモしん)

●あ、まえの長いわね。得意分野は長文よホホホ!!

ゲーム情報 資料館



攻略本なんか知らない

広大なサハラ砂漠を舞台に戦闘を繰り広げる戦車シミュレーション『鋼鉄の騎士2』。今回は、プレーするのに超便利な情報を一挙に載せているので、ぜひ使ってくれ。ドイツ軍を率いて、米英連合軍を倒すのだ!!

鋼鉄の騎士2

スーパーファミコン アスミック 発売中 12800円

年表とドイツ軍戦車

この表では、ドイツ軍の戦車が開発される年を表わしている。それに、どの年から各種の戦車が使えようになるかも知ることができ

るぞ。しかし、気を付けなくてはいけないのは、レベルが上がるごとに敵の戦車もパワーアップしていくということ。時は無情なり。

年	月	レベル	イベント	戦車名 貫徹計 / 防御計	中戦車	突撃砲	自走砲	重戦車
1941	3	0		4号戦車D型 191/156	4号戦車D型			
	4	1		3号突撃砲E型 191/263		3号突撃砲E型		
	5	2		3号戦車G型 180/203	3号戦車G型			
	6	3		マルダーII型 420/101			マルダーII型	
	7							
	8	4		3号戦車J型 225/272	3号戦車J型			
	9		東部戦線激化					
	10	5		3号突撃砲F型 350/263		3号突撃砲F型		
	11							
	12	6		4号戦車F型 350/223	4号戦車F型			
	1							
	2	7	アメリカ参戦	ナースホルン 800/106			ナースホルン	
1942	3							
	4	8		3号突撃砲G型 420/377		3号突撃砲G型		
	5							
	6	9		タイガーI型 560/565				タイガーI型
	7		東部戦線激化					
	8	10		4号戦車H型 420/299	4号戦車H型			
	9							
	10							
	11	11		ラング 560/410		ラング		
	12							
	1							
	2							
1943	3	12		パンサーD型 560/403	パンサーD型			
	4							
	5							
	6	13		キングタイガー 800/824				キングタイガー
	7		東部戦線激化					
	8	14		ヤクトパンサー 800/492		ヤクトパンサー		
	9							
	10	15		パンサーG型 560/476	パンサーG型			
	11							
	12							
	1							
	2							
1944	3							
	4			ヤクトタイガー 900/904		ヤクトタイガー		
	5							
	6	17	期限切れ1年まえ					
	7							
	8							
	9							
	10							
	11							
	12		期限切れ半年まえ					
	1							
	2							
1945	3		期限切れ3ヶ月まえ					
	4							
	5							
	6							
			最終戦闘					

キャラクター初期データ

キャラクターの初期のデータもしっかりと押さえておいたぞ。これを見て、どのキャラクターを育てたいか決めるが吉と出ています。

キャラクターデザインは、『銀河鉄道999』などでおなじみの松本零士なので、ファンの人は感情移入もしやすいんじゃないかな？

ギュンター

命中率.....40
連射度.....35
脱出確率.....50

ウィルヘルム

命中率.....35
連射度.....40
脱出確率.....60

ヨハネス

命中率.....45
連射度.....40
脱出確率.....55

エミール

命中率.....40
連射度.....35
脱出確率.....50

ホルスト

命中率.....40
連射度.....35
脱出確率.....50

ウォルフ

命中率.....45
連射度.....40
脱出確率.....60

ベーター

命中率.....40
連射度.....40
脱出確率.....65

ゴルドン

命中率.....45
連射度.....35
脱出確率.....55

アルビン

命中率.....40
連射度.....35
脱出確率.....55

ルドルフ

命中率.....40
連射度.....40
脱出確率.....50

アルフレッド

命中率.....40
連射度.....35
脱出確率.....60

ヘルベルト

命中率.....35
連射度.....40
脱出確率.....55

ホルフガング

命中率.....35
連射度.....40
脱出確率.....45

ローベルト

命中率.....40
連射度.....35
脱出確率.....45

ベルトルード

命中率.....35
連射度.....35
脱出確率.....55

リルト

命中率.....45
連射度.....45
脱出確率.....60

マルチン

命中率.....45
連射度.....40
脱出確率.....55

ベルンハルト

命中率.....45
連射度.....45
脱出確率.....50

ビクトル

命中率.....50
連射度.....50
脱出確率.....65

ハルトマン

命中率.....40
連射度.....45
脱出確率.....50

ジークフリート

命中率.....40
連射度.....45
脱出確率.....65

エゴン

命中率.....35
連射度.....45
脱出確率.....45

ウルリヒ

命中率.....45
連射度.....40
脱出確率.....55

パウル

命中率.....50
連射度.....50
脱出確率.....45

レオボルド

命中率.....35
連射度.....45
脱出確率.....55

ディーテル

命中率.....45
連射度.....45
脱出確率.....65

エドムント

命中率.....45
連射度.....35
脱出確率.....50

ローザー

命中率.....45
連射度.....40
脱出確率.....60

エベルハルト

命中率.....45
連射度.....35
脱出確率.....45

フーゴ

命中率.....40
連射度.....45
脱出確率.....55

ビリー

命中率.....55
連射度.....50
脱出確率.....65

フーベルトス

命中率.....50
連射度.....50
脱出確率.....60

アレクサンダー

命中率.....60
連射度.....60
脱出確率.....60

エドウィン

命中率.....50
連射度.....55
脱出確率.....45

アルミン

命中率.....45
連射度.....55
脱出確率.....65

ルドウィック

命中率.....50
連射度.....55
脱出確率.....50

リハルト

命中率.....50
連射度.....55
脱出確率.....60

フーベルト

命中率.....55
連射度.....50
脱出確率.....50

ベルソルト

命中率.....50
連射度.....50
脱出確率.....55

マンフレート

命中率.....50
連射度.....55
脱出確率.....55

パルデマール

命中率.....60
連射度.....65
脱出確率.....50

ベルンド

命中率.....55
連射度.....55
脱出確率.....65

ロルフ

命中率.....65
連射度.....60
脱出確率.....45

ユルゲンス

命中率.....45
連射度.....55
脱出確率.....50

ゲンター

命中率.....65
連射度.....55
脱出確率.....45

アウグスト

命中率.....55
連射度.....55
脱出確率.....60

エルマン

命中率.....70
連射度.....70
脱出確率.....55

イスケン

命中率.....45
連射度.....55
脱出確率.....55

ラインハルト

命中率.....60
連射度.....65
脱出確率.....65

ユリウス

命中率.....65
連射度.....60
脱出確率.....60



このゲームには、上で紹介した兵士のほかにも10人の、決められた時期に、決められた場所にしか出現しない兵士がいる。そこで、その兵士たちの出現場所を一挙に公開。まず、トリポリではブンツェル(1942年6月)とベルモチック(1942年11月)のふたり。ベンガジでは、パール(1941年

12月)、バルクマン(1942年12月)、エルンストの(1943年10月)の3人。トブルクの港では、フィシャー(1942年8月)、ホルストナウマン(1943年4月)、カリウス(1943年12月)の3人。そして最後に、アレクサンドリアでは、ビットマン(1943年5月)とドイチエ(1944年5月)が登場するのだ。

戦車データ

戦車のデータをわかりやすく説明するぞ。貫徹力はどれくらい離れた距離から相手戦車を破壊できるかという数値。防御力では、戦車

の装甲の防御力を部分別にわけて載せているのだ。はやく、ヤクトタイガーみたいな強力な戦車を手に入れたいところだよな。

	戦 車 名	速度	貫徹力(m以上)					防 御 力					
			200	400	800	1200	1600	砲前	砲側	砲背	車前	車側	車背
ドイツ軍	3号戦車G型	40	60	48	36	24	12	34	37	33	36	30	33
	3号戦車J型	40	75	60	45	30	15	57	37	33	60	30	55
	4号戦車D型	42	55	46	38	30	22	33	25	23	33	20	22
	4号戦車F型	40	100	85	70	55	40	55	37	34	55	20	22
	4号戦車H型	38	120	102	84	66	48	88	37	34	88	30	22
	3号突撃砲E型	40	55	46	38	30	22	85	30	30	55	30	33
	3号突撃砲F型	40	100	85	70	55	40	85	30	30	55	30	33
	3号突撃砲G型	40	120	102	84	66	48	136	34	30	88	34	55
	マルダーⅡ型	40	120	102	84	66	48	18	16	0	38	15	14
	ラング	35	160	136	112	88	64	120	52	33	120	52	33
	パンサーD型	55	160	136	112	88	64	88	56	58	93	56	52
	パンサーG型	55	160	136	112	88	64	121	56	58	124	65	52
	ナースホルン	40	200	180	160	140	120	13	11	11	26	22	23
	ヤクトパンサー	55	200	180	160	140	120	128	65	54	128	65	52
	タイガーⅠ型	38	140	126	112	98	84	110	80	80	125	80	90
	エレファント	20	200	180	160	140	120	240	104	96	220	80	80
	キングタイガー	38	200	180	160	140	120	203	96	96	225	100	104
	ヤクトタイガー	20	200	190	180	170	160	287	100	88	225	100	104
米英軍	クルセーダーMk.Ⅰ	43	45	31	18	4	2	42	26	30	29	27	27
	クルセーダーMk.Ⅲ	43	75	60	45	30	15	51	32	37	41	27	27
	バレンタインMk.VⅢ	22	75	60	45	30	15	65	65	65	60	43	60
	チャーチルMk.Ⅲ	24	75	60	45	30	15	90	76	76	101	76	50
	チャーチルMk.Ⅶ	20	100	85	70	55	40	152	94	94	140	95	50
	クロムウェルMk.Ⅳ	60	100	85	70	55	40	76	63	57	63	32	32
	コメット	46	120	102	84	66	48	101	63	57	76	32	32
	ファイアフライ	40	160	136	112	88	64	98	53	63	79	38	45
	センチュリオンMk.Ⅱ	35	160	136	112	88	64	121	83	76	121	76	17
	センチュリオンMk.Ⅲ	34	180	162	144	126	108	150	83	76	121	50	17
	M3スチュワート	60	45	31	18	4	2	41	31	31	43	25	25
	M3リー	40	75	63	52	41	30	82	57	57	77	38	38
	M4シャーマン／75	38	100	85	70	55	40	98	51	51	79	38	41
	M4シャーマン／76	38	120	102	84	66	48	99	69	63	97	38	45
	M36ジャクソン	42	140	126	112	98	84	91	45	38	79	53	49
	M26パーシング	32	140	126	112	98	84	148	83	79	147	76	52
	M26E4	30	200	180	160	140	120	148	83	79	147	76	52
	ソ連軍	KVⅠ	35	75	63	52	41	30	103	86	86	97	75
T34／76B型		50	100	85	70	55	40	87	58	58	72	63	67

その他のデータ

地形のデータと階級、勲章のデータを紹介。各キャラクターは、敵をどんどん倒していけば階級も上がっていくぞ。

地形	移動障害	視界	陣地設置
平地	1	100	可能
荒地	2	100	可能
砂漠	3	100	可能
道路	1	100	不可
橋	1	100	不可
水域	侵入不能	100	不可
林	3	25	不可
岩山	侵入不能	0	不可
小屋	3	25	不可
建物	侵入不能	0	不可
指令部	1	25	不可

階級と勲章

伍長
戦車突撃章
軍曹
上級軍曹
2級鉄十字章
曹長
上級曹長
1級鉄十字章
准尉
少尉
騎士十字章
中尉
柏葉付騎士十字章
大尉
剣付柏葉騎士十字章
宝付柏葉騎士十字章

連合軍登場戦車

敵の登場戦車をレベル別に紹介だ。レベル4からは、アメリカ軍がイギリス軍のどちらかがランダムで登場するぞ。

レベル	イギリス軍戦車名	台数	アメリカ軍戦車名	台数
0	クルセーダーMk. I	12		
1	クルセーダーMk. I クルセーダーMk. III	8 4		
2	クルセーダーMk. I クルセーダーMk. III	4 8		
3	クルセーダーMk. III バレンタインMk. VII	8 4		
4	クルセーダーMk. III バレンタインMk. VII	6 6	M3スチュワート	12
5	バレンタインMk. VII チャーチルMk. III	8 4	M3スチュワート M3リー	6 6
6	バレンタインMk. VII チャーチルMk. III	4 8	M3スチュワート M3リー	4 8
7	チャーチルMk. III クロムウェルMk. IV	6 6	M3スチュワート M4シャーマン/75	4 8
8	クロムウェルMk. IV チャーチルMk. VII	10 2	M3リー M4シャーマン/75	4 8
9	クロムウェルMk. IV チャーチルMk. VII	8 4	M4シャーマン/75 M4シャーマン/76	8 4
10	クロムウェルMk. IV チャーチルMk. VII	6 6	M4シャーマン/75 M4シャーマン/76	6 6
11	チャーチルMk. VII コメット	6 6	M4シャーマン/76	12
12	チャーチルMk. VII コメット ファイアフライ	4 4 4	M4シャーマン/76 M36ジャクソン	6 6 6
13	チャーチルMk. VII ファイアフライ	4 8	M36ジャクソン M26パーシング	8 4
14	ファイアフライ センチュリオンMk. II	6 6	M36ジャクソン M26パーシング	4 8
15	センチュリオンMk. II センチュリオンMk. III	10 2	M26パーシング M26E 4	6 6
16	センチュリオンMk. II センチュリオンMk. III	6 6	M26E 4	12
17	センチュリオンMk. III	12	M26E 4	12

エマーソンの超目玉商品!!

3/12(土)AM11:00から

受付開始 (商品価格は税別です)

(オール新品すべて先着50名限り)

SF スーパーファミスタ 3	TEL
SF ザグレイトバトル外伝2	¥2,980
CD スーパーCD-ROM体験ソフト集	¥10
CD SCD天外魔境ZIRIA	¥2,880
FC ジャストブリード	¥100
GB Sa・Ga 魔界塔士	¥100
PC ワンダーモモ	¥10
MC ヘビーノバ	¥100
その他 キックオフ (SF海外版)	¥380
その他 キックオフ (GB海外版)	¥480

予約目玉品 (先着2,000名)

SF ファイナルファンタジー6

4/2 ¥9,980

NG 竜虎の拳2 3/18

¥22,980

発売日まで待てない期待の新作ソフト

絶賛予約受付中!

SF SDガンダムGX 4/下	¥6,480
SF Jリーグスーパーサッカー3/18	¥6,980
SF 実況パワフルプロ野球94 3/11	¥6,980
SF 真・女神転生 2 3/18	¥6,980
SF スーパー人生ゲーム 3/18	¥6,980
SF スーパーリアル麻雀PIV 3/25	¥6,980
SF スーパーロボット大戦EX3/25	¥6,980
SF SFリールエンフォーサーズ3/11	¥6,980
PC ストリップファイター (ハッカー) 3/26	¥6,980
CD 餓狼伝説 2 (AC) 3/12	¥5,480
CD モンスターメーカー闇の竜騎士3/下	¥5,480
CDP アーケードカードDuo3/12	¥9,980
CDP アーケードカードPro3/12	¥1,4980
MD ドラゴンボールZ 4/1	¥5,980
MD V.R. バレーチャレンジング3/18	¥6,980
NG ワールドヒーローズ 2JET	TEL
HD 3DO REAL 3/20	¥52,980

ファミコンからネオジオ、レーザーアクティブ、アーケード基板など約5,000タイトルの詳しい価格は当社発行の『エマーソン通信』にて!

※「エマーソン通信」の定期購読(月1回)希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい(年3,000円)

クレジット払いもO.K.!!

(※50,000円以上の方)



エマーソン 年中無休
通販部係

431-31 静岡県浜松市笠井32-1

TEL 053-433-9900

受付時間 (AM11:00~PM8:00)

FAX 053-435-5454

FAXでも受付けています(目玉品は除く)

SOFTWARE IMPRESSION

ゲームは1日1時間!! ファミコン人生が10年とかいう人は、だいたい3650時間もやってるんだよね。スゴイ!!

カービィのピンボール

ビデオゲーム化されたピンボールゲーム(以下、ビデピン)というヤツは、ゲーセンにあるピンボールゲーム(以下、ゲーピン)とは、根本的に違うものだ。わかったような顔をして、「ようするにピンボールを移植したもんでしょ」とかいう人も世の中にはいらっしゃいますが、そういう人はゲーピンを、目いっぱい遊んだことのない不幸せな人です。そんな人はピンボールのほんとうの楽しさや苦しさを、これっぽっちもわかっていないハズなのだ。

ビデピンとゲーピンはどこが違うのか。ビデピンは「揺らす」という動作に関して、非常に単純に考えられている。ゲーピンは、揺らしたり、きつくドツいたり、やさしくシェイクしたりと、ボールの動きかたによって、揺らす方法も大きく変わってくるのだよね。たかが、Bボタンをちょっと押されただけで、盤面がグワワと動いちゃうビデピンが、どーにも、納得いかんのですな。

ほんで、もうひとつ。ゲーピンって、たとえば、イエローのターゲットを狙って流し打ち、10秒間



ピンボールをビデオゲーム化すればそれをピンボールゲームと呼べるか

だけライトのついてるランプ(2階建てになっているレーン)にボールを通したら、やったぜ、大ボーナス、ジャックポット! って、限られた時間内に確実にターゲット

トを落とせるかっていうところに、重きをおいてあるものが多いのに、ビデピンって、ボールを落ささなければ、別にいいよ、っていう単純なフィーチャーが目立つ気

がするんだよねえ。

『カビピン』もフィーチャーが単純なわけで、最初のうちはわりとイヤイヤやってたんだけど、フリッパーで跳ね返したボールを使って、ボスを倒すっていうフィーチャーは、ハンディキャップを背負ったシューティングゲームみたいで楽しかったし、サッカーゲームとか、をちょいとヒネったボーナスステージも楽しかったなあ。点数設定もゲーピンみたいに1回ジャックポットをゲットしただけで10億点ボーナスももらえるくらいにインフレしまくってなくて、編集部の『カビピン』バカと競いあったら楽しかったな。

これは、逆にゲーピンでは絶対に真似できないフィーチャーなんで、実際に存在するゲームやスポーツを移植したりするときには、こうやってビデオゲームにしかないようなフィーチャーを重要視して、移植して欲しいと思ってました。がんばってください、HAL研様。

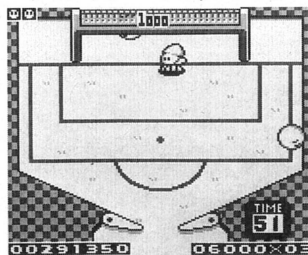
柴田英春(バカ)

本誌編集者。ほんとうはピンボールよりも三度の飯よりも「リッジレーサー」が好きな男。HAL研究所様すいません。

楽しいボーナスステージはなんか楽しい

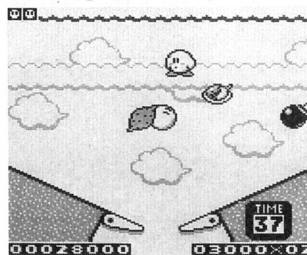
ゲーピンにはない楽しみのボーナスステージ。1ショット最高64000点もらえるとは耳寄りだが、ボールを落とすともかわらないようにフリッパーのあいだに星でブロックされているから、危機感をもってプレーできないのだ。それに、ピンボールって、チャンスのときに限って、ボールがフリッパーのドマーンをスパスと抜けるもの(©マーフィーの法則)。そのボールを落とさずにプレーし続けるのも醍醐味のひとつなのに。

サッカーステージ



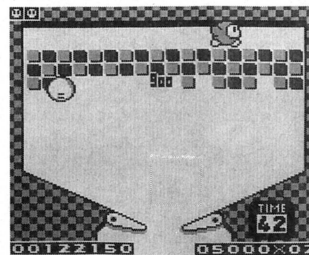
●サッカー少年も喜ぶサッカーなボーナスステージ。オーレオーレオーレ(焼酎)。

レストランステージ



●大食漢な少年も喜ぶレストランステージ(推定)。ムシャムシャムシャ(爆食)。

ブロックステージ



●ブロックを崩しまくる破壊ステージ。ズッコンパッコンズッコンボボボ(爆竹)。

スーパーピンボール ビハインド ザ マスク

SF スーパーファミコン	ピンボールゲーム メルダック 発売中 9800円	カートリッジ 8メガ
-----------------	-----------------------------	---------------

小細工抜きのピンボールを作った メルダックは大変偉いと思います

設問) ピンボールのおもしろさを簡潔に述べよ(配点1ミليون)。
回答) 人によりさまざまであり、一概には言えませんが、私はピンボールのおもしろさは「プレイヤーの技量ですべてが決まる」ことにあります。プレイヤーはつねにどのような状況にあって、どこにどう打ち込むのが最善手なのかを瞬時に判断しなければなりません。最善を尽くすにはプレイヤーの技量と判断力が必要になり、このことがプレイヤーの向上心をくぐります。失敗と成功を積み重ねるうちに技術が向上し、いずれ思ったことを思いどおりに展開出来るようになります。この達成感が楽しさにつながるのではないのでしょうか。

これですよこれ。猛烈な勢いで判断と行動をくり返さなきゃいけない。これがピンボールのおもしろさでしょう。走るタムウなるスピナー弾けるバンパー。とにかくピンボールはけたたましく慌ただしい遊びです。つねに判断と行動を瞬時にこなさなきゃいけない。当然緊張するわけで、ヘマしないためには冷静さを保たなきゃならない。精神力も必要だ。心技体すべてを最高のテンションに持っていないと駄目! コリやつらい。



しかも相手は機械。そこに実在するタマとスイッチとバネが相手なのだ。つぎの瞬間どうなるかは神のみぞ知るところ。ビデオゲームでありがちな「絶対的なパターン」ってのが存在しないのもたまらんですな。

美術的にもたまらん。あんな絵描けねえよふつう。最近ではキャラクター物が多いからそうでもないけど、それでもコテコテだもんな。プレミアの『ストII』の春麗のような、見てるだけで楽しくなっちゃうものがあるってのがすごいです。強烈な自己主張が異彩を放っております。さすがはアメリカ。よくわかんないけど。

というわけでピンボールはすばらしい遊びであるわけです、僕にとっては。

ところが世間は違うらしい。こんなに超クソおもしろえ遊びなのに、どうやらピンボールは市民権を得ていないようだ。これはゲーセンに設置されてるピンボールの台数を数えるまでもなく、誰もがそう思ってる事実です。ピンボールはマイナーな遊びなのだ。

そんなマイナーな遊戯なのに、なぜかピンボールをゲームのなかに取り入れたらピンボールそのものをビデオゲーム化したゲームってのは意外と多いんですな。古いところだと『ピンボ』や『タイムスキャナー』、あとテクモの一連のシリーズ。『ピンボ』以外は当時としては非常に綺麗でよく出来ていました。最近だと『デビルクラッシュ』、『カービィのピンボール』なんぞ名作がありましたな。とくに後



者はピンボール野郎でなくても十分に楽しめる名作でございます。今度買おう。

で、この『スーパーピンボール ビハインド ザ マスク』。これは結論から申しまして、大変よく出来ております。この手のビデオゲーム化されたピンボールの頂点に立つソフトでしょう。ピンボール馬鹿なら買え、買わなきゃ死、ハドソンとは言い過ぎだけどまあよい。ま、とにかくひさしぶりに自腹切って買いましたよ。

で、この『スパピン』だけがほかのソフトとちと違う。あまたのピンボールゲームのなかでこの『スパピン』だけがピンボールそのものをシミュレートしようとしているんだよね。『カビビン』や『デビクラ』とは正反対の方向性を目指して、ビデオゲームならではのフィーチャーを徹底的に排除した素直なピンボールを作り上げちゃってる。

これはピンボール馬鹿にはたまらぬ作りです。たしかに『カビビン』はかわいしい簡単だしつらくなくて楽しいし、『デビクラ』のドロドロ感はたまりません。でもね、オマケやらビジュアル表現やら、ビデオゲームならではの要素を導入するならもっと徹底的にやってほしいわけ。ビデオゲームでしか

表現出来ないピンボールって有り得ると思うんだよね。なんか、こういうっちゃあ悪いけど「ま、とりあえずこんなもんで」って感じがしちゃうんだよね。

その点この『スパピン』はそういう邪念というか小細工というか挑戦を一切合財排除して、スタンダードなピンボールを素直にビデオゲーム化してるところが偉いと思うわけです。ごちゃごちゃ付けるまえにまっとうなピンボールを高いレベルで完成させようじゃないか、というココロイキが伝わってくるんですね。ビデオゲームピンボールの中途半端さに憂えてたピンボール野郎のココロをよくわかってらっしゃる、って感じ。

でも正直言って、これピンボール人口が少ないのによく出したなあと思う。さすがは『暴れん坊天狗』を出した会社。関係ないか。

欲を言えば、マルチボール時の遅さと異常な跳ね具合だけはなんとかして欲しかったところですが、難しいんでしょうね。ぜひ次回作はもうちょいパワーのある機械で、もう少しややこしくて考えがいのあるルールのピンボールを作って欲しいです。タノム。

TACOX(確率変動中)

タコエックスと読みます。タコックスでもタックオックスでもないのです。クロスレビューとか俺と〇〇を書いてるよん。



水玉



本舗

イラスト
水玉螢之丞

今週のおテーマ: 美少女戦士セーラームーンR

緊急指令! 水玉先生の本名を探れ!

PPカードとかキラキラぬいぐるみ
とかいろいろ送ってもらっちゃって
がとね、読者さま。フーわけで
ご希望...があるかどうかは知
りませんが『R』だ。ちび
ラセモードがスリルで楽しい
フーかなんフーか。アニメ

オレがレキアが
出てないのが
残念。エイル...

わざわざ
起こして
戦うってのも
ちょっとオトナ
ないかなあ

思っ
てさ...

かげうすいけ
わりと好き、
プリンスデマ
ンド。こんな
かいりたけ
ロリーザ
ないよ。
たがん。

AIR JORDAN IIに
似てるよな、ちびうさ靴。

ころんじ
泣いてるうちに
くたばって
眠っちゃった
~~~~~?  
この子はあ

うん...

す...

「さび...あた...」  
かわい...  
生...  
同級

回復アイテムも女の子向けでかわいいのよ。  
やっぱり、美少女が直に落ちてる天井

食っちゃいけない  
もんなん。

「サキポテト」  
よ...

必殺技、コルミーメイガダンス  
フーのはてなアヤなんぢ  
おもしろい...

セーラームーンは 藤田純子  
ちゃんに似てるかも。性格とか。  
(ミラクル)



えーと、「スーパーキングワイド  
プレッ...」  
あいた、  
舌かん  
じやたよ



えらいわ ジュピター、技の  
名前を早く言う練習ね。  
私も  
早口とば  
をお勉強  
してみよう  
かな



言いにくそう  
な会社名を  
さがしてみま  
しょう



「東京教育企  
画研究所」...  
「東京家庭教育  
研究所」...  
いろいろあるの  
かな

読破したあ?  
タウンページ  
を...?  
おもしくて  
ために  
なったわ



# NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

3月14日～3月20日

批評家

浜村通信



目玉が飛び出るくらい驚いた。ガーン、エストがない!! 何度見直してもいないぞ。やり直してこと!? 『エムブレム』。真のエンディング、目指してたのに。あせてプレーしたからかなあ。いい感じで育ってたのに。はあ、2部への道はまだまだ遠いみたい。

鈴木ドイツ



遠山景織子は声がいい。もうじき終わる『いつも心に……』を観てそう思った。一般的な意味では変わった声だが、三浦理恵子的な変な声ではなく、なんだか水のなかで聞く音のような声である。背中にぞぞと来るタイプか。たまには明かるい役もやってほしいです。

渡辺美紀



お手紙に返事も書けず、挙げ句の果てに捨てちゃうようなヤツなので、最初で最後の誌面お返事。坊や哲くん、いつも息抜きに読んでます。日下くん、今度本読んでみるね。みづえちゃん、夢に向けてがんばって。ほかのみんなもサンキューです。今後ともよろしくね。

アルツ鈴木



去年の売上げナンパーワンは平和だったそうだけど、どう考えても西陣のほうががんばっていたように思う。花満開しかり、春夏秋冬、球界王と、いい台ばかり出していたよね。それにひきかえ平和は、黄門ちゃまに弾丸物語。え? 何の話かわからない? そうだな。

発売日

作

品

3月18日

あさめしまえにゃんこ



スーパーファミコンカートリッジ  
ザムス 8800円

動かすコマが、かわい猫のテーマゲーム。相手のコマを自分のコマではさんで、自分の色に変えるのだ。バトルに勝って、強引に奪い取ることも可能だぞ。

オセロのバリエーション。パネルを置いたあと、もし敵がすでに置いているパネルをひっくり返せたら。そんな発想で作られたソフト。勝つには深い戦略が必要になるんだけど……そんなのミジンも感じさせない演出。「キャイン、カワイイ」といって、楽しむべきでしょね。

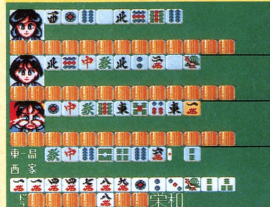
グラフィックがかわいいアンドきれい。音声を交ぜながらキビキビとしたゲーム進行は好感が持てる。でもなー、オセロ+じゃんけんみたいなゲームなんだけどこれだけじゃなあ。最初ミニゲームかと思ってるのゲームを搜したです。女の子、子供向けゲームと思ってよさそう。

ネコオセロ。バトルモードってヤツで差別化してて、これが要するにじゃんけん。つまり運しだい。それはそれでハラハラしていいけど、いちいち長いよ。だんだんだれてきてボートの勝負が着くころにはうんざりしてるといふ具合。かといってバトルなしじゃつまないんだよね。

どうなんだろ? 20代も後半になると、この手のキャラが出るだけで、ちょっと敬遠してしまう。ゲームは、やや複雑なオセロといったところ。どうせならぶつうにオセロをしたほうがいいな。戦いつたって、ジャンケンをしているようなもんだし。『あさにゃん』の略称はいいね。

3月18日

ぎゅわんぶらあ自己中心派2  
ドラポンクエスト



スーパーファミコンカートリッジ  
バック・イン・ビデオ 8900円

片山まさゆき原作のコミックを使用した麻雀ゲームの続編。RPG風のストーリーモードと、32人のキャラクターと対戦できるフリー対戦モードがあるのだ。

麻雀アドベンチャー一つ一ことで、イベントのたびに麻雀。1回だけならいいけど、長いときは半荘つきあうわけ。ストーリーを先に進めたい欲求と相反したりする。覚悟のうえでつきあわないとね。随所に見られる『ドラクエ』のパロディー関係には、けっこう笑わせてもらいました。

メガドラのやつに較べると、ほんとどしゃべんなくてちと寂しい。RPGライクなストーリーモードも操作性めっちゃ重だがそれほど破綻なく楽しめる。問題は麻雀シーンだが、昨今の競合他ゲームと較べるとやや遅い。ときどき、あれ?と思うほど画面が凍り付くこともあり不思議。

リーチをかけるかけないに関係なく、手ができたときに、牌を捨てるまでに時間がかかるのが気になった(コンビがね)。それ以外は問題なく遊べる。ストーリーモードはどうもいただけない。『ドラクエ』をバロるんなら徹底的にやればよかったのに。足も遅いしお話もお粗末ですな。

メイン(?)のRPGモード(?)はけっこう楽しめるんだけど、ドラ夫の歩くスピードがもう少し速くてもよかったんじゃないかな。ま、そこもギャグだと思えないこともないんだけど……。基本的には、もうこなれた、といった感じでよくできた麻雀ソフトと言えるだろう。まあ買い。

3月18日

ソニック  
ブラストマン2



スーパーファミコンカートリッジ  
タイトー 9500円

ソニックブラストマンが活躍する格闘アクションゲームの第2弾。個性的な3人のキャラクターから、ひとりを選んで戦うのだ。技も派手で多彩になったぞ。

『ファイナルファイト』系の格闘アクションゲーム。コントローラの4つボタンに、攻撃、特殊攻撃、ジャンプ、前転が対応。動作の組み合わせで特殊な攻撃パターンが繰り出せる。コレがド派手で◎。オリジナルの戦法を編み出し、友達に見せプレーなんて楽しみかたもできそうね。

適度に太味なアクション。そこそこ派手で、ほぼ6つボタンすべてで作る操作性も良好。タイプのはっきり違うプレイヤーキャラ3人も、わかりやすくてよい。コレ、といったものは少ないが『ラッシングビート修羅』のように始めからB級組いでもなく、中庸を狙ったような気がする。

前作のバカバカしいほどのノリが消えて、ノーマルなアクションゲームになっちゃった印象。あの『ズガーン、ウオオオー』的なアメリカンコミックノリが好きだったのに。キャラは3人に増えてるし、ぶつうのアクションとして見ればそれなりの仕上がりのなかもしれないんだけど。

まあ、ありがちなアクションゲームって感じ。同タイプのゲームにくらべると、ずいぶんアクションが多彩でスピーディーで楽しげ。ときどき流れるサンプリングの音声がいまいち鬱陶しいないのか残念だけど、気になるといえば、そのくらいかな。ぶつうですよ、ぶつう。

そのほかに発売されるゲーム

フ  
ア  
ミ  
ニ  
オ  
ン

3月19日  
発 売

スーパーメトロイド 任天堂 9800円 バックアップカートリッジ

アクションゲームの名作が、随所にパワーアップを施してリニューアル。メトロイドを奪った宇宙海賊を壊滅させるため、サムスが三たび戦いに赴く。



3月18日

## スーパー人生ゲーム



スーパーファミコンカートリッジ  
タカラ 9800円

ボードゲームの定番である『人生ゲーム』がゲーム化されて登場。止まったマスにより、さまざまなイベントが用意されているぞ。4人同時プレーが可能。

すごろく。出た目に沿って進んでいく。とくに戦略はない。ボードゲームの代用品のソフト。途中で、それまでの進路と関係なく、強制的に中間地点にもっていかれるのは、納得がいかん。プレーヤーが離れすぎのを防止するためだろうけど、人生ゲームってそーじゃないでしょ。

止まったマスのイベントによって知力、体力などのパラメーターが上下する。『卒業』をすごろくにしようとした感じがね。しかしこのパラメーターが上がってところが多く、自分の努力とかそういうものがほとんど関係ない。コンピューター相手に遊ぶのはつまらん。やっぱり人間でしょ。

たしかに人生山あり谷ありだが、それでも、ひと勝負にここまで長い時間をかけて遊ぶってのはどうか。ヘタしたら2日かかり。しかもあまりにも一発勝負なところが多く、自分の努力とかそういうものがほとんど関係ない。コンピューター相手に遊ぶのはつまらん。やっぱり人間でしょ。

わりとよくできたスゴロクだね。オリジナルの『人生ゲーム』とはだいぶ違う内容だけど、これはこれで楽しいのでは。ただし、最後を除いて……。3億円もぶっちぎって勝っていたのに（しかも自分以外全員借金生活）、ゴールしたのが3番目だったためになんと3位に！ くやしーぞ。

3月18日

## きんぎょ注意報！ とびだせ！ ゲーム学園



スーパーファミコンカートリッジ  
ジャレコ 9800円

コミックで人気の『きんぎょ注意報！』を題材にしたゲーム。おなじみのキャラクターたちを操作して、ドッジボールなど24種類のミニゲームが楽しめるぞ。

たくさんのミニゲームがギュー詰め。クイズ、シューティング、落ちゲーなど、モードキものが多いけどね。たくさんあってナンボのパーティーゲーム。それぞれに、多くは期待しないように。オリジナルの雰囲気大切にしていって、ていねいに描かれたグラフィック。ファンにはたまらん！

ミニゲーム満載の低年齢層向けソフトだ。それぞれそこそこ遊べるのだがもちろん底は浅い。あくまでパーティー向けというかみんなて騒ぎながらやるという感じが。学校という形式になってはいるが、特にお勉強という内容ではない。原作やアニメのファンなら、ってどこでしょか。

よくぞここまでいろんな種類のミニゲームを集めたなあ。同じ科目でも、学年ごとに違った内容になっているのがポイント。これが同じだったら、いくらルーレットで決めてるとはいえ、いかにげんうんざりしてくるもん。……でも卒業までは長いよなあ。もっとと短ければよかったかも。

ミニゲームがいっぱいつまった楽しげな雰囲気ゲーム。クイズや落ちゲー、『ハイパーオリピック』もどきと、かなりもりどきの内容だ。グラフィックもキレイだし、しかもよくしゃべるときたもんだ。というようによくできたソフト。マンガを知らなくても大丈夫だし……。

3月18日

## 独立戦争 ~Liberty or Death~



スーパーファミコンバックアップカートリッジ  
光栄 11800円

独立戦争をモチーフにしたシミュレーションゲーム。プレイヤーは米軍か英軍の指揮官となり、勝利を目指すのだ。史実に基づいたイベントが発生するぞ。

見きった!! こりゃ、『信長の野望群雄伝』だね。コレをベースに、舞台設定、イベント関係を、当時、当地に置き換えたってとこね。舞台は確かに、ナジミのいもんだけど、そこは軍師……じゃない、ガイドが適切なアドバイスをくれる。初心者でも大丈夫。一連の光栄作品ファンに。

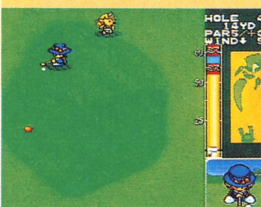
『三國志』のような『信長』のようなアメリカ独立戦争。とにかく底辺から積み上げていく積木のようなゲームシステムはそのままで。たっぷり時間をとって、どっかりやるのはいいんだけど、ダイナミックなスピード感もほしいなあ。シミュレーションにもスピード感はあると思うよ。

だめだわ、コレ。だってさ独立戦争なんて興味ないんだもん。『信長』とか『三國志』系ならまだしも、設定自体に関心かききやちょっとキツイよなあ。しかも戦闘はやらたらとめんどくさくチマチしてる。その筋のこのテのが好きな人じゃないと、おもしろさを理解できない代表選手ね。

やはり、『三國志』系のシミュレーションゲームとくらべると、少々見劣りしてしまう。テーマはけっこういいと思うんだけど、ゲーム性がいまいちな感じ。とくにヘックス戦。必ず！ 歩け歩けないってところがいただけないよな。ユニットの個性みたいなものも感じにくい……。

3月18日

## スーパーナグザットオープン ゴルフで勝負だどらぼちゃん



スーパーファミコンバックアップカートリッジ  
ナグザット 9500円

『どらぼちゃん』シリーズのキャラクターたちがくり広げるゴルフゲーム。カードを使えば、ボールの飛距離を伸ばすなどのさまざまな特殊効果が得られる。

簡単便利親切設計のお手軽ゴルフゲーム。とくに難しいことは考えなくてもいい。+ボタンをちょいちょいと動かすだけ。あとはボタンを押すタイミングをはかるだけ。バッティングの判定もスイート。ティーブスを求めず、ライト感覚でサクサク進めたい人にはピッタリだな。

コミカルノリが楽しいお手軽ゴルフ。しかもカードアイテムでズルができちゃうんでうまく使えばイーグル、アルバトロスなんてのも夢じゃない。実際ホールインワン出しました。ひとりでやってもなんなん、多人数でゴチャゴチャやるのがカードアイテムも生きてきてよいです。

お手軽にみんなワイワイと楽しめるって点では、けっこういい線いってる。つまり逆の言い方をしちゃうと、あまり本格的ではないのだ。グリーンに乗っても視点が変わらないから、ちょっと打ちにくいカンジも。でも、芝目などの影響はほとんどないから素直にプレーできる。

ゴルフゲームとしての完成度はいまいちだけど、ゴルフゲーム初心者には遊びやすい楽しいソフトなのかも……。ジャングルやサバクのコースなんかがあって、ちょっと変わったゴルフがプレーできるってのも、このゲームのいいところ。もう少しハメを外してもよかったと思うけど。

3月18日

## イデアの日



スーパーファミコンバックアップカートリッジ  
ショウエイシステム 9700円

人気マンガ家の相原コージが、シナリオやキャラクターデザインを手掛けたRPG。非日常的な世界を主人公が冒険する。全編にギャグが満載されているぞ。

随所に詰め込まれた相原ギャグは、好みもあるけど、ツボにハマればそうとう笑える。物語のクオリティー、仕掛けは◎。が、その前段階。テンポの悪さや本篇と関係ないところでのアラが目立つ。街のなかの家のなかみんな同じだったりと。なんかかなったと思うけど。惜しい。

なんつーか、こういうイデオーン(©竹熊健太郎氏)な超能力とか、超能力者と科学者の対立の構図とか、'80年代な感じなんだよな。ところどころシロウトくさいというか、不親切なところがあるみたい。清替システムはわかりやすくよかった。でもパンツは脱がんのね。

ストーリーがけっこうヘビーね。怒りをひきかねに主人公が力を出すため、かなり悲しく悲惨なイベントが多い。それがツボにはまれば、先か気になってやめられなくなるかも。私も話はずごく気になった。でも、この話に相原コージの絵は不似合いな気がして、入り込めなかったな。

1本芯にシリアスなストーリーがあって、それをとりまきちょっとしたギャグ。ギャグの質はどうしても、ストーリー自体がとて興味深いので、なかなかやめられなくなる。先か知りたくてしかたなくなる。作りがわりとおおざっぱな気がするけど、内容がいいので許す！

フリー  
ソフト3月18日  
発売

Jリーグスーパーサッカー ハドソン9500円 バックアップカートリッジ

Jリーグの12チームが実名で登場するサッカーゲーム。プレーする視点を、3種類から自由に選べる。データを変更して、オリジナルチームも作れるぞ。



3月18日  
真・女神転生Ⅱ



スーパーファミコンバックアップカートリッジ  
アトラス 9990円

マニアックな設定でカルトの人  
気を得たRPGの続編。前作か  
ら約半世紀過ぎたトウキョウが  
舞台だ。おなじみの悪魔合体シ  
ステムも、さらに進化している。

登場する悪魔のバリエーション  
が、大幅に増加。それだけで、  
もうワクワク。しかも、合体前  
の悪魔の特長を遺伝させること  
ができる。あー、どーしよう、  
で、ドキドキ。全体に、あのド  
ライナテンションはキープされ  
たまま。ファンの期待には、き  
っちり応えてくれている一作。

オリジナルの『メガテン』以来こ  
のゲームをやっているが、とく  
に『メガテンⅡ』以来、このシリ  
ーズに感じるのは、なんつーか  
ロックな気持ちであります。パ  
ンクではなく、やはりロック。  
後半ちょっとバランス悪い感じ  
もするけど、ちょっと昔のロッ  
クを思い出しながらプレーです。

スムーズなスクロールの3D画  
面に見やすい2D画面。遊びや  
すいなあ、というのが最初の印  
象。話もついついハマってしま  
うよう流れるような展開。悪魔  
との交渉も相変わらず楽しい。  
どの悪魔も人間くさくていいね。  
マップ見ながらだったら、私で  
もがんばるかもしれないなあ。

ストーリーが新しい『真・女神転  
生』。システムその他は、シリ  
ーズをとおしてほぼ同じなので、  
すんなりゲームの世界に入り込  
めた。それはそれでいいんだ  
けど、もうそろそろ、新しい『女  
神転生』に会いたいな。合体に匹敵  
するような、魅力的なフィー  
チャーを盛り込んだ『女神転生Ⅲ』に。

3月18日  
アイ・オブ  
ザ・ビホルダー



スーパーファミコンバックアップカートリッジ  
カプコン 12800円

歴史あるテーブルトークRPG  
『AD&D』の世界設定を使用し  
たRPG。3Dダンジョンを突き  
進み、奥に潜むクサナタール  
を倒すのがプレイヤーの目的だ。

『ダンジョンマスター』系、シミ  
ュレーター感覚の3DRPG。オ  
リジナルの完全移植をめざした  
ようで、いかにも雰囲気はよく  
でてるなあ。操作性がいまいち。  
目の前の敵に攻撃されているの  
に、操作にオタオタしてやられ  
まくり、なんてこともしばしば。  
いい方法はなかったもんかな。

完全『ダンマス』系だけど、ボタ  
ンが多いせいか(?)操作自体は  
複雑ではない。BUT、面倒でない  
ということではなく、やはり面  
倒。でも敵に先回りしてうしろ  
から攻撃したり、すんでのとこ  
ろで扉を下ろして敵から逃れた  
りと、そんなことを体験したこ  
とのない人はやってみるとよい。

いわゆる『ダンマス』系のリアル  
タイム3DRPG。すべてカーソル  
で差してクリックするだけでで  
きる操作方法を、簡単と思うか  
うざったいと思うかが決まっ  
てくる。ちなみにオイラは後者。  
こーんめんどうな操作はやって  
られんち。性に合わないのよね。

この手の3Dダンジョンものの  
RPGって、昔はよくやったん  
だけど、最近はわりとこぶさだ  
ったんだよね。そんな人がいき  
なり『ダンマス』気なこのゲー  
ムをプレーするのはちとツライか。  
3Dダンジョンもののが好きな人  
でないと、最後までやりとおす  
ことができないゲームだろう。

3月18日  
サイド・ポケット



スーパーファミコンカートリッジ  
データイースト 8500円

ファミコンなどで人気を博した  
本格派ビリヤードゲーム。方向  
線の微調整など、細かいテクニ  
クが使えるぞ。対戦モードを  
含めた、4つのモードで遊べる。

ビリヤードゲームの名作のリメ  
イク。いかにも「スカして作り  
ました」的な雰囲気、スカしたビ  
リヤードファンにはウケそうね。  
課題をクリアすればステージ  
クリア。このシステムのおか  
げで、ひとりプレーでも楽しく  
遊べるものになっているのだ。  
スカした名作。スカしたかたに。

このムリヤリなアダルト感がい  
いっす。マルボロのCMのよー  
な勘違い野郎のアメリカ横断ビ  
リヤード道場破りな感じ。シス  
テム的には完成されているとい  
うこと。ただね、こーゆーのつ  
て打つ角度を微妙に調節したく  
なるじゃない。キューの角度調  
節細密モードもあるとよかった。

えーっとね、『サイドポケット』。  
基本的にファミコン版となら  
変わりはないと見た。ま、ビリ  
ヤード自体が完成されているも  
のだから、あまり変えようもな  
いよな。トリックゲームはめち  
ゃムズい。もうちょっとカンタ  
ンなのから始めたってーじゃ  
ないかい!! っとどこですかね。

ビリヤードゲームの名作が再登  
場。好きだったんだよね、これ。  
とくに、おまけについての問題  
を解くのが好きでね、何度も何  
度もやった。今回は少し難しく  
なったみたいで、かなりやりが  
いがある。当然のことだけど、  
音もグラフィックもパワーアッ  
プして復活したこの名作に乾杯。

3月18日  
ダービージョッキー  
騎手王への道



スーパーファミコンバックアップカートリッジ  
アスミック 9800円

プレイヤーが騎手となり、さま  
ざまなレースに出走する競馬シ  
ミュレーションゲーム。騎手学  
校の卒業からスタートし、最終  
的にG1の制覇を目指すのだ。

じっくり馬を育て上げる『ダビ  
スタ』。その一番おいしいところ  
であるレースシーンばかりを集  
めたソフト。そんな印象。ガン  
ガン試合に出られるのはエキサ  
イティング。反面、淡泊という  
意見も。ヘボ馬を自分のテクで  
上位に入賞させたときのうれし  
さ!! こーゆーのもアリだよな。

いままで馬主になっていたのが、  
騎手になったのが新しいのだな。  
シロウトからすると、実際にレ  
ースのシーンに介入できる騎手  
のほうがしっくりくる。もちろ  
んアクションゲーム的な爽快感  
ではなく、やっぱり戦術をたて  
てそれを緻密に、リアルタイム  
でできるってところが楽しいとこ。

マニュアル読んでもどんなにが  
んばっても、とにかく勝てない。  
タイミングが合っていないとか、  
そーゆーレベルではないような  
気がする。あめとムチでしょう。  
こまて勝てないと続ける元氣  
がなくなる。壊れたレコーダー  
じゃないんだからさ、もっとい  
ろんな的確なアドバイスしてよ。

このゲームとおつきあひするた  
めには、かなりの根性と忍耐が  
必要。とにかく勝てない。負け  
かたも納得いかない。ほかの馬  
のスタミナがありすぎる。自分  
の遊びかたが悪いのだとすれば、  
マニュアルの出来が悪いとしか  
言いようがない。もう「出遅れた  
分脚をー」って言われたくない。

3月18日  
ゲームのかんづめ  
Vol.1



メガドライブCD-ROM  
セガ 3980円

CD-ROMの大容量を活かし、  
たくさんのゲームをひとつにま  
とめて発売。「フリッキー」な  
どの懐かしのゲームを初め、合  
計11タイトルが収録されている。

懐かしゲームの集合といっても  
バカにしちゃいけない。なか  
には掘出し物も! テキストアド  
ベンチャーシリーズは個人的に  
お好みのジャンル。『パドルフ  
アイター』には熱くなったな。で、  
このお値段。はっきりいってコ  
ストパフォーマンス点でプラス  
1点。企画の勝ちってヤツだな。

単純なアクション系ゲームを低  
価格で数多く詰め込む。低年齢  
層向けっていうのはホントはこ  
ういうことなんだよね。グラ  
フィックがキレイでも10000円近  
くしちゃうなあ、って感じ。し  
かしひとつのROMに100本以上  
のゲームを詰め込む香港パワ  
ーに較べると11本はちと少ない。

パッケージがちゃんと缶になっ  
ててシャレてるよね。センスの  
良さを感じるなあ。タイトルど  
おり昔ゲーがたくさんつまっ  
てるお得なCD。とはいえ、入っ  
てるゲームに何の興味も示さ  
ない人にはまったくお得じゃない  
というヤツです。『フリッキー』  
も入ってるこの値段。いいかも。

むかしゲーセンにあった『フリ  
ッキー』が、いまでもけっこう楽  
しめるのに驚き。ゲーム図書館  
にあった『ピラミッドマジック』  
も長く遊べそうだし、けっこう  
もりだくさん。おもちゃのかん  
づめに負けにくいらい(?)お得  
な感じ。んー、値段もそこそこ  
だし、メガCDを持ったら。



3月18日  
ゲームのかんづめ  
Vol.2



メガドライブCD-ROM  
セガ 3980円

『Vol.1』と同様に、たくさんのゲームがひとつのCDにまとめられている。収録されているのは、『ディボーブルース』や『バターゴルフ』など12タイトル。

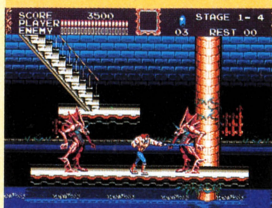
『バターゴルフ』が深い。単調だけど、遊ばせるな。『死の迷宮』はいわゆる『ローグ』。シンプルな『トルネコ』と考えてください。そのほか、テーブルゲームあり、アドベンチャーあり、そこそただけど遊ばせるソフトはギュ詰め密度200パーセント状態。お得度は『1』よりもさらにアップ。

こっちは12本入りと、お得感は『1』より上。とくにお子さまのフリをしてじつは過激なアサルト野郎という『ディボーブルース』が気に入りました。全般的に音楽かわりといいんだな。チープなサウンドが耳に馴染むぜ。しかし『ファンタシースター』のアドベンチャー系はちとつらい。

個人的には『Vol.1』よりこっちのほうが楽しいかなという印象。『ペンギンランド』はタイトルも内容もけっこうイカサゼ！ってな感じ。『ローグ』（『トルネコの大冒険』って言ったほうがいいかな）もどきも入って、わりと長く楽しめそう。暇潰し用に1枚持ってもいいかもしれん。

どちらかといえば、『1』よりもりだくさんの『2』。『ローグ』（『トルネコ』）といったほうがわかりやすいのか……。つばいゲームが妙にシックでよかった。静かな部屋で、効果音のみでプレーしていると、まさに冒険してるって感じがしてね。『ディボーブルース』もなつかしい。

3月18日  
VANPIRE KILLER



メガドライブカートリッジ  
コナミ 7800円

アクションゲーム『悪魔城ドラキュラ』シリーズの最新作。鞭使いか槍使いを操作して、魔王ドラキュラの復活を阻止するのだ。リアルな動きのボスは必見。

このシリーズ、非常に好きなんだよな。とくに今回の演出は、スプラッターテイスト。血の滴るオドロドロしい雰囲気、ファンとしてはタマランかったりするのだ。モンスターのデザインにも、斬新なフィーチャーをドンドン盛り込んでいるし。うん、いいんじゃないですか。

メガドラ系によくある色調渋めのグラフィックもこのゲームには合ってるみたい。ゲテグロ風味もほんのり香って、スプラッターファンにもいいかも。槍を使うアクションが、"突く"のあと"突き上げる"、まで再現されているのがよかった。しかしメガドラ2のパッドは使い難い。

基本はあくまで『悪魔城』。おどろおどろしいムードが満点で、けっこう気味悪げ。このメガドライブ版は、ステージの仕掛けとボスが大がかり。ウニウニのボスや「おおっ！」と思わせる仕掛けは一見の価値アリでは。内容はやっぱり正統派。私みたいなヌルいヤツにはキビシイです。

おなじみの敵キャラがたくさん出てきて、古くからの『ドラキュラ』ファンには涙モノか。ステージボスのキャラクターに凝っている奴が多く、とても倒しがいがある。ちょっと『ドラキュラ』っぽくない奴らなんだけど、楽しいから許しちゃって感じ。なかなかよい『ドラキュラ』だね。

3月18日  
ベア・ナックルⅢ



メガドライブカートリッジ  
セガ 7800円

メガドライブを代表する格闘アクションゲームの第3弾。ダッシュなどのアクションが追加された。マルチシナリオ制が導入され、話の展開に幅ができたぞ。

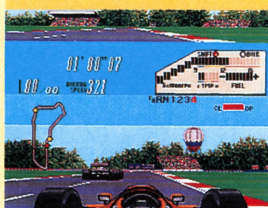
正統派『ファイナルファイト』系格闘アクションゲーム。ディスコ、忍者屋敷など、まるでテーマパーク感覚で舞台が変わる。コレ見るだけでも、けっこう楽しいんだな。攻撃パターンもパワーアップ。この手のゲーム、いい加減もう飽きて思ってたけど……けっこうイケルなあ。

もともとそんなに難易度高くなかったシリーズだが、昔の支援効果が時間回復の必殺技になったせいでさらに簡単になった気がする。カンガルーになってプレーすると、なんかふっ切れたようなバカさがあるってよいです。プレイズのパンチも健在だし、長く続けて欲しいシリーズだ。

シリーズおなじみの爽快感はそのままだ、さまざまなパワーアップが施されてる。ただダラダラやっただけじゃ見逃しちゃうようなヤツがね。カンガルーでプレーできたり(?)、技がレベルアップしていったりなどなど。今回はお話しもしっかりしてるし、けっこう遊ばせるじゃん。

この手の「殴る蹴る矢印出る先進む」タイプのゲームは、なんだか単調なものが多くて好きじゃないんだけど、こいつはちょっと違うみたい。カンガルーの敵が出てきたときは笑ったよ。ディスコのステージの演出も楽しげでよい。敵の攻撃パターンなど、いろいろ工夫されてるグー。

3月18日  
F1 CIRCUS CD



メガドライブCD-ROM  
日本物産 8800円

F1を題材にしたレースゲームの最新作。27項目にもおよぶ、細かいセッティングが魅力だ。'91年から'93年までに実在したマシンをドライブできるのだ。

硬派なカーレースゲーム。オチャけた演出はカット。撮り込み映像やリアルな表現を駆使して、ハードな仕上がりを目指している。プレー画面も同じ。息を詰め、ひたすら画面を見ながらコントローラーを握りしめる。そんなストイックなテイストが、マニア心をじつにそそるんだな。

エキジビションモードで東京公道サーキットを走れるのはよい。さらにハマキスタイルやターボカー、ウィングカーまで選べるのは楽しい。けど、最高スピード以外あまり変わらないような。視点が低くてコースがわかりにくい。時速300キロ出てるのにスピード感は乗用車並なのよ。

3D視点の『F1サーカス』。今後はこの視点でいくのかね。どうでもいいけど。なぜかスゴク走りやすいため、スピード感をまったく感じないのだ(逆か!?)。速すぎてコースアウトしちゃうのはムカつくんで、個人的にはスキだけど、レースゲームとして見た場合どうなんスかね。

要所要所に使われているF1関係の生音はいいんだけど、ゲーム画面がかなりさみしい。スピード感がなさすぎる。高速道路を走っているとスピード感がおかしくなるそうだけど、ちょうどそんな感じ。せつかくの本物の音が死んでしまうよ。これならトップビューのほうが……。

3月18日  
V.R.  
(バーチャレーシング)



メガドライブカートリッジ  
セガ 9800円

アーケードで大人気のレースゲームを移植。マシンや背景などが、すべてポリゴンで描かれているが画期的。難易度別に、3つのコースが用意されている。

ホント、よくできてる。ゲームセンターのクオリティーにバッチリまんま……なんてことはさすがにいいません。細かいこといいだしたらキリないし、もともとがスゴイパワフルなゲームだから。メガドライブでここまで達成させているってことだけで、拍手を贈りたいと思います。

超極端に言えば、オールージュをフルスロットルで駆け上がって行くF1ドライバーの気持ちになるゲーム。こころは恐くても勝負だー！とスロットルベタ踏みでスローカーブをクリアしてくときのドキドキ感(その直後クラッシュ!)一度味わうべき。

アーケード版よりもクルマが軽い印象。こんなにクラッシュしたりスピンしたりしなかったよなあ。腕がなまっちゃったか!?ちがうな。ハンドルでしょ、ハンドル。パッドじゃ私の華麗なテクは発揮しきれないのよねえ。いや、ほんと。ちくしょー!!悔しいのでパッドで腕を磨くぜ。

もっと処理スピードがほしいと思っていれば、うれしい誤算、けっこう速いんだよね。アーケード版にはさすがにかなわないけど、十分以上に楽しめる出来。ひとつ残念だったのは、バックアップカートリッジじゃないのでレコードを記録できないこと。それができれば完璧なのに。



## クロスレビュー

### ドラゴンボールZ超武闘伝2

スーパーファミコン



バンダイ 9800円

やっぱりほかの格闘ゲームにはない空中戦がうれしい。キャラはスマートになり、技がリアルでかっよかった。前作と違い選ぶキャラによってストーリーが枝分かれしていくのが◎。

青森県 福井洋顕

## モータルコンバット

スーパーファミコン

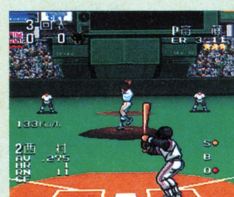


アクレイトムジャパン 9800円  
いままでないモダンな感じでいい味出してる。動きもスムーズで本物の戦いをしているよう。やりこたえ拔群。ただ、一発一発のダメージが大きすぎるなど、難点も多いことは多い。

青森県 三浦貴之

## スーパー究極ハリキリスタジアム

スーパーファミコン



タイトー 9500円

プレーしているとティネイに作ってあるのがよくわかる。おかしきと感じるところがないのだ。システマ的には目新しいところはないが、ファイブプレーのズームアップ画面は迫力があり◎。

福岡県 吉村将隆

## Best Picks of This Week

発売がのびのびになっていた『真・女神転生Ⅱ』がいよいよ発売。噂の『V.R.』も同じ日に発売ってことで、待ってたみんなお待ちどうってカンジっすね。うひひ。

やっぱりなんだって『女神』。ファンなんです。このシリーズの。ずっと楽しみにしてたんだ。個人的な好みでいえば『パンバイヤ』。うん、よくできてるよね。『かんづめ』は企画の勝利。こーゆーのがあってもいいと思う。

『V.R.』でしょう！ 今年にはセナカヒルガシユーマツハカ、はたまた大穴ハツキネンカ、'94年のチャンピオンシップに思いを馳せながらプレーが楽しそう。反射神経が疲れたら頭を疲れさせるために『真メガⅡ』！

『V.R.』でしょう。バックアップがないのが残念だけど、このデキはスゴイツ。あと『女神Ⅱ』、『イデア』は、シナリオや悪魔合体など特定の部分にハマればやめられなくなる。お手軽さで『ソニックドリフト』もスキ

『V.R.』は買い。じっくりタイムアタックにチャレンジしてみたいね。『イデアの日』もいい。といつても、好き嫌いがはっきりわかれそうなゲームだけに強力にブツシュはできないが。『真・女神転生Ⅱ』も忘れずにね。

## 3月18日 幽☆遊☆白書 ~滅びし者の逆襲~



ゲームギアカートリッジ セガ 3800円

人気コミックを題材にした格闘アクションゲーム。原作でおなじみの、4人のキャラクターが選択できるぞ。ボスとの戦闘では、3D画面に切り替わるのだ。

歩いてジャンプして攻撃する。いわゆる典型的な横スクロール型アクション。その主人公キャラクターを、コミックスのキャラクターに置き換えただけ。攻撃パターンもオリジナルに忠実。ソフトのコンセプトははっきりしてる。原作のファンのために作られた、キャラクターグッズ。

敵との間合いが難しい。パンチも難しいのでキックでは超ムズ。かと思うと画面の端で出合頭の敵がガッツみたいな場面も続出。とマイナスばかり書いたけど難易度的には又いいのでたいていの人はそこそこいけそう。シューティング風のボス戦が盛り上がりかないのか残念なあ。

単調な横スクロールのアクションのあとに、タイミングと運が勝負のボス戦という2段構成。それぞれのキャラに個性がつけられているようなんだけど、その個性があまり感じられない。HPがなくなっても、ほかのキャラからHPがもらえる。コンティニューつきもいいんだけど……。

なーんだ、ありがちなアクションゲームじゃん！と思わせておいて、じつはボス戦が凝っていたりする。ちょっとした工夫で、単調なアクションから、楽しいアクションに変わってしまうんだなあ、と感心した。単なるキャラクターもの……という線は十分にクリアしているね。

## 3月18日 ソニックドリフト



ゲームギアバックアップカートリッジ セガ 4800円

『ソニック』シリーズでおなじみのキャラが、ドライバーとして登場するレースゲーム。ダッシュやジャンプなど、それぞれの個性に合った特殊能力が使える。

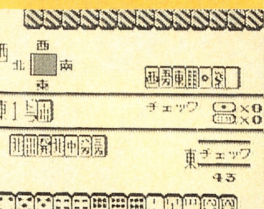
『マリオカート』をおもいっきり意識した『ソニック』カーアクションゲーム。でも、中身はいたってオーソドックス。秘蔵の『ソニック』のわりには、あまりに普通。拍子抜けしてしまいました。『ソニック』キャラ濫発の予感!!? タイヤから煙をあげてのドリフト感覚はなかなかいいんだけど。

うーん、このドリフトはあんまり楽しくないなあ。微妙なアクセルワークで調節できるワケでもなく、ダーツと滑べりっぱなし。コースの単純さと短さに較べて、いわゆるインチキアイトムが多すぎてなんだか自分の操作している実感のないまま終わったりすることもあるのだった。

親指のつけ値が痛いよーん。ギアって重いじゃん。そいでもってこのように力が入るゲームをプレーすると、もうぐにやぐにや。指先からひじくくらいまで麻痺しちゃうよなあ(おかげさ)。それぞれにキャラに設定された特殊能力をうまく使えば、おもしろいように勝てる。楽しい!!

ゲームギアにしてこのスピード感ほたいしたもの。だけど、それだけといえはそれだけ。並の上のレースゲームなのだ。ゲームギアで……という点は十分評価に値するが、これがメガドラに出たとするとどうだろう？ そんなところに少々疑問が残る。楽しいからいいんだけどね……。

## 3月18日 雀四郎2 世界最強の雀士



ゲームボーイカートリッジ サミー 4200円[込]

世界麻雀大会での優勝を目指し、主人公が戦っていく麻雀ゲーム。競馬など、3種類のミニゲームも遊べるのだ。ケーブルをつなげば、4人対戦プレーも可能。

ゲームボーイで4人打ち麻雀が楽しめるのはうれしいんだけど。打ち回しにちとばかし時間がかかる。他機種種のサクサク進むタイプののに慣れちゃったせいかな。対戦相手として登場する映画の有名人が、逆になぜかマイナーなイメージを誘ってしまう。ミニゲームもちよいチープ。

仕方ないけどとにかく牌が見にくい。捨て牌なんてもー、いちいち指さし確認しないとわかりません。ゲームボーイで4人打ち麻雀できるのは貴重だけど、この順送りシステムはちょっと。けっさよく本格的麻雀にならないなら手軽なふたり打ちで牌が見やすいほうがいいかなオレは。

前作はあの狭い画面での4人打ちとあって、なかなかヘビーだった。しかしBut!! こーゆー方法なら遊びやすいかという、違うんじゃないかなーと思う。苦肉の策ってカンジでお気持ちは痛いほどわかるんだけど……。ふたり打ちはテンポがちよっと悪いけれど、それなりに遊べる。

ふたり打ちも4人打ちもできるという点で、評価できる麻雀ゲーム。4人打ちのシステムが完成されていない気もするが、あれしかやりようがない気もする。実際に遊びこむには、ふたり打ちのV Sモードということになりそう。次回作で、もっと4人打ちが改良されていますように。



# ストバスヤロウ将

アメリカ生まれの3on3を題材とした人気マンガがゲームになったゾ。でも、3on3って日本に入るとすぐに広まったけど、きっと日本の狭い土地にピッタリだったからだよね。

|                 |                        |               |
|-----------------|------------------------|---------------|
| SF<br>スーパーファミコン | スポーツ<br>ピーアイ 発売中 9000円 | カートリッジ<br>8メガ |
|-----------------|------------------------|---------------|



## いま流行りの3on3が楽しめるのだ!!

人気バスケットボールマンガの『ストバスヤロウ将』がゲームになったゾ。原作どおり、ストリートバスケットボール(以下ストバス)が楽しめるのだ。バスケットボールのゲームは多く発売されたけど、ストバスのゲームは初めてだよ。

ゲームで選べるモードはつぎの2種類。ストーリーモードでは、明石将率いるジャンプスを探り、ストバスの頂点を目指すのだ。もうひとつのVSモードでは、好きなチームを選んで対戦できるゾ。



ストバスのチャンプを目指す、強豪チームと戦うのだ。



まあ、オレたちと当たったのが運のツキだったのさ。



プレイフェンスの上達こそ試合巧者への近道。守れ守れ。

先攻後攻はコイントスで決定。もちろん先攻が有利。

### 音楽はノリノリのラップ調なのだ!!

このゲームに使われるBGMは、3on3のノリを意識して、すべてラップ調で統一。親切にも音楽モードもあり、好きな曲が選曲できるゾ。グー。

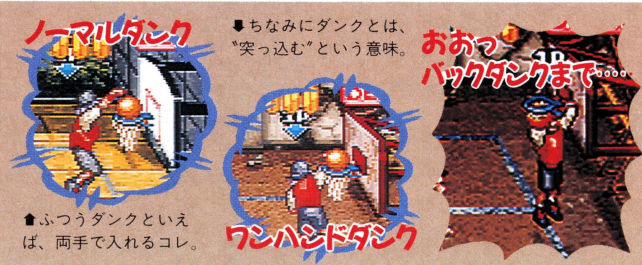


BGM、効果音合わせて34曲が選択可能なのだ。

### シュートは7種類も!!

バスケットボール最大の見せ場といえば、やはりシュートをキメるときといえる。もちろん、このソフトでもヤマ場を魅せるべく、シュートシーンには力を入れているのだ。用意されているシュートは、ノーマルシュート、フックシュート、レイアップ、ノーマルダ

ンク、ワンハンドダンク、エアダンク、バックダンクの計7種類。ダンクシュートだけでも4種類もあるとは……、すごっす。各キャラクターは、これらのうち数種類のシュートがランダムで打てる。エアダンクとバックダンクは確率が低い分、見られると幸せ♥



ふつうダンクといえ、両手に入れるコレ。

ワンハンドダンク

おっ、バックダンクまで。

### これが登場人物だ!!

ここでは登場キャラクターをドローンと紹介するゾ。登場するのは6チーム、各チーム3人で構成されているのだ。ストーリーモードでは、右表の上段「気龍団」から順に登場する。エンディングでは、謎のチームがあるとのメッセージが流れるのだが、どうしたら戦えるのだろうか!? うーむ。

|       |                                                                        |
|-------|------------------------------------------------------------------------|
| ジャンプス | <br>ノーテンキな主人公 <b>明石 将</b><br>身長は高くないが驚異的なジャンプ力を持ち、ダンクは確実に決める。目立ちたがり屋。  |
|       | <br>エリートプレイヤー <b>長岡京介</b><br>ストバスに情熱を燃やす、超マジメなプレイヤー。将来の夢はNBAでプレーすること。  |
|       | <br>ショーをめざす! <b>木田 太郎</b><br>決してプレーはうまくないが、スピードだったらチーム1を誇る。将の幼なじみでもある。 |
|       |                                                                        |

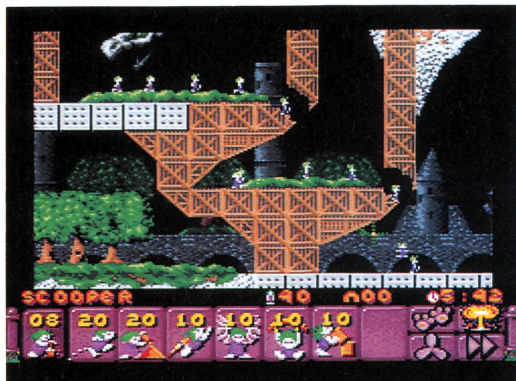
|              |                                                                                    |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1人だけイバルたちだ!! | <br>中国4000年のカベ <b>気龍団</b><br>ストーリーモードで最初に登場する中国系3兄弟。シュート成功率、スピードともに低く、練習にピッタリ。     |
|              | <br>バスケットはルックスじゃないぜ <b>ドラッグス</b><br>ジャンプスとほぼ同様の戦力を持つチーム。リーダーはダンクをビシバシとキメるため要マークだ。  |
|              | <br>スピードなら1番 <b>エンジェルピース</b><br>スピードが最高値「A」のキャラクターがいる。マークされると苦戦するかも。唯一の女性オンリーのチーム。 |
|              | <br>仮面の中身は実力派 <b>ブラッディブル</b><br>3人ともダンクシュートの成功率が高く、跳ばれたらまずあきらめろ。全員仮面装着のため識別できない!?  |
|              | <br>強い……、強すぎる! <b>マッドソルジャー</b><br>メンバー全員すべての数値が高く、走攻守そろった最強のチーム。先行が取れないとチトきついか。激強。 |



# レミングス2

ああレミングよ、自爆するキミは、あと5秒の命。……そう思ったら、なんだか急にいとおしくなってきた。ああっ、自爆の指示は取り消すから死なないで～!! ドカーン(爆死)。

|                 |                    |                  |
|-----------------|--------------------|------------------|
| SF<br>スーパーファミコン | アクションパズル           | バックアップ<br>カートリッジ |
|                 | サンソフト 5月発売予定 9800円 | 16メガ             |



## 困ったヤツらが帰ってきたぜ

日本中を自爆中毒にした(!?)アクションパズル『レミングス』に、続編が登場。放っておくと直進することしかできないレミングたちに、スキル(指示)を与えてゴールまで誘導する、というルールは前作と同じ。今回は、8種類しか



●ゴールは、そのステージを象徴するような形をしているのだ。

なかったスキルが48種類に増えたり、フィールドが縦にも広がったりと、いろいろな部分が進化したのだ。これらの変更により、パズルがさらに楽しくなったぞ。また、マウス対応になったので、プレー環境もさらに快適になったのだ。

### スキルはなんと 48種類もあんの



●つまり、レミングのアクションもそれだけ多彩になったってことね。やりっ。



### オレたちの死にざま

今回もやっぱり、レミングたちはあっけなく死んじゃうの。ちょっと高い場所から落っこちたり、池で溺れたり……。せめて、かわいい(?)断末摩を聞いてあげて。



命は大切に

## 背景にウットリしてると死んじゃうよ

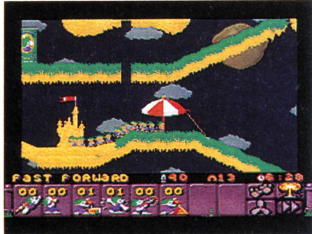
『レミングス2』の世界は12のステージに分かれており、ひとつのステージは10個の面で構成されている。つまり、合計で120もの面が用意されているってことなのだ。宇宙やサーカスなどをモチーフにした、いろんなステージがあるぞ。



●これが12に分かれた全体マップだ。好きなステージから始めることができるぞ。

### ビーチ

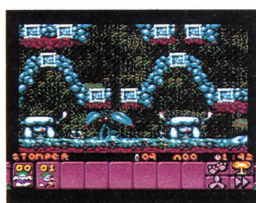
きれいな砂浜のステージなのだ。登場する障害物はスコップやパラソルで、ゴールは砂のお城。思わず童心に帰ってしまうよね。でも、愚か者の捨てた空き缶なんてのもあるぞ!!



●ただの空き缶も、巨大な障害物になってしまう。

ポイ捨て  
禁止!!

### 原始時代



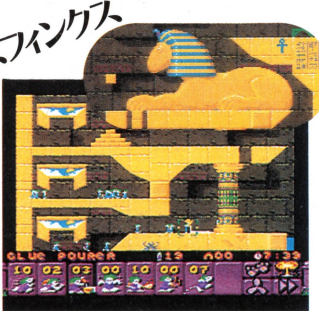
●恐竜のしっぽに触れると、ふっとばされてしまうぞ。



おどろおどろしい雰囲気漂う、原始のステージだ。奇妙な植物や、恐竜などがレミングたちの行く手をばわぞ。石で作られた、古代遺跡のような建造物がゴールなのだ。

### エジプト

まるでピラミッド内部の迷路のようなステージ。壁面に描かれた象形文字が、いかにも神秘的な感じを醸し出しているぞ。ゴールは、ピラミッドそのものを小さくしたような形だ。



●スフィンクスもあるけど、顔がレミング。なんだかとかけてて笑っちゃう。



# メルファンドストーリーズ

両親を殺された幼い王子に、その王子を育ててきた騎士、それに我が親の悪事を正すために立ち上がるふたりの娘。そんな4人がくり広げる物語。どうぞ、お楽しみに～!!

|                 |                             |                |
|-----------------|-----------------------------|----------------|
| SF<br>スーパーファミコン | アクション<br>アスキー 3月25日発売 9800円 | カートリッジ<br>12メガ |
|-----------------|-----------------------------|----------------|



## メルファンドの国を救うのはキミだ!!

『メルファンドストーリーズ』は、4人の勇者たちが、民衆を苦しめる悪の国王ノモルワを倒すために戦いをくり広げていく横スクロールのアクションゲームだ。ふたりまでの同時プレーが可能で、キャラクター変更は、コンティニュー時に進行することができるぞ。

使うキャラクターによって、イベントでのメッセージが多少異なるので、違うキャラクターを使って何度もプレーするのもいいかも。



の  
上  
で  
戦  
う  
な  
ん  
て  
こ  
と  
も  
。

### 4人の勇者たちを使いこなせ!!

|                                                           |                                                            |
|-----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
| <p><b>エル</b></p> <p>気が強く、剣の腕前は誰にも負けない自信を持つ。行方不明だった王子。</p> | <p><b>ゴーズ</b></p> <p>メルファンド軍騎士団長の息子。攻撃と防御は高いが、移動速度が遅い。</p> |
| <p><b>ノーラ</b></p> <p>孤児として育ち、盗みをして生きてきた。じつは、狂王ノモルワの娘。</p> | <p><b>レモン</b></p> <p>宮廷魔術師ラビュレスを父に持つエルフ。父の悪行を正すために戦う。</p>  |

## STORY



メルファンドの国は、国王アルサスによって平和に治められていた。だが、ある日、大臣ノモルワは王妃共々国王を暗殺。そして、幼い王子も混乱のなかで行方不明となった。国王となったノモルワは、逆らうものすべてを宮廷魔術師ラビュレスと魔物の軍によって抹殺したのだ。それから5年後、メルファンドの港に4人の旅人の姿があった。

## 4人の冒険の始まりなのだ

ステージを進むためには、それぞれのキャラクターの特性をちゃんと把握して、敵に挑まないとクリアすることは難しい。たとえば、接近戦が多いところではエル、体力のある敵が多いところではゴーズ、といった感じで使い分ければステージも楽に進めるぞ!!



途中  
で  
難  
易  
度  
を  
選  
択  
で  
き  
る  
分  
岐  
点  
も  
あ  
る  
の  
だ  
。

協力してプレーすれば、ゲーム展開を有利に運べるのだ。



キャラクターによってイベントが変わるぞ。

## ボスだ

敵全員にダメージを与える魔法も使えるぞ。

ボスが現れると、画面右上にボスの体力が表示される。

## ボーナスステージだぞ

ステージ3とステージ6は、ボーナスステージとなっている。単純に点数を稼ぐだけなのだが、高得点を挙げるコンティニューの回数が増えるので、ガンバるのが吉。



空から飛んでくる敵を倒しまくるのだ!!



町のまんな中にあるノモルワの像を破壊せよ。



# パチスロランド ～ぱちぱちコインの伝説～

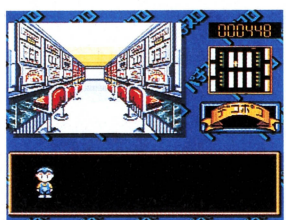
18歳未満の少年少女から、これで生計立てて  
ますという立派な大人まで、誰もが楽しめる  
パチスロゲームの登場だ。このゲームでパチ  
スロの楽しさ&奥義を極めようぜっ！

|                 |                                 |               |
|-----------------|---------------------------------|---------------|
| SF<br>スーパーファミコン | パチスロゲーム<br>カロツェリアジャパン 発売中 9800円 | カートリッジ<br>4メガ |
|-----------------|---------------------------------|---------------|

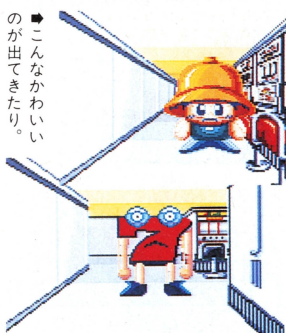


## パチパチコインを集めて、夢をかなえよう！

このゲームの舞台はパチスロ  
ランド。個性的なパチスロのお店が  
ずらりと軒を並べる不思議な国だ。  
店内で待ち受けているのは、パチ  
スロで勝負を挑んでくる、これま  
た不思議なヤツら。それぞれのお  
店で待ち受けるボスたちを打ち負  
かして、すべてのパチパチコイン  
を見つけ出すのが目的だ。さあ、  
ひたすらパチスロの腕を磨こう!!



◆店内の風景は、3D画面で表示されている。ドキドキ。



◆こんなかわいいのが出てきたり。

◆変なヤツが情報にくれたりする。



◆おかしな名前のお店がセブンたちを待っている。パチパチコインを捜しだすのだ。



### STORY

チェリーとセブンはとっても仲良し。そしてある日、ふたりは結婚しようと思った。でもふたりはまだ6歳。とーぜん家族は大反対！そこでふたりは、5つ揃えと夢がかなうというパチパチコインを手に入れるために、パチスロランドへ出発しました……とさ。



## ゼンボで5種のパチスロにチャレンジ!

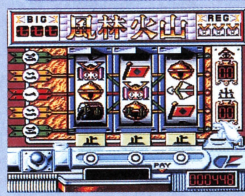
ゲームに登場する5種類のパチ  
スロ台には、それぞれリーチ目の  
説明が付いているので、初心者で  
もプレーに迷うことはないぞ。ま  
た、ボスとの対戦時には、それま  
で集めたコインの数がヒットポ  
イントになる。出目のタイミングを  
つかんで、めいっぱい稼ごう。

### シャイニングスター



◆一度ビッグボーナスが出ると連続でそろい出す。一気にコインが増えるぞ。

### 風林火山



◆ごくふつうの台だけど、リールの止まりかたに特徴がある。初心者向きだ。

### ボスとの戦いだ!!

ボス戦もスロットマシンによって行なわれる。スロットを止めて出た3桁の数字が攻撃力だ。数字以外にも、2回攻撃や体力回復のマークといった、おいしいマークも出現するぞ。

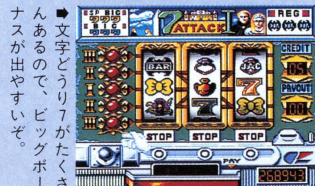


◆ボスが出てきたぞ。がんばって戦おうのだ。

### マーチャン



### セブンアタック



◆文字どおり7がたくさんあるので、ビッグボーナスが出やすいぞ。

### ダービーカップ



◆馬の絵がかわいい台だ。他の台に比べてわりと目押しが狙いやすいぞ。



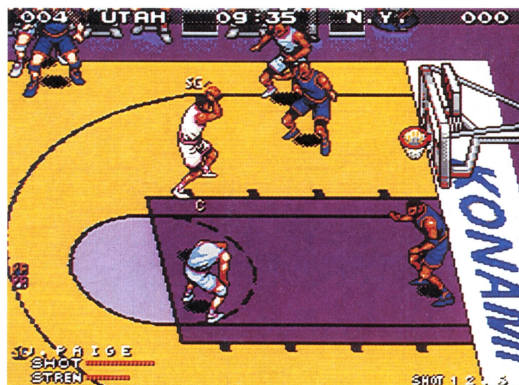
◆なるべく大きい数字が出るよう、タイミングを合わせよう。



# ハイパーダンク

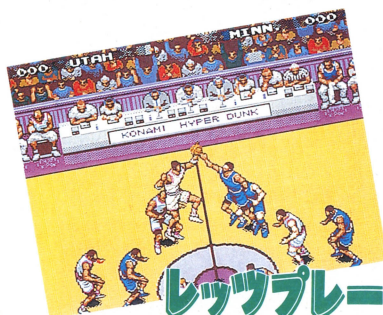
全国のバスケットボールファンよ、ついに本格バスケットゲームが登場したぜ。この『ハイパーダंक』では、実際の試合のようにゲームをうまく組み立てることが勝利への近道なんだぜ。

|        |               |        |
|--------|---------------|--------|
| メガドライブ | スポーツ          | カートリッジ |
|        | コナミ 発売中 8800円 | 16メガ   |



# 鳥人たちの舞踏会🍷

『ハイパーダンク』は、<sup>せんしゅ</sup>選手どうしの力と力の<sup>ちから</sup>勝負を<sup>しょう</sup>存分に<sup>ぜんぶん</sup>楽しむよう、アクション性を追求したバスケットゲームになっているのだ。ゲームモードは、<sup>きがる</sup>気軽に<sup>たの</sup>楽しめるエキジビション、<sup>ぜんい</sup>全米の<sup>ちゅうぐん</sup>頂点<sup>てい</sup>を目指す<sup>めざ</sup>ブレイオフ、<sup>だい</sup>最大8人<sup>にん</sup>まで同時に<sup>どうじ</sup>遊べる<sup>あそ</sup>マルチプレーの3種類<sup>しゅるい</sup>が用意されている。<sup>はくねつ</sup>白熱のマルチプレーは下記をみてくれ。



◆エキジビションモードの画面だ。お互いに好きなチームでプレーできるのだ。



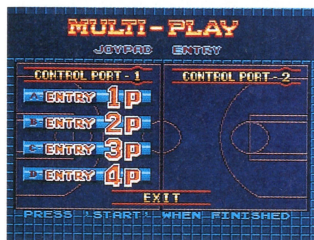
➡➡ ブレーオフモード  
はとにかく勝つしかない



➡パスワードは  
セミファイナル  
から表示される。

安心だね

8人で燃えるのもよし!!



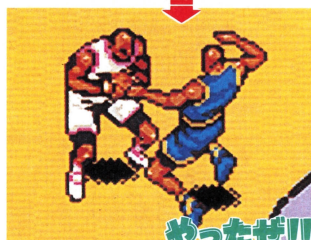
◀ イーストとウエストに分かれて戦うのだ。

みんなでやろうぜ



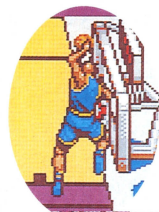
エクセレントなやつらだぜ

華麗<sup>かれい</sup>に Dank を決<sup>き</sup>めてい<sup>き</sup>る選<sup>せん</sup>手<sup>しゅ</sup>  
 たち。そ<sup>かれ</sup>んな彼<sup>き</sup>らに<sup>きさきざま</sup>も<sup>こせい</sup>様<sup>さま</sup>な個<sup>こ</sup>性<sup>せい</sup>  
 がある<sup>しんちやう</sup>のだ。身<sup>み</sup>長<sup>なが</sup>やジャンプ<sup>りやく</sup>力<sup>りき</sup>、  
 足<sup>あし</sup>の速<sup>はや</sup>さやスタミナ<sup>のうりよく</sup>な<sup>の</sup>の能力<sup>のうりよく</sup>を  
 見<sup>み</sup>極<sup>きわ</sup>めた<sup>きわ</sup>う<sup>きわ</sup>え<sup>きわ</sup>で、彼<sup>かれ</sup>ら<sup>かれ</sup>が<sup>かれ</sup>い<sup>かれ</sup>ち<sup>かれ</sup>ば<sup>かれ</sup>ん  
 働<sup>はたら</sup>けるポジション<sup>はたら</sup>につ<sup>はたら</sup>けてや<sup>はたら</sup>らう<sup>はたら</sup>。



◆これはスティール  
っていうテクのひとつ  
これで相手のボールを  
パシパシカットせよ。

やったぜ!!!

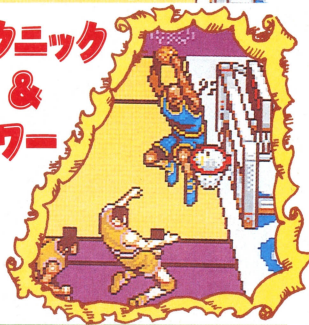


◆▼荒々しい雄たけびが聞こえてきそうな迫力あるダンクシュートだ。力のある選手は、ガンガンダンクを打て。

**ダンク**



**テクニック  
&  
パワー**

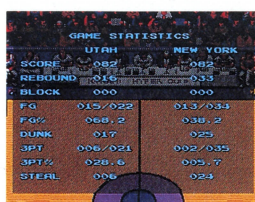


パワーだけじゃないのだ!!

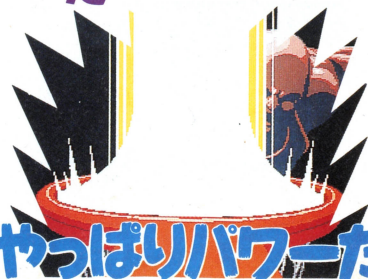
ついでにありがたいもの、それ  
 は環境設定だね。ここではセッ  
 トアップモードとして搭載されて  
 いるのだ。このモードはルールの  
 選択や効果音の設定、プレーオフ  
 ツリーの組み換えが可能だ。君の  
 好きなように環境を設定してくれ、



よかつた



◀これは成績表ね。この表をもとに作戦を練ろう。

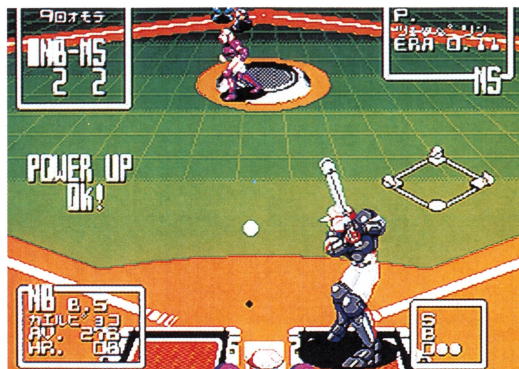
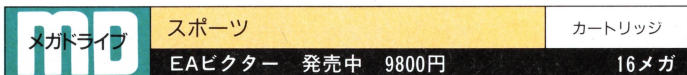


やっぱりパワーだ



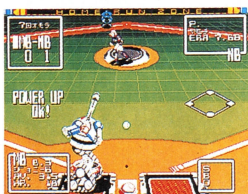
# 2020年スーパーベースボール

ネオジオで好評を博したサイバーでイカす野球ゲーム『2020年スーパーベースボール』が、メガドライブに移植されたぞ。アーマーを装着してのパワフルなプレーをとくと見よ！

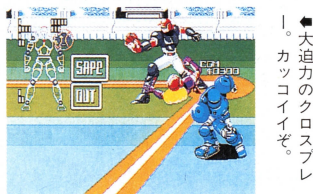
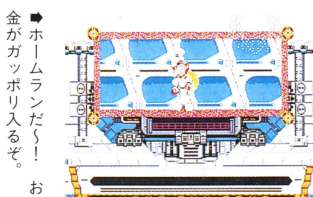


## サイバーな野球だぜ

『2020年スーパーベースボール』の舞台は、その名のとおり2020年。この時代がおとずれると、球場はいまだかつてない独特な物へと姿を変え、選手たちは強化プロテクターを身につけるようになった。その結果、人間の限界を超越したパワフル&ド迫力プレーを実現させたのだ。さあ、キミも近未来サイバー野球を体験してみよう。



白熱する試合、もちろん対戦もできるぞ。



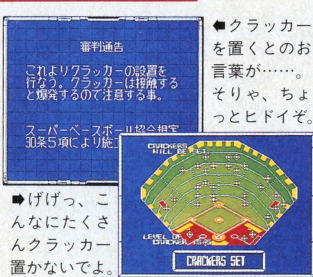
### ちと変です

近未来の球場は、ホームランゾーンとフェアゾーンの広さがぜんぜん違うのだ。また、打球が止まってしまうストップゾーンや、ホームランさえも阻止するほどの大ジャンプができるジャンプゾーンもあるので、うまく利用しよう。

### サイバーな球場なのだ

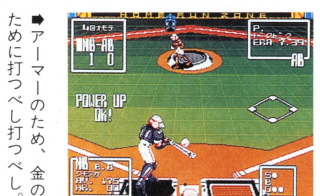
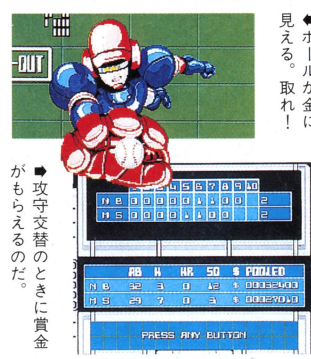
### クラッカーもあるっす

このゲームでは、試合中にクラッカー(地雷のような物)が設置されるのだ。クラッカーは、回を重ねることに少しずつ増えていくので、試合後半には、とくに注意せねばならない。踏んだら、爆風にまき込まれてしまうからね。



## アーマーを買うべし

近未来の野球では、各選手のひととつひとつのプレーに対して賞金が与えられる。その額の基準は、プレーのよし悪し。つまり、良いプレーのくり返しがあアーマーを買う近道ということなのだ。アーマーには、打撃用、投手用、守備用があり、それぞれ3ランクに分けられている。惜しまず買ってチームのパワーアップをはかろうぜ。



アーマーのため、金のために打つべし打つべし。

ボールが金に見える。取れ!

攻守交替のときに賞金がもらえるのだ。

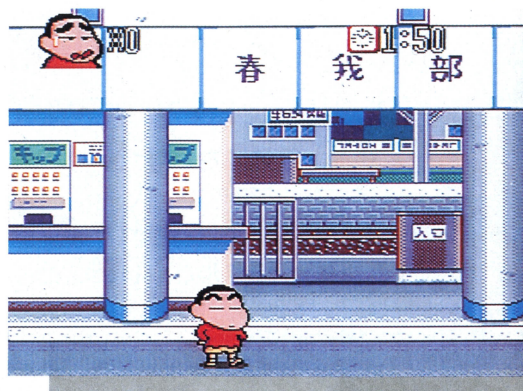
賞金でアーマーを買ってパワーアップしろ。



# クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児

泣くオトナも黙る、スーパー幼稚園児クレヨンしんちゃんのアクションゲームだ。原作の楽しさを丸ごとつめこんじゃったこの1本。しんちゃんフリークは必携ソフトだぞ。

|        |                        |                |
|--------|------------------------|----------------|
| メカドライブ | アクション<br>マーバ 発売中 8800円 | カートリッジ<br>16メガ |
|--------|------------------------|----------------|



## オラのアクション、見れば〜?



お母さんから子どもまで、いや国民的人気者のクレヨンしんちゃんが活躍するアクションゲームだ。ステージクリア型で、全ステージが5つのエリアにわかれていて、どのエリアでも目的はカードを捜すこと。友だちやいじめっこの攻撃をさけながら、必要なカ

ードを見つけていこう。ステージはまず会話画面で始まり、目的のカードを教えてもらったらゲームスタート。いろいろな人と会話してカードのありかをつきとめるのだ。アクションとはいっても、アドベンチャー的な雰囲気も楽しめるところがうれしいね。



★お友だちにさわるとダメージを受けてしまうのだ。



★お店やよその家にオジャマしてこまめに情報収集。

### しんちゃんのアクション



このアクションのなかでは、でんぐり返しとジャンプがしんちゃんの攻撃技。シタイごっこをしているときは無敵。ただし、このままはいずって移動していると、ダメージを受けてしまうのだ。

電柱のほり



## かあちゃん、カードってなんだ?

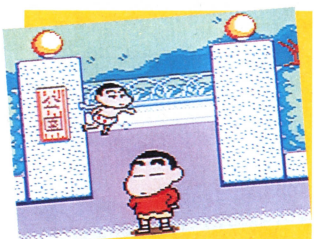


目的のカード以外に、しんちゃんを助けてくれるアイテムカードがあるぞ。アイテムカードは青い色で、よその家の庭や電柱の上などで見つかる。集めたカードはつぎのステージに持ちこせるのだ。

### てんしカード



★ダメージをたくさんうけてツライときは、天使を呼んで体力を回復。

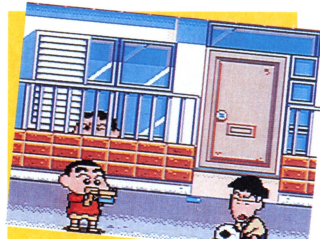


★おつ、堀のうらに青いカードを発見したぞ。



### みずでっぽうカード

★みずでっぽうが使えるようになり、速い敵にも攻撃できるぞ。びゅっ!



### アクションがめんカード

★別の画面にうつるまで無敵。アクションビームで敵を倒すことも可能。



★一定時間だけ敵の動きを止められる。これを使うとゾーさんが画面いっぱい登場! エッチね。

### シロカード



★しんちゃんの愛犬シロが現われていっしょに戦ってくれるのだ。

### ゾーさんカード







# ホーホー、こんなステージなのか



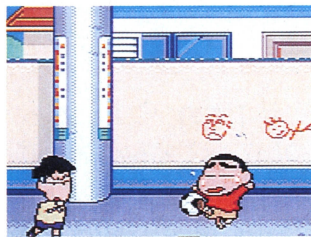
## ステージ1

シロを散歩に連れていったしんちゃん。そこまではよかったが、なんとシロをどこかに置き忘れてきてしまった。ステージの最終目的はシロを捜すこと。シロがどこにいったのかわからないので、当然このステージではアイテムカードのシロカードは使えない。シロにたよらずクリアしよう。



◆ふだんは仲良しなのに、ここでは敵なのね。

◆情報をもたつたらお礼も忘れなし。デキな子だ。



◆ボール攻撃だ！ 拾って投げ返そう。

## ちからつきた

◆たくさんダメージを受けると眠っちゃう。やすみー。



## あった

◆やった！ これでステージクリアーだ。



◆あんだ おどろかされてよね。いいこと これからは シロの おさんぽに いったら シロを つれて くるのよ。

◆かあちゃんもニコニコ。いつもこうだといね。



## ステージ2

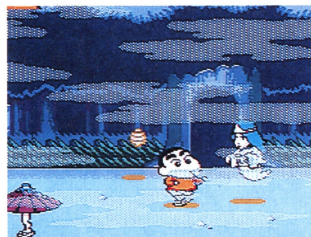
今日は町内きもだめし大会。各エリアにかくされたおふだカードを5枚集めなければならない。敵はすべておばけ。ここでは各エリアにいるボスおばけを倒さないと、おふだカードは手にはいらないぞ。また、おふだを見つけたあとにいったん出口にいかないとエリアをクリアできないのだ。



◆出場するまえからおしつこニヒってどうする！

## 木のウロがぬけ道

◆このウロや門をくぐると別の画面に移動できるぞ。



◆お岩さんはワープしながら寄ってくる。



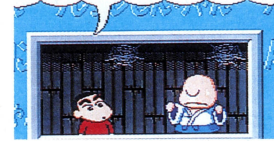
◆古井戸からはチョーチンが飛んできてる。あまり近づかないようにしておこう。

## おばけのほうの苦労が...

◆きれいなお姉さんにはナンパ攻撃だ。



ホーホー ひつまごぞう か ひつまご フリリ何こと？



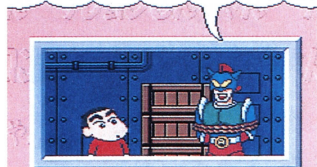
◆あの、私、ひとつ目小僧なんですけど...



## ステージ3

今度としんちゃんのゆめ舞台だ。しんちゃんが大好きなテレビのヒーロー・アクション仮面が助けを求めている。ブラックメケメケ団につかまってしまったので、取り上げられた武器をしんちゃんに見つけ出してほしいというのだ。アクション仮面のため、武器カードを捜してあげよう。

しんのすけくん しんのすけくん たすけてくれ しんのすけくん！



◆アクション仮面じきじきをお願いだ。

## きたな！ ブラックメケメケ団



## うんしょ うんしょ

◆木箱は押せば移動できるぞ。



◆この溝の裏には、いったい何が？



◆このあたりから、だんだんステージが複雑になる。



◆爆弾を落としてくる団員が、ちよつとやつかしい。

## ミニゲーム

ステージ終了後にミニゲームがあり、成功すると残プレイヤー数がひとり増える。たとえ失敗してもちゃんとつぎのステージに進めるので安心してね。はじめにミニゲームモードを選べばミニゲームだけを遊ぶこともできるよ。

「も」で はじまる ものはいかな？



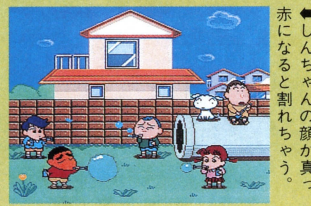
◆右にいるしんちゃんが上まできたら時間切れ。

## カードさがしゲーム

とうちゃんがいった文字で始まる言葉の絵がかかれたカードを、制限時間内に探すゲーム。しんちゃん用語がぞくぞく出てきて楽しいぞ。

## シャボン玉ゲーム

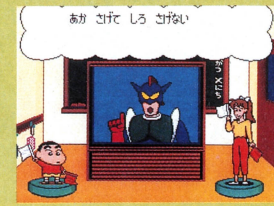
友だちのネネちゃんと、どちらが大きいシャボン玉を作れるか競走だ。割れないように慎重にふくらまそう。ちよつとすつ吹いていくのがコツ。



◆しんちゃんの顔が真っ赤になると割れちゃう。

## はたあげゲーム

アクション仮面のかけ声にあわせて紅白の旗を上げ下げするゲーム。このゲームだけは3本勝負で、2勝したほうが勝利者。引き分けもある。



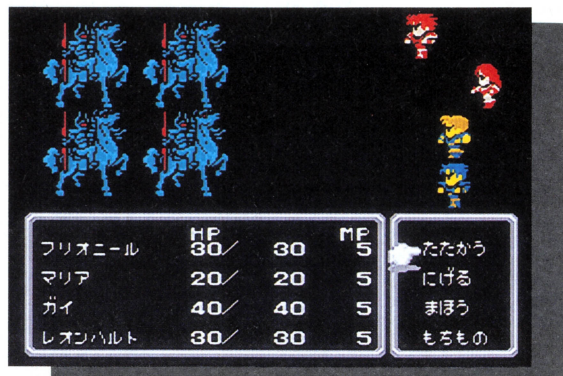
◆お相手は幼稚園の先生。けっこう弱いのだ。



# ファイナルファンタジーI・II

なつかしの『FFI・II』が1本のソフトになって再登場。攻略本もついていておトクなこの1本、『VII』の発売まえに初心に帰るつもりでプレーすると吉と出ています(ニセ福田有宵)。

|                    |                 |                  |
|--------------------|-----------------|------------------|
| <b>FF</b><br>ファミコン | <b>RPG</b>      | バックアップ<br>カートリッジ |
|                    | スクウェア 発売中 6800円 | 4メガ              |



## FFシリーズ原点の集大成(大げさ)I&IIなのだ

かつてはファミコンで発売されていた『ファイナルファンタジー』シリーズ。そのシリーズの原点とも言える『FFI』と『FFII』が、1本のソフトになって新たに発売されるぞ。おまけに、『FF』マニアなら、手に入れねば一生後悔する(ちと大げさ)特製攻略本が付属

品としてついてくるのだ。『FF』ならまーかせてのスクウェアマニアくんから、スーパーファミコン版の『FF』しかやったことないっす、なーんていう初心者くんまでおすすめの『FFI・II』。ま、内容はちと古いけど、『FF』好きならぜヒやってみてね。

### なかみはぜんぜん変わってません(本当)

新たに発売……なんだけど、じつは内容はまったく変わってないっす。あ、タイトル画面はちがうかな。ほんとにおんなじなので、そこんところは納得してね。攻略本ついてるし。



タイトル画面しか変わってません。ホントです。

## FFI・IIシステム解析編 名物! 毎回変わるシステム編

毎回毎回よく考えるなという新システムがウリってわけね。

### I 自由なパーティー編成とレベルの概念あり

この『FFI』では、ゲーム開始まにパーティーキャラクターの職業を選択することができる。各職業ともクラスチェンジすることがで

きるが、元の職業の上級職にしかなれない。レベルの概念があり、レベルアップによちてキャラクターは強くなっていくのだ。

#### ステータス画面

|            |            |       |
|------------|------------|-------|
| あーす        | せんし        | レベル 1 |
| けいけんち      | EP         | 0     |
| つぎのレベルまであと |            | 40    |
| ちから 20     | ウェポン 19    |       |
| すばやさ 5     | めいしゅうりつ 15 |       |
| るせい 1      | アーマー 15    |       |
| たいりょく 10   | かいりつ 98    |       |
| こうらん 5     |            |       |

キャラクターのパラメータは5つ。魔法防御などのパラメータは『I』では存在しない。簡潔なのだ。

#### セーブは宿で行なうのだ

●宿に泊まらないとセーブできない。お金がないとピンチ。

#### パーティー編成

|      |       |
|------|-------|
| あーす  | HP 26 |
| ふおーす | HP 38 |
| ういんど | HP 25 |
| えあ   | HP 9  |

パーティーは最初から4人と決まっており、職業は最初を選ぶことができる。職業は、戦士、モンク、シース、白魔術士、黒魔術士、赤魔術士の6種類あり、それぞれ上級職にクラスチェンジすることができるのだ。

### II 固定パーティーメンバーは3人、レベルの概念あり

『FFII』では、パーティーの固定メンバーは3人で、4人目はゲーム後半まで入れ替わり立ち替わりする。職業とレベルの概念はなく、

魔法や武器の熟練度を上げていくことにより、キャラクターが成長する。プレーのしかたによって、さまざまなパーティーができる。

#### ステータス画面

|         |          |        |
|---------|----------|--------|
| フリゾニール  | HP 30/30 | MP 5/5 |
| みきき     | HP 11    |        |
| こうけき    | HP 1-70% |        |
| めいしゅうりつ | HP 2     |        |
| ぼうぎょ    | HP 1-14% |        |
| かいりつ    | HP 1-97% |        |
| まじょく    | HP 1-00% |        |
| じゅくおん   | HP 1-00% |        |
| しん      | HP 1-00% |        |
| しん      | HP 1-00% |        |

利き腕や精神といった項目が加えられた『II』。武器の熟練度がひと目でわかるようになっている。

#### セーブはフィールド画面で

●フィールド画面でなら、いつでもセーブできる。便利だ。

#### パーティー編成

|         |     |
|---------|-----|
| 基本の3人   | プラス |
| いろいろな人々 |     |
| 加わるのだ   |     |

主人公の3人に加え、イベントを介して4人目が加わる場合が多い。後半になると4人の固定パーティーに。



# FINAL FANTASY I

クリスタルを持つ4人の若者が現われ、光の戦士として暗黒に包まれた世界を救う。その伝説は、はたして真実となるのか……？

## ガーランドにさらわれた姫を助けろ

世界を救うという壮大な目的を持った主人公たち。でも、最初は力不足なので、身近な事件を解決していこう。町で話を聞くと、ど

うやらコーネリア城の王女が、城に仕えていたガーランドという男にさらわれたらしい。さっそく王女を救いに北に向かうのだ。



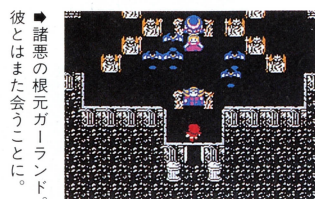
★どこの世界の王女もさらわれてこ苦労である。

## そして……感動のオープニング

4にんの わかものは ひかりの  
せんしとして あすからに  
あたえられた しめいのあきこと  
まちうける いはらのうんめいに  
めまいで交 おぼえるのであった。



★王女救出イベントが終了すると、オープニングが始まる。िकास演出だ。



◆諸悪の根源ガーランド。彼とはまた会うことに。

## 4つのクリスタルをめぐる探求の旅が始まるのだ

## GAME STORY

この世界は暗黒に包まれている。風は止み、海は荒れ、大地は腐ってゆく。しかし、人々はひとつの

予言を信じ、それを待っていた。この世、暗黒に染まりしとき、4人の光の戦士現われん……。

## クリスタルの謎を追う旅

王女を救出し、城の北に橋を掛けてもらおうと、東へ行けるようになる。この北には、水晶の目をなくした魔女がいるが、まだ何もで

きないので、とりあえず先に進もう。まずは、冒険のために海を渡る船を手に入れたい。そういえば、海賊に悩まされている町が……。

## 海賊退治で船を入手

★海賊はこゝろに出現する。十分にレベルを上げてから戦おう。海賊に勝つと、内海を自由に行き来できる船が手に入るぞ。



★エルフの王子を助けよう。それにしても忙しい主人公だ。

## GAME STORY

長く続いていた平和が終わりを告げ、パラメキア帝国の世界征服が始まった。これに対し、反乱軍が

フィン王国で興ったが、帝国の総攻撃により、辺境の町、アルデアへ撤退しなければならなかった。

## ミスリル入手～大戦艦破壊

# FINAL FANTASY II

突如始まったパラメキア帝国による世界征服。帝国に追われた4人の若者がたどる、数奇な運命とはいったい……！？

## 反乱軍の一員として認められるのだ！

パラメキア帝国兵の手にかかり、瀕死の重傷を負った若者3人が、魔導師ミンウによってアルデアに運び込まれる。若者たちは、はく

れてしまったもうひとりの仲間を捜すため、フィン城へ向かった。そこには、死んだと思われていたカシュオーンの王子が……。

## 「のぼら」の言葉は



★合言葉を使うイベントが多発する『FFII』だ。



★はくられた仲間を捜しにフィン城へ向かう。

## スコットに会え!!

カシュオーンの王子スコットは、自身がもう長くないことを悟り、ヒルダへの愛と、弟ゴードンの身を案じた伝言を主人公たちに託す。



★スコットは、彼らに形見のリングを託すのだ。



★反乱軍のヨーゼフの娘が人質に!!



★ミスリル鉱山の最新部には、帝国の強者がいるぞ。

## ダークナイトの正体は?!

★大戦艦で出会った意外な人物。捜していた仲間がなぜ!!



## パラメキア帝国の野望を打ち砕くため、4人の若者が立ち上がる



# ゴジラ爆闘烈伝

ゴジラが1954年に銀幕に初登場して今年で40年。敵にされたり、味方になったり、いつも人間に好き放題されている怪獣王の対戦格闘アクションが、PCエンジンに登場するぞ！

|        |              |                         |
|--------|--------------|-------------------------|
| PCエンジン | アクション        | スーパーCD-ROM <sup>2</sup> |
|        | 東宝 発売中 8200円 |                         |



## 怪獣総進撃 いま再び

映画を見たことがない人でも、名前はみんな知っているゴジラ。そのゴジラが、かつてアツい死闘をくりひろげた怪獣たちをひきつ

れて『ゴジラ爆闘烈伝』としてPCエンジンに登場する。ゴジラマニアも格闘マニアも納得の内容に、アツくなること間違いなしだぞ！

### ゲージにこだわりが

上の黄色いゲージは、怪獣の体力、下の緑のゲージは必殺技ゲージだ。+ボタンの上を押すと早く回復するぞ。



### 背景に歴史が

戦いの背景に注目！映画を見た人ならわかる歴代の名舞台を背にアツい死闘を展開する。コレにはマニアも仰天。

### 怪獣が

画面下の怪獣の顔に注目！戦う怪獣によって、微妙に変化しているぞ。

初代のゴジラも、人気の正義の味方時代も、現在のいかにも悪そうなゴジラもすべて用意されているのだ。



## 怪獣王を巧みに操れ！

ノーマルモードではプレイヤーはゴジラしか使えない。対戦した怪獣を倒したときに初めて、VSモードで使えるようになるんだ。ここでは主人公であるゴジラの超有名な技をいくつか紹介するぞ。どれも映画でおなじみの破壊力十分なものばかりだ。使いこなそう。

### 全身発光

敵怪獣と組み合わせ、コマンド入力で、体が青く発光する。



### 放射火炎

ゴジラの技といえ、やっぱりコレでしよう。すべて焼きつくせ！



### 背負い投げ

映画でヘドランドをノックアウトしたあの技だ！組まれたら投げろ。



## 16大怪獣の咆哮を聴け!!

ゲームは全6ステージで展開されるぞ。1ステージには2体の敵怪獣が登場し、そのいずれか1体と戦っていくのだ。さらにラストバトルのステージ6では、それまでのプレイヤーのスコアによって出てくる怪獣が変わるぞ！得点の高い技をドンドンくり出せ！

**VS ガイガン** キングギドラと同じ宇宙怪獣だ。腹部のジェットカッターでの攻撃は、超強力だぞ。間合いをとって戦え！



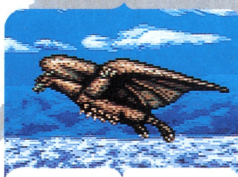
ほかにハンマースーツや熱線などの強力な武器を持つ。

**VS ビオランテ** バラとG細胞などから人間がつくりだしたバイオ怪獣。何本もの触手を伸ばし、体に巻きついてくる！



残念、ビオランテはプレイヤーが操作することができない。

**VS ラドン** 空の大怪獣だ！プレイヤーの操作で自在に空中を飛び回ることできる。そのうえ衝撃波もだせるぞ！



鋭いくちばしと大きな翼がゴジラを襲う！

**VS ヘドドラ** 隕石に乗って、宇宙よりやって来たヘドドラの怪獣だ。歩行、飛行ともに可能で、ヘドドラ弾を飛ばしてくる。



体を覆う硫酸ミストはなんでも溶かす!!

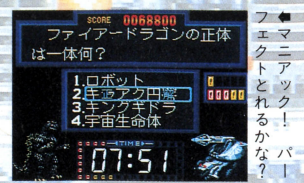
**VS キングギドラ** 超有名な宇宙怪獣だ。大きな体で軽快にジャンプする姿は大迫力だぞ。その迫力に圧倒されるな！



長い首も強力な武器。まずはスキをさがせ。

## マニアも満足!

軽快に跳ねまわる怪獣に抵抗があるゴジラマニアは、2ステージごとに用意されているゴジラに関するボーナスクイズで、キミのマニア度をチェックしよう。このクイズの難易度はかなり高く、ゴジラ映画を過去20作すべて見た人でも、かなり細かく見ていないとわからないものが多いぞ！ラドンエサの名前？あのヤゴに名前があったの？地球に攻めてきた宇宙人ってX星人だけじゃなかったの？とゴジラ映画40年の歴史の大きさを感じるクイズだぞ！



マニアック！エレクトとれるかな？



# 南国少年パプワくん ガンマ団の野望

無敵で、チャッピーとパプワ島の住人の友だちで、シンタローのご主人様であるパプワくんが大活躍するパズルゲームが登場。もちろん鼻血吹きアニキ(各種)も登場するぞ。



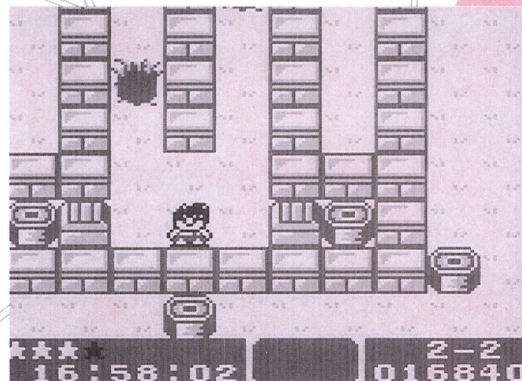
パズル

カートリッジ

ゲームボーイ

エニックス 3月25日発売 3900円

1メガ

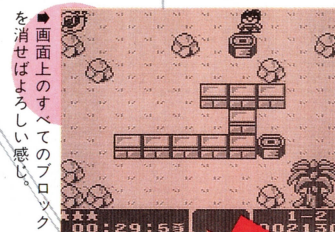


## パプワくんと言えばせんすといばは踊りとパプワパンチ

パプワくんのパプワパンチ  
いってら、一撃で山をも吹き飛ばす超強力なパンチ。このゲームでは、そのパプワパンチを使って、ブロックを押し消したり消したりしながらパズルを解いていく。こう書くと  
なんだカンタンじゃんと思

うかもしれないけれど、ラクなのは最初だけ(トホー)。とにかく、頭をよーく使わないとぜえつたにクリアできないので、パズル好きのプレイヤー諸君にぜひ挑戦してもらいたい1本。タイムアタックモードは燃えるぞ。

### ●ごたくはいいから実際に遊んでみるべ●

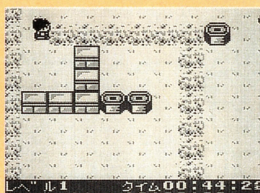


画面のすべてのブロックを消せばよい感じ。

では、ゲームの流れを簡単に説明しよう。まずは、パズル面をパプワくんパワーでクリア、その面に登場したパプワくんの友だちからアイテムや情報もらって、最後にそのエリアのボスキャラクターを倒せばオーケー。ゲームオーバーになったら、その時点でパスワードが表示されるぞ。

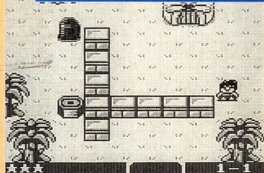
### 遊べるモードはふたつの

ストーリーを追ってパズルを解くストーリーモードと、制限時間内にパズルを解くタイムアタックモードがある。



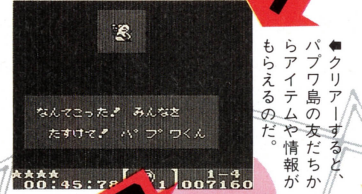
タイムアタックモード

#### ストーリーモード



用意されたシナリオにそって話が進むストーリーモード。

遊ぶたびにステージが変わるタイムアタックモード。制限時間内にすべてのブロックを破壊しよう。



画面のすべてのブロックを消せばよい感じ。

パプワ島の友だちからアイテムや情報がもらえるのだ。



画面のすべてのブロックを消せばよい感じ。

最後に、そのエリアのボスキャラクターがさっさと倒すのだ。



ファン待望のビジュアルシーン(笑)。それにしてもシンタローがいない……。

### ●アタマを使ってブロックをぶちこわせ●

#### 比類なきガンマ団のアニキ(つまり敵ね)

エリアごとに登場するガンマ団の色モノ……じゃなくて刺客たち。みんないちおうは強いはずだけど、パプワくんにかなうわけがないので、遠慮なしにこらしめてやろう。で、さっそうと1面に登場するのは、あの「友だちがなくて寂しい人生送りっぱなし」の祇園仮面アラシヤマ。おたべ攻撃の合間に、パプワパンチで攻撃すると吉(シンタローはどこ行ったんだろう)。

#### エリア1で登場(すごいぞ)アラシヤマ(友だちなむ)



ほんとうに友だちがひとりもないアラシヤマ。誰ひとり彼を心配しない。

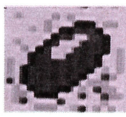


地面にの字の字なんか書いてんじゃねーよ。うっとおしいなあ、まったくよ。 (シンタロー調)。

#### 持っているとベンリちゃんなアイテム

ゲーム中に登場する、パプワくんを助けてくれるアイテム。面によっては、これらのアイテムがないとつらいところ

も多い。パズルブロックを消したときに現われるアイテムは死にもの狂いで取れ。とにかく取れ。取らんとコロス。



#### カイクン

これを拾うと、なくなった体力がひとつ回復するぞ。

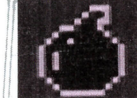


#### カイクンDX

これを食べると、パプワくんの体力が全回復するのだ。

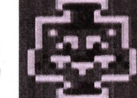
#### ボカンタ

いまいるステージの破壊ブロックがすべて消滅する。



#### チャッピーの笛

いままでに助けた友だちの誰かが助けに来てくれる。



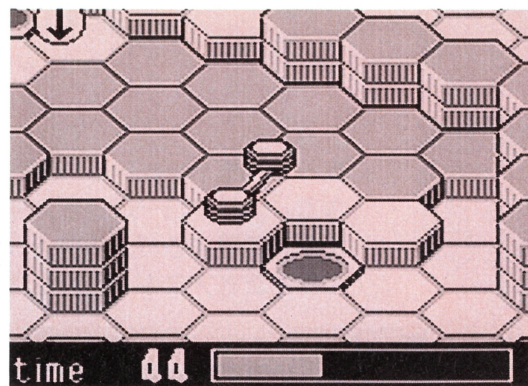
きまくりのムテキでステキなアニキたちも総出演。犬も出演。



# ルクル

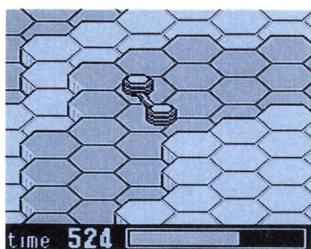
『ルクル』は回転運動をベースにした、新感覚のアクションパズルゲーム。見た目は地味だけど、ハマれば深い。最近のパズルはヌルいとなげいている君に、おすすめだっ！

|        |                     |              |
|--------|---------------------|--------------|
| ゲームボーイ | アクションパズル            | バックアップカートリッジ |
|        | ビック東海 3月25日発売 4800円 | 4メガ          |



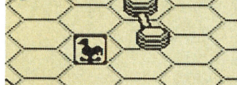
## グリングリンの回転アクションパズル!

このゲームの最大の特徴は何と言っても自機の動き。左右の円形部分を軸にして、回転運動を基本に進んで行くんだ。左右の軸は、Aボタンで切り替えることができ、+ボタンの上下で自機の回転スピードの変更が可能だ。これですばい移動や微妙な動きができるぞ。タイム制なので時間切れになるまで何度死んでもゲームオーバーにならないから、あせりは禁物だ。



▲フィールドはこんな感じ。違う高さの場所に落ちたり、爆弾に接触すると死ぬ。

まずは方向磁石を手に入れて



ゴールゾーンの手を



アイテムをひろいながら



ゴールゾーンを



ゴールゾーンを



ゴールゾーンを



ゴールゾーンを



ゴールゾーンを

▲風見鳥のマークのアイテムを取ると、ゴールゾーンの位置が左上に表示される。

▲ゴールゾーンの後ろは矢印を指して進んで行こう。

▲時間が重要なこのゲーム。時間を回復するアイテムは見つけたら必ず取ろう。

▲ゴールゾーンに乗ればクリアー。先に進むほど難しい位置にセットされる。

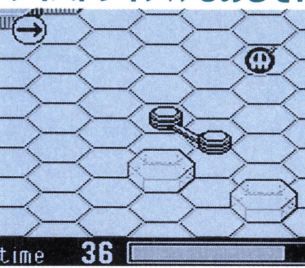
▲一度クリアーしたステージはタイムアタックで遊ぶことができる。

▲全30面にチャレンジしよう!

▲一度クリアーしたステージはタイムアタックで遊ぶことができる。

▲一度クリアーしたステージはタイムアタックで遊ぶことができる。

タイムトライアルもあるぞ!



▲一度クリアーしたステージはタイムアタックで遊ぶことができる。

▲全30面にチャレンジしよう!

▲一度クリアーしたステージはタイムアタックで遊ぶことができる。

▲一度クリアーしたステージはタイムアタックで遊ぶことができる。

▲一度クリアーしたステージはタイムアタックで遊ぶことができる。

▲一度クリアーしたステージはタイムアタックで遊ぶことができる。

▲一度クリアーしたステージはタイムアタックで遊ぶことができる。

▲一度クリアーしたステージはタイムアタックで遊ぶことができる。

▲一度クリアーしたステージはタイムアタックで遊ぶことができる。

▲一度クリアーしたステージはタイムアタックで遊ぶことができる。

▲一度クリアーしたステージはタイムアタックで遊ぶことができる。

▲一度クリアーしたステージはタイムアタックで遊ぶことができる。

進めクルクル!

まずは前進してみよう!

よいしょと

▲自機がまるで生き物のように動くのだ。クルクル。

イテッ! ふつかっちゃった

えーい 逆回転だ

▲壁に当たったり、Bボタンを押すと逆回転ができるぞ。

せまい所もほら...

ぞーん! ステージクリアーだぜ!

▲応用したいではこんな狭い隙間を通ることもできてしまうのだ。自機を自在に操れ!

▲三角のマークのある床に乗れば、橋を架けることができるぞ。

▲できた橋は幅が狭いぞ。下に落ちないように気をつけよう。

▲渡りきると橋は消えるぞ。マークに乗ればまた出てくる。

▲三角のマークのある床に乗れば、橋を架けることができるぞ。

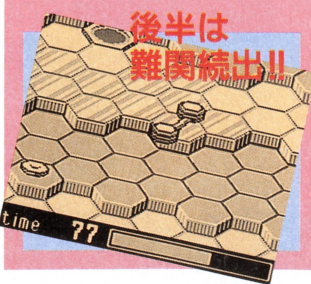
▲できた橋は幅が狭いぞ。下に落ちないように気をつけよう。

▲渡りきると橋は消えるぞ。マークに乗ればまた出てくる。

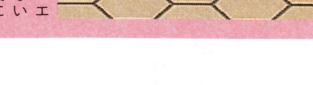
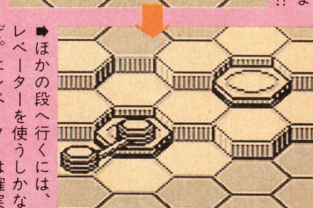
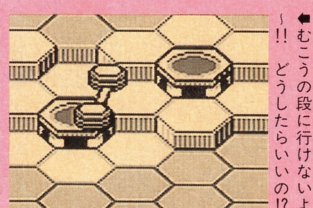
▲三角のマークのある床に乗れば、橋を架けることができるぞ。

## ギミックをじょうずに使ってね。

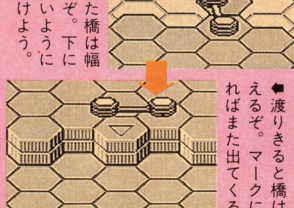
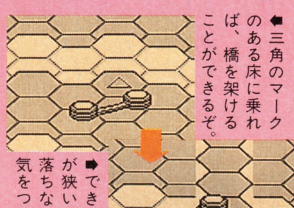
ゲーム中にはいろんな仕掛けがいっぱい。操作がメチャメチャ難しくなる滑る床や、体当たりで崩せる壁などが続々登場するぞ。コツをつかんで、スムーズに操作しよう。もたつくとタイムオーバーだ。



エレベーター



ブリッジ





# ウインターオリンピック

各国の名誉をかけた戦いが数々のドラマを生んだ、冬期オリンピック“リレハンメル大会”。あの感動をキミのうちでも再現したいと思わない? あるんです。ピッタリのゲームが。

ゲームギア

スポーツ

カートリッジ

セガ 発売中 3800円

4メガ



## おまたせしました。冬季オリンピックの開幕です!!

『ウインターオリンピック』では、全部で10種類のウインタースポーツを楽しむことができるのだ。スキー競技やジャンプといったおなじみのものから、バイアスロンやモーグルなど、マニアもナットクの競技もそろってるぞ。

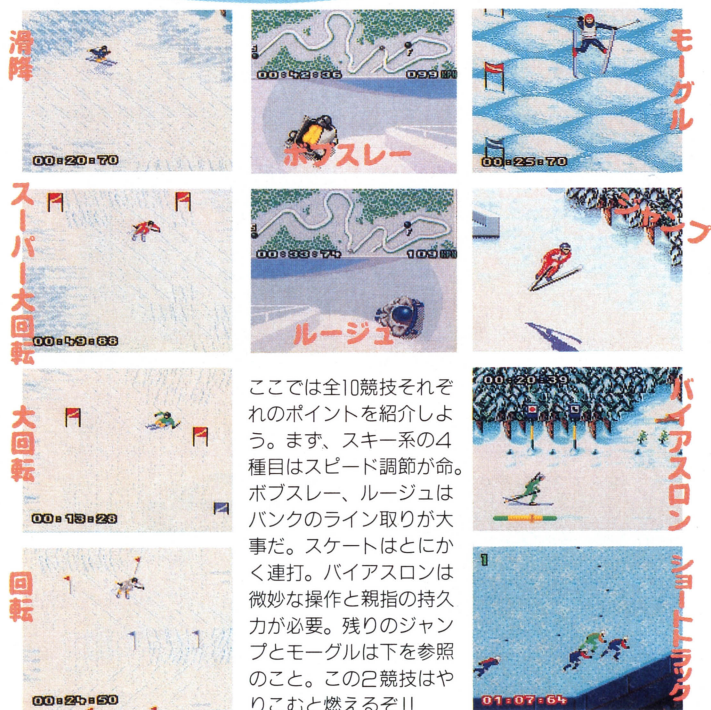
モードは、オリンピックの熱い戦いを体験できるフルオリンピック、1種目にスポット参戦するミ

ニオリンピック、本番に備えてのトレーニングの3種類だ。なかでもフルオリンピックモードの、10競技にわたるメダル争いはおもしろいぞ。どの競技も、微妙なタイミング操作かボタン連打が基本になる。本番での失敗が許されないのは、本物のオリンピックとおなじなのだ。全競技で入賞できるようになるまでガンバロウ!!

### ? メダルを取れるかな ?

|    | FRA | FIN | JPN | GBR | ITA | AUS | NOR | SUI | AUT | USA | CAN | GER | SWE | ESP | BRA | RUS |
|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 00 | 1   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| 01 | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 2   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| 02 | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 2   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |
| 03 | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 1   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   |

◆オリンピックモードでは、プレイヤーが操作する出場選手の、国名と名前を登録できる。さらに燃えるってもんだね。



ここでは全10競技それぞれのポイントを紹介しよう。まず、スキー系の4種目はスピード調節が命。ボブスレー、ルージュはバンクのライン取りが大事だ。スケートはとにかく連打。バイアスロンは微妙な操作と親指の持久力が必要。残りのジャンプとモーグルは下を参照のこと。この2競技はやりこむと燃えるぞ!!

### 開幕式だ!!

## SKI JUMP (スキージャンプ)

スキージャンプには3つの大切なポイントがある。ふみきり、空中の姿勢、そして着地だ。こ



ふみきりが大事♥

◆ふみきり台からスキー板が離れる一歩手前で押すのだ!!



着地が大事♥

◆ギリギリまで押すのをためらうと失敗する。早目がコツ。



姿勢が大事♥

◆右に傾いたときは左に、左のときは右にボタンを押せ。

見れ!! Ski jump  
Distance points 119.50m = 59.30  
Style points: 40.00  
Total: 99.30  
Again

この記録

## MOGULS (フリースタイル)

リズムとタイミングがすべてのモーグル。リズムよく左右に+

ピンポイントを狙って演技ボタンを押すのだ。難しいタイミングなので、何度もトライしよう。



このタイミングだ

ニーやってスピードを出すのだ!!



それ右押して

それ左押して

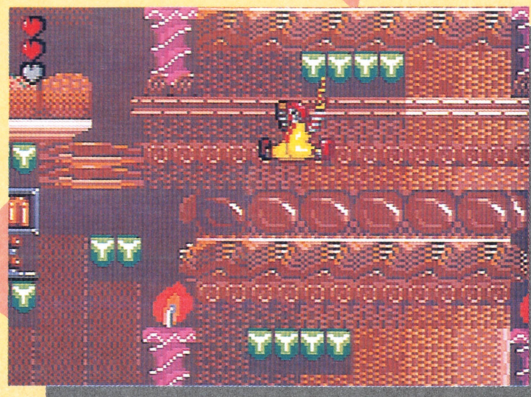
◆このタイミングならバッチリ。はじめはスピードを速めずに練習しよう。何度も転んでは起きあがるのだ!!



# ドナルドのマジカルワールド

幼いころからマクドナルドのお世話になってる人ってたくさんいるんじゃないかな？ あの香ばしい、肉の焼ける匂い……。夜中に思い出すとたまらなくなるんだな、コレが。

|                    |                       |               |
|--------------------|-----------------------|---------------|
| <b>GG</b><br>ゲームギア | アクション<br>セガ 発売中 3800円 | カートリッジ<br>4メガ |
|--------------------|-----------------------|---------------|



## 仲間を救うべく、ドナルドが立ち上がった!!

悪い魔法使いにさらわれてしまった仲間を救うため、ドナルドが冒険の旅に出るアクションゲームだ。アクションゲームといっても、

つか使える武器はパラソルに変化する魔法のステッキのみ。キミはこれでモンスターを退治しながら、数々の仕掛けをくぐり抜けるのだ!

### 横スクロール

基本的な横スクロール。あらゆる難問がキミを待つ!!



### 縦スクロール

縦スクロールのステージでは落下物に注意しよう。



## カレの勇姿を見て!

向こうに渡りたい



いくらジャンプしても届かない場合はステッキを……



つぎからつぎへと襲いかかってくるモンスターたち。とっちめてやりましょうね。

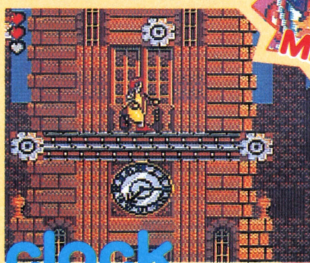
## いざ、Mr.ジョークのもとへ

ラウンドは全部で4種類。それぞれが4つのステージに分かれていて、巨大なケーキだったり時計工場だったり、起伏に富んだ

テージ構成が魅力なのだ。Mr.ジョークのもとにたどり着くには、各ラウンドの最後にいるボスたちを倒していかなくてはならないぞ。

### ROUND 1

### ROUND 2



### ROUND 3

### ROUND 4

### ミニゲームもあるよ

#### 神経衰弱ゲーム



当たったパネルに描かれているアイテムがもらえる。

#### パネル合わせゲーム



落下してくるパネルをうまくトレーに乗っけよう。



# （おまり）始めたのは コイツが コイツが

## はまき道

吉田  
戦車

ぼくがはまっているクラスのあの子のはまっているゲームデザイナーがはまっている本屋でアルバイトしている女子大生がはまっているロックボーカリストがはまっているその友だちの3歳年下の妹がはまっている高校の物理教師がはまっている教え子の女の子であるぼくがはまっている吉田戦車の！  
右の書名のマンガ  
が出る予定。



3月22日発売

定価880円





SUPER FAMICOM®  
スーパーファミコン®

# きよ だい 巨大ロボ、再び！ あら 新たなる たたか プレリユード 戦いの序曲！

だい こう ほう  
大好評のロボット大戦シリーズに、ついに外伝の登場だ！！

い せ かい  
異世界、ラ・ギアスに召喚された巨大ロボット軍団。

い っ たい 何 が 起 っ てる の か ！ ?

シ ス テ ム も よ り わ か り や す く な り、

2 人 の 主 人 公 に よ る マ ル チ ス タ ー ト の 採 用 で、

シ ナ リ オ の 裏 の 裏 ま で 楽 し め る ぞ ！

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

●表示価格は、税別になっております。

●価格はメーカー希望小売価格です。

●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。

●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

バンプレストの  
ゲームのことなら  
なんでも  
答えちゃつこ！

バンプレスト テレフォンサービス

03-3847-6320

電話番号は  
よく確かめてネ！

受付・10:00~16:00 月~金(土・日・祝祭日を除く)

©葦プロ

©ダイナミック企画

©創通エージェンシー・サンライズ

©BANPRESTO 1994

(永井豪CBキャラワールドを使用しています。)



シミュラマシリーズ

# スパロボ大戦 EX

平成6年  
3月25日発売



価格 ¥9,800 [税別]

12M+64K SDRAM

“シミュラマ”って何だ!? “シミュラマ”は、シミュレーションゲームと  
ロールプレイングゲーム的なドラマが合体した、新しいゲームシリーズ。  
思いっきり熱い感動と興奮が待っているぞ!

株式会社バンプレスト

〒111 台東区雷門2-16-9

※バンプレストは、バンダイグループの一社です。

BANPRESTO







ようこそ姫の王国へ。  
今始まる冒険の超RPGワールド

予約キャンペーン  
締切せまる!!

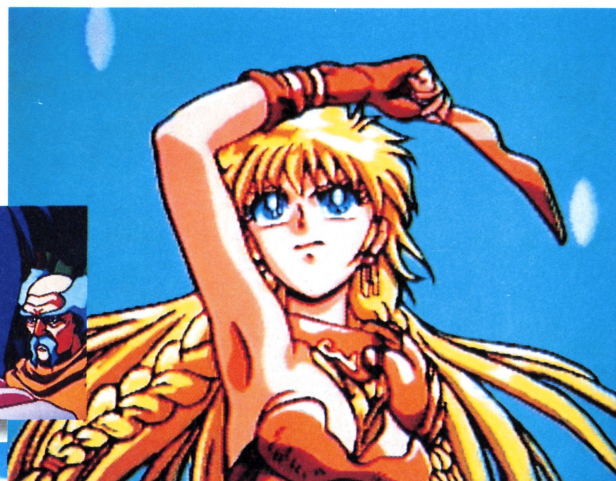
(1/21~3/24・当日消印有効)

毎週500名様に  
オリジナル  
シングルCD  
プレゼント!

詳しくは店頭で!

◆さらに、お買い上げいただいた方全員に、声優サイン  
入り「ミネルバ・オリジナルカード」をプレゼント! 詳しくは  
商品の中のはがきをご覧ください!

3/25<sup>金</sup>  
発売



PCエンジン  
スーパーCD-ROM²  
専用  
ロールプレイングゲーム

価格7,800円  
(税別)

集英社スーパーファンタジー文庫  
「プリンセス・ミネルバ」フェミナ炎上! 4月1日発売/  
アスキーコミック好評連載中!

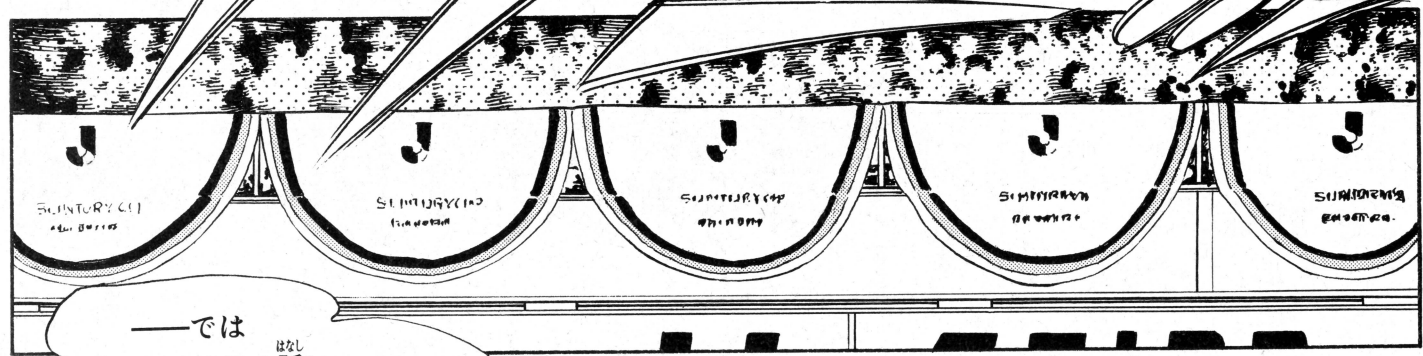
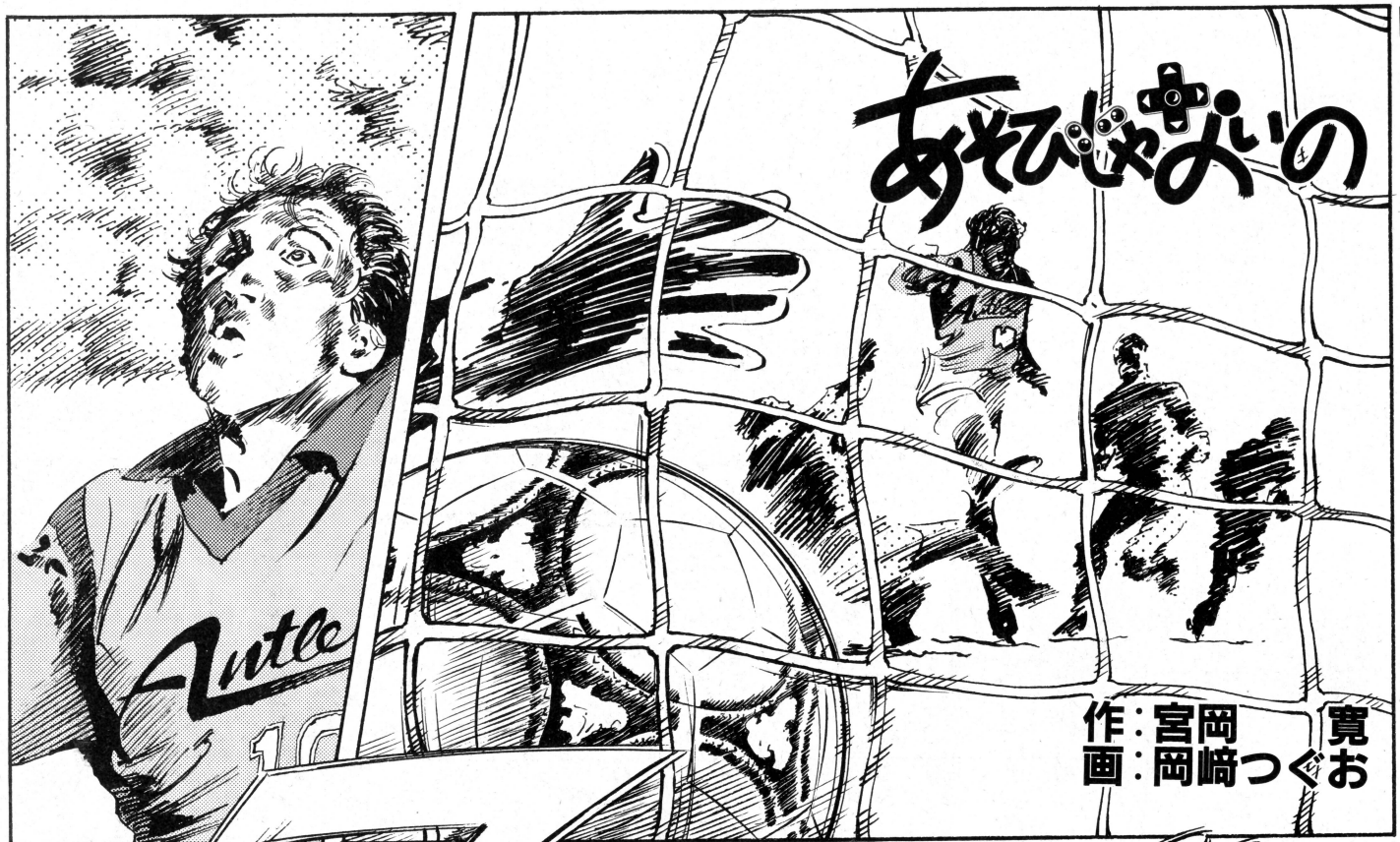
プリンセス  
ミネルバ

©1992, 1994 RED/リバーヒルソフト



株式会社 リバーヒルソフト  
福岡市中央区大手門1-12大手門バインビル6F  
〒810 TEL.092-771-3217





—では  
綿貫<sup>はし</sup>の話に  
の乗れと——？

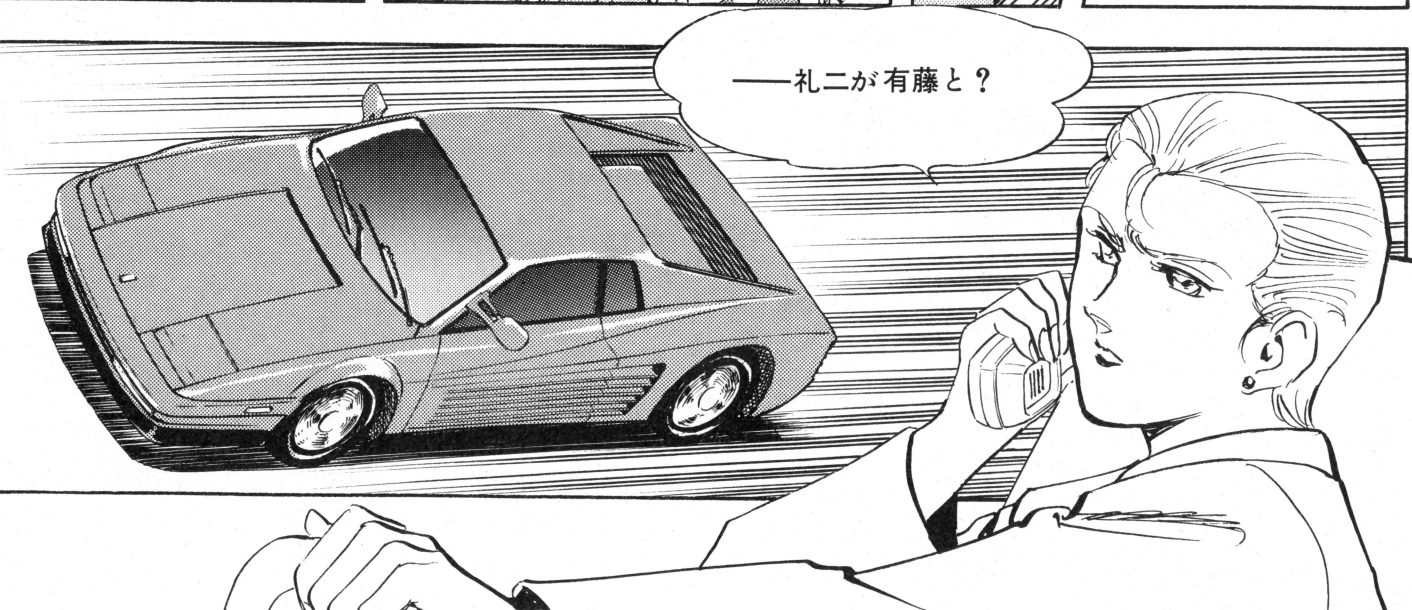
じゅうよう  
重要なのは  
でんきさんぎょう  
財満電気産業が  
じぎょう  
ソフトウェア事業に  
の  
乗<sup>だ</sup>り出すという事実です

それが何よりも  
優先<sup>な</sup>されるべきこと  
なんですよ…

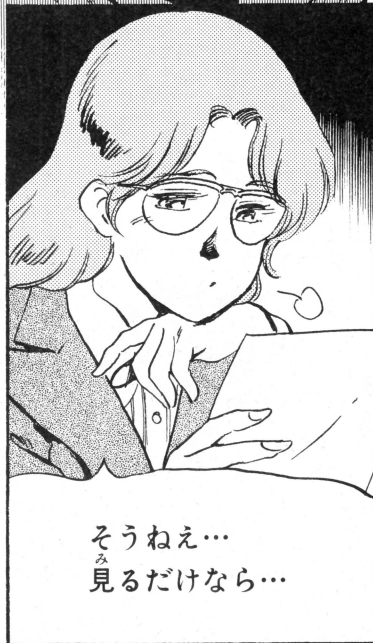
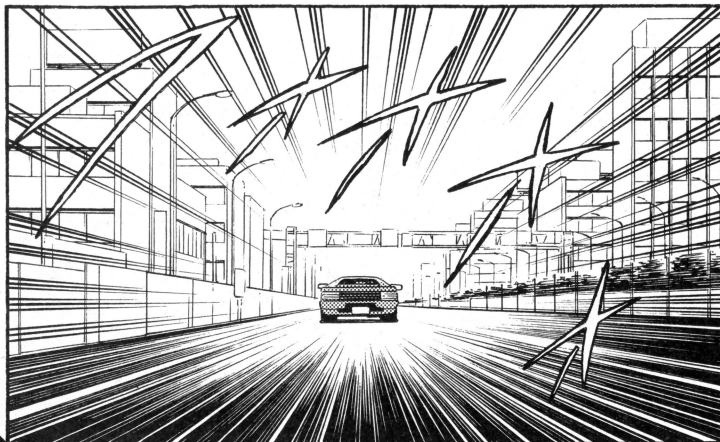
じゅうむ  
有藤常務…



●前号まで「ドラゴン・ドライブ」への協力が決まった筆川に反発して会社を辞めると言い出したグラフィッカーの江垣レイ。しかし、存美社長の説得により会社に留まることになった。そのうえに、コンピューターやグラフィックツールの基礎知識を筆川に教える教官役に……。そんな事情を知らない筆川は、レイにスゴまれビビってしまう。







●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!



●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。

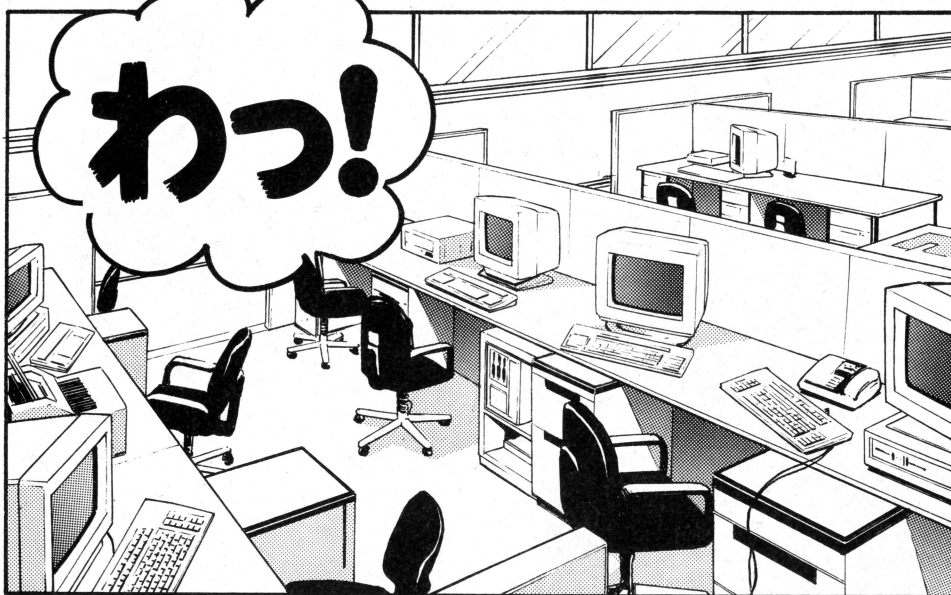




●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部长。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。



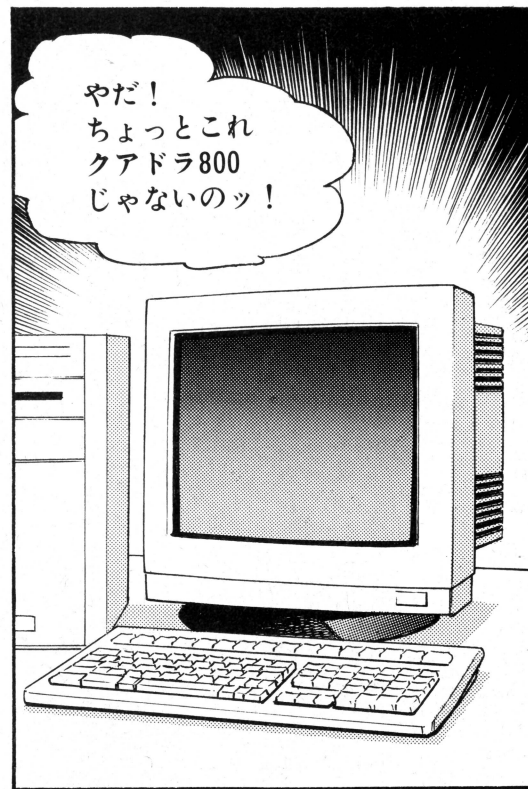
●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?



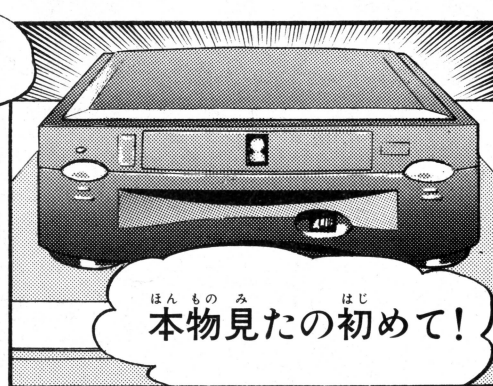
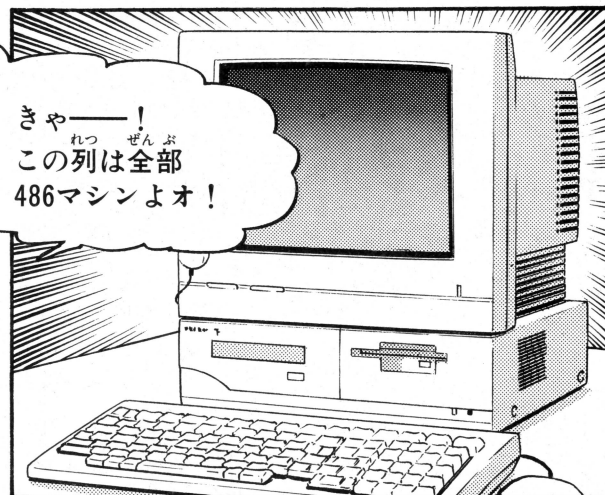
●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。



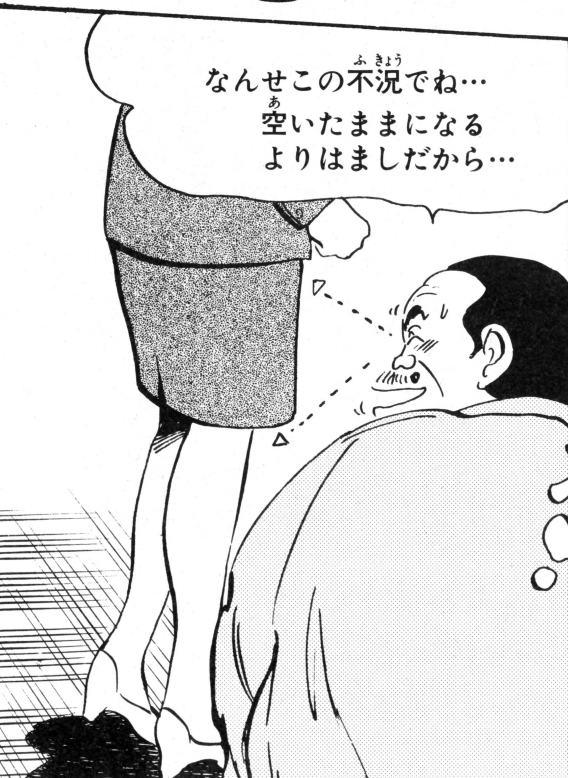
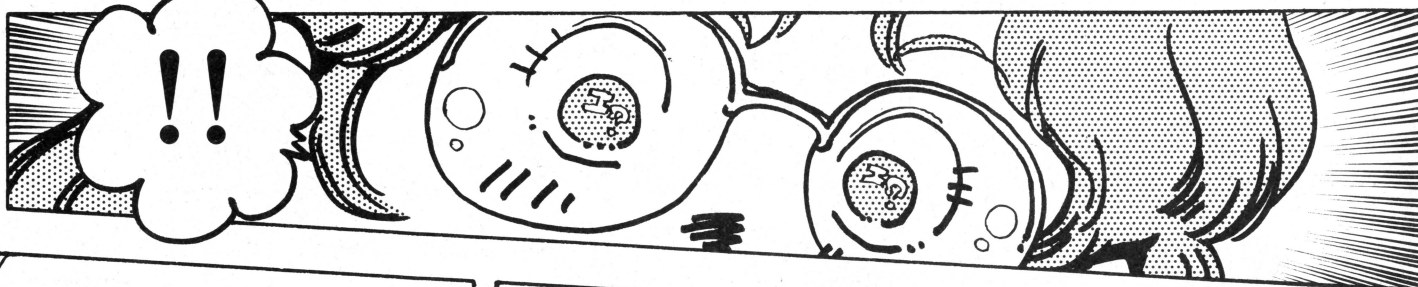




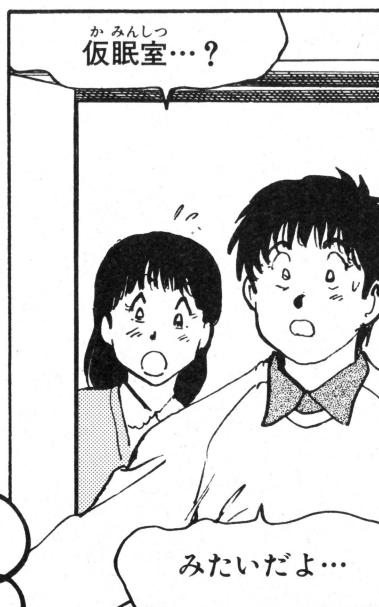
●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ころり





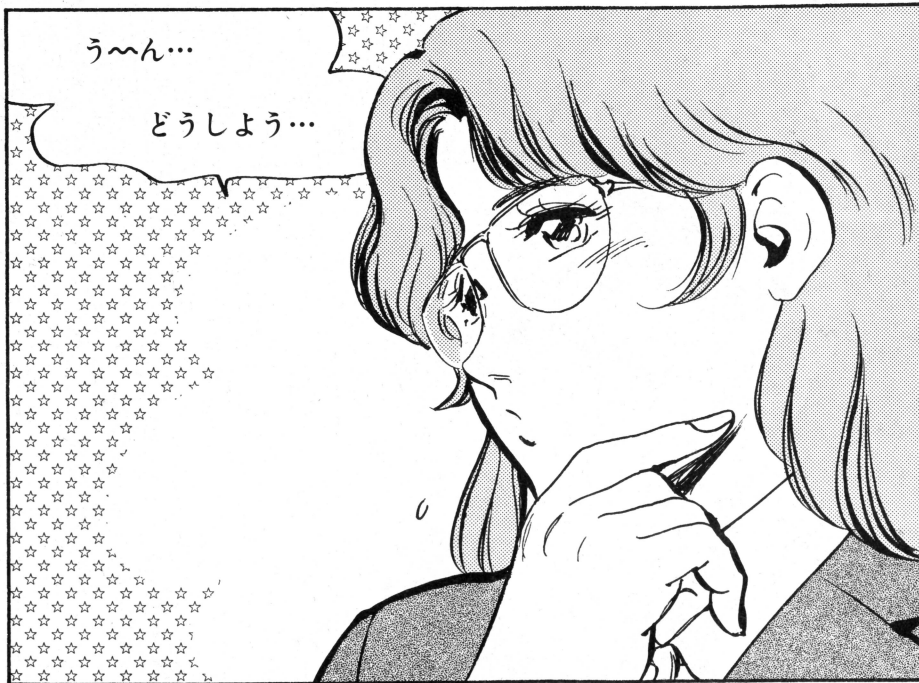
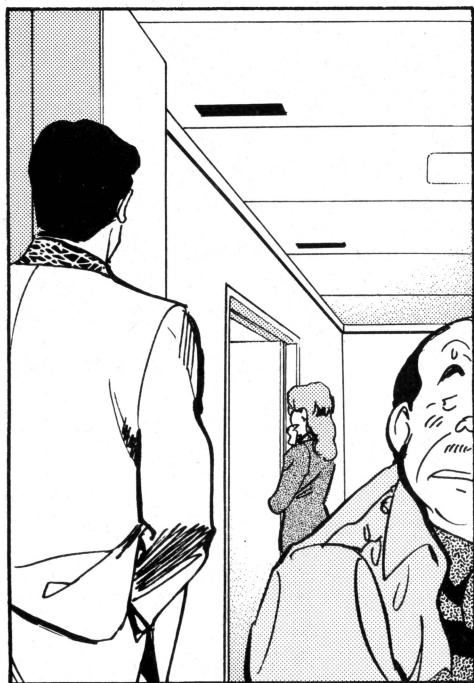
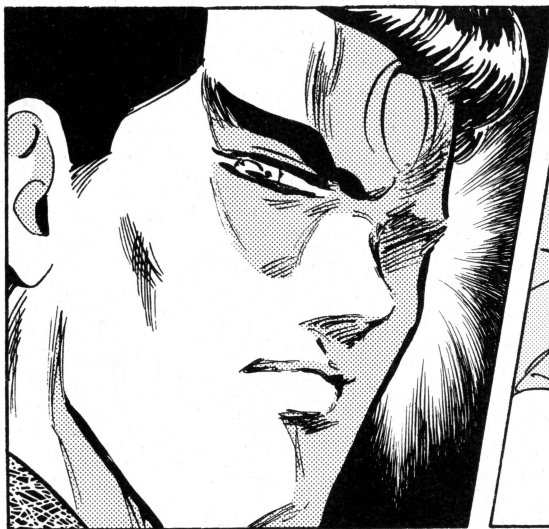
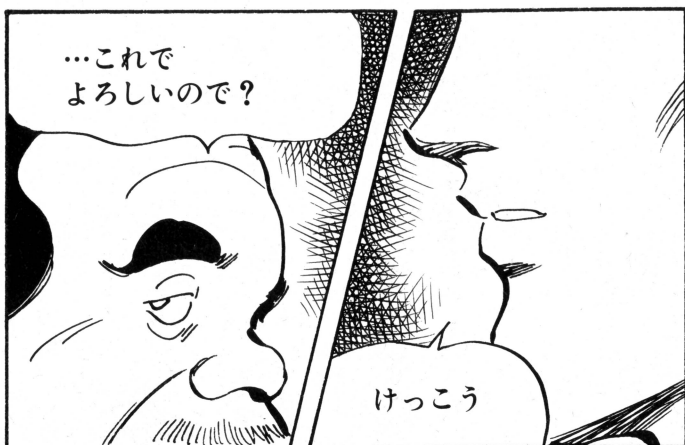








■ こんないい話には必ず裏があるってことですか!?



次号(3月18日発売)につづく



# Simulation fiction Fiction

仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#48  
by 渡辺浩武

## NAKED MONKY ピーターパン・シンドローム

ネオテニー（幼形成熟）★動物が突然変異によって、幼児期の形態のまま成長してしまうこと。ネオテニーとして新種が出現することがあり、ここに「進化」の謎を解く重要なカギがあるといわれている。たとえばアホロートルはメキシコサンショウウオのネオテニーとして出現した種であるため、成長促進剤を投与すると、老化によってサンショウウオに「変身」してしまう。

「やあ、待ちかねたぞ」  
博士は振り返った。  
薄汚れた白衣に身を包んだ老人の姿は、研究室の暗く狭い空間にしっかりとなじんでいた。  
だが僕は、そこにまったくそぐわない存在に気づき、目をむいた。  
赤ん坊がいたのだ。白い、可愛らしい、赤ん坊が。博士の机の上に、蔵書の山を背もたれにして、ごうごうと座っていた。人形かとも思ったけど、生きていた。目をぱちぱちと開けて、にこにこ微笑んでいる。  
僕が助手を務めているこの学者は、変人ぶりと天才ぶりが同じくらい有名な。  
彼は、若い頃にふらりとアフリカの奥地に出かけ、なんと20年間も行方不明になっていたそうだ。そこで、進化の謎についての研究を続けていたという。そして、帰国してからつぎつぎと発表した論文は学界を揺るがした。僕も、彼の独特な学才に心酔しているひとりなのである。

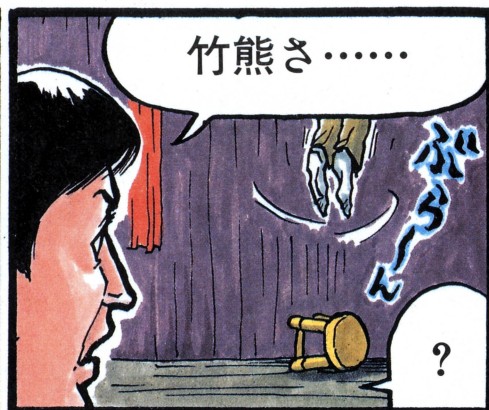
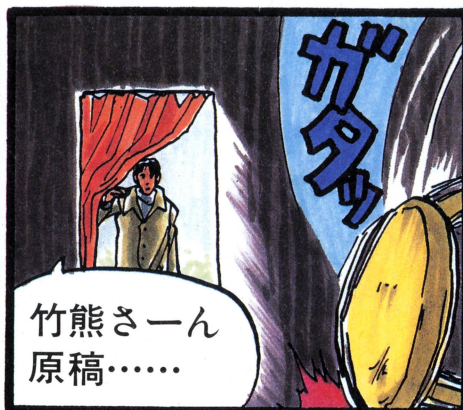
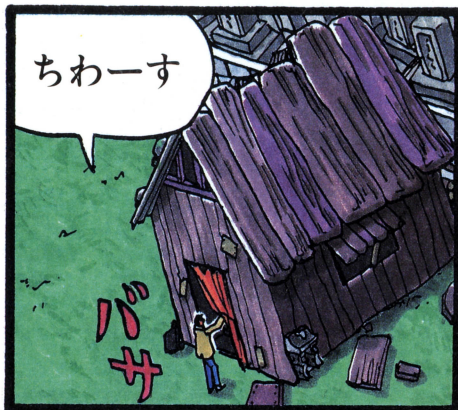
しかし今日は急に呼び出したりして、何の用だろう。しかも、こんな赤ん坊を連れ出してきて。  
「あの、その赤ちゃんは」  
「ああ、私の息子だよ。じつは女房に逃げられてね。いまは、ひとりて世話をしてるんだが。こいつについて話があるんだ」  
博士も人間なのだ。帰国してから知り合い、結婚したという若い奥さんには僕も一度会ったことがある。全然知らなかったが、子供がいてもおかしくはない。  
「まあ話せば長い。掛けたまえ」  
僕は言われるまま、博士の向い側の椅子に座った。  
「私の研究のメイン・テーマである“ネオテニー”に関する話だ」  
ネオテニー、つまり幼形成熟とは、動物が突然変異によって、幼児のかたちのまま成長してしまうことである。それが新しい種となることがあるのだ。  
「私はずっとアフリカの密林で、チンパンジーといっしょに暮らしていた。君にはあまり話したこと

はなかったが、チンパンジーの子供と人間の肉体的構造について研究を続けていたのだ。チンパンジーやゴリラなど、類人猿の子供は、人間に骨格が非常に似ている。平べったい顔、体毛の少ない皮膚も人間そっくりだ。私は、人間は類人猿から、ネオテニーによって進化したものだと仮説を立てた」  
知っている。博士が昔、発表した学説だ。つまり簡単に言うと、猿の幼児期が60年も続くものが人間だ、という説だ。幼児期の、脳が非常に活動する時期、すなわち好奇心、知的意欲が旺盛な時期を引き伸ばすことによって猿は人間に進化したということである。  
博士はさらに話を続けた。  
「私はつぎに、猿が人間に進化したときに何があたったかということに着目した。成長と老化を止めるホルモンが体内に大量に分泌されたはずなんだ。そして、私はそれを突き止めたのだ。何種類かの動物の脳下垂体から抽出した物質を合成することによって、その“進化の薬”を作り出すことに成功したんだよ！」  
話を聞きながらも、僕は赤ん坊のことが気にかかってしかたがなかった。彼はちょこんと座ったまま、机の上に無造作に置かれた蔵書をべらべらとめくりはじめた。  
まるで、文字が読めるかのように。  
博士は、僕の気持ちを察したようだ。赤ん坊のようすを横目で見ながら、言った  
「私の説によると、子供のほうが進化した人類だ、ということになる。大人になればなるほど、人間は猿に近づいてしまう」  
自分に言いかけさせるような博士のつぶやき。僕は、はっとした。急に、その言葉の重大さに気がついたのだ。  
「あの……博士」  
僕はおそろおそろ聞いた。  
「その薬は何のための薬なんですか？ まさかそれを使って、人間

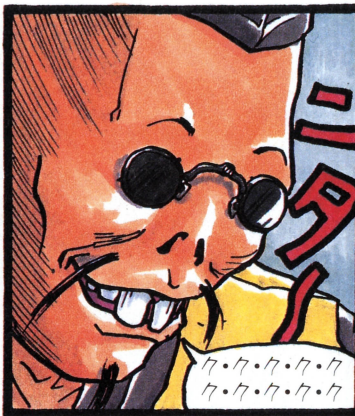
をつぎの段階に進化させることもできるということでは……？」  
「そう、それは、可能だ」  
博士はきっぱりと言った。  
「人間の成長を詳しく調べていくと、爆発的に脳細胞が成長する知的拡大期間は生後36ヵ月、すなわち3歳までなんだ。薬でその時間を微分することによって、さらに天才的な超人類が生まれるんだ！」  
しかしただひとつ、弊害がある。その薬を投与すると、脳は成長し続けるが肉体の発育は止まる。何10年間も赤ん坊の姿のままで生きなくてはならないということだ」  
人間のネオテニー。見かけは赤ん坊の、ニュータイプ！僕は胸がどきどきした。博士は、真剣な顔をして身を乗り出してきた。  
「そしてここから先が大切な話だ。大変なことになってしまったんだよ。しかし、これは秘密だ。妻にも言えなかったことだ。君しか、相談する相手がいないのだ」  
僕は、思わず赤ん坊を見た。その口元が、いまにも何かを囁きだしそうだった。  
「一生のお願いがある。じつは、ある事情で、この子をこれ以上、育てられなくなったんだ。預け先を探してほしいんだ」  
そう言いながら、博士はすると上着を脱いだ。  
「よく聞いてほしい。じつは私は、昔、研究のためアフリカに行った博士とは別人なのだ。偽物なんだよ。本物の博士は、アフリカの奥地で、黄熱病で死んだ。そして私は、博士の研究を引き継いで、博士になりすまして、帰国した。私は、現地で雇われた者なんだ。博士の作った薬で、進化させられてね。しかし年をとると本来の自分に戻ってしまうことが、最近、わかったんだよ」  
そういういながらシャツを脱ぎ、彼は、上半身、裸になった。  
彼の身体は、もうほとんどチンパンジーに変貌しかけていた。



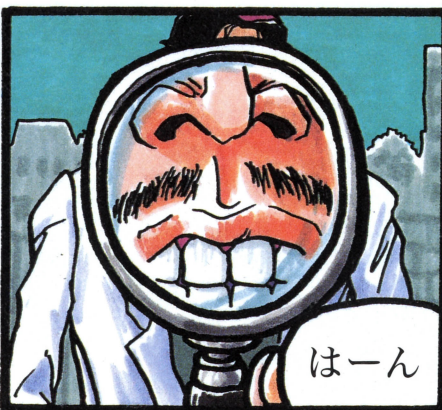
でたー、竹熊ついに首吊り自殺か？





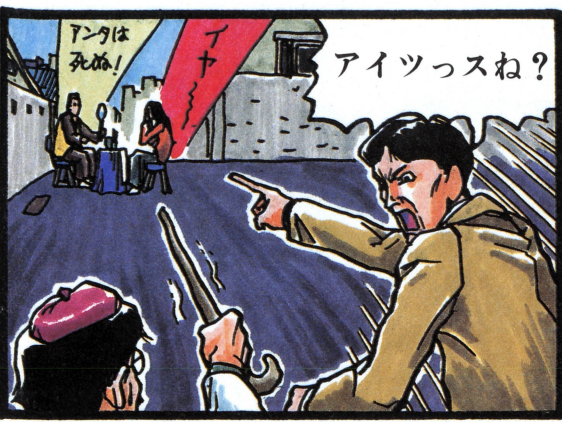








ふたりが長生きでよかった。このマンガもあと100年は続く? このマンガの感想をファミ通のアレ係まで



**占いひとくちメモ**

前々ページ中、竹熊が独身で長男であることをなぜこの易者が当てることのできたのか疑問に思う読者もいるかもしれないこの種明しはじつに簡単なのだ  
まず易者は竹熊の名前を問い、名に「太郎」がつくところから長男であることを割り出した次に手相を見るふりをしてエンゲージリングの有無をたしかめたのだ。  
なあんだそうだったのか!! 簡単だね!!



国領雄二郎 124歳  
竹熊健太郎 133歳



オレだよって言われてもねえ……

# つくさくパーム 平和な森を 取り戻せ作戦

①

あべかよこ

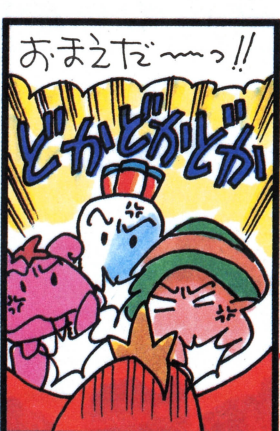
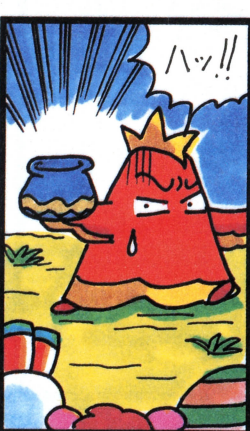
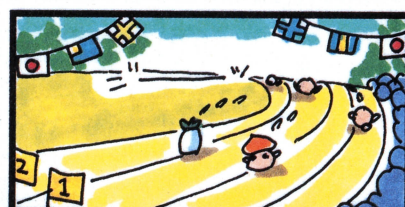
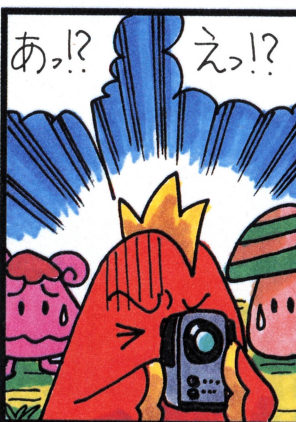
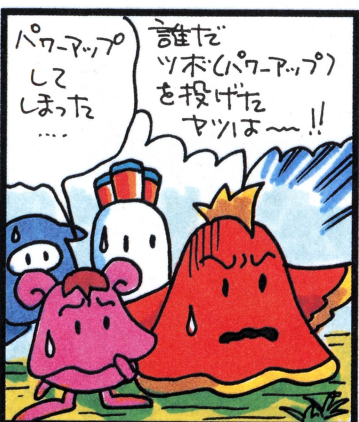
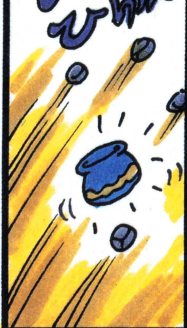
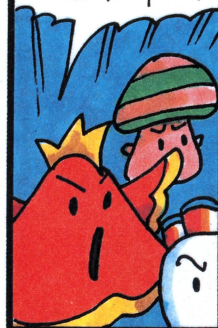
どわ——  
ははは!!

オレだよ  
ワリオだよ〜!!

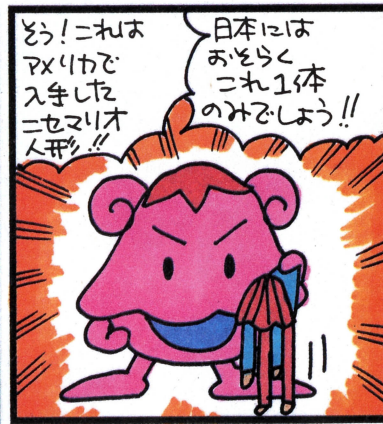
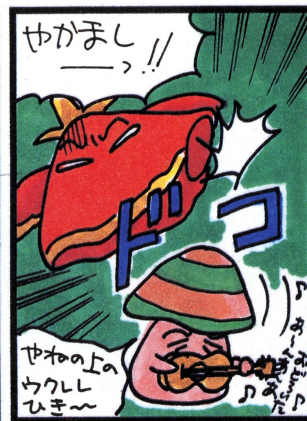
今日も思う存分  
あばれてやる  
ぜえ〜!!

みんな戦うんだ!!  
投石攻撃〜!!

ひゅん  
ひゅん









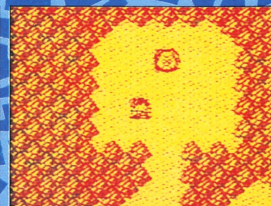
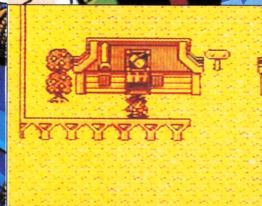
# ONI IV

## 鬼神の血族

15年の歳月を経て、  
少年の妹探しの旅が始まった。。。。。

音鬼丸の中で眠っていた鬼神の血が目覚め、彼を戦いへと誘う！  
ゲームボーイの本格ロープレ“ONI”の最新作  
《ONI IV 鬼神の血族》がいよいよ登場！！今回はIの続編で、  
茨鬼童子と琴音の間に生まれた少年・音鬼丸が大活躍。

好評発売中 4,980円(税込)



緊急速報！

スーパーファミコン版“ONI”！この夏、ついに登場！！

ゲームボーイ専用カートリッジ

- 表示価格はメーカー希望小売価格です。
- 写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求め下さい。

バンプレストのゲームのことならなんでも聞えちゃおう！  
バンプレスト・テレフォンサービス  
03-3847-6320  
受付：10:00～16:00 月～金（土・日・祝祭日を除く）

©バンドラボックス  
©BANPRESTO 1994

\*バンプレストはバンダイグループの一社です。

株式会社バンプレスト

東京都台東区雷門2-16-9 千111



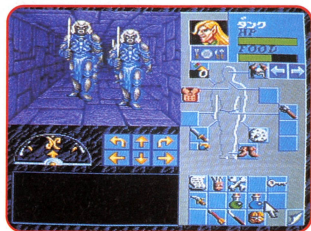
# CAPCOM®

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD & D and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from SSI, Sunnyvale, CA, USA.

© 1990, 1994 TSR, Inc. All Rights Reserved.  
© 1990, 1994 Strategic Simulations Inc. All Rights Reserved.  
© 1994 CAPCOM CO., LTD. All Rights Reserved.



# デープだ。



ぜんべい  
あの全米ヒット AD & D® シリーズが、スーパーファミコンに登場!!



スーパーファミコン版  
3月18日発売予定  
●ロールプレイングゲーム・8M+256KB.B  
●定価12,800円(税別)

SUPER famicom 対応  
スーパーファミコンマウス

- リアルタイム3D画面
- 高品質サウンド
- 緻密なゲームシナリオ



帝都「ウォーターデープ」は、  
今、危機にさらされている。  
帝都の地下で、  
悪の陰謀をたくらむ  
謎の名前「クサナタール」。  
「ウォーターデープ」を守るため、  
暗黒と邪悪の地、帝都の地下へ、  
冒険者達が出発する。

# アイ・オブ・ザ・ビホルダー

株式会社カプコン 国内営業本部 / 〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8 東京支店 / 〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F  
★カプコンソフト情報★ 大阪 (06) 946-6659 東京 (03) 3340-0718 札幌 (011) 281-8834 仙台 (022) 214-6040 名古屋 (052) 571-0493  
広島 (082) 243-6264 松山 (0899) 34-8786 福岡 (092) 441-1991

電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。





鮮烈ドライビング・クオリティー!

バーチャレーシング

新開発カスタムチップ  
「セガ パーチャ プロセッサ」搭載!



**Virtua Racing™**

限りなく実車に近い操縦感覚を実現した夢の3Dポリゴンゲーム「バーチャレーシング」。  
マシンのリアルな動き、そして4段階に切り替わるプレイヤー視点と、鮮烈なフィーリングが興奮を呼ぶ。

メガドライブ専用ソフト

3月18日発売予定 9,800円(予定)

© 1994 SEGA



©SEGA

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

第一販売事業所 〒144 東京都大田区東五反田2-13-1 お客様相談センター  
フリーダイヤル ☎0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)

おもしろゲームをてんこ盛り!

PUZZLE & ACTION タントアール



4月1日発売予定 7,800円 © 1994 SEGA

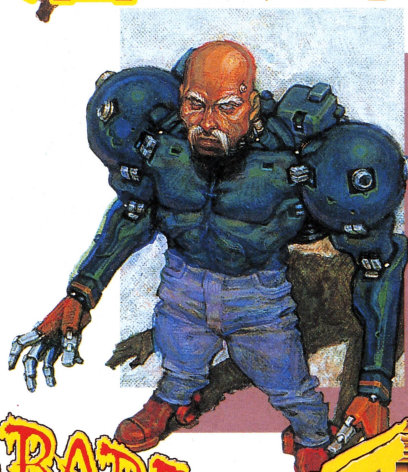
極限に挑戦!



伝説の勇者がまたまた活躍！



# 興奮 ファイティングストーリー！



## ベア・ナックル III



復活したミスターXの野望を阻止するため再び活動を開始した正義の4人。

新必殺技や分岐するストーリー展開など、エキサイティングなシーンを満載したシリーズ最新作、いよいよ完成。

メガドライブ専用ソフト

3月18日 発売予定 7,800円 **24メガ**

© 1994 SEGA

伝説の勇者がまたまた活躍！

## モンスターワールド IV



4月1日発売予定 8,800円 © 1994 SEGA

コンパクトになった16 BIT高性能マシン

**MEGA DRIVE**  
メガドライブ2  
好評発売中 12,800円







**スーパーファミコン®** は任天堂の商標です。

- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
- 表示価格は税別となっております。
- 写真、イラストと商品は多少異なることがあります。

パンダリスト  
グループのゲームの  
ことならなんでも  
きけちゃうヨ!

**パンプレストグループ テレホンサービス**  
**03-3847-6320**  電話番号は  
 よく確かめてネ!  
 受付:10:00~16:00 月~金(土・日・祭日を除く)



スーパーファミコン®



SUPER FAMICOM®  
LICENSED BY NINTENDO

# あさめしまえにゃんこ



かんたん て がる き  
ルールがすぐわかる簡単お手軽ゲーム。だけど、気  
まぐれにゃんこは、あっちへふらふら、こっちでぐ  
うぐう。<sup>あたま</sup>頭が<sup>か</sup>いいだけじゃ勝てないよ。8つのステー  
ジを<sup>えら</sup>選んで今日から<sup>きよう</sup>きみも「にゃんこマスター」!  
<sup>たの</sup>マウスも楽しい「あさめしまえにゃんこ」

<sup>がつ</sup>3月18日<sup>にち</sup>発売<sup>はつ</sup> ¥8,800<sup>ぜい</sup>(税別)<sup>べつ</sup>



©A.P.S・J-FORCE ©ZAMUSE 1994

株式会社 **ザムス ZAMUSE**

※ザムスは、バンプレストグループの一社です。





# ゲーム史上初。 問答無用の公道バトルだ。

興奮度No.1の快感ドリフト・バトル! リアルな操作感で楽しむエキサイティング

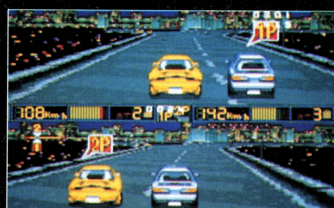
天下無敵のドリフトキング土屋圭市(レーシングドライバー)と、人気・実力No.1の坂東正明(スーパー・チューナー)が監修した「首都高バトル'94」は、他のレースゲームでは味わえない実走さながらのドリフト・テクニックをゲーム上で操作できるエキサイティング・レースゲーム。テクニックにあわせて車種を選び、臨場感あふれる白熱バトルが楽しめる。巧みなドリフト・テクニックをモノにして、キミも次の首都高キングを狙え!



コーナー攻略が勝負。  
華麗なドリフト・テクニックでコーナー  
を切り抜けろ。



ストーリーモードで王座を狙え。  
ストーリーモードでは個性豊かなキャ  
ラクター達がキミの挑戦を待っている。



VSモードで熱血バトル。  
熱い戦いが繰り広げられるVSモー  
ド。ドリフトを駆使してライバルを倒せ。



ドリフトキングのテクを盗め。  
ドリフトキングがドライビング・テクニ  
クを伝授してくれるぞ。

## ドリフトキング

## 土屋圭市&坂東正明

# 首都高バトル'94

BPS情報局通信

いよいよ「首都高バトル'94」の発表だ! 発売は5月の下旬頃になると思うけど、3月末くらいから「首都高バトル'94」予約キャンペーンが始まるよ。詳細はこれからの広告、店頭ポスターで発表するから楽しみにしていね。それから「首都高バトル'94」の発売にあわせて久しぶりにビービーエスオフィ

シャルガイドブックが出るから武闘外伝の時にはがっかりした人も今回は満足間違いなしだからね。そういえば小学館から出た武闘外伝必勝本はもうみんな読んでくれたかな? まだの人は近くの本屋さんで探してみてね、じゃまた。



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



SUPER FAMICOM  
LICENSED BY NINTENDO

**5月発売予定**  
**予価9,800円(税別)**

・レース!



タイムアタックで腕試し。  
ブラカデイスモードでタイムアタックに  
挑戦。キミのベストタイムは?



株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC.

〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX TEL.045-472-5815

ユーザーサポート受付 TEL.045-931-0151





※データのセーブには、メモリーベース128(発売)かセーブくん(発売)が必要です。

# 帆を揚げよ! 驚きと発見の大航海へ!

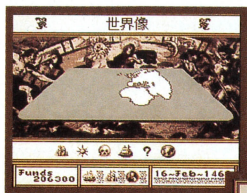
ついに帆を揚げるときが来た。目指すは水平線の彼方。

まだ誰も到達したことのない未知の大陸には、  
都市や産物、そして数々の財宝が眠っている。

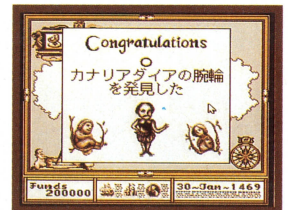
いくつもの困難を乗り越えた末に、キミは一体何を見るのか!?

驚きと発見の海洋探検ロマン THE ATLAS。

キミは、偉大なる冒険家への道を歩み始める!



世界大地図帳を作成する  
ため、船団を未知の海域  
へ送り込もう。新しく発  
見した都市と貿易を行え  
ば、探検資金も獲得できる。



世界には、数多くの財宝が眠っ  
ている。巷で噂される情報をもとに、  
宝探しをしてみよう。  
秘宝『イヴラークの骨』が発見で  
きるかどうかは、キミの冒険手腕  
による。

## THE Renaissance Voyager ATLAS



絶賛発売中

発売記念  
キャンペーン  
実施中



発売記念キャンペーンその1

『イヴラークの骨をさがせ!』

アトラスの世界で最も価値ある財宝『イヴラークの骨』。  
この伝説の秘宝を手に入れるためには、各地に散らばる  
財宝を集め、ある謎を解かねばなりません。  
見事発見された方には、抽選で30名様に、  
メイプルリーフ金貨(1/10オンス)をプレゼント!

発売記念キャンペーンその2

『オリジナル・マスコット  
・プレゼント』

ゲームの中で、あなたの冒険の  
お手伝いをしてくれる『執事クン』  
のオリジナル・マスコットを、  
抽選で50名様にプレゼント!

※その他詳細につきましては、パンフレットかパッケージ中のご案内をご覧ください。



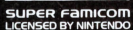
- 本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
- 長時間の連続プレイは、身体に悪影響を及ぼします。休憩をとり、無理のないプレイをお楽しみください。

©1991,1994 ARTDINK

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL 043-279-9356

株式会社 アートディンク





**SFC 同時発売**



に襲いかか  
品たち。もち  
ボスとして  
た！眼魔砲  
ル・シナリ  
ンゲームー  
でもステ  
ジは強烈  
に変！



南国少年

アクションゲーム  
価格 **8,800**円 税別  
スーパーファミコン用ソフト

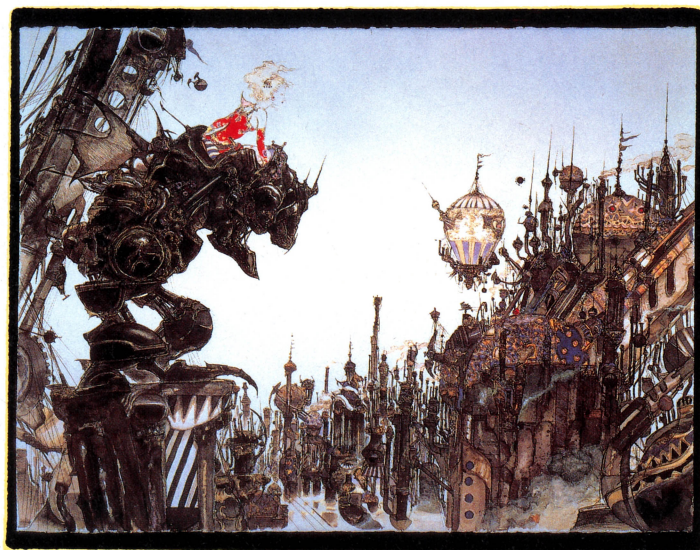
©柴田亜美・テレビ朝日・日本アニメーション  
©ダフト・エニックス 1994

コレ一冊で、ゲームのパパワくんがすべてわかる！  
スーパーファミコン版 南国少年パプワくん  
ゲームボーイ版  
**公式チャレンジブック** **4月8日発売予定**  
B6判オールカラー128P  
**990円(税込)**

**e ENIX 株式会社 エニックス**  
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル3F  
■ゲーム専用お問い合わせ ☎03-3371-5581  
※電話番号は正確にお願いします。



もうすぐ、発売。↘



ファイナルファンタジーVI  
**FINAL FANTASY VI**  
TM

## Information Service

スクウェアソフトインフォメーションサービス 攻略本、CDの楽しい情報、最新ニュース満載の情報発信基地。内容は隔週月曜日に変わります。

**TOKYO:03(3459)9999 OSAKA:06(371)9999**

●お詫び 弊社より発売致しました「ロマンシング サ・ガ2/小林智美 1994カレンダー」に日付の3月10日が抜け落ちるという誤りがありました。皆様にご迷惑をおかけ致しましたことをお詫び申し上げます。つきましては、修正  
発売元:NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065 CD販売元:オリジナル・サウンド・ヴァージョン/ポリスター、STARS/アメリカーナ・レコード イラストレーション/天野喜孝 定価、価格はすべて



# それまで待てない人に、ファイナルファンタジーVI ゲームグッズ。

FFワールドを、一足早く  
メロディでイメージしておこう。



## オリジナル・サウンド・ヴァージョン

ゲームミュージック全61曲を完全収録。  
ファンには見逃せない特典一杯の3枚組アルバムだ。



ライナーノーツには、坂口氏と植松氏のインタビューを掲載。



封入特典 FFVII天野喜孝オリジナルピンナップ

## ●B2ポスタープレゼント

※数に限りがありますので、お早めに。

PSCN-5001-3 価格:3,800円 作/編曲:植松伸夫

# 3.25発売

キャラクターのメロディを、  
一足早く覚えよう。



## STARS

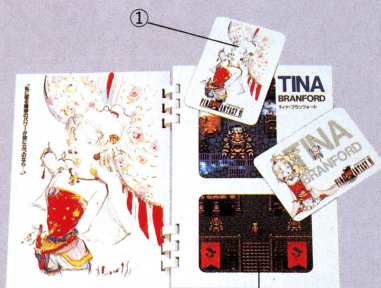
11人のキャラクターそれぞれのテーマ曲が、  
2枚のシングルCDになって登場。

Vol.1 N09D-023 Vol.2 N09D-024 価格:各900円

CD2枚お買い上げの中から抽選で5,000名様に特製キーホルダーをプレゼント。  
詳しくは、CDジャケット裏面をご覧ください。

好評発売中

キャラクターと、一足早く  
仲間になろう。



## キャラクターコレクションズ

FFVIの主要キャラクター総出演の豪華ブックだ。

- ①裏面に各キャラのデータを掲載したキャラクターカード24枚付。
- ②本体からカードを切り離すと迫力のゲーム画面があらわれる！  
お楽しみいっぱいビジュアルブックだ。

定価:650円 B6判 28頁

好評発売中

歴史や世界観を、  
一足早く頭に入れよう。



## 設定資料編

味方キャラの詳細な設定や新システム、  
舞台となる国や町の歴史など、FFVIの世界観を紹介。  
ゲームをより深く、楽しむために欠かせない一冊。

定価:570円 B6判 96頁

好評発売中

仲間と、一足先に  
情報交換始めよう。



## オリジナルテレカ

価格:各1,200円(非課税)

好評発売中

# Good News

©1987, 1988, 1994 スクウェア

©1994 スクウェア・NTT出版

## あの感動を再び。 ファイナルファンタジーI・II 完全攻略編 発売決定

イベントもマップもこれ1冊でOKのスクウェアオフィシャル攻略本がついに登場。  
ゲームをこれからプレイする君にも、コレクターズアイテムの充実をはかる君にも必携の書だ。

B6判 価格:未定 4月中旬発売予定

## もう一つのFFオリジナルストーリー。 オリジナルアニメビデオ「ファイナルファンタジー」

FFVの続編がアニメになった！超一流のスタッフが生み出す新しい感動と冒険。  
もう一つのFFストーリーを堪能しよう。

Vol.1「風の章」 VHS, LD 3月21日同時発売 価格:5,400円 以下続刊！



完全無欠のデータ主義。

スーパーファミコン<sup>®</sup>は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM  
スーパーファミコンマクス 対応



勝ち馬予想ソフト

—やっぱり速い馬が勝つ—

# 馬券錬金術

東京、中山はもちろん、札幌から小倉までの全国10ヵ所、過去5年間の全レース結果を独自のタイム及びオッズ分析により構築した理論とデータが、驚異の回収率を実現する。

| 1回 | 東京 | 2日 | 2R  | クラス未勝利 | 14頭  |
|----|----|----|-----|--------|------|
| 枠  | 馬番 | 前番 | クラス | G II   | 距離   |
| 4  | 5  | 中山 | 未勝利 | G III  | 1200 |
|    | 6  | 中山 | 新馬  | OP     | 1600 |
| 5  | 7  | 中山 | 未勝利 | 500万   | 1600 |
|    | 8  | 中山 | 未勝利 | 900万   | 1800 |
|    |    | 新馬 | 未勝利 | 1500万  | 1800 |

前走のクラスを入力して下さい。

| 馬力順位一覧 |       |    |       |    |       |
|--------|-------|----|-------|----|-------|
| 4      | 81.82 | 9  | 80.84 | 11 | 76.56 |
| 8      | 86.88 | 11 | 80.00 | 13 | 73.12 |
| 12     | 86.52 | 3  | 79.90 |    |       |
| 10     | 84.10 | 2  | 79.40 |    |       |
| 7      | 82.24 | 6  | 78.02 |    |       |
| 10     | 82.04 | 5  | 77.56 |    |       |

馬力値
馬番順
総合馬力
総合能力
評

驚愕の的中率を誇るか？  
最強の勝ち馬予想ソフト。  
スーパーファミコンでいよいよ解禁！

豊富なデータ入力と細部にわたる能力分析が、的中率を高める。

◎最高馬連配当額240,000円(福島)

ダービー直前の

5月27日発売予定!

価格¥9,500 (税抜)  
発売: ケイエスエス ©1994 KSS

【注意】 本商品は、あくまでゲームとして競馬予想を楽しむために制作されたものであり、実際の予想結果(レース結果)に関しましては、当社では一切責任を負いかねます。  
※なお商品の発売日、仕様等は変更になる場合があります。予めご了承下さい。

業界震撼の  
スタッフ大募集

- 募集職種 (1) 開発技術者 (2) 営業
- 資格 専門卒以上20~30歳位までの経験者
- 待遇 当社規定により優遇

〒142 東京都品川区戸越1-6-7  
株ケイエスエス 企画開発部ゲームソフトウェア課係  
TEL.03-5702-5511 担当/村元、太田まで

◎希望職種を明記の上、履歴書を右記まで送付下さい。追ってご連絡致します。秘密厳守。歴不返。



**6月**  
**発売予定!**  
予価¥9,800  
(税抜)

発売記念!  
パチスロクイーン大募集!

※詳細は弊社パチスロクイーン事務局まで

列島震撼、ユニバーサル解禁。

業界最大手のユニバーサル全面協力で実現!  
全てのデータをリアルに再現した、  
天下無敵のパチスロゲーム遂に解禁!

# パチスロ物語

## ユニバーサル・スペシャル



※この画面は開発中のものです。

「コンチネンタル」シリーズから、最新機種「ソレックス」「オリエンタルII」まで/ユニバーサル実在9機種がスラリ勢揃い。さらにKSSオリジナル台7台/の16機種をラインナップ。全てのデータをリアルに再現した、天下無敵のパチスロゲーム遂に解禁/お楽しみの実戦ストーリーモードもあるぞ。

©1994 KSS/UNIVERSAL SALES CO.,Ltd.

時代を越えて

娯楽ックス。





こんどは麻雀でRPGだ!!



コミック&ゲームでおなじみの  
「ぎゅわんぷらあ自己中心派」が  
**グレードアップ  
して新登場!!**

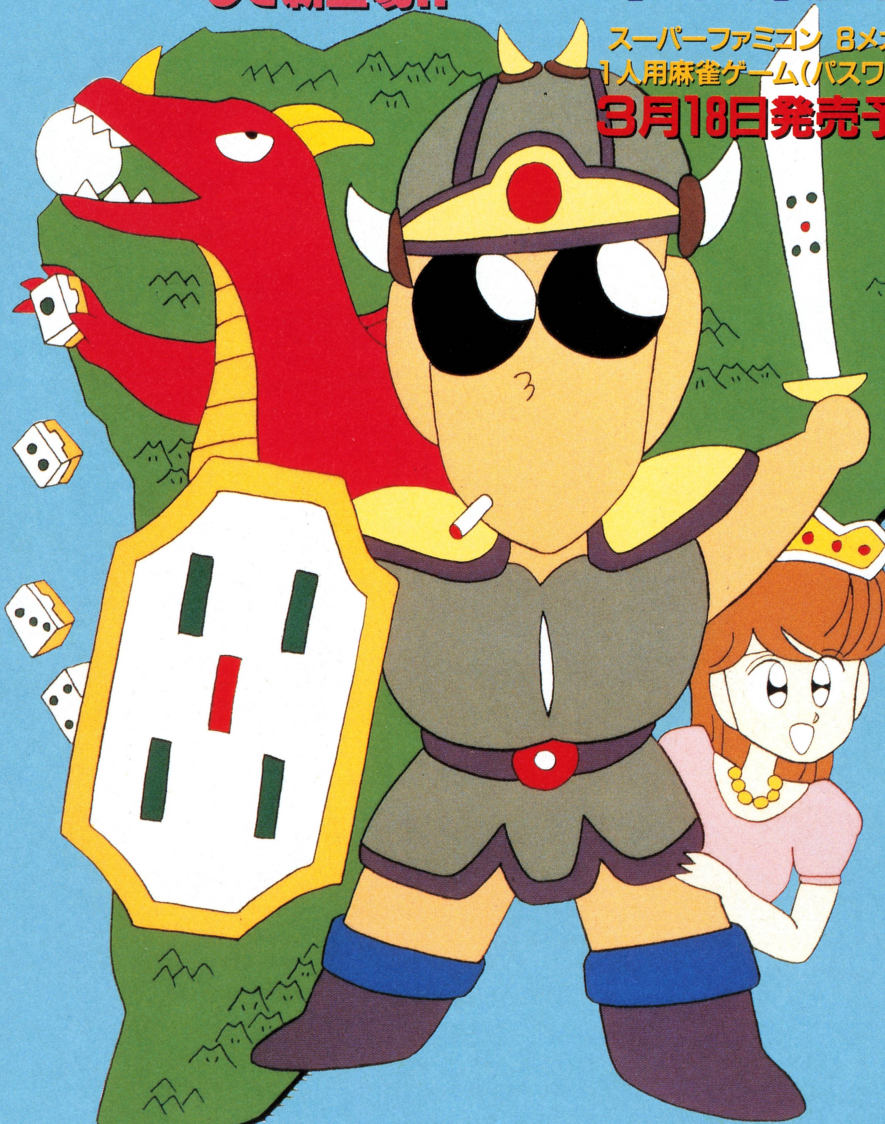
ぎゅわんぷらあ

# 自己中心派2

## ドラポンクエスト

スーパーファミコン 8メガロムカートリッジ  
1人用麻雀ゲーム(パスワードコンティニュー)

**3月18日発売予定 8900円**



**思考ルーチンが  
パワーアップ!!**

「ぎゅわん自己」はキャラの  
1人ひとりが自分の手や  
場の状況を判断して  
考えながら打っているので、  
ホンモノの麻雀ゲームが楽しめます。

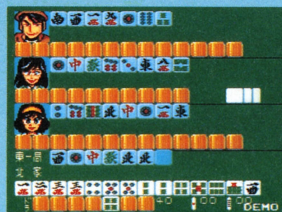
©片山まさゆき、講談社/ヤングマガジン  
©1994 GAME ARTS/YELLOW HORN  
©1994 PACK-IN-VIDEO



▲フリー対戦では総勢32人の超個性  
派キャラクターがドカーンと登場!



▲こんどの「ぎゅわん自己」にはな  
んとRPGモードが入っている!



▲相手のキャラはキミの打ち方やク  
セを判断して戦法を変えてくるぞ!



▲好きなキャラを指導者を選ぶ「指  
導者モード」も楽しめる!



株式会社 パック・イン・ビデオ



# KO世紀 ビースト三戰士

CD-ROM<sup>2</sup>  
SUPER  
SYSTEM

オリジナル  
ビデオ  
アニメ

— ガイア復活 完結編 —

PCエンジン スーパーCD-ROM<sup>2</sup>

ヨマンテ選択式RPG

6月10日発売予定 8800円税別

■シナリオ監修  
あかほりさとる

■オリジナル主題歌  
かない みか

■超豪華声優陣

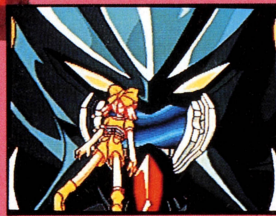
|               |       |
|---------------|-------|
| ワン・ダバダ        | 山口勝平  |
| バド・ミント        | 子安武人  |
| メイ・マー         | かないみか |
| メック・マンネン      | 塩屋浩三  |
| V・ダーク         | 松本保典  |
| V・ジョーン        | 水谷優子  |
| アクマコ          | 松井菜桜子 |
| ユニ・チャーム・パスワード | 宍戸留美  |
| 真ユニ           | 折笠愛   |
| ライガ・レオン       | 緑川光   |
| バルチャー伯爵       | 龍田直樹  |
| ゾット・スール       | 天野由梨  |
| ロボ卿           | 関俊彦   |
| テンシコ          | 椎名へきる |



▼OVA版で出番がなかった  
テンシコも、PCエンジン版  
ではちゃんと登場するぞ。



▼フィールドを移動している  
ときも、こんな感じでイベ  
ントが起きたりしちゃうのだ。



▼重要場面では、ビジュアル  
シーンが満載。しかも、フル  
画面で見られるからスゴい！

OVAの大人気作が、RPGとなって  
ついにPCエンジンに登場!!

©プロジェクトB4/ムービック、S.M.E./マトリクス

ジャケット・広告セル原画/斉藤卓也

問い合わせ先: 〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F  
株パック・イン・ビデオ PCソフト部 TEL03(5565)8732



SUPER FAMICOM<sup>®</sup>  
スーパーファミコン<sup>®</sup> は任天堂の商標です。



▶ボールの動きに応じて自動的に変化していくバーチャル3D画面



ラモスは、世界を  
狙い続けている……。

ワールドワイドな興奮!!  
ラモス瑠偉が贈る  
究極のバーチャル3Dサッカーゲーム!!

ラモス瑠偉の

WORLD WIDE  
**SOCCER**

好評発売中!

価格 9500円(税別)

ボールを追って、視点が目まぐるしく変わる  
驚異のバーチャル3D画面。ディフェンスを  
かいくぐるドリブル、高く遠くへ蹴り上げる  
ボレー、ゴール前のヘディングシュート……  
サッカーの多彩な動きを生き生きと再現!  
しかも、プレイ中いつでもフォーメーション  
や作戦を指令でき、チームプレイも楽しい。  
シティーリーグ、ワールドリーグ計64チーム  
と戦い、ラモスとともにトップを目指せ!

C A M P A I G N  
(ラモスグッズがあたる!)



『ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー』のなかには、もれなくか  
っこいいラモスステッカーが入っています。さらに、アンケートハ  
ガキを送ると、写真の特製テレカのほか、ラモスのサイン入りサッ  
カーボール、色紙などすてきなラモスグッズが抽選で総計330名様  
にあたります! ※くわしくはゲームに付属している説明書で。



株式会社 パック・イン・ビデオ

〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F TEL03(5565)8732

©1993 SUNGET INC. ©1994 SCULPTURED SOFTWARE INC. ©1994 エレクトロ・ブレイン・コーポレーション・ジャパン株式会社 ©1994 PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.



SUPER FAMICOM

スーパーファミコンマウス

対応

スーパーファミコン<sup>®</sup>は  
任天堂の商標です。



SUPER FAMICOM  
LICENSED BY NINTENDO

鬼才・永井豪が率いる  
ダイナミック企画が  
ゲーム界に参入!!  
新感覚アクションゲーム登場!!

立ちまはたかる奴は  
総て倒すのみ!!

問  
答  
無  
用  
!!

新感覚  
アクション  
システム登場!

目の前の敵はクナイで  
切り裂け…!



斬る

遠方の敵は、照準で狙  
いを定めて撃ち倒せ!



撃てる

敵の攻撃全部、クナイ  
で防御、受け止める!



防御

アクションレースS.T.G 16M

シエン  
撃て

スーパーファミコン用ソフト

'94年4月8日(金)  
発売!!

価格9,600円(税別)

©DYNAMIC/ALMANIC1994

DYNAMIC

ダイナミック企画株式会社

〒169 東京都新宿区西早稲田2-14-3

SHIEN THE BLADE CHASER



ソニックファミリーの  
ぶつとびレース!

# SONIC DRIFT

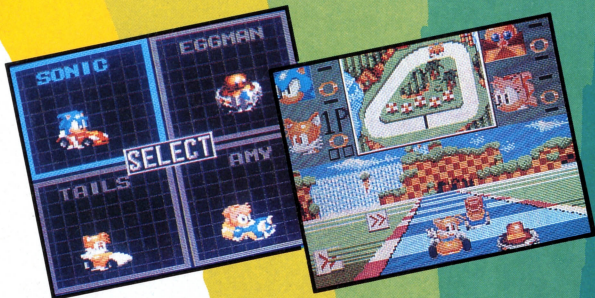
ゲームギアソフト

ソニック  
ドリフト

3月18日発売予定

4,800円

アクションドライブゲーム



かっとなびヒーローソニックが、テイルスやエミーたち  
と繰り広げる超おもしろレース。もちろん宿敵Dr.  
エッグマンも一緒に臨場感あふれる3D画面/  
ドリフト走行や特殊操作、アイテムを使ってチャンピ  
オンをめざせ!!

©1994 SEGA



ゲームギア  
GGだけのオリジナル  
新しい物語、新しい闘いが  
今、始まる

## 幽遊白書

～滅びし者の逆襲～

3月18日発売予定 3,800円 アクションゲーム

自称天才科学者・Dr.イチガキによって創り出された妖魔  
「魔坐亜」。霊力を吸収し最強の妖魔となるため、幽助たち  
を霊封塔に誘い出す。幽助たち4人のキャラクターを駆使  
し、「魔坐亜」の野望を打ち砕け!



©富樫義博/集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ

©1994 SEGA

れい かん  
食らえ霊丸! ま ざ あ  
『魔坐亜』を倒せ!



©SEGA

SEGA

株式  
会社

セガ・エンタープライゼス

第一靴谷事業所 〒144 東京都大田区東靴谷2-13-1 お客様相談センター  
フリーダイヤル ☎0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)



あの“アラジン”が  
映画さながらのアクションで登場!!

GAME GEAR  
ゲームギア

# Disney's Aladdin

ゲームギアソフト アラジン

3月25日発売 3,800円 アクションゲーム  
話題のスーパーアクションゲーム登場!!

貧しい青年アラジンが、魔法のランプの魔人ジーニーの力で、お姫様のジャスミンの心をとらえようとしたまではよかったのですが…。愛と感動で大ヒットした映画とシーンを、ディズニーカンパニーの入念なチェックと美しいBGMで忠実に再現。夢のようなディズニー映画の世界がゲームギアで楽しめます。



© The Walt Disney Company

\*本作品はウォルト・ディズニー・エンタプライズ株式会社との契約によりディズニーの著作権を使用し、セガ・エンタープライゼスが製造したものです。  
\*画面写真は開発中のものです。

ゲームギアソフト

女神転生外伝 めがみ てんせい がい でん

## Last Bible<sup>TM</sup> ラストバイブル

我、新たなる魔物 従えたり。

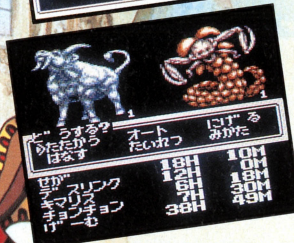
“女神転生”といえば魔獣合体システム。  
知識と運を頼りに、キミだけのより強い魔獣を  
生み出せ/外伝だからってあなどるなヨ/  
ゲームギアの女神転生外伝を『こんごともよろしく』

4月22日発売予定

5,500円

ロープレゲーム

4メガ バッテリーバックアップ



ATLUS  
株式会社アトラス

©ATLUS  
©1994 SEGA

新登場!!

ゲームギア +1

“ソニックドリフト”バック

ゲームギア本体と人気のソフトがセットになった“ゲームギアアプラスワン”に超新作ソニックドリフトが加わった。今がチャンスだ!

スペシャルプライス 15,800円  
(参考売価)



©1994 SEGA

新登場!!

TVオートチューナー

オートチューニング機能で、  
カンタン選局!

12,800円 好評発売中



いつでも どこでも  
カラーが楽しい  
ゲームギア



●画面はハメコみ合成です。  
●TVオートチューナーは別売りです。

●表示価格は、消費税抜きのメーカー希望小売価格です。



# G2

## ジェノサイド



4月発売  
超サイバー・アクション

## G2.ジェノサイド出撃!

うなるプラズマ剣、迫りくる敵キャラの群!  
思わずカラダが熱くなる、G2.ジェノサイドは  
愛をつらめくサイバー武士道か!

すさまじい熱血アクション!  
X68000の絶賛ゲームが、  
スーパーファミコンに出現するのだ。

目をうばわれるSF&サイバー空間に、  
はじめての興奮がはじける  
熱血アクション! キミは究極のロボット  
型兵器に乗りこみ、出撃するのだ。



- 舞うように闘う、華麗なバトル・アクション。
- 閃光のプラズマ剣、必殺のオプション攻撃。
- 緊迫のストーリーと近未来感覚のグラフィック。

- G2.ジェノサイド
- 超サイバー・アクション
- 予定価格9,800円(税別)
- '94年4月発売

©ZOOM/BITS/1994KEMCO

※画面は開発中のものです。

伝説の神竜は、  
真の騎士へ扉をひらく。



6月発売予定  
3D+アクションRPG

# Super Drakkhen

スーパードラッケン

驚異の3Dワールドに、  
本格派アクションを合体。  
RPGの感動はさらに、  
ドラマチックになった!



驚異の3Dワールドを実現した「ドラッケン」、  
待望のシリーズ第2弾は、熱い興奮を約束する  
3DアクションRPGになって新登場!  
剣、魔法、必殺技など闘いのギミックを強化  
して、高速ポリゴン3Dと緻密なグラフィックの  
世界へ、きみの新しい冒険がはじまるのだ。

- 高速ポリゴン処理、階層表現によって3Dワールドは、  
さらにドラマチック&立体的に進化した。
- 本格派アクションの迫力、数々の闘いのギミック!
- 前後左右にアクション可能、臨場感あふれる戦闘!

- スーパードラッケン
- 3D+アクションRPG

- バッテリーバックアップ機能付き
- 予定価格9,800円(税別)
- '94年6月発売予定



©1994 KEMCO

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

スーパーファミコンに期待の新作、そくそく登場!

- '94年3月25日発売/アクションパズル スーパートルールアイランド
- '94年4月発売/バトルアクション G2. ジェノサイド
- '94年6月発売予定/アクションRPG スーパードラッケン
- '94年6月発売予定/アクション クレージーチェイス

ケムコテレホンサービス

北海道011-221-2698  
関東03-5269-9381/中部052-581-2340  
近畿 06-885-5225/中国0823-24-9999  
四国0899-45-0346/九州092-471-0700

お問い合わせは

☎(0823)21-3300コトフキシステム株式会社  
〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号

**KEMCO**



大いなる

# Hを目指せ!!

どこまで苦勞できるのか

Hに関するモノ、商品、行為  
などは多くの場合、かなりの金額が必要になる。  
ハイレベルになればなる程、それにともなって金額も上昇していく。  
お金をかけずにHを楽しむ場合、  
それなりの苦勞が必要。たとえモニター上であっても。  
金か苦勞かは自分しだい。



# エッチなゲームで 遊びたいっ!!!!

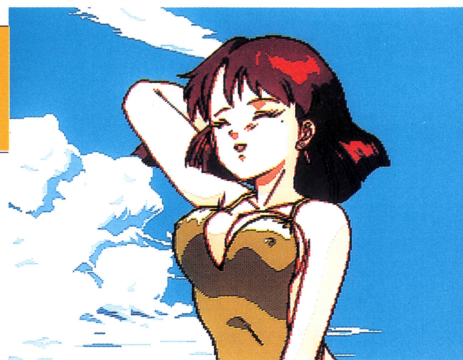
……そのまえにコレを知っておこう……

壺

## エッチなゲームには ランクがある!!

まず、ひとくちに「エッチなゲーム」といってもさまざまである。モニターの画面を見るのも恥ずかしくなるようなドギツイゲームもあるし、「ええっ、こんだけ!?!」と拍子抜けしてしまうゲームだってある。もちろん、ゲームのエッチ度の高さは、単にビジュアルシーンの過激さやエッチなビジュアルの数だけで計れるものではない。しかし、世の中には18歳未満お断りのゲー

ムもある。また、あまりに過激な内容のために発売が禁止になったゲームや、海外モノの全部見えちゃうようなゲームも存在する。つまり、エッチ度によってゲームをランクわけすることができるのだ。ランクが上位のゲームになると、入手が困難なこともあるし、値段にプレミアがつくこ



■家庭用のゲームでは、このあたりが限界といった感じ。『スーパーリアル麻雀 PIVカスタム』の香織サンでした。

ともありうる。エッチ度のランクと、ユーザーが強いられる苦労や負担の量とは、おおむね比例している場合が多いということなのだ。

## エッチなゲームが面白い とはかぎらない!!

貳

発売まえから楽しみにしていたのに、プレーしてみたら超がつくほどのクソゲーだった……。だれでもこんな経験のひとつやふたつは持っているだろうが、これはなにもふつうのゲームに限ったことではない。むしろ、エッチなゲームの場合はよくあることである。エッチなゲームとは、プレーヤーをエッチな気分させること

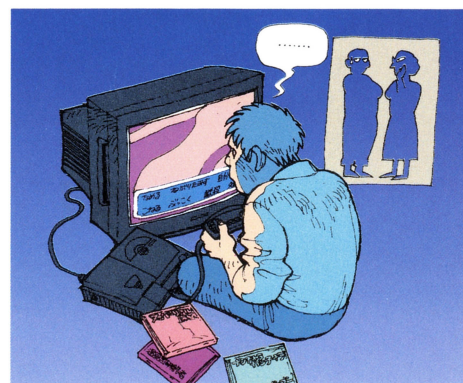
が目的であって、ゲームそのもので楽しませることが目的ではないことが多い。プレーヤーはエッチな絵を見るために、長時間のツライ作業を要求されるのだ。もっとも、その苦労があるからこそ褒美のグラフィックが味わい深くなるのかもしれないが……。エッチなゲームにゲーム自体の楽しさを求めるのはぜいたくなのかも!?

参

## エッチなゲームは人に 自慢できないっ!!

たとえばキミに好きな女の子がいるとしよう。はたしてキミは、その女の子のまえで胸を張って、「オレさ、エッチなゲームを20本以上持ってるんだぜ!」と言いきれるだろうか? あるいは、たとえばキミがエッチなゲームを買うためにショップへ行き、レジにゲームのパッケージを差し出したときに、店員のおじさんやおネーさんの目

をま正面から見ることでできるだろうか? たとえばキミが買ったエッチなゲームをお店の人がやや透けたビニール袋に入れて渡してきたら、キミはその袋を隠したりせずに、堂々と電車に乗って家まで帰ることができるだろうか? エッチなゲームで遊



ぶためには、上記のような状況に自分の身を置くだけの覚悟が必要になる……こともあるぞ。

# H を見る苦労

ユーザーの場合

Hなゲームで遊ぶ苦労  
だあ!? そんなの買っ  
てやるだけじゃん、な  
んて思ってるキミ。は  
たしてそれだけかな?





# エッチなゲームで遊ぶための

# 家庭用マシン

実際にエッチなゲームを楽しむ  
たいという場合は、トーゼンのこ  
とながらマシンが必要になる。こ  
こから、ユーザーの苦勞がはじま  
るわけなのだ。このページでは、  
エッチなゲームを楽しむために適  
した家庭用のゲームマシンとその  
特徴や標準小売価格などを紹介す  
るぞ。さらに、ユーザーがどんな  
苦勞をするのかをいくつか挙げて

みることにしよう。つまり、エッ  
ちなゲームに興味を持ちはじめ、  
これからその道に踏みこもうとし  
ている人や、いま自分が楽しんで  
いるエッチなゲームにももの足りな  
さを感じている人のためのページ、  
ってことだ。心当たりのある人は  
しっかりチェックして、明日から  
のエッチゲームライフの充実をは  
かるための目安にしてほしい。

## PCエンジン

### ライトなエッチが お好きなキミは

家庭用のゲームマシンでエッチな  
ゲームといえば、筆頭はやはりPC  
エンジンだ。……と、こんなふう  
に書くと、熱心なPCエンジンユー  
ザーから苦情のがきが来たりす  
るんだけど、これはもはや事実。  
ここ最近のPCエンジンのニュー  
ソフトラインアップを見れば一目  
瞭然だ。さて、PCエンジンの魅力  
は、本体価格が安くソフトのタイ  
トル数が多いこと。本体もソフトも  
ゲームショップなどでわりと気軽  
に買うことができる点は、あたり

39800円



◆デザイン的にもなかなかオシャレな  
PCエンジンDuo-R。価格もお手頃だ。

まえのようだがありがたい。ただ  
し、ソフトの出荷本数がすくない  
ことがあるので、ついっやり発  
売日に買い忘れたりすると、目的  
のゲームを捜してショップめぐり  
をするナメになる、という恐れも  
ある。もしも、買い逃してしまった  
ソフトが再販されないということに  
なれば、今度は中古ショップ  
めぐりの日々が続くことになるか  
もしれない。欲しいモノが手に入  
らないときの人間の心理は、えて  
して「どーしても手に入れたい!」  
という方向に走りがちになるもの。  
ユーザーは、ショップめぐりのツ  
ラさと心理的憔悴に耐えなければ  
ならないわけだ。やや大げさに書  
いてしまったが、家庭用ゲームマ  
シンのPCエンジンでも、エッチの  
ためにはやはり苦勞するのである。

### まあ、こんなモンね



◆このグラフィックをエッチと感じる  
かどうかは、個人差があるだろうね。

## レーザーアクティブ

### 迫力の 撮り込み画像

昨年、発売されたレーザーアクテ  
ィブ。CD、LDのプレーヤーとし  
て、また、別売りのゲームパックを  
接続すれば、PCエンジンやメガ  
ドライブのソフトも楽しめるのが  
最大のウリだ。確かに魅力的なマ  
シンだが、問題は価格。本体のみで  
8万9800円(税別)、メガドライブパ  
ックとPCエンジンパックがそれ  
ぞれ3万9000円(税別)ずつという、  
なかなかキビシ数字なのだ。L  
D-ROMの実写撮り込み画像によ  
るエッチなゲームを楽しみたいな  
ら、金欠病になる覚悟が必要かも。

89800円+39000円



◆1台で何役もこなしてくれるスグレ  
もの。それを考えれば安い買い物か!?



◆メガLD-ROM用ソフト、『バーチャル  
カメラマン』。こいつは燃えるぜ。

## その他の 次世代マシン

### 可能性は あるのかな!?

近ごろ、任天堂やセガ、ハドソ  
ンなどの大手メーカーが続々と構  
想を発表して、なにかと話題に上  
ぼっているのが次世代マシンだ。

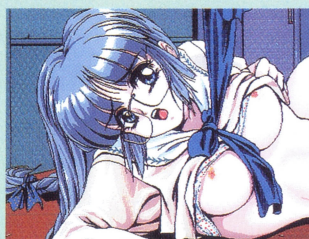
54800円



◆次世代マシンの先陣を切って発売さ  
れた松下電器の3DO規格マシン"REAL"。

32ビット以上の高性能CPU(中央  
演算処理装置)を持ち、グラフィッ  
クやサウンドなどが、現行のマシ  
ンよりも格段にアップするという。  
はたして、これらの次世代家庭用  
ゲームマシンでエッチなゲームを  
楽しむことができるのだろうか?  
本誌1月7・14日合併号のエク  
スプレスによると、アメリカの有力  
メーカーが中心になってゲームソ  
フトに年齢規制を設けようとする  
動きがある、ということだ。これ  
は、もしかしたら比較的高い年齢  
層を対象にした、ちょっとエッチ  
なゲームソフトが発売される可能  
性があるかも!? なんて、仮に実  
現するとしてもまだまださきの話。  
いまはまだ、希望を胸に抱きつつ  
情報を待とう。どんな結果が出る  
のか、ヤキモキさせられそうだね。

現在、市場に出回って  
いるエッチなゲームは、  
アニメ絵タイプと実写  
撮り込みタイプのふた  
つに大別することがで  
きる。アニメ絵の長所  
としては、どんな過激  
なポーズでも表現でき  
る自由度の高さ、つま  
りなんでもアリってこ  
とが挙げられるだろう。



◆お目々キラキラ、お  
肌スベスベ、理想的な  
プロポーションが特徴。

## アニメ 実写 撮り込み

## どっちがHなのか?



◆現実にもこの世に  
いる女性。アニメ絵より  
身近で存在感がある。

一方、実写撮り込みの  
長所は、映像の生々し  
さだ。ただ、実写撮り  
込み画像の場合は、ど  
うしても解像度が粗く  
なりがちだし、アニメ  
絵で描かれる女の子は、  
やや現実ばなれした容  
姿(髪型、体形)が多い。  
さて、キミはどちらが  
エッチだと思うかな?



# エッチなゲームで遊ぶために 不可欠な

# パソコン

このページからは、家庭用よりエッチ度のランクが上のゲームをするための準備について紹介だ。まずはパソコンゲーム。いまやエッチなゲームを語るうえで、パソコンは絶対にハズすことができない重要なマシンだ。パソコンのエッチなゲームをするためには、どんな苦勞が待っているのかを知っておけば、いざパソコンの世界に足を踏み入れたときに迷わなくてすむぞ。

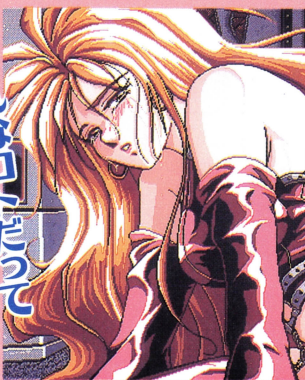
エッチなゲームが楽しめるパソコンの代表といえば、NECのPC-9800シリーズだろう。もう10年以上も日本の国民機として親しまれているシリーズだけに、ゲームのタイトル数がかたにか多く。そしてこれからも、PC-98用のゲームはドンドン発売されるだろう。ソフト供給の点については、まず心配する必要はないということだ。しかし、ここで問題になるのは、いわゆるクソゲーの存在。ソフトのタイトル数と、そのなかのクソゲーの数はほぼ比例するからだ。ユーザーはハズレをつままないために熟慮を要するだろう。また、よりゲームを楽しむためにはパソコンの性能が重要だが、高解像度モニターや大容量のハードディスクなどの周辺機器も必要だ。これらを揃えると、金銭的な負担がかなり大きくなってしまふのはソライ。さらに、周辺機器を買ったとしても、キチンと接続

17万8000円～



■わが国の代表的なパソコンといえば、やはりPC-9800シリーズ。エッチゲームのタイトル数なら世界一!? 拡張機器を揃えるにはお金がかかりすぎるとの声も。

して使いこなすためのひととおりの知識がなければ無意味だ。PC-98でエッチゲームを楽しむ場合、なにかと手間がかかるのが難点なのだ。



## PC-9800 シリーズ

■アリスソフトの『あゆみちゃん物語』。かなりインパクトの強いエッチな作品である。



■フアンへの期待に応えてついに発売されたエルフの『ドラゴンナイトⅣ』。エッチなゲームはやはりグラフィックが命。最近では描き込みがスゴイぞ。

## FM-TOWNS

日本初の、CD-ROMドライブ標準装備マルチメディア対応パソコン(長げ〜よ)が、富士通のFMタウンズだ。長所は、買ってきてすぐにCD-ROMドライブを使うことができること。この手軽さがたいへんよい。CD-ROMだから、撮り込み画像とアニメ調のグラフィックのどちらもオーケーだし、サウンドも大迫力。ノーマル状態のPC-98にくらべて、使える色数が多いというのも大きな強みだろう。ただし、ソフトの数ではPC-98に及ばない。発売日に関しても、

FMタウンズ用ソフトは同タイトルでもPC-98用ソフトよりも少し遅いことが多い。そのぶん、タウンズのユーザーは“待ち時間”が長くなるわけだね。ちょっとクサイと思っているタウンズユーザーは多いとか。ともあれ、パソコンで気楽にエッチなゲームを楽しみたい、という人にとって最適なマシンがFMタウンズなのかも。

■CD-ROMドライブが標準装備されているのがウリ。つまり、マルチメディアに対応したマシンということ。サウンドとグラフィックが魅力のマシンだ。



■ほかの機種から移植されたゲームに、タウンズ用の新要素が加わることも。



37万8000円～

## Macintosh

さすがは本場だ



■世界の美女のヌードが拝めるCD-ROM写真集。ゲームじゃないけどグーだね。

マッキントッシュ(以下マック)のウリは、マウスひとつで作業ができるという操作系のシンプルさと、数万色にも及ぶ色の表現能力だ。最近のマック用ソフトはCD-ROMが大幅に増えている。いわば、CD-ROM写真集というカンジのもので、おまけ程度にジャンケンや神経衰弱などの簡単なゲームが楽しめるものもあるぞ。とはいえ、ゲーム性はイマイチ。マシン自体が高額なだけに、なんだか損をしたような気になるかも。ゲーム性よりビジュアル重視の人向きだ。

## テレクラごっこ?



■たくさん用意された質問のなかから、女の子に合った質問をしていくと……。

■難しそうに見えて、じつはカンタン操作で扱えるマック。CD-ROMを使った実写撮り込みのソフトが多い。

23万9000円～

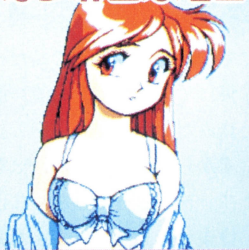




# エッチなゲームが遊べる といえば アーケードマシン

ゲームセンターにはさまざまなゲームがある。対戦格闘、アクション、シューティング、パズルなど。そのなかで、ゲーセン小僧やゲーセンオヤジの心をひそかに熱くさせるモノ、それは脱衣ゲームにほかならない。麻雀に勝てば女の子が服を脱ぐ。クイズで、パズルで勝負に勝てば、ドンドン服を脱ぐ。常識から逸脱したルールと甘ずっぱいお色気がプレー

**やっぱり麻雀は定番**



▲『アイドル雀士スーチャーバイススペシャル』。園田キャラが脱いでくれちゃうぞ。

ヤーの理性を奪い、悪魔のごとき難度の高さが、サルのようにコンティニューを続けさせるのだ。アーケード版の脱衣ゲームは、エッチ度では家庭用とパソコンの中間、やや家庭用寄りに位置するといえよう。専用の高解像度モニターを使用しており、より鮮明で緻密なグラフィックを見ることができるといった。だが、アーケード版のエッチゲームを楽しむうえで、ネックになるのがお金の問題。

**リアルなお色気**



▲撮り込み画像か!? と思ってしまいそうになるほど質の高いグラフィックも。

最後はアーケード版のゲームについてだ。ヤングが思う存分フィーバーするのに格好のスポット、それがゲーセン。しかもゲーセンでは、魅力的な電脳美女、美少女たちがキミたちの熱いハートと100円玉を待っているのだ。こりゃもうハマリまくるしかないやね。しかし、アーケード版のエッチなゲームを楽しむもうとする際にも、やはり苦労はつきまってくるぞ。

■某人気アニメのパロディーと思われるモノも登場。本家に負けない人気ぶりだ。



**パロディーもアリ**

プレー1回ごとに50円や100円が必要なので、何度もプレーしていたら財布が軽くなってしまった、なんてこともあるハズ。「お金を気にせず遊びたい」という人は、基板を買うという方法がある。しかし、基板は精密な部品の集まりということを忘れてはならない。保管の際は静電気やホコリなどに十分気を配る必要がある。また、基板だけを買えばすぐに遊べるわけではない。専用モニター



▲ゲームのジャンルにもよるが、新作の基板と筐体を揃えたとしたら、これくらいの出費は覚悟しよう。買ってしまえば、もう100円玉はいらなくなるのだが……。

やコンパネ、接続ケーブルなども必要だ。ひとつのゲームで遊ぶための出費としてはチト大きい点が、基板で苦労するところだろう。

## エッチなゲームを楽しむには苦労がつきもの

### まずは金策から

エッチなゲームで遊ぶためのマシンをあれこれ紹介してきたけれど、どのマシンの場合でも、先立つものはお金である。目当てのマシンの購入資金をどこから捻出するか、まずはこの大きな問題をクリアしなければならないのだ。バラ色のエッチゲームライフが始まるかどうかの第1関門である。

### 専門的な知識も



▲DOS、ハードディスク、ウィンドウズにEMSなど、いろんな知識が要求される。



▲ソフトを選ぶ目はもちろんのこと、店を選ぶ目も養っておかなくてはイカンよ。

高校、大学生ならアルバイトをすればなんとかなるが、小、中学生ではちょっと無理。親にお金を出してもらおうにも、「エッチゲームがしたいからマッキントッシュ買って」と言って、買ってくれる親はまず、いないだろう。毎年のお年玉をなるべく貯金しておけば、数年後には目標額に達するかもしれないが、そのときは、マシンもソフトもすでに過去のものになっ

てしまっているだろう。とにかく、一日でもはやく目標のマシンを手に入れるために、あちこち金策に駆けまわる苦労が必要となる。

さて、念願のマシンを手に入れたとしても、スナナリとエッチなゲームが楽しめると思ってはいけな。とくに、パソコンで遊ぼうと考えているならば、こんどは知識が大切になる。家庭用のゲームマシンとは違って、パソコンを活かすも殺すもユーザーの知識や能力しだい。たとえば、フロッピーディスクで10枚もの容量のゲームをふつうにプレーしたら、何度もディスクの入れ替えの必要があって面倒だ。より快適なプレーには、ハードディスクを利用すればいいのだが、ハードディスクに関する知識がなければお手上げなのだ。

### はてしない道を進め

金をためてマシンを買った、必要な知識も頭のなかに詰めこんだ、となれば、あとはエッチなゲームソフトを買いにいくだけ。ようやくエッチなゲームを楽しむ時間がやってきたのだ。だが、たとえばどれほどエッチであろうと、どんなに面白いゲームであろうと、ひとつのゲームはいずれ飽きられてしまう。それがゲームの悲しい宿命なのだ。そしてユーザーは、また新たなエッチゲームを求める。つぎつぎとリリースされる新作の情報に目を光らせ、財布の中身を気にする日々が続いていくのだ。

**はああ～  
つかれる～**

大なるHを目指せ!!



# H を見せる苦勞 メーカーの場合

では、エッチを見せる側にある、メーカーの人たちはどんな苦勞をしているのだろうか？いろいろ聞いてみたぞ。



## NEC アベニュー

ゲームの製作はアニメを1本作るくらいの苦勞をしています

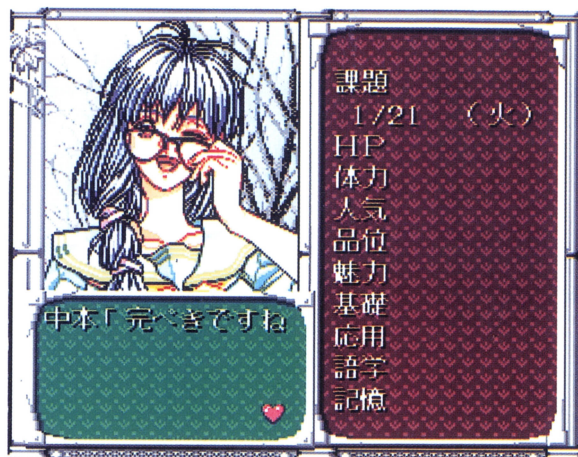
まずはNECアベニューでゲームのプロデュースをしている多部田さんにいろいろ聞いてみた。

—— ゲームを作るうえでいちばん苦勞していることはなんですか。

多部田 グラフィックですね。エッチゲームに限らず、女の子が題材となっているゲームの場合、グラフィックが命だと思います。グラフィックがダメみたいな印象がありますし。PCエンジンなどの家庭用ゲームにおいて、このグラフィックというのがネックになっているんですけれども。

—— 家庭用機がパソコンなどと比べてグラフィックの処理能力が劣っているということですか。

多部田 そうではなく、グラフィッカーの能力の問題なんです。はっきり言って能力不足なんです。現在パソコンでグラフィックをやっているかたというのは、コンピューターもアニメも、それぞれでグラフィッカーとしてのノウハウがあって、両方ともこなせる経験豊富な人が多いんですが、コンシューマーは美少女ゲームがブームになりだしたのがわりと最近なこともあって、まだノウハウが蓄積されていないんですね。アニメーターとしての経験は十分だがコン



ピューターグラフィックのほうは経験不足。そんな人が多いですよ。逆もまたしかりなんですが。

両方に精通してる人がまだまだ少ないんですよ。ほんのひと握り程度ですかね。でも僕はあと2年でパソコンゲームのグラフィッカーに追いつけると見ているんです。グラフィッカーがそこまで成長すると、グラフィックに関する苦勞がなくなってよいのですが。

—— あと2年ですか……。プロデューサーならではの苦勞もいろいろあるわけですね。

多部田 『卒業』などは原作者がいますよね、彼らは自分たちのキャラクターを愛しています。その自分たちの愛すべきキャラクターが

●プレイヤーは女子高の先生。しかも生徒は美形ぞろい。言葉を変えれば女子高生育成ソフトの「卒業」。メンタルなエッチが楽しめます」と多部田氏は語ってくれた。

妙なデッサン狂いの絵だったり、使っている声優が三流声優陣で棒読みだったとしたら申し訳ないですから、そこらへんは気を使います。絵はしっかり描かなければいけませんし、声優さんもあるていど名の売れている人にお願ひしなければ失礼かなと思います。

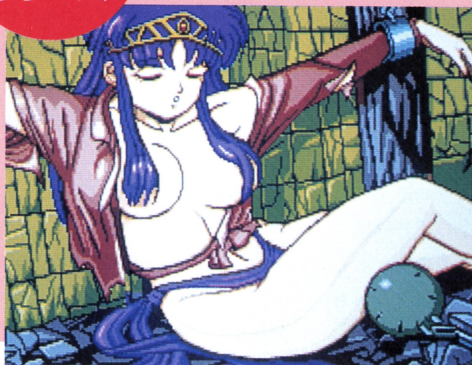
—— 声優さんにかかる費用というのはどれくらいなんですか。

多部田 こないだ『ドラゴンナイトⅢ』のアフレコが終わったんですけど、青二プロを総動員みたいな感じで名俳優をそろえまして40人ぐらいで、4〜500万ぐらいかかりましたね。CD-ROMの場合は1本のアニメを撮るくらいの苦勞はするんじゃないですか。

こんな  
ゲームを  
リリース

## ドラゴンナイトⅢ

発売日未定 PCエンジン



●これはかなりエッチな感じ。脱ぐ脱がないがすべてではないってことですね。

●戦闘シーンがパソコン版と違うなど、オリジナル要素もたくさんある。



# セタ

## キャラクターのイメージを崩さないよう注意しています

### スーパーリアル麻雀PⅣ

発売中  
スーパーファミコン

『スーパーリアル麻雀』シリーズでおなじみのセタは、広報の下垣内さんに聞いてみましたよ。

—— エッチゲームでエッチな場面を出す場合、見せかたなどいろいろ苦労すると思うんですが。

下垣内 弊社の商品で言われているエッチゲームというのは、おそらく『スーパーリアル麻雀』シリーズのことだと思うんですが、手前どもがどういう気持ちであれを製作したかと言いますと、“エッチ”ではなく“清潔な色気”、なんです。パソコンゲームなどでやっていることは線を引いて……というのが弊社でゲームを作るうえでの大前提なんです。エッチということでゲームは製作していません。

—— そう言われてみればエッチ路線のゲームではないですね。

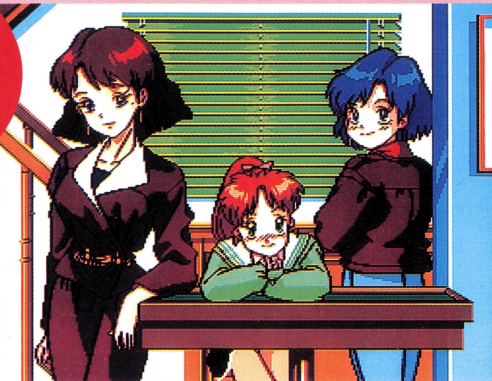
下垣内 それに『スーパーリアル麻雀』シリーズの場合、キャラクター自身が商品となっておりますので、キャラクターのイメージを崩すような部分にはできるだけタッチしないにしています。作っている側としては、「興奮したぜ!!」ってなソフトより、「このキャラかわいい♡」とか、キュンときたりするようなイメージとして、商品にしているわけなんです。ホントに、キャラクターのかわいさがウチの商品の命なんです。

—— どっちかと言うと、エッチに期待、という見かたよりはアイドルを見るような感覚ですか。

下垣内 そうです。偶像なんです。だから脱ぐ脱がないとか、裸が見ればいいのか、そんなものじゃないんですね。好きなアイドル

### こんなゲームをリリース

◆ゲームセンターで人気の高かった『PⅣ』の移植版。グラフィック、シナリオなど、それぞれの箇所に苦労の跡が見られる。



がヘアヌード写真集を出したとしますよね、それを見てもあんまりいいようには思わないでしょ。ウチのキャラクターにもそれは言えると思うんですよ。そのへんを理解していただくのにはいつも苦労しています(笑)。

—— ところで彼女たちの写真集

は出る予定ないんですか。ビデオもCDも出てますよね。

下垣内 じつはムニャムニャ……ヒソヒソ……。

—— へえ、意外ですね。ホントにアイドルしてるっていうか、あとはコンサートだけです。

下垣内 ですね。がんばります(笑)。

# ナグザット

## エッチ画面の資料を買うときには苦労します

ナグザットは企画開発部の井上さんに話を聞いてきたぞ。

—— いろいろエッチを表現するにあたって、見せかたとかで苦労していると思うんですが。

井上 『PⅣ』を例に挙げますと、家庭用のゲームでは脱衣麻雀というものがダメなんです。そこで、脱衣と取られないようなストーリーに勝手にこじつけたんですけど、たとえば部屋が熱いから脱ぐとか、“相手のほうから脱ぐ”というシチュエーションに無理矢理もっていくのには苦労しましたね。

—— 規制に関してなにか苦労している点などはありますか？

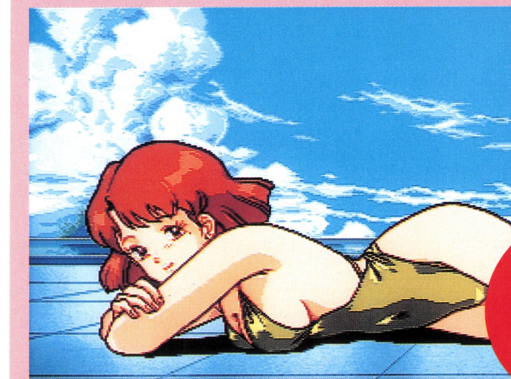
井上 いやらしい、いやしくなはいはべつにして、見えてるってことに問題があるので、そこは湯けむりだとか手とかで隠すんですが、

完全に隠れてるってのをユーザーさんは喜ばないってのが現状ですよ。開発のほうも出したいというのがありまして、規制に関してはいつも苦労するところですね。いくつかのパターンを用意したり、どうしても出せないって場合には喜んでもらえるようなアングルに変えてみたり、規制にかかるギリギリのどこまで表現できるかとか、いろいろ試行錯誤してますよ。

—— アングルの見せかたなどで、なにか参考にする物件などには、どんなものがあるんですか？

井上 雑誌とかビデオとか、現在出ているパソコンのソフトなんかでも参考になっていますよ。そのなかでも下品すぎるような表現のものは、やっぱりボツにしますね。

—— その資料なんかを買うとき



### こんなゲームをリリース

に苦労することはないですか？

井上 エッチな本を買うとかは、個人的には抵抗はないんですけど、女の子の洋服の資料として買う女性ファッション雑誌なんかを買うほうが抵抗はありますね。買うときなんかも、「母に頼まれて」とか「これだっけなあ」とか言いながら

買ったり、紙に書いて「これありますか」とかはよく使う手ですね。

—— なるほど、参考になります。最後にエッチゲームを作るうえでのポリシーを聞かせてください。

井上 うちの麻雀ゲームはそれぞれの思考ルーチンが違ふんです。ぜひ遊び比べてみてください。

大いなるHを目指せ!!

### スーパーリアル麻雀PⅣカスタム

発売中 PCエンジン

◆ゲームセンターで人気の高かった『PⅣ』の移植版。話によると、グラフィックにかけた期間は2か月しかなかったとか。



『ドラゴンナイト』シリーズなどで  
おなじみのパソコンソフトウェア  
一、エルフの営業担当の藤田さん  
に話を聞いてきたぞ。

—— エッチゲームを販売するに  
あたって苦労してるようなこと  
てあります。

藤田 エッチゲームを発売するこ  
と自体の苦労はないのですが、人  
に職業を聞かれて素直に答えられ  
ないときがあって困ります。女性  
に聞かれたときはとくに……でも  
最近では聞き直ってます。

—— エッチゲームの開発ではど  
んな苦労があるんですか。

藤田 エッチゲームですからエッ  
チであることは当然なのですが、  
それだけだとおもしろくありません  
からね。ゲーム自体をおもしろ  
くし、エッチとゲーム性とを両立  
させていくことがたいへんと思  
います。やはり、ゲームと名のつ  
く以上はおもしろくなければいけ  
ないと思いますし、エッチシーン  
のグラフィックも手抜きはできま

## エルフ

## 自分の職業を素直に言い にくいときがありますね

せんからね。とにかく！ドットた  
りとも手抜きをせず、妥協を許さ  
ずに常に全力で描き込んでいま  
すから。うちの開発は。イメージど  
おりの絵ができないときは、けっ  
こうつらいらしいですよ。

—— エッチゲームを作るときに  
いちばん苦労するところや重点を  
置いているところはどこですか。

藤田 ユーザーの立場になって考  
える、ここに重点を置いています。  
すべての点について、作り手じゃ  
なくユーザーの立場で見直すこと  
が大切だと思っています。開発者  
が言っていたんですけど、いち  
ばん苦労するのはエッチシーンが  
マンネリ化してしまわないように  
注意することだそうです。どうし  
ても同じような言い回しや行動が  
出てきてしまいがちになるみたい

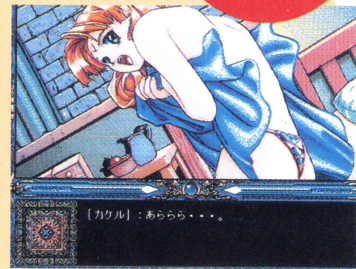
### ドラゴンナイト4

発売中  
PC-98シリーズほか

こんな  
ゲームを  
リリース



◆人気シリーズの第4弾になるわけだ。  
人気の秘密はこういうことなのか。  
◆あららら……。それにしても細かく描  
き込まれていますなあ。



ですね。あと、自分の体験をさら  
け出しているようでちょっとイヤ  
だとも言っていましたね。

—— エッチゲームをリリースす  
るにあたってのポリシーみたいな  
ものはありますか。

藤田 いつまでもエッチに、エッ

チゲームでしかできないおもしろ  
さを！ めげずにエッチを！ も  
っとエッチを！ とにかくエッチ  
だ！ スゴいエッチだ！ とまあ、  
こんなもんでいかがでしょう？  
—— エッチエッチ!! てな感じ  
でがんばってください。

## アリスソフト

## 商品をアピールしながら理解 してもらうのはたいへんです

大阪のパソコンソフトウェア、  
アリスソフト広報の長谷川さんに  
話を聞いてみたぞ。

—— エッチゲームの販売に関し  
て、どんな苦労がありますか。

長谷川 販売に関して言えば、  
まず販売店やユーザーに理解して  
もらうということです。18禁の商  
品ということをアピールしながら  
理解してもらって、なおかつ未成  
年者に渡らないように気をつけな  
ければいけないですから、そうい  
った点で苦労してます。

—— いくら気をつけても、手に  
入っちゃいますけどね。

長谷川 パソコンソフトになかな  
か手のまわらない販売店ですと、  
コーナー別でハッキリ分かれてい  
ませんからね。18禁以外のソフト  
といっしょの扱いというのはうれ

しいのですが、一般的には悪い意  
味で区別されている現状ですから。  
うれしい半面、レンタルビデオシ  
ョップの18禁コーナーみたいに分  
けてほしいってところもあり  
ます。

—— アリスソフトのゲームには  
大阪独自のコテコテなノリみたい  
なのがが多く感じられるんですが、  
理解されなくて苦労してるとか、  
そんなことはないですか。

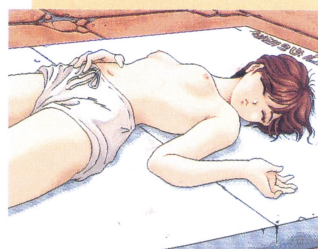
長谷川 たしかにギャグ方面に多  
いかもかもしれませんね。でも、ムリ  
に笑わせようとしてるわけではな  
いんです。自分たちが楽しめる  
ソフトを作っているだけです。  
まあ、そんなことばかりも言っ  
てられないので、ウケセンの絵や  
シナリオにすることにはあり  
ますけれどね。

—— エッチゲームをリリースし  
ていくうえで、ポリシーみたいな  
ものはありますか。

長谷川 ユーザーフレンドリーで  
あるということを守っていること  
と思っています。ユーザーの意見は  
なるべく反映させていくようにし  
たいです。あと、あまりカッコつ  
けないように、同人サークルが理  
想かな、という感じでやっていき  
たいです。以前、取り扱い説明書  
の文字を写植で打ったりカラーに  
したんですよ。そしたら「手書きや  
ワープロの文字のほうがいい」と  
いう意見や、「カラーにしてコスト  
的に大丈夫ですか」と  
心配の手紙がきたり  
しまして。ユーザーも  
カッコつけるのを望ん  
でないようですしね。

### ランスIV

発売中  
FM-TOWNSほか



◆こちらも人気シリーズの第4弾に  
なります。こりや人気出るわ。  
◆ゲームのジャンルはRPG。エッチ  
シーンばかりでもないのだよ。



こんな  
ゲームを  
リリース



# 日本物産

## つぎのエッチゲーム用の ネタをつねに考えてます

## エロティカゴルフ

稼働中  
アーケード

アーケード、家庭用と、エッチゲームについていろいろ苦労している。そう、日本物産広報の三浦さんに話を聞いてきたぞ。

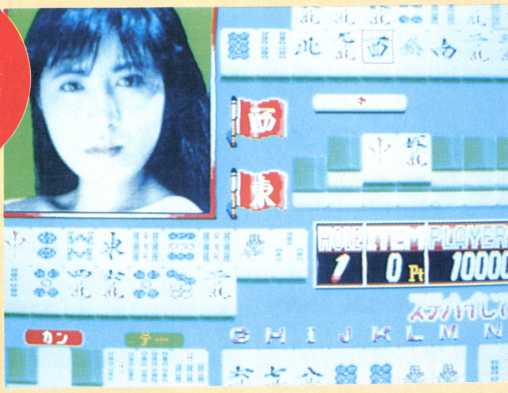
—— いつもエッチゲーム関係ではいろいろ苦労していると思うんですが。最近はどうな感じですか。  
三浦 そうですね。最近ではアレですね。つぎのエッチゲームに備えて、いろいろエッチなものを物色することですかねえ。エッチなゲームを移植する、製作する、リリースする、というのは企業命令ですから、いろいろ探してみましたよ。そうなりますとねえ、やっぱり風俗。これに限ります。そしていま旬なモノといいますと、ブルセラ。これはですねえ、スゴいものがありますねえ。  
—— なるほど、スゴいんですね。

ブルセラ関係の実体を知るために、けっこう苦労してるわけですね。  
三浦 これがじつはまだ、ブルセラショップへは一度も行ったことがないんですよ。一度は行ってみたいことにはと、思っているんですけどねえ。あと、ビデオ。なんとか手に入らないものかという苦労してますよ。

—— かなり研究熱心ですね。です。そろそろ本題に入りましょうか。エッチゲームを作るうえでどんな点に苦労していますか？  
三浦 やはり、ユーザー、プレイヤーをいかに苦労させるか、というところにつきましますね。例えばグラフィックですと、もっと先を見たくするようなポーズにするとかですね。麻雀ゲームが終わっても、理由あって立てずにやむなくコン

### こんな ゲームを リリース

■日本物産で行なっているのは販売のみ。ゴルフと麻雀とエッチを見事に結び付けている。ホールインワンかあ。なんちて。



ティニュー……。というのは冗談ですが、ゲームがまったくダメだったら、いくら画面がエッチでも遊ばないわけですよ。そういった意味ではエッチよりはゲームです。まあ、大人が相手の商売ですから、エッチ方面の手を抜くわけにもいきませんけれど。

—— 三浦さん個人的にはエッチとゲーム、どちらのほうが……。  
三浦 エッチです。といいますか、ゲームは老後の楽しみとして残しているんですよ。『ウルティマ』なんか、やらずに取っておいてますからね。それにエッチが楽しめるのはいまのうちだけです。

一説には苦労なんかしてないのでは？ とも言われているハッカー・インターナショナル。社長の萩原さんに真偽のほどを聞いてきたぞ。

—— エッチゲームを制作するにあたっていろいろ苦労もあると思うんですが。

萩原 そうですねえ。あまり苦労はしていませんよ。

—— エッ、意外ですね。エッチ画面の規制などで苦労しているのかと思ったんですが。

萩原 エッチ画面といいましてはカラミはもちろん描いていませんし、隠すべきところを出しているわけでもありませんから。そういえば、こないだオシリ丸出しのグラフィックについて2時間ほど討議したんですよ。下着を着けるべきか否かということで。最終的にはオシリに1本の線が入った（Tバックになった）だけなんですけれど（笑）。エッチ画面に関しての苦労なんて、そんなところですよ。

## ハッカー インターナショナル

## エッチな画面に関しては まったく苦労してません

—— では逆にゲーム内容のほうに苦労してるとか。

萩原 いま競馬ゲームのパロディを手掛けてたんですけど、あの手のゲームはデータ量がスゴいんですよ。作ってるうちにパロデ

イじゃなくて、本気になってきてしまったんですね。ですからいまは製作にストップをかけてます。

—— パロディがポリシーならではの苦労ですか。では、エッチよりはゲーム内容のほうに苦労させ

られているということですか。  
萩原 そうです。エッチ画面はあくまでもオマケですから。ゲームのほうが全体の割合を締めてる以上、ゲームにかかる苦労のほうがおおい、大きくなるのは当然なんですよ。

### こんな ゲームを リリース

### ストリップ ファイターⅡ

3月26日発売 PCエンジン



◆多彩な技が満載の対戦格闘技ゲーム。これはあのアレだよな、てのを探すのも楽しい。

◆戦いのあとにはエッチなビジュアルが。タイトルのまんまの展開に安心させられる。

大なる  
H  
を描け!!!



# Hを極めてみる

どんな苦労があるか

Hシーンを見るには苦  
労がともなう。でも、  
やみくもに苦労するだ  
けではダメ。効率よく  
苦労してHを楽しめ。



## ゲーム関連でHを見るなら

ゲーム上でHを体験する場合、それなりの苦労を強いられる。たとえば、ある程度ゲームを進めなければ、お目当てのHな画面を見ることができないとか。つまりは、Hシーンを見るにはゲームを攻略しなければならいってわけだ。しかしながら、ゲームにもいろいろなジャンルが存在し、どうすれ

ば攻略できるのかは一概に紹介することはできない。とはいうものの、多くの場合に通じる攻略法がないわけでもない。

では、どんな攻略法があるのか、については以下のページでコソコソ紹介しましょう。攻略法は初級、中級、上級と3段階にわけられているが、上の段階程よりHな体験がで

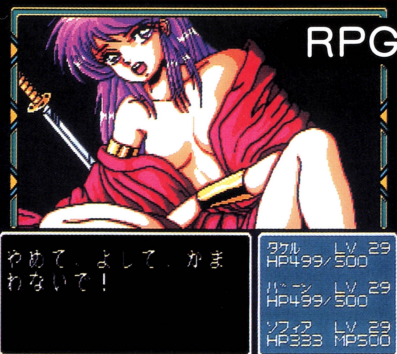
きしてしまうぞ。段階が上がるとそれにともない、苦労する割合も高くなっていく。あまり苦労をしなくてはならぬ、初級あたりがオススメだけど、H度は高くはない。ゲームに関わるHは、苦労と比例関係にあるってわけだ。てなところで、攻略法を利用して勝手に苦労して、Hシーンをしこたま見てね。

### シューティング



◆シューティングを攻略するには、それなりに反射神経が必要。苦手な人には辛いけど、Hなシューティングは少数。

### RPG



◆RPGにもHなゲームが存在する。攻略するには時間が必要。謎解きには、それなりのオツムもね。

### アドベンチャー



◆根気が勝負。すべてのコマンドを試すぐらいでなければ攻略は不可能。パソコンHゲームに豊富なジャンルだ。

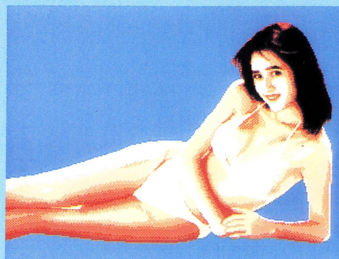
### パズル



◆根気とそれなりの頭脳が必要。反射神経だけで攻略可能な場合もある。アーケードにも存在するジャンルなのだ。

## 予備知識が必要なモノもある

麻雀であがるとHな画面が見られるゲームがたくさんある。しかし、麻雀ゲームの場合まぐれでもない限り、麻雀とはどういうものかを理解していないと目当てのシーンに到達できない。つまり、ゲームをするまえに知識が要求されるってわけ。麻雀を知らない人にとっては、ただあがるだけではなく、そのまえに麻雀を覚えるという苦労もしなければならぬのだ。



◆H麻雀ゲームの場合、あがると報酬としてウヒヒなシーンが見られる。

◆まずは麻雀を覚えなければ、その報酬を受けることはできない。







初  
級

# 簡単にHを味わう

## 家庭用ゲーム機 デモを見る!!

基本的に家庭用ゲーム機のソフトは買わなければならない。となれば、それなりの予算が必要になってくる。ここですでに試練が生じる。たとえ量販店、中古ショップで入手するとしても、やはりお金はなくてはならないものだ。

しかし、お金がなくてもHなゲームを遊べしてしまう方法がある。量販店などの店先で行なわれているデモで遊んでしまうのが、その方法だ。目的のゲームが店頭で遊べるときはチャンス! 飽きるまでプレイしまくろう。ただしこの方法にもいくつかの苦労がある。たとえば、ずっと立っていなけれ

ばならなかったり、店員に嫌な顔をされたり、一度その場を離れるとつぎにプレイできるようになるまで時間がかかるなどだ。でも、タダでHを体験できると思えば、その苦労もたいしたことではないと思えるはずだ……たぶん。



◆店頭でプレイできるゲームは、つねにどんなゲームができるか要チェックだ。

## アーケード 背後から近づく

アーケードのH関係ゲームの定番といえば、やはり麻雀でしょう。ゲームセンターに足を踏み入れたことがあるなら、ある一角に置かれた麻雀ゲームを見たことがあるはずだ。しかし、麻雀ができなければ、目的とするシーンは見ることができない。と、思われがちだ

がじつは違う。麻雀ゲームに興じている人物がいたらチャンスだ。背後から近づいて、コッソリ画面を眺めていましょう。そうすれば、ゲーム代は浮くは、麻雀ができなくても見られるは、で一挙両得!? ただし、あまりジロジロ見ていると失礼なので、注意しよう。

## 家庭用ゲーム機+アーケード版 ビデオを見る!!

家庭用ゲームのソフトや、アーケードのゲームのなかにはビデオ化されているものもある。そのビデオを見れば、どんな内容なのか分かるのだ。これがHなゲームのビデオとなるとどうなるか。なんと、ゲームの肝とも言えるHなビジュアルシーンも見ることができてしまうのだ。

ビデオを買うお金があるなら、ゲームを買ったほうがいいのかと思える。しかし、ほとんどのビデオは、1本にいくつかのゲームが紹介されているのだ。しかも、いちいちゲームを進めなくても、見たいところだけ見られる

◆1本のビデオに数タイトル入っているの、目的のシーンを見るだけなら得。



という利点もある。一度最後まで遊んだゲームでも、あのビジュアルシーンが見たいなんてときがある。そんなときビデオがあれば楽チン。が、ゲームだと再び苦労をしなければならない。2度目も楽しいゲームなら問題はないが。



◆ゲームセンターに入ったら、麻雀ゲームが置かれているところへまっしぐらだ!

◆あとは、人のプレイをコッソリ見よう。あくまでもコッソリだぞ。堂々と見てはダメ。

こいつは簡単だぜ

## こんな方法もある

◆その絶大なる苦労しだいで、こんな姿も見られるかもおおい。

## 自分の女をつくる

Hを体験するのに、いちばん手取り速いのがこの方法だ。自分の女を作る。平たく言うと、恋人を見つけるということだ。いい関係になってしまえば、あくまでも当人どうししだいたが、あんなこともこんなこともできてしまう。しかし、ゲームとは違って相手が存在するので、あまり無理なことは強要してはならない。

ヘタをすると犯罪にもなりかねないからね。だから、当人どうしの理解が必要になってくるわけなのだ。さらに、そんな関係になるまでのプロセスは苦労の連続と言っても過言ではない。いろいろ金もかかるし、時間もかかるし……。では、どう攻略すればいいのか。そのへんに関するくわしい方法は、そのテの雑誌でも見て参考にしてください。それで、成功するとは限らないけど。本当に成功するなら、いまごろ日本はカップルだらけになっとるわい。



◆街でナンパしたり、されたり～みたいな。けっこうマジだったりして～。







## 中級

# ちびっとH度アップ!

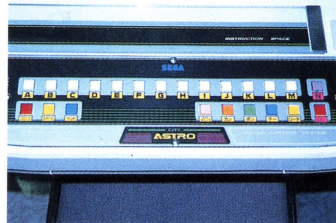
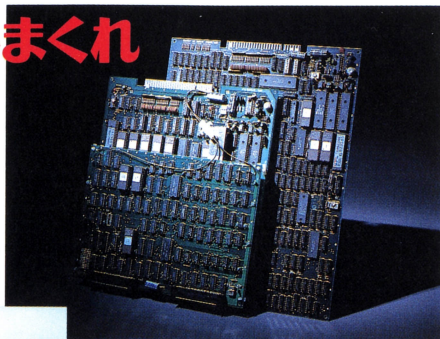
## アーケード 基板を買う

家庭用ゲーム機や、パソコンのソフトのHゲームに飽きてしまったときにもってこいの方がある。それはいわゆる基板の購入だ。ビジュアルシーンに関しては、さすがはゲームのために登場したものだけに文句なしのデキ。しかも、ゲームセンターから流れてくるので中古扱いとなり、安く手に入るものもある。新しいゲームだと事情は変わってしまうが、ある程度の期間が過ぎればかなりの低価格

になるはず。価格だけではなく、ゲームセンターで一度遊んだことがあればどんなゲームかがわかるので、買って損することも少ない。ただしこの方法にも難点はある。まず、基板を動かせる環境を整えなければならない。環境を整えるにも、それなりに金額がかかる。さらに、基板の保管にも苦労するはず。場所をとる上に、取り扱いにもかなり注意が必要になるからだ。基板はROMなどが剥きだし状

## 基板を買いまくれ

態になっているので、取り扱いに関しては細心の注意が必要。基板はとてもデリケートなのだ。  
●基板はなにしろかさばってしまふのだ。収納にも苦労するぞ。  
●麻雀専用のパネルもないとね。でも、ジョイスティックではダメ。



●基板だけでなく、コントロールボックスも必要。

## アーケード コンティニュー作戦

Hゲームに限られたことではないが、アーケードのゲームを最後まで見るのは至難の業。麻雀の場



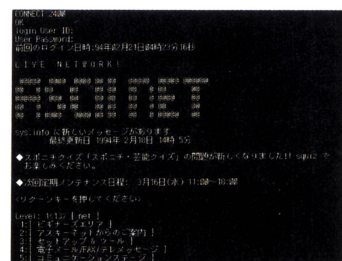
●背後から近づく方法に似ているが、ちよっと違うのがこの方法なのだ。

合も、1コインで続けるのは非常に難しい。コンティニューすればすむが、最後まで見るにはけっこうな金額がかかる。でも、やりかたしだいでは、あまり金額をかけなくても最後まで見る方法がある。それは、他人が遊んだあとにすかさず席についてコンティニューする方法だ。ある程度進んだ状態になっているので、そこまでの金額はソックリ浮くぞ。これはHゲームでなくても使えます。

## パソコン パソコン通信でダウン

パソコン通信を利用すれば、なんとHな画面だって手に入れることも可能。通信でダウンロードして、H関係のものを手に入れるのだ。詳しく言うとは、とあるところにHなゲームなりビジュアルがあり、そこへ電話回線を利用してアクセスして引き出す。でも、この方法はパソコン及びパソコン通信の知識がないと実現は不可能。さらに、電話とパソコンをつなぐモデムも必要になる。電話を使用

するので、使用料だってばかにはならない。金も知識も必要なのだ。勉強しながらお金を貯めよう。



●とにかくパソコンとパソコン通信の知識がないと、この方法はダメなのだ。

## こんな方法もある

### 違う本も買ってごまかす作戦!

本はほかのメディアに比べ、安い上に入手しやすいだけに利用価値は大。となれば、利用しないデはない。しかし、H本を買うのは恥ずかしい人も多いことだろう。そんな恥ずかしがり屋さんにオススメな方法がある。太古の昔からこの方法は用いられていた方法だが、現在でも使えるぞ。要は、H本とは別の本も買って方

法だ。ただ単に、H本だけを買うよりはずっと買いやすいぞ。ちなみにこの方法は実戦済み。これでも恥ずかしい場合には、本屋の店員にファミコン通信に書いてあったと言ってもよい。H本を買うときは、ファミコン通信といっしょに買おう! どうだ、この部分を店員さんに見せればもう大丈夫だね。ただし、実行に



移した場合に何が起こっても、一切の責任は負い兼ねるので、あしからず。自分のケツは、自分でふきましょう。

●領収書をもって仕事の振りをするのでもいいかもしれない。  
●領収書プレーはもううまでに時間がかかるのが難。レジ前で我慢せよ。





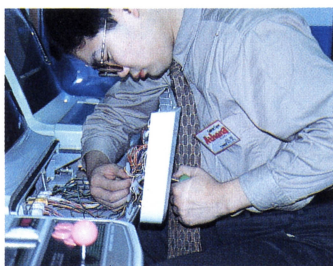


上  
級

# ハイレベルな攻略法

## アーケード ゲーセンの店員になる

アーケード版のHゲームを楽しむのにいちばんの方法は、ゲームセンターの店員になってしまうこと



◆店員になってしまえばこっちのもの。我がもの顔で練り店内を練り歩けるぞ。

とだろう。うまくいけば、タダでゲームが遊べしてしまう。さらには、古くなった基板なら手に入る可能性だって出てくる。しかしながら、趣味とは違って給料をもらってるだけに、嫌なことがあっても簡単には断れない。因縁をつけられたとしても、きちんと対応しなくてはならない。酔っぱらいの戯言にも、きちんとした対応が必要だ。たとえ、ゲロをぶちまけられても。それがプロの道ってものだ。

## パソコン プログラム解析

パソコンの知識を蓄えればプログラムの解析だって可能になる。パソコンを利用し、ソフトのプログラム内容を見てその機構を調べる、それがプログラム解析だ。解析ができれば、勝手にプログラムを書き換えて市販のパソコンHゲームの見え難い部分だって見えるようにすることも可能だ。知識と努力しだいで、このようなことができてしまうゲームも存在する。また、自分好みのHゲームだって

作れてしまうのだ。ただし、解析ができるようになるまでには、並々ならぬ勉強が必要だぞ。



◆パソコンを自由に扱えるようになるには勉強が必要。その苦労はきっと役立つ。

## 家庭用ゲーム機 秘技発見

家庭用ゲーム機の場合、何度もプレーして自分なり攻略して自当てるのシーンを見るのがふつうの方法。ちょっと変化球を使うと、秘技なんてのもあったりする。たとえば、コマンドを入れてビジュアルシーンだけを見るとか。これは雑誌などを参考にすればすぐにわかることだ。しかし、必ずしも自分の所有しているゲームが取り扱われるとは限らない。ゲームを購入してから、秘技が雑誌に掲載されるまで、かなり時間がかかる場合もある。また秘技なんかない場合もある。となれば、自分でコマンドを探さなければならない。こ

の方法はかなりの根気が必要。でも、秘技があればその後は、ゲームを進めなくても目的のシーンを見ることができるともある。さらに、ファミコン通信にその秘技を送って採用されれば、おもちゃ券とガバスももらえてしまうぞ。Hな画面とは別の報酬があって、一挙両得ってわけだ。



◆秘技があるかどうか、自分の手でとりにあえず確かめてみるのが大切。



◆見つけれない場合は、雑誌を参考にしてお楽しみをしましょう。  
◆楽しんでしまった場合は、その報酬はないのであきらめよう。



➡ ガバスがもらえるかも!?! ⬅

こんな方法もある

## パンチラスポットを探し出そう

何気なくふと目線をずらすと、何やら女性のスカートの中身が見えたりする場所がある。一般的にそんな場所は、パンチラスポットなどと呼ばれている。探すのはいへんけど、その場所を見つけてしまえば、もういつでも見ることができてしまう。それが、好みの女性だったりしたらもう、何も言葉はないはず。テント

を設営するなり、前かがみになるなり、それはキミの自由。ただし見つけたその場所については口外しないように。そのスポットを使う女性が減るばかりだけでなく、口外したキミ自身もあまりよくは思われないこともあるので。細く長くそのスポットは大切にしてお楽しみしましょう。これもひとつの苦労です。



◆都内某所にある、とあるお店。チラッと見える場合アリ。こんな場所を見つけても、あまり何度も往復しないように。怪しまれるので。

大になる  
H  
を  
目  
指  
せ  
!!



# 禁断のH秘技

エッチな画面を見るためなら、どんな苦労も卑怯もやっちゃいます。てな人はぜひ試してほしい秘技の大特集。



PCエンジン 井上麻美 この星でたったひとりのキミ

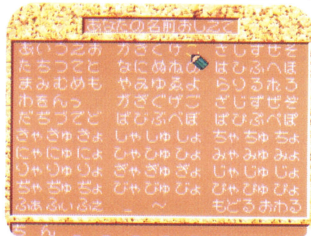
ハドソン

## 井上麻美にチン〇と言わす

アイドルの井上麻美ちゃんにエッチな言葉を喋らせるという、ちょっとオトクな禁断のエッチ秘技だ。最初が肝心。プレーヤーの名前を登録するときに、名前の変

りにエッチな言葉を入力するだけ。あとはエンディングまで苦労してプレーすればオーケーだ。エンディングで麻美ちゃんが、入力したエッチな言葉を言ってくれるのだ。

### エッチな言葉を入力



★名前でなるだけエッチな言葉を入力。そして忘れておくと感動が増すかも。

クリアする



★いやアム。麻美ちゃんのエッチい。てな感じで大満足だ。



麻美「楽しい冒険だったね。」

PCエンジン コズミックファンタジー 冒険少年レイ

レーザーソフト

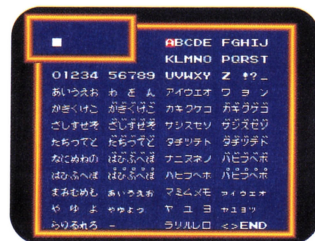
## 隠しパスワードでななな、なんと

マイ、サヤ、リムと、なかなかのカワイ子ちゃんが登場するこのゲームにはスゴい秘密があった。ファイル名を登録するときに秘密

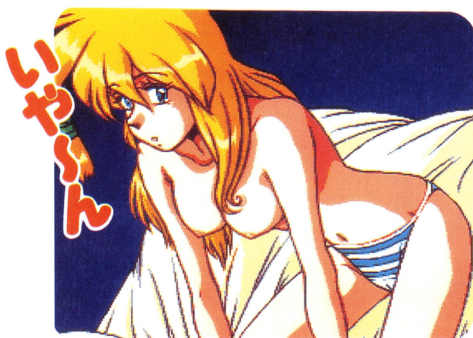
のゴクン画面を見ることができるのだ。その秘密のパスワードは“マイだいすき”、“サヤだいすき”、“リムだいすき”の3種類。ゲームに登場する3人のヒロインたちが、

ゲーム中では決して見せることのない姿を披露してくれるのだ。まさか……、あの娘が？ いやーん、てな感じの姿には思わずゴクン!! かも。

### ここで秘密のパスワード入力



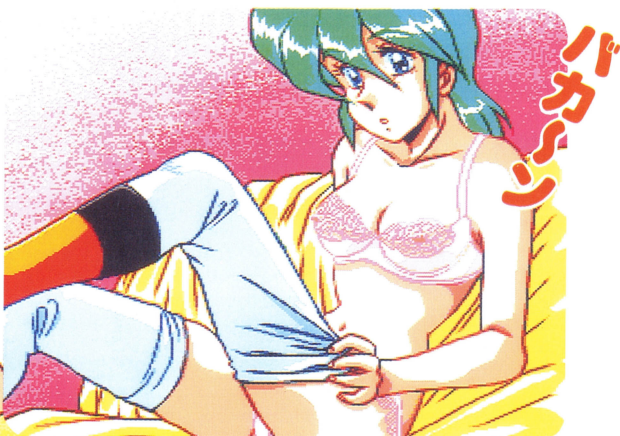
★ファイル名入力画面写真。ここで秘密のパスワードを入力するのだ。



★“マイだいすき”と入力すればマイちゃんの着替えシーンが拝めるのだ。ラッキー!! でも露出度はやや高め。



★“サヤだいすき”ならサヤちゃんの着替えシーンが。かなりサービスがよさげというか、よいです。



★“リムだいすき”ならば当然リムちゃんのサービスシーン。なんか、なんか、なんかあ!! もちょっと見たい!!



# ビジュアルシーンをいつでも見れる

レーザーアクティブ不朽の名作、『エンジェルメイト』。ポーカーとルーレットの勝負のあとに待っている、ムフフなビジュアルがウリなんだけど、ポーカーとルーレットでなかなか勝てなくて、いまだムフフビジュアルを見れずにいる人も多んじゃないかな。しかし、そんな人たちをエッチの神は見捨ててはなかった。ビジュアルシーンだけをいつでも見られるという、とてもナイスなコマンドが隠されていたのだ。右で紹介しているコマンドがそれ。タイトル画面で隠しコマンドをす速く入力。す

るとアラ不思議。普段は簡単に見れないはずのビジュアルシーンを、ポーカーやルーレットをやらずして見ることができるのだ。朝岡実

嶺に、小林愛美に、愛本美穂にいつでも逢えるってわけだね。じつは、これらのコマンドはオールクリアー後に教えてもらえます。

タイトル画面で、  
朝岡実嶺は  
左、左、上、下、I、II  
小林愛美は  
右、左、下、下、II、I  
愛本美穂は  
右、右、上、上、I、II  
とそれぞれ入力する

## 朝岡実嶺の場合



▲タイトル画面で左、左、上、下、I、II。これで朝岡実嶺にいつでも逢えるのだ。

## 小林愛美の場合



▲タイトル画面で右、左、下、下、II、I。これで小林愛美にいつでも逢えるのだ。

## 愛本美穂の場合



▲タイトル画面で右、右、上、上、I、II。これで愛本美穂にいつでも逢えるのだ。

## 借金天国

### このあとムフフ



▲苦勞して借金人生を貫き通しただけに、女湯へ行けたときの感動はひとしお。

『桃太郎電鉄』で、“お金を稼ぐ”という本来の目的からはずれた遊びをやってみよう。つまり借金しまくり人生。100億円の借金を作ることに成功すると、あまのじゃくが現われて女湯へと連れていってくれるのだ。100億円も借金するのってけっこう大変なんだよね。

## ひたすら借金しまくるのだ

## 女の子が水着姿になる

ムフフな目にあうためには、まず、ロサンゼルスで宅配屋のアルバイトを引き受けよう。そして、

ある家にクルマを入れてみよう。すると、女の子がハダカのまま出て迎えてくれてムフフなのだ。

### ここに入れ



▲たとえばこのマップのこの家。ほかのマップにもムフフな家はいくつかあるぞ。



▲いったいナニをなさったのかしらん。ハダカでお出迎えです。ムヒョモヒー!!

## バイトのついでにムフフなのだ

スーパーファミコンの麻雀ゲーム『遊人 雀獣学園』に、女の子が水着姿になっているグラフィックが隠されていたぞ。その出しかたは、まず実力なり他人の力なりで最初に登場する敵、雀獣ミールを浄化する。すると、浄化されてもとの姿に戻った女の子がパスワードをメモするように言うてくるのだ。

そこで「はい」ではなく「いいえ」と答えよう。そのあとも、女の子はいろいろなことをつぎつぎと聞いてくるんだけど、それでもかまわずに「いいえ」「いいえ」と「いいえ」を選び続けよう。これを23回くり返すと、女の子は観念したのか、なぜか水着姿になってしまうのだ。

### メモするように言われたら



それから、パスワードは忘れずにメモしましょう。



わかった？  
はい

▲浄化された女の子がパスワードをメモするように言うてきたら……。なにを聞かれても「いいえ」と答えよう。これを23回くり返すのだ。



わかってくれたかしら？

はい

## やったあ!!

■これは色仕掛けを使ってでもわからせようとした、ってことなのかなあ。ちなみにこの先は期待してもないです。

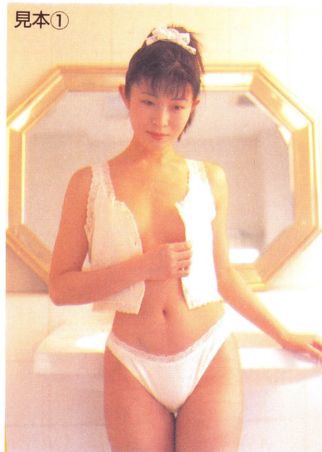


# 苦勞して作れば絶対報われちゃうぞ

わたしを  
上手に作って  
お・ね・が・い

## 写真1

見本①



最後まで読んでくれたキミに特別プレゼントだ。バラバラになった写真を、ひとつひとつ切り取って組み合わせれば、女のこの写真ができあがるぞ。写真1は、ひとつひとつのパーツすべてを使って1枚の写真となる。でも、写真2には余分なパーツも含まれているので注意。できあがりには、下じきに入れるなり、写真たてに入れるなり、ほかのことに使うなり自由だ。勝手に苦勞して上手に作り上

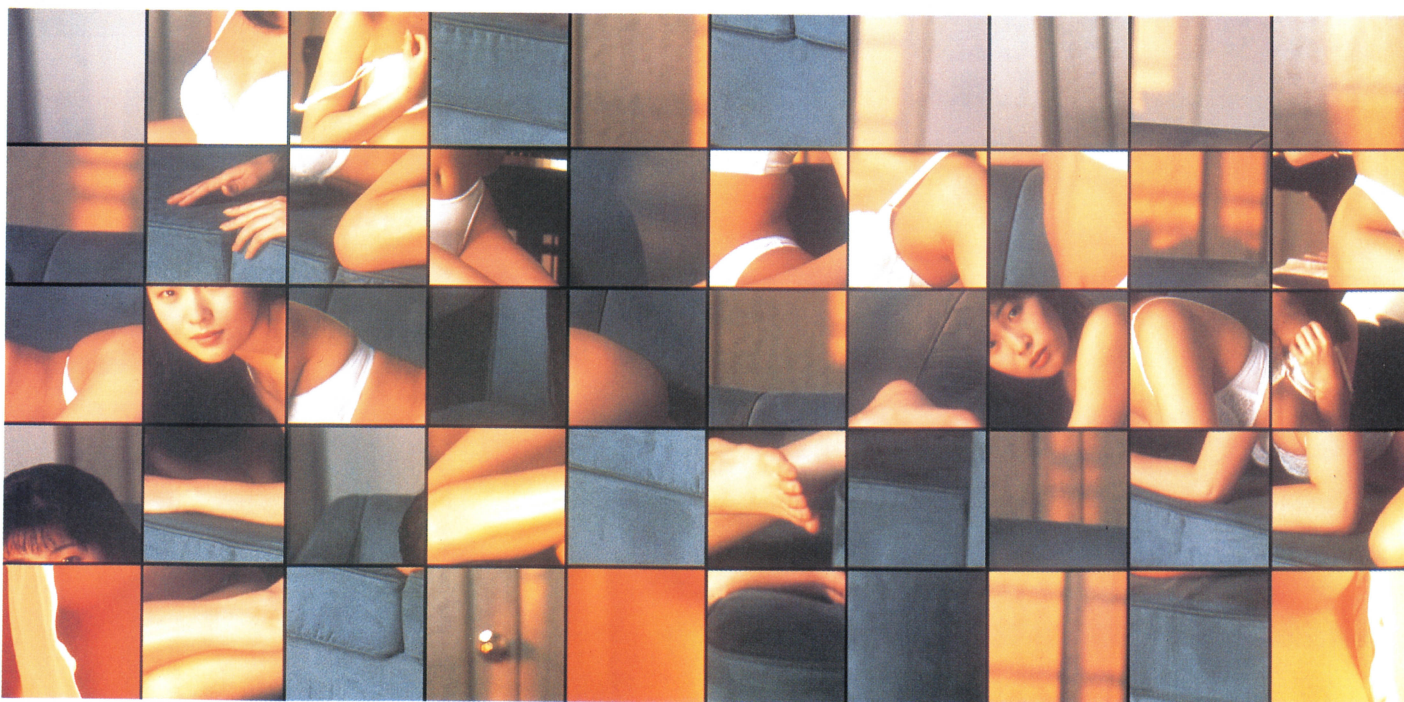
見本②



げよう。作りかたを失敗した場合は、もう1冊買って作り直すのがオススメ。また失敗したときは、さらにもう1冊。気に入るまで作り直せ。

## 写真2

大いなるHを目指せ!!





# 新作



# いよっ

★アンケートに答えて、  
ゲーム機やソフトを当てよう！  
協力/セガ・エンタープライゼス、NECホームエレクトロニクス

で  
ゲームメーカー  
揃い踏み

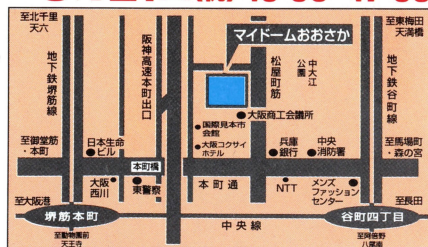
CSG名物  
お楽しみ大抽選会  
出展メーカー賞が当たる!

入場  
無料

## '94春 CSGTVゲームソフト 新作発表会

### ■大阪地区

3月21日(祝) 10:00~17:00



会場/マイドームおおさか 3F

大阪市中央区本町橋2-5

交通/地下鉄谷町線「谷町四丁目」駅下車(徒歩7分)

地下鉄堺筋線「堺筋本町」駅下車(徒歩7分)

### ■名古屋地区

3月26日(土) 10:00~17:00



会場/名古屋国際会議場 1Fイベントホール

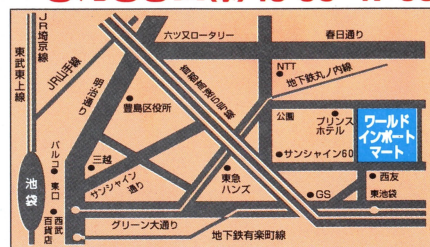
名古屋市中熱田区熱田西町1-1

交通/地下鉄「名古屋」駅から東山線「栄」駅(乗換線「久屋大通」駅)

乗換え 名城線「日比野」駅または「西高蔵」駅下車(徒歩5分)

### ■東京地区

3月30日(水) 10:00~17:00



会場/池袋サンシャインシティ ワールドインポートマート4F

東京都豊島区東池袋3-1

交通/地下鉄有楽町線「東池袋」駅下車(徒歩3分)

JR・私鉄・地下鉄の各「池袋」駅下車(徒歩10分)

**出展メーカー各社** カルチャーブレーン/コナミ/SUNSOFT/ジャレコ/セガ・エンタープライゼス/タイトー/データイースト/ナムコ/ハドソン/KEMCO  
アイマックス/アクレム/アスキー/アスク講談社/アスミック/アテナ/アルトロン/EAビクター/インテック/インフォコム/ヴァージンゲーム/NECアベニュー  
NECホームエレクトロニクス/エポック社/カプコン/クエスト/クイズエス/GAME ARTS/コナツツジ/ザウルス/小学館プロダクション/ソフエル  
タカラ/T&E SOFT/テクノスジャパン/データム・ポリスター/トンキンハウス/ナグザット/ナツメ/日本物産/バック・イン・ビデオ/バリエイ/バンプレスト  
ビクターエンタテインメント/ビデオシステム/ビービーエス/ポニーキャニオン/魔法(株)/メサイヤ/メディアリング/やのまん/リバーヒルソフト

※出展メーカーは会場によって異なる場合がございます。

■満員の際には入場できないことがありますので、あらかじめご了承ください。



コンシューマーコンピュータ/ファミコン  
スーパーファミコン  
ゲームボーイは、任天堂の商標です。

★アンケートの宛先: 〒104 東京都中央区銀座1-9-12 CSGアンケート F係 【締切/4月2日(土) 消印有効】

**CSGのマスコットマーク大募集!** 秋に募集したマスコットマークは、残念ながら特選がなかったため、今回も引き続き大募集します! 下のCSGの右側につけるマークを考えて送ってください。特選にはおもら券(5万円分)と、Duo-R カウンターメスをプレゼント! (応募作品はご返却いたしません。作品の著作権はCSGに帰属します) 宛先: 〒104 東京都中央区銀座1-9-12 CSGマスコットマーク F係 【締切/4月2日(土) 消印有効】

ゲームで面白コミュニケーション

CSG

Consumer  
Soft  
Group





バトル

# 今度の闘いはハンパじゃないぜ!!

ニューヒーロー6人を加え新ルール10カウント制を採用したデスマッチモードもますます過激に!  
SFC版だけのオリジナルモードも追加され圧倒的な面白さで装いも新たに登場!!



## SAURUS

株式会社 ザウルス 〒160 東京都新宿区新宿5-15-5 新宿三光町ビル5F TEL. 03-3354-5928

©SNK/ADK 1993 REPROGRAMMED ©SAURUS 1994

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。



# ワールドヒーローズ2

SUPER BATTLE ACTION "WORLD HEROES2"

発売日未定

# WORLD HEROES 2

TM



■ 予定価格9,980円(消費税別) ■ 大容量24メガ

※画面は全て開発中のものです。



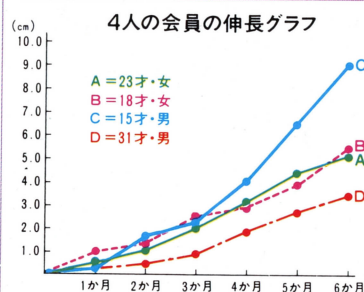
# 身長は遺伝では決まりません!! DNA

『センスには自信があるのに背のおかげで、いまいちフアッシヨンがキメられない』『せつかく行つたライブなのに、前の人たちの頭の間から観るのがやつと』『デートの時も背のことが気になって自信が持てなくて...』などなど。

『もつと背が高かつたら...』って思つたことがあるハズ。

そんな身長悩みを全て解決するのが「アメリカ式ヨ〜ガ伸長法」です。その秘密はDNAシステム。器具や薬は一切使わず、1日20分間のトレーニングで10センチは確実アップ! キミも今スグ案内書を取り寄せ、高身長の世界を体験しよう。

下のグラフは4人の会員の6か月間にわたる伸長のグラフです。どの会員も伸びの早さが分ります。



これで君も  
目標達成!

日米で続々あがる成功者の  
驚異の伸長効果!!

最新アメリカ科学とヨ〜ガ効果が合体!!

グングン伸びる!  
アメリカ式ヨ〜ガ

伸



世界の権威が完全指導!!

☆伸長法のことがよくわかる  
案内資料を無料急送  
とじハガキを  
今スグポストへ!

◎無料の案内書は秘密厳守で、他の人には分らないような封筒で郵送しますので気軽にお申込みください。

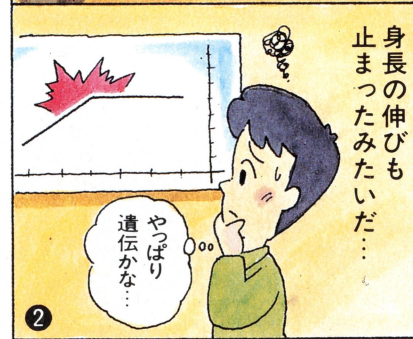
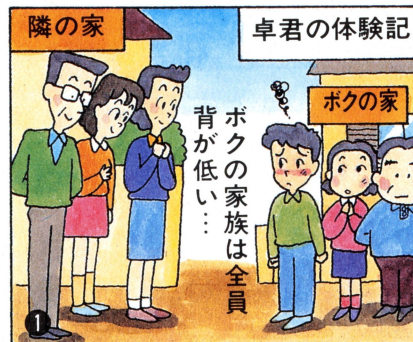
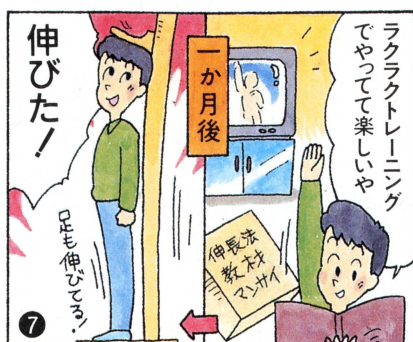
●ヘンリー・ブライマン博士  
ワシントン州立大学卒。医学博士。病院勤務の時にヨ〜ガの指導者と出会う。その様々な病気に對する効果に驚き、現代医学に応用したいと研究を開始。自らインドで修業し、伸長への絶大な効果を発見。当プログラムを開発し37万人の成功者を生む。全米伸長センター所長。●上田隆三先生  
骨格研究のエキスパート。そのワザは評判が高い。●古川咲子先生  
総合ヨーガ研究会主宰。世界で活躍する第一人者。●飯塚律子先生  
ヘルスフーズ研究所主宰。栄養学者。

日本ヘルスアカデミー

〒166 東京都杉並区成田東4-38-17



# システムが今より10cm以上着実に伸ばす!!



## 長法講座

友達にヒケメを感じる。ファッションがキマらない。デートで自信が持てない...など、そんな悩みを全て解決!

◎お急ぎの方は  
お電話で! ☎03(3318)6111

今さら身長なんて...と思っていました。コンプレックスは感じていました。そのせいか仕事や恋愛も今一つ。半信半疑で入会。ところが4か月で6.8cmも伸びていました。自信もつき、毎日が充実です。並木勝利 28歳

小学4年の時は一番チビでした。サッカーをやっても不利なことばかり。6年でもこのままで。はイヤだと思い入会しました。始めて1か月で5.3cmも。身長を計るのがとても楽しみです。酒向茂 12歳

背が低いとオシャレも恋も思うようにいかず寂しい毎日。この講座のおかげで6.2cmも身長がアップしてから、私の人生が変わりました。もっと早くから始めていればよかった、と思っています。田代千春 17歳

背が低いとオシャレも恋も思うようにいかず寂しい毎日。この講座のおかげで6.2cmも身長がアップしてから、私の人生が変わりました。もっと早くから始めていればよかった、と思っています。田代千春 17歳

好きだった女の子に告白したら「背の低い人はイヤ」とフラれてしまいました。見返してやろうと入会。1か月で早くも3cm、10か月で19.2cmも伸び、今何倍もカワイイ彼女と付き合っています。松本裕久 16歳

こんなに伸びた喜びの声!



世紀末を予感させる  
マジリアルRPG!?  
ついに完成!!

真の理想郷は、愚かなる人類が滅亡しない限り  
実現されないと“ノア計画”を発動したアイデア。  
地球上で様々な異変が起こり、人々はもがき苦しんだ。  
このまま人類は滅亡してしまうのか？  
そして、アイデアとはいったい何者なのか？

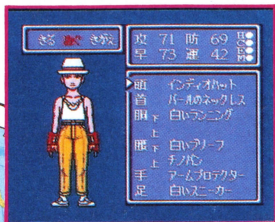
超・超能力を持つ少年の宿命の旅が今始まる!





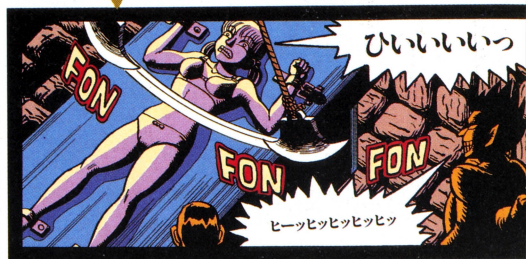
IDEAの世界

# MAP OF THE IDEA WORLD



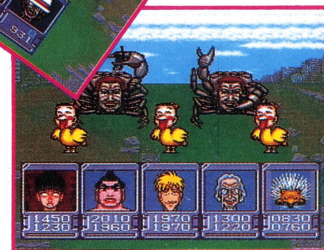
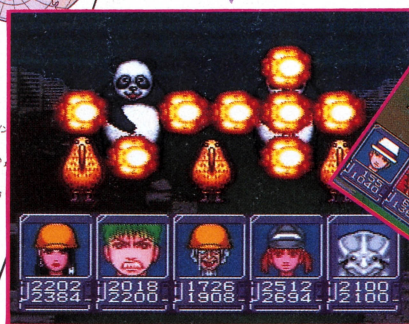
立体的シナリオシステムで物語に深みが!

主人公を操作するだけではなく、同次元で別の仲間に事件が起きると、そこへ物語が移行する立体シナリオ。



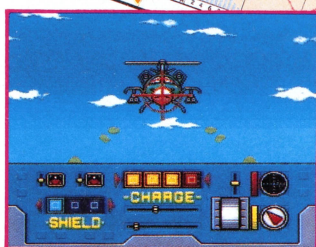
超奇抜な敵が繰り出す奇妙な攻撃!

戦闘シーンでは相原コージ氏が作り出す独特の敵キャラが続々登場。常識はすれの攻撃を受けると味方の表情が様々な変化します。ダメージによるコンディションは15種類も。



## 3・18(金)発売

希望小売価格9,700円(税別)



ヘリコプターに乗っていると敵と戦闘になることも。すると画面はシューティングゲームに早変わり!



## パンツもはいているRPG

ギャグ漫画の奇才・相原コージ氏が自ら企画しシナリオ、ゲームデザイン、キャラクターデザインまでも手掛けた計り知れない超能力を秘める若者・カメキチを主人公に壮大なスケールで繰り広げられる現代RPG



買い物はデパートでまとめて!



イラスト 相原コージ



SUPER FAMICOM<sup>®</sup> LICENSED BY NINTENDO



DAY OF THE IDEA

〒113 東京都文京区本郷3-42-5 ポア本郷10F TEL.03(5689)8444

株式会社 ショウエイ システム

スーパーファミコン<sup>®</sup> は任天堂の商標です。

©1994 ショウエイシステム ©1994 相原製作所

# SHOUEI



# 君のハートを熱くする

**完全受注販売**

店頭予約 **3月30日**  
メ切日  
5月下旬発売16Mロム

## 究極の進化だ!! 新飛龍の拳

スペシャル アフォルメ

# SD

ひりゅう

けん

# 飛龍の拳

国盗りファイター列伝

アースクウェイカー  
破壊神術

ハイト  
空手+骨法

イタルゴ・ウルカ  
蛮人殺法

アルバート・ローズマン  
サイキックボクシング

ランティ・パワーズ  
プロレス

タティ&ジェニファー  
爪牙獣技

草薙 鉄雄  
鉄雄流喧嘩殺法

紅 夕華  
柔術

SNB-RAIMA  
サイボーグ忍法

昇龍  
ルチャ・リブレ

### 華麗に、過激に! 15人の格闘家が君を待ちうける!!

あの「飛龍の拳」が、超新型格闘システムをひっさげて帰ってきた! 無敵の人気を誇る龍戦士達と、柔術達人の大和撫子、魔界の美女と野獣、嵐を呼ぶ硬派野郎などの10人の新キャラが、最強格闘王の座を賭けて超絶バトルを繰り広げる! シンプルな操作で、より熱く激しく、極めれば極めるほど奥深い闘いが楽しめるぞ!



# 夢之助プロジェクト

## システム!!



龍飛  
少林寺拳法



ミンミン  
拳法(胡蝶拳)

スザク  
暗黒闘殺法

ワイラー  
マーシャルアーツ

舞の花 小太郎  
相撲



## ウルトラベースボール2

## ついに登場!!



## 全国のファン待望!!



最強の呼び声の高かったウルベー!  
それを越えるのはウルベー2しかない!!

今度のウルベー2は全てのゲームファンが大満足

その1 アクション派のアナタには?

ウルベー2は、球場サイズが2種類。好みの球場で遊べるぞ / グレートサイズの球場で豪快かつスピーディーな野球を体感しよう /

その2 本格派のアナタには?

エディット機能もさらに、きめ細かくより充実に / よりリアルになった投球シーンで、投手と打者のかけ引きを楽しもう /

その3 シミュレーション派のアナタには?

なんと調子のバイオリズムの導入で、さらにリアルさを増したベナントシミュレーターや、選手だけでなく監督までつくってしまう最強エディターをプレゼント /

SD飛龍の拳  
&  
スーパーウルトラベースボール2

# Wゲーム大会

3月~5月 全国のおもちゃ屋さん店頭にて

## 開催!!

6月発売予定 価格未定



# 君のハートを熱くする夢之助プロジェクト

3/11  
**本日発売。**

超  
新  
型  
S・RPG

ついに登場!!

リアルタイムウォーシミュレーション

## First Queen

ファーストクイーン

オルニク戦記

### RPGファンの夢を実現!

仲間は最大16パーティー、200人以上!! おおよそ50人以上のキャラが、敵味方入り乱れて戦いまくる超多人数バトルは、大スペクタクル活劇さながらのスリルと緊迫感を与えるぞ! しかも仲間にする異種族によって、シナリオが変化していくのだ!! なにもかもが新しく輝く壮大な世界で、君だけの物語が始まります。



どこから攻める! どこから返ってくるか?



君なら、どの種族を仲間にする?



異種族入り乱れてのゴチャキャラバトル



8Mロム・バッテリーバックアップ  
希望小売価格9,800円(税別)

### プロが教えるプロを目指す人のための ゲームスクール 誕生。



主宰 阿部手観屋 夢之助

ゲームクリエイター。「飛龍の拳」「スーパーチャイニーズ」等、シリーズ実売200万本の大ヒット作をはじめ、海外で絶賛された「ウルトラベースボール」「セラザード」等の生みの親。現在「夢之助プロジェクト」という名のもとで人気ゲームを次々制作中。



### 国際的に評価を受けた高い技術力

15年米培ってきたノウハウ、技術力を誇るカルチャーブレイン主宰のゲームスクール

カリキュラム一覧

#### 1年次 - Basic Curriculum -

ゲームプログラミング/コンピュータ英語/ゲームグラフィックス/ゲーム企画/コンピュータ音楽/映像制作入門/ソフトウェア概論/OS/電子応用数学/ハードウェア概論

#### 2年次 - Advanced Curriculum -

各種コース(デザイン・ゲーム企画・サウンド・プログラム)を選択。プロレベルのノウハウを学習。選択科目として、アクション/RPG/シューティング/シミュレーション/スポーツ/その他、各専科より選択

研究課程設置

#### 平成6年4月開校

- 募集定員/各学部50名
- 資格/年齢18歳以上・学歴高卒以上
- 養成期間/2年・研究課程有(2年間の修学後1年間/2年間の研究課程若干名)
- 安価な授業料、魅力ある奨学金制度
- 夢之助氏をはじめとする経験豊かな講師陣



21世紀のマルチメディアの期待にこたえる

カルチャーブレイン総合研究所

デジタル・アート・ラボ



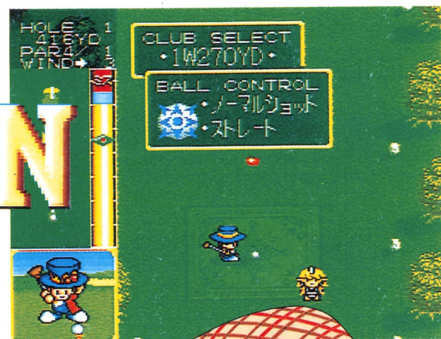
SUPER FAMICOM  
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

## ナグザットくらぶ

NAGUKKO  
CLUB  
MARCH  
1994SUPER  
NAXAT OPEN  
ゴリアーと美食だどらぼっちゃん

スーパーファミコン/3月18日発売予定/9500円



どらぼっちゃんでおなじみのキャラクターたちが、それぞれ性格もテクニックもさまざまなゴルファーやキャディーとなって登場する、ゆかいなゴルフ・ゲームだ。1人~4人まで参加OK。本格的なゴルフ・テクを競う“NAXAT OPEN”、ちょっと変わった楽しいゴルフが遊べる“どらぼっちゃんOPEN”の2つのモードがあるぞ!



▲どらぼっちゃんOPENは、コースもユニークだぞ!

## ゆかいなキャラたちとプレイしよう!!



キャディーさんもおいてくれるクラブも選べるぞ。



## こんどはゴルフでぼっくん

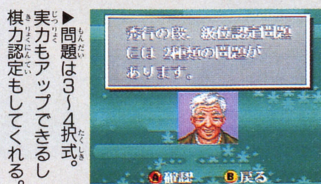


## スーパー囲碁 碁王

スーパーファミコン 4月上旬発売予定 14800円



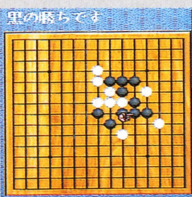
藤沢秀行九段監修の超本格派囲碁ゲーム!!  
盤の大きさや棋力を変えた指導対局の他、「待った」なしの勝ち抜き戦、級位を認定してくれる問題集、さらにプロの実戦譜など、盤面作成があるぞ。



問題集は3~4択式。実力もアップできるし、棋力認定もしてくれる。

## スーパー五目ならべ 連珠

スーパーファミコン 3月25日発売予定 8800円



公式ルールを採用した奥の深い五目ならべ!!  
このゲームに付いている連珠辞典モードを見れば、公式ルールもばっちり! 対人対COMで本格的な連珠対局が楽しめる。詰め連珠で実力をみがき、級位認定も!



モードもいろいろ。コンピュータは思考も速く、なかなか強い!

## イラスト・コーナー

今月から、毎月1通ファンからのイラストを紹介しします。ハガキで、ナグザットまでドンドン送ってね。採用された方には粗品を進呈しちゃいますよ。



▲神奈川県/鈴木孝高さん 女の子たちもカワイイね!

## CSGの会場に集まれ!

大阪、名古屋、東京で行われるCSG。その会場のナグザット・ブースに右の参加券を切りとって持ってきてね。何か楽しいことがあるぞ!

参加券



## お知らせ

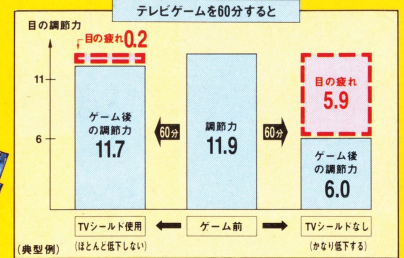
PCソフト『スーパーリアル麻雀Ⅳ』のパスワード応募プレゼントは3月末日まで、同じくPCソフト『麻雀レモンエンジェル』のメッセージ応募プレゼントは5月末日で締切ります。



こんなに違う、目の疲れ！

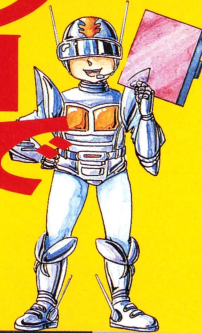
【国立横浜病院眼科測定】

(被験者19名/9～12歳:7名、15～20歳:12名)



目のピントを合わせる力を調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、「目の疲れ」の度合がわかります。ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。

# ゲームの目を守れ。



キミたちの視力低下を防ぐ、  
TVゲームの最強アイテムだ！

シールドパワー



紫外線を100%カット！

視力低下の原因となるテレビ画面からの紫外線を100%カット。

シールドパワー



ギラギラ、チラツキを防ぐ！

コンピューターフィルターと同じ高性能特殊メタクリル樹脂の採用で目が快適、目が疲れない。

シールドパワー



美しい画面に生れ変わる！

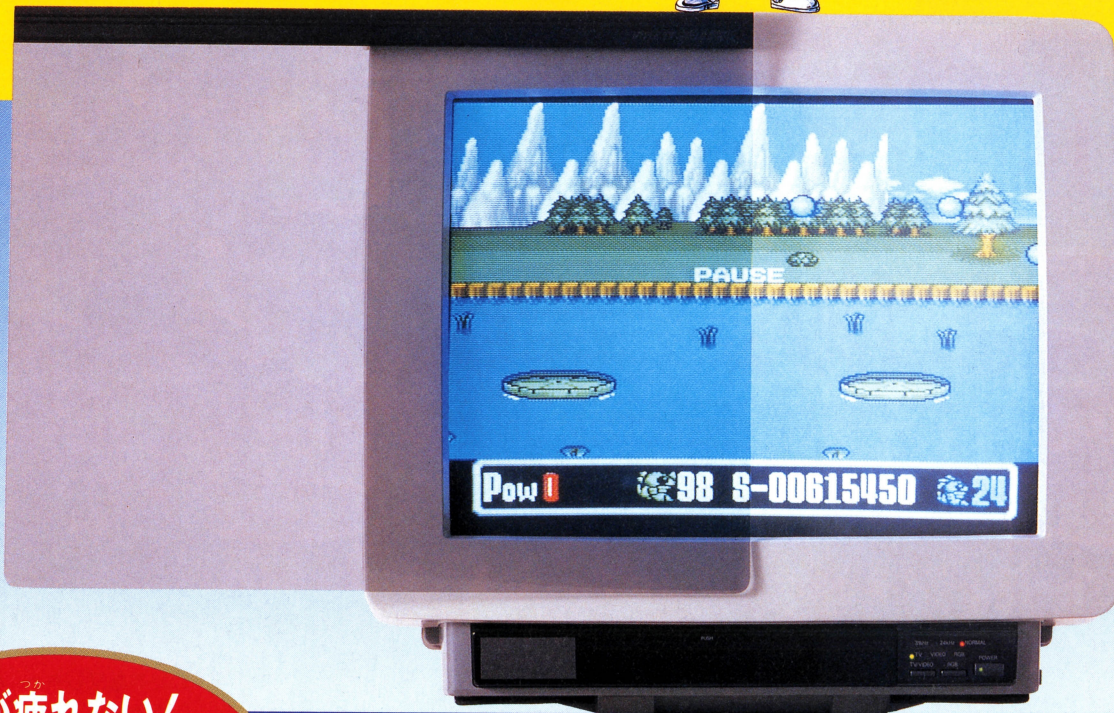
色彩が美しく引き締まり、輪郭もくっきり。画面が生れ変わる。

シールドパワー



高得点を可能にする。

小さな文字やかくれキャラがはっきり見える。だからゲームでは高得点がでるようになります。



© NAMCO LTD.

目が疲れない！  
ハイテク素材の驚異の  
フィルター

ゲームソフト開発チームも使っている

## ハイパーTVシールドFSⅢ

★通信販売のみ

7日間無料使用OK！  
効果なければ返品自由！

商品代金+消費税+送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

ハガキでお申し込みの場合…

〒547 大阪市平野区  
瓜破5-1-35  
株サンクレスト  
丁三係

ハイパーTVシールドFSⅢを申し込みます  
●型名( ) 型用)  
●郵便番号・住所  
●氏名・◎・年令  
●電話番号

電話でお申し込みの場合…

06(303)4152  
株サンクレスト  
受付時間AM9:00～PM6:00

| 型名      | 価格(税別) |
|---------|--------|
| 14・15型用 | 5,000円 |
| 16・17型用 | 5,500円 |
| 18・19型用 | 6,000円 |
| 20・21型用 | 7,000円 |
| 24・25型用 | 8,000円 |
| 26・27型用 | 8,500円 |
| 28・29型用 | 9,000円 |

店頭で  
買えない  
人は…



# なんだ こいつ?



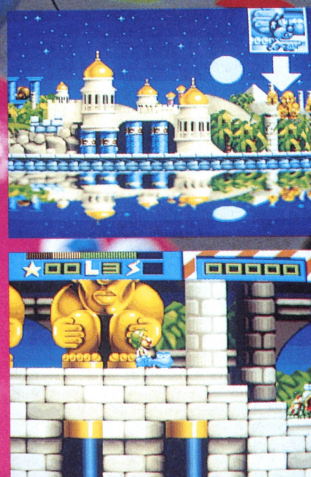
## スーパーパーティーとは?

自由自在に変形できる不思議な  
生き物スーパーパーティーは、あ  
ちゅうくつクワンを使って仲間  
のパーティーを救い出せ!!

これでも立派な兵士です!

# SUPER PARTY

## スーパーパーティー



スーパーファミコン用ソフト

© 1994 Nihon Bussan Co., Ltd.

© 1994 System 3 Arcade Software Ltd. All rights reserved.

'94年5月発売予定

価格未定

## ニチブツのスーパーファミコン春のラインナップ



'94年3月下旬発売予定 8,800円



'94年4月発売予定 8,800円



'94年4月発売予定 9,500円

© 1994 Nihon Bussan Co., Ltd.  
This game is produced under license from Andre Agassi.  
© 1994 Lance Investments Limited.  
TecMagik is a trademark of TecMagik, Inc. All rights reserved.

© 1994 Nihon Bussan Co., Ltd.  
© Copyright 1993 Leland Interactive Media  
Licensed to Tradewest, Inc. Sublicensed to Activision, Inc.

© 1994 Nihon Bussan Co., Ltd.



**Nichibutsu**  
日本物産株式会社

本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号  
東京事業所 東京都港区六本木3丁目4-7 KY六本木ビル2F

ユーザーサポート (06) 353-5353

月~金 AM9:30~12:00  
PM1:00~6:00



ASCII

49ページ **ドカーン** と大特集!

# ファイナルファンタジーVI

特別 **2** 大付録

★ 真・女神転生II 悪魔バイブル

★ ファイナルファンタジーVI  
ワールドマップポスター

© LIGHT & SHADOWS, INC.  
SUSUMU MATSUSHITA



『FFVI』の世界が広がる! 世界観から、戦闘、魔法、飛空艇や貸しチョコボなどまで、キミの知りたい発売直前情報を満載してお届けするのだっ!

RPGの解き方教えます!

RPG完全解法

新コーナー

ウィザードリィIII・IV  
ファーストクィーンオルニク戦記  
真・女神転生  
カブキロックス  
風の伝説ザナドゥ

秘技のアルバム

ロマンシング サ・ガ2

新連載コミック

ゲー Gセン場のアーミン / 柴田亜美

水と火の魔法使い ツインテトラ / 厦門 潤

人気ゲームを徹底攻略

ファイアーエムブレム 紋章の謎  
V.R. (バーチャレーシング)

データ満載のゲーム攻略専門誌

# 月刊 ファニコン通信

## 4月号 攻略スペシャル

定価480円 好評発売中! (毎月3日発売)

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京 (03) 5351-8194  
※表示定価は消費税込みです。

株式会社アスキー



ASCII

# MURPHY'S LAW OF JAPAN

# 続・マーフィーの法則

現代  
日本の  
知性



日本マーフィー普及会編  
定価1,200円

好評発売中!

『マーフィーの法則』とは、科学では未解明な『宇宙の法則』である

善人はたった一つの悪行で  
その人生を失い、  
悪人はたった一つの善行で  
大なる賞賛を得る。



残りもめには福はない

二人の女の子を映画に誘うと  
二人ともOKする。一人を断ると  
もう一人の都合が悪くなる

最もありふれたものは、  
流行が去ると手に入れるのが困難になる。



犬によけられる人は、  
マシンにもなめられる。

超人気ゲームほど  
試験期間中に発売される

ゲームの集中力は  
定期試験前夜に最大となる

真実・逆説・叢智 ..... 思わずうなずく1000句

## マーフィーの法則

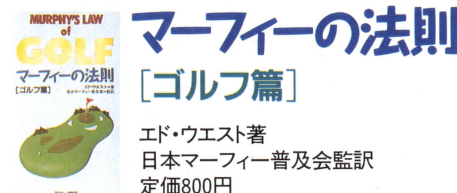


現代アメリカの知性

人生のあらゆるシーンで遭  
遇する、偶然とは思えない  
皮肉な現象を笑い飛ばす!

アーサー・ブロック著  
倉骨 彰訳  
定価1,600円

人間の考えた最高のスポーツもマーフィーは見逃しはしない



エド・ウエスト著  
日本マーフィー普及会監訳  
定価800円

MURPHY'S LAW  
マーフィーの法則  
嘉門達夫

ビクターエンタテインメントよりCD発売中!  
価格1,000円(税込み) VIDL-10487  
問い合わせ: (03) 3746-5734



ASCII

# ログアウト冒険文庫

## 3月の新刊

作：古川日出男

### ウザードリイ外伝Ⅱ 砂の王Ⅰ

●ベニー松山：設定監修・イラスト：小島文美 ●定価600円  
ゲームボーイ版として発売されたウザードリイ外伝Ⅱ「古代皇帝の呪い」をベースに、ウイズの原点に立ち還るかのような狂気と殺戮の物語がはじまる。

ISBN4-8336-161-2

作：羅門 祐人

### 覇王の拳 ガデュリン辺境編

●イラスト：米田仁士 ●定価670円  
SFファンタジー大作ガデュリン・シリーズが羅門祐人の手によってふたたび登場。不世出にして至高の力をもつ数百年の大魔導師タオ・ホーの、若き18歳の日々が青春冒険物語としてここに描かれる。

ISBN4-8336-162-0



めるへんめーかー編

### 架空幻想都市 上

●イラスト：めるへんめーかー ●定価520円

めるへんめーかー企画編集によるアンソロジー。現実とオーバーラップする架空の街の物語を、斎藤肇、妹尾ゆふ子、岬兄悟、小野不由美、神代創、太田忠司、菅浩江、矢崎麗夜、久美沙織が描く。

ISBN4-8336-163-9

作：関根 博寿

### 真のいてんき伝説

●イラスト：田中としひさ ●定価660円

アクションRPG『イース』のテーブルトーク版『イース・テーブルトークRPG』をベースにした爆笑プレイがついに文庫化！ 星宮すみれによるワールドガイド小説『しろかねの涙』を収録。

ISBN4-8336-164-7



毎日15日は『ログアウト冒険文庫』の日!!

●好評既刊

ウザードリイ異聞  
リルガミン冒険奇譚

●作：竹内 誠 ●イラスト：結城信輝 ●定価620円  
ISBN4-8336-153-1

ウザードリイ外伝

女王アイラスの受難

●作：高井 信 ●イラスト：末弥 純 ●定価680円  
ISBN4-8336-137-X

真ウザードリイRPGノベル

風雲のズダイツァ

①ズダイツァ奴隷行 定価590円 ISBN4-8336-148-5  
②ズダイツァ逃避行 定価590円 ISBN4-8336-151-4

ゴーストハンターシリーズ

パラケルススの魔剣 上

●原案：安田 均 ●作：山本 弘 ●イラスト：弘司  
●定価600円 ISBN4-8336-156-6

小説・悪魔城のメロウ

悪魔の血血の悪夢 ①

●作：手塚 一郎 ●イラスト：高橋政輝 ●定価600円  
ISBN4-8336-158-2

真・女神転生エル・セイルム ①

●作：西谷 忠 ●イラスト：相崎直美 ●定価600円  
ISBN4-8336-154-X

アプロス天空の章 果と風の母

●作：人魚紋司 ●イラスト：もりき靖泰 ●定価600円  
ISBN4-8336-155-8

イースⅠ天界へそそし魔塔

●作：大場 惑 ●イラスト：池上明子 ●定価600円  
ISBN4-8336-149-3

イースⅣ序章 翼あるものの肖像

●作：大場 惑 ●イラスト：池上明子 ●定価600円  
ISBN4-8336-138-8

白狼伝 赤い夕陽の快男児

●作：樋口明雄 ●イラスト：山田章博 ●定価600円  
ISBN4-8336-150-7

シルヴァ・サーガ 光と闇の伝説

●作：羅門 祐人 ●イラスト：夏元雅人 ●定価600円  
ISBN4-8336-145-0

ブランドッシュアレス 呼び覚ます運命

●作：早川 正日本ファルコム ●イラスト：末弥 純 & たく  
●定価570円 ISBN4-8336-146-9

暁のビザンティラ 下

●作：菅 浩江 ●イラスト：斎藤文子  
●定価520円 ISBN4-8336-139-6

ワークエンドひろーろー放課後の英雄

●火浦 功 ●イラスト：山本貴嗣 ●定価600円  
ISBN4-8336-136-1

真女神転生RPG 世紀末サバイバルガイド

●作：渡部伸明 & FEAR ●イラスト：相崎直美 & むらじろ 他  
●定価700円 ISBN4-8336-159-0

放課後奇譚RPG

●作：ボビー・デューク ●イラスト：九月姫ほか ●定価540円  
ISBN4-8336-152-3

本広告には、図書コードを付記しました。書店への注文にご利用ください。

編集制作：アスキー出版局 発行：株式会社アスペクト

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194

株式会社アスキー

※表示定価はすべて消費税込みです。



ASCII

# 架想楽園へ行こう

バーチャルリアリティでパラダイス!

中田宏之著 定価1,480円

バーチャルリアリティ

## 2001年のVRマリオ?

究極のゲーム機が実現する仮想環境・3Dゲーム・B-ISDN時代のサイバースペース  
通信ゲーム・パーソナルVRキットなど  
VRが目指す、最先端ゲーム&娯楽の  
すべてを世界一周徹底レポート!

©SHOW SCAN

VR  
PARADISE

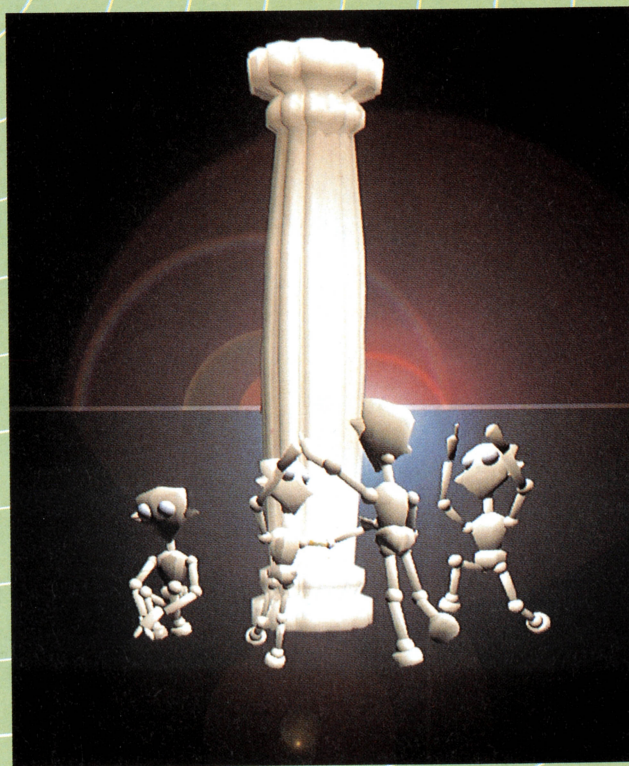
好評発売中!



ファミコン通信編集部編 定価780円

絶賛発売中、中、中

『週刊ファミコン通信』誌上で大好評連載中のゲーム帝国が、ついに単行本になったのだ! 記念すべき連載1回目から57回目までをまとめて収録したうえに、カラー書き下ろしページで帝国の秘密にも迫ってみたりして。対先生用のブックカバーもついてるし、ゲーム帝国で局地的入気が爆発してる『カラテカ』関連のオマケもあり。買って読むと吉! と思う。



編集制作: アスキー出版局  
発行: 株式会社アスペクト

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京 (03) 5351-8194 株式会社アスキー  
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の方は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



ファミコン通信ベストセクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA.

# Wolfenstein 3D

・ウルフェンシュタイン3D

スーパーファミコン

アクション

カートリッジ

イメージア 発売中 9800円

8メガ

## 最終回

いよいよ最終回なのだが、悲しいような、うれしいような。また記事を書くときがあったら、絶対読んでね。

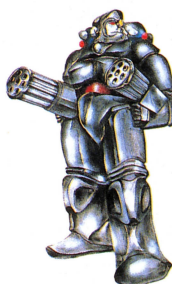
文：やおはち

## 最終回だからボスについて書くぞ

ほかにもいろいろと、このゲームについて書きたいことがあったのだが、今週は涙の最終回。ということで、締めくくりにいちばんふさわしい、ボスキャラについて書くぞ。

このゲームは、全部で6体のボスが登場するわけだが、それぞれ、銃弾を数十発もヒットしなければ倒すことができない。だから、攻撃しては逃げて、また攻撃するヒットアンドアウェイ方式をくり返すことが勝利への道。もちろん、ロケットランチャーや火炎放射器を使って倒しても構わないのだが、できることなら銃系武器だけで勝

負してほしい。この条件でクリアしたのなら、『ウルフェン』マスターを名乗っても誰も文句はいわないぞ。そして、勝手ながら彼らに強い順にランキングを付けるとすれば、1番がアドルフ大佐でしよう。なんたって彼は強い。鎧を脱いだときの移動スピードときたらめっちゃめちゃ速く、手に負えないほどだ。つぎに超ミュータント、ロイ、シャープス博士の順番で、最後にトランスとハンスの兄弟ということで決定。ちなみに、いままではアドルフ大佐とロイを紹介していなかったで、右に書いてあるプロフィールも見てね。



ロイ・ギツガム  
昔、主人公と同じ陸軍部隊にいた。最新兵器が開発されると、真つ先に試作テストに参加するほどの兵器マニアでもある。

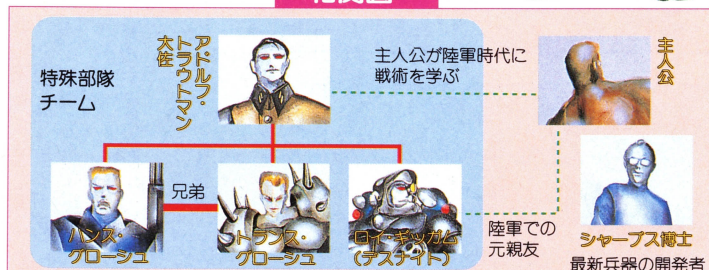
ロイ・ギツガム

特殊部隊チームを指揮するなど、星の数ほどの戦いの経験を持ち、あらゆる状況における戦いのかたを身に付けているのだ。

アドルフ・トランス大佐



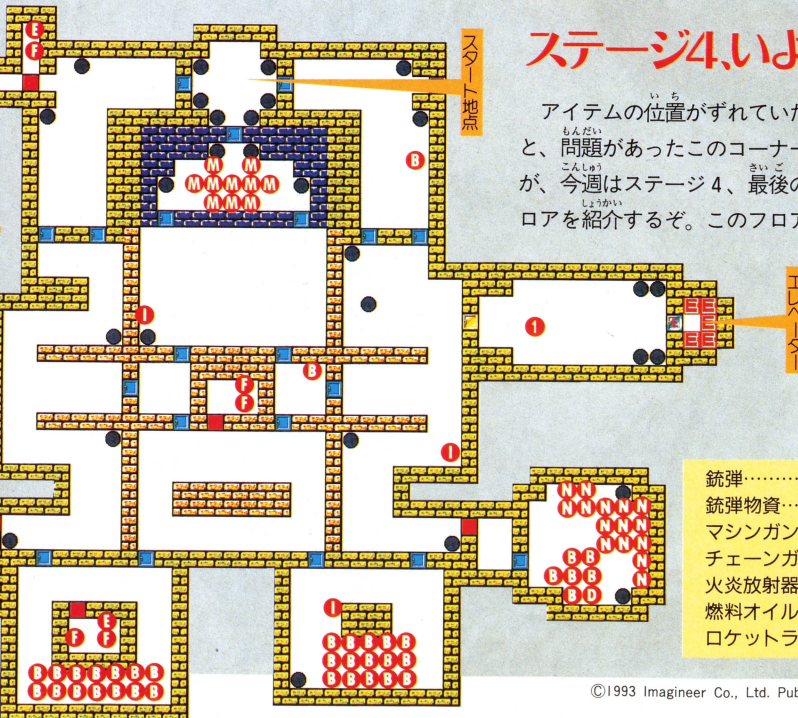
### 関連図



### 超ミュータント



シャープス博士によって生み出された新生物。4つのショートソードを腕に付け、ボディにはチェーンガンを装備している。



## ステージ4、いよいよ最後のフロアだ

アイテムの位置がずれていたりと、問題があったこのコーナーだが、今週はステージ4、最後のフロアを紹介するぞ。このフロアは、

ボスで2番目の強さを誇る殺戮マシーン、超ミュータントが配置されているのだ。①の部屋以外にいる敵を先に倒してしまうことが、ボスとの戦闘を楽にするコツ。上にも書いたが、ボス戦はフロアをグルグル回りながら、ヒットアンドアウェイで勝負だ。残りのステージ5から6を紹介できなかったけど、がんばってクリアしてね。

|                 |               |
|-----------------|---------------|
| 銃弾……………A        | ロケット弾……………H   |
| 銃弾物資……………B      | チーズ……………I     |
| マシンガン……………C     | ボレットベルト……………J |
| チェーンガン……………D    | 肉……………K       |
| 火炎放射器……………E     | 1UP……………L     |
| 燃料オイル……………F     | 救急箱……………M     |
| ロケットランチャー……………G | 宝物……………N      |





©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUGITA



# 実況パワフル野球'94

©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



第6球

スクリーン



スポーツゲーム

カートリッジ

コナミ 発売中 9000円

16メガ

おもしろいからこそ  
おもしろそうに

ゲームを1個のショートケーキにとたとえるとすると、これまでのセクションで僕が述べてきたのはケーキのスポンジに当たる部分についてだ。すなわち『実況パワフル野球'94』の本質的なおもしろさ、根底に流れるおもしろさは、ゲームの随所に盛り込まれた野球へのこだわりにあるということ。で、今回はスポンジの上に乗っているイチゴの話をしてみたい。乱暴ないいかたをすれば、スポンジが美味しけりゃイチゴなんて

●野茂などの特長ある選手は、フォームも微妙に違うのだ。



ヘルネード投法

なくてもケーキはそれで十分美味しいのだ。しかしケーキの味を知らない客からすればイチゴがあるかないかじゃ大違いである。少しでも多くのひとにケーキを食べてもらいたければ、とびきり美味しそうなイチゴを乗せたほうがいい。それではこのゲームのイチゴに当たる部分をふたつ紹介しよう。イチゴ的要素その1。プレーに

合わせてプロのアナウンサーによる実況が入る。それも「アウト」「セーフ」といった基本的な判定から、「一塁牽制!」「これは大きい!」などという演出効果たっぷりのものまでさまざま。ゲームの雰囲気ぐっと盛り上げてくれるのだ。イチゴ的要素その2。なんともかわいい2等身のキャラクターが表情豊かに動きまわる。バッター

ボックスで強振してひっくり返ったり、鮮やかなファインプレーを決めたりと、見た目に似合わずキビキビした動きを見せてくれる。何度もいうように、『パワフル』は野球にこだわったゲームである。その気になれば上記したイチゴ的なものを排除して、たとえばリアルな8等身キャラクターが動き回るような硬派な野球ゲームに仕上げることもできたはずだ。ただし、それをやってしまえば『パワフル』は一部のファンを対象としたマニアックな野球ゲームになってしまうかもしれない。その方向に走らなかったコナミの選択を、僕は100パーセント正しいと思う。いいゲームだからと閉鎖的に居直るのではなく、美味しいケーキをさらに美味しく見せることに尽力したことには拍手を贈りたい。

## 優勝決定!? ファミ通リーグ

激戦につく激戦。涙と汗のファミ通リーグもいよいよファイナル。優勝争いは加藤と長田のプレーオフにもつれこんだ。そして最終決戦を勝ち抜き、見事にリーグ優勝の栄誉に輝いたのはうしろから長田!! しかし喜ぶ長田の前に、思いもよらぬ最強の敵が登場した。「ワシを倒してから行かんかい。じつは誰よりも早く『パワフル』にハマっていた、浜村通信そのひとであった。



勝んな勝つんだ!!



優勝!!

うしろから長田



待てや

ポン!!



相ワシじがや

## ◆最終成績発表

|     |                 |       |
|-----|-----------------|-------|
| 1位  | 日本ハム<br>うしろから長田 | 9勝2敗  |
| 2位  | 横浜<br>バスター前原    | 9勝2敗  |
| 3位  | 巨人<br>水戸        | 8勝3敗  |
| 4位  | ヤクルト<br>風のように長田 | 7勝4敗  |
| 4位  | 中日<br>あらし谷塚     | 7勝4敗  |
| 4位  | 広島<br>野崎へーじ     | 7勝4敗  |
| 7位  | 西武<br>レオナ海老原    | 5勝6敗  |
| 7位  | 阪神<br>石井一発せじ    | 5勝6敗  |
| 9位  | 近鉄<br>ジョルジョ中治   | 4勝7敗  |
| 10位 | ロッテ<br>大塚雅彰     | 3勝8敗  |
| 11位 | オリックス<br>まどー関谷  | 2勝9敗  |
| 12位 | ダイエー<br>エディ是枝   | 0勝11敗 |

※1位と2位はプレーオフにより決定。





© LIGHT & SHADOWS, INC. SUGUMU MATSUSHITA

# ダビースタリオンII

## 第4レース

スーパーファミコン

競馬シミュレーション

アスキー 発売中 12800円

バックアップ  
カートリッジ

12メガ

ニフティニスという牝馬が好きた。外国産馬なので表舞台に出て活躍することはなかったが、雄大な馬体からくり出されるスピードは圧倒的なものがあった。早く、彼女の産駒を見てみたい。 文：あらじ谷塚



## 調教とレース選び、これだけは

## やっちゃん



さて、今回は調教とレース選びについて。このふたつとも難しく考える必要はまったくない。調教はダート中心で行なう、馬の距離適

性を見抜き、それに合ったレースに出走させる。これだけを守ってくれたら、基本的に何をしてもオーケー。適当に調教して、調子が

よくなったらレースに出走させよう。ま、何度が失敗するだろうけど、それは教訓となり糧となり勉強となる。失敗はほとんどせよ。

失敗受勸令を発令する。あと、個人的にやってほしくないことがあるので、それも紹介しよう。あくまで「個人的に」なので無視可。



## 木曜日の調教

やっちゃん  
イカン度 30%

だからだめだって

調教は週に2回、水曜日と木曜日にできる。2回できるとあらば2回やりたくなるのが人情だが、調教師としてはあまり感心できない。思うに、調教師として最低なのは調教中に馬を故障させてしまうこと。馬は走ってこそ馬。そのまえに故障させるとは何事だ!!

というわけで、故障する確率が高い木曜の調教は、多用しないしてほしい。しかし、例外はある。脚元にほとんど負担をかけないウッドチップ、プール、坂路はやってよし。ダートは強め程度なら許せる。芝だけは絶対許さんから覚悟せよ。

芝の強目で併せ馬し。

芝の強目で併せ馬し。

|          |       |           |             |
|----------|-------|-----------|-------------|
| スィフトホープ  | 432kg | 父:スィフトホープ | 母:ブランドタイアップ |
| クラス:オープン | 美浦    | 成績 9戦 4勝  | 右芝 1013     |
| 本賞金      | 総賞金   | 右ダ 2000   | 左芝 1000     |
| クラス:オープン | 美浦    | 右ダ 2000   | 左ダ 0100     |

## あとの祭り……

|          |        |           |             |
|----------|--------|-----------|-------------|
| スィフトホープ  | 432kg  | 父:スィフトホープ | 母:ブランドタイアップ |
| クラス:オープン | 美浦     | 成績 9戦 4勝  | 右芝 1013     |
| 本賞金      | 3460万円 | 右芝 2000   | 左芝 1000     |
| 総賞金      | 8530万円 | 右ダ 2000   | 左ダ 0100     |

この馬は骨折してしまいました。当分の間レースには出られません。牧場に帰した方が良さそうです。

ステイバル、これぞアプターフエ



## 連闘

やっちゃん  
イカン度

99.99...9%

連闘とは2週続けてレースに出ること。実際の競馬では、よく見られるけど、このゲームでは絶対やってはいけない。まず、故障する確率が非常に高い。そして、た

とえ故障しなくても、レースに勝つ確率はほとんどない。だからやるな。強制はしないがやるな。命令はしないがやるな。

だからだめなの!!

|           |        |           |             |
|-----------|--------|-----------|-------------|
| ルビーリング    | 444kg  | 父:マルゼンスキー | 母:ブランドタイアップ |
| クラス:1500万 | 栗毛     | 成績 16戦 4勝 | 右芝 3314     |
| 本賞金       | 1980万円 | 右ダ 1102   | 左芝 0001     |
| 総賞金       | 6593万円 | 左芝 0000   | 左ダ 0000     |

連闘になりますか? かもしれません。

## 今週の種牡馬

## マルゼンスキー

現役時代は日本で走り8戦8勝。当時の制度では外国産馬となるのでクラシックレースには縁がなかったが、8戦のうち6戦は2着に7馬身以上の差をつけて勝つという圧倒的強さをみせていた。主戦騎手である中野渡騎手が「大外枠で賞金もいらないからダービーに出させてほしい」と、語っていたという話はあまりにも有名。父系はニジンスキー、ノーザンダンサーという、いま世界でもっとも勢いがあるラインだ。クラシックレースを勝った馬も輩出し、現役時代の無念は晴らしたといえるだろう。

代表産駒はサクラチヨノオー(ダービー、朝日杯3歳S)、ホリスキー(菊花賞)、レオダーバン(菊花賞)など。ホリスキーはすでに種牡馬としても成功している。

|            |          |            |
|------------|----------|------------|
| マルゼンスキー    | 父:ニジンスキー | 母:ノーザンダンサー |
| クラス:オープン   | 栗毛       | 父:ニフティニス   |
| 成績 16戦 4勝  | 右芝 3314  | 右ダ 1102    |
| 本賞金 1980万円 | 左芝 0001  | 左ダ 0000    |
| 総賞金 6593万円 | 右ダ 2000  | 左ダ 0100    |

●現役時代は「スーパーカー」と呼ばれていた。馬力が違うんですね。





©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA



# いただき ネオンサインはバラ色に ストリート2

SF ボードゲーム バックアップ  
スーパーファミコン エニックス 発売中 9800円 カートリッジ  
12メガ

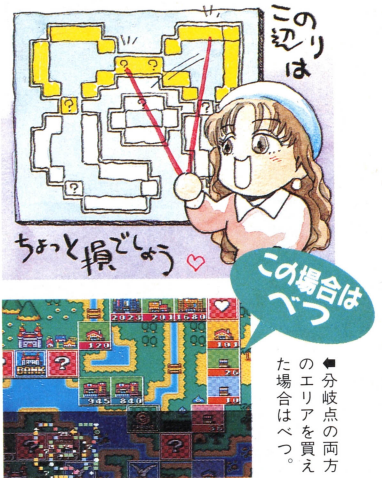
じゃじゃじゃーん。今週は先週に引き続き、マジメなSTREET攻略だよ。今回大攻略するのはSTREET15のアレフガルド。言わずと知れた『ドラクエ』のロトシリーズでおなじみの、あの大陸だね。エリア名もその場所まんま。お店の名前もすべて『ドラクエ』にちなんだものばかり。それ見るだけでも楽しめちゃうよな、うん。今週のBGMは今井美樹の『アイボリー』。うひ、女の子みたい。ちょっと元気なし文&構成:渡辺美紀

## STREET15 アレフガルドで涙しよう!!



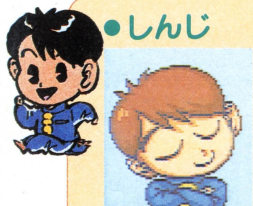
### ポイント1 上のエリアは考えもの

マップの上側にある5つのエリア(ロトのどうくつ、あめのほこら、ガライ、マイラ、ラダトーム)は、分岐点でうまく曲がれば避けて通れるエリアなのだ。つまり、このエリアのいずれかひとつを運よく買い占めたとしても、わざわざハマりにきてくれるヤツなんてないってこと。そう考えると、逆に必ず通らなければいけない下側の4つのエリアがお買い得になるってわけ。そのなかでも、ラーミアのマスがあるドムドーラとせいなるほこらはオススメエリアだぞ。



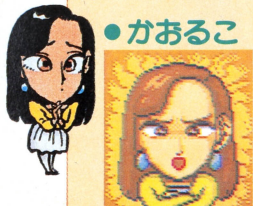
### 私のお店によつて 4

▶ 今週のお客さま  
しんじ・かおるこ



●しんじ

あの堀井雄二がもっとも苦手とするキャラが、何を隠そうこのしんじなのだ。やけに目目がよくて、どうしても勝てないイヤなヤツなの。



●かおるこ

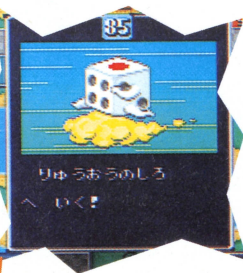
プログラマーのお気に入りだったそうで、考え得るすべての強い要素を盛り込んだスーパーキャラ。なるほど。笑顔で勝つてくもんな。

イラスト: 鶴見としゆき

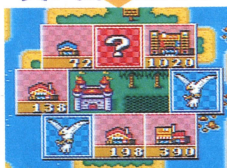
### ポイント2 竜王の城の恐怖!!

このSTREETの特殊チャンスカードに、「竜王の城に行く」というのがある。これはりゅうおうのしまにある、初期店値が850Gという恐怖のお店。買い占められ、増資されたあとにこのカードをひいたら、破産も覚悟しなければならないだろう。

恐怖のカード!!



### 買い占めただけ



▲5軒とも買い占めた場合、その時点でこんな買い物料に。

### 増資しまくり



▲で、さらに増資をしまくれれば、もう手がつけられんち。

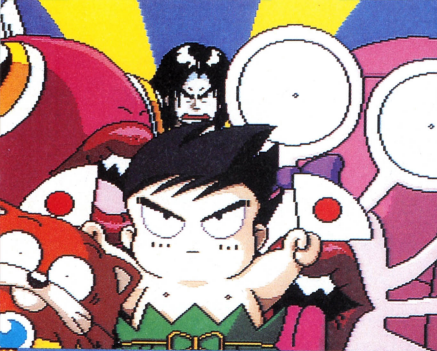
### ポイント3 ワープはイヤよ

2カ所あるラーミアのマスに止まるとりゅうおうのしまへ飛ばされる。そのため、分岐点にきたプレイヤーは、たとえその先に高めのお店があったとしても、いま通り抜けられるものなら通ってしまおうとする。ラーミアの先のお店は買いだぞ。



高くてもくる!!





あの比類なき『パプワくん』のゲームがついに発売されるので、アーミン先生の下僕のパファミ通が、攻略とインタビューをやったっすよ。

スーパーファミコン アクション カートリッジ  
エニックス 3月25日発売 8800円 8メガ

# 兄貴たちの野望うずまく世界

## アニキがいっぱい鼻血もいっぱい

スーパーファミコン版『南国少年パプワくん』は、見た目とは裏腹な、バリバリの難易度高めアクションゲーム。しかし、世界に羽ばたくエニックスが作ったゲーム

だけあって、拔群の操作性の良さと絶妙なステージ構成で、プレイヤーを飽きさせない。押さえるところを押さえたアクションゲームとして、万人が楽しめるのだ。

### スーパーファミコン版STORY

パプワくんとその友だちが大勢住む南海の孤島、パプワ島。ある日、パプワ島に友だちのくり子が遊びにやってきた。くり子はタンノから、海

で見つけたという美しい像をもらった……。それから数日、突然、パプワ島の隣に大きな島が現われた。シンタローはその島に渡るのだが……。

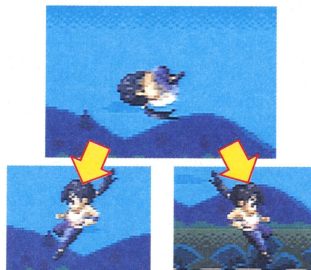
### ゲーム攻略に必要最低限のテクニック講座

この『南国少年パプワくん』では、かなりタイトなアクションを要求されるシーンが数多い。パンチボタンをただ連打するだけでは、一生かかってクリアできない。とりえず、最低でもここで教示

#### 死んでも極める ダイビングトゥ キック

とにかくこれをマスターしなけりゃ話にならん！ ので、エンディングを拝みたい人は、血豆が潰れるまで練習せよ。空中で左右連続1000回くらい出せるようになれば言うことなし。たいていの敵はこれで倒せる。

しているアクションができるようになってほしい。なぜなら、この3つのアクションだけでクリアすることが物理的に可能だからだ。ほかはダメくんでも、これだけできればどうにかなるのだ(本当)。



#### スライディングキックからの ムーンサルト

敵が連続して出現したときはこの技が有効。ムーンサルトの着地の瞬間にスキができるのが難点か。



#### ジャンプキックからの かがみ蹴り

連続技とは言えないが、これも非常につなぎやすく、完璧に使えば効果が高い。パンチは使うな。



### 超姉貴美人マンガ家 柴田亜美



#### 御大よりひとこと

辺り一面生物の香り漂う崇高なゲームです。

#### 御大のお好きなゲーム

『バーチャ』のアキラに主人にはない魅力を感じますが、霸王丸さんとのことも忘れられません。『ドラクエ』万歳！  
(杉並区在住 新妻 26歳)

#### プロフィール

月刊少年ガンガンで好評評価連載中の『南国少年パプワくん』など、多数の大人気連載を抱える美貌の人妻マンガ家。長崎県出身。

### ゲームに登場する

#### イカス兄貴たち (鼻血)

兄貴と言えば、アニキー！もう、だめだあ！ はべつのゲームすね。ともかく、この『南国少年パプワくん』は兄貴だけです。女の子はくり子ちゃんしかいません。……寂しい？ そんなことはありません。だって兄貴がいっぱいいるからっ！

### シンタロー

コタロオオ!! お兄ちゃんだよ!!



ガンマ団最強と言われた男。現在は家事に天賦の才能を見だし、パプワの下僕の日々を送る。原作では、幽霊〜ジャンとの合体モード突入中。

### 忍者トットリ

日本一怪しい鳥取弁の使い手



ミヤギの下僕(本人は親友と言って譲らない。しかし、あの状態を下僕と言わずして何が下僕なのだ)。予算がなく、せせこましい忍術を使う。



婦女子(女子中学生含む)でもラクラク(死語)

# ステージ1~4必勝法

## ステージ1

このステージ1は、基本的な技の練習場所(断言)。いろんな技を試しながら進んで行こう。練習気分て技を失敗してダメージを食らっても、回復アイテムがごろごろしているので、体力の心配もない。指が技の出しかたに慣れた頃に、ボスキャラクターの忍者トットリまでたどり着くはずだ。



## トットリ島 小手調べステージっす。ここでやられたら恥と思え

### すべての敵を倒せ



■回復アイテムが山ほど。体力が満タンなら、時間のムダなので取る必要はない。

■このステージでは、最低でもレベル2になっておきたい。ザコも逃さず倒せ。

■タンノがいる。さんざ利用して、「おまえなんかボイよ」してしまえ(ひでえ)。

### ポイント

ステージ途中で登場するブーツ傘は、降下して来るところを待って、ダイビングトゥキックを

出せば倒せる。20世紀ナシは、ひきつけておいて、降りてきたところを「ワンテンポずらしの真横からパンチ」で楽勝。どちらも落ち着いて戦えば大丈夫だ。

### BOSS 忍者トットリ

実際に攻撃してくるのは、トットリの呼んだ脳天気雲。雲の動きに注意しよう。トットリは接近すると逃げる。下駄占いの術の直後を狙ってキック攻撃せよ。



■雷撃は、雲が動きを止めたときに来る。動きを見れば楽勝でよけられるぞ。

## ステージ2

近づくとか突然動き出すしかけがあちこちにあるグンマ山。時間をかけて、しかけをよけて進もう。各所にある回復アイテム、ガンマ砲のストックは死ぬ気で取ること。また、ここにはハートのかけもある。取りのがしたら、ありったけの表現で悔しがるように。パンチだけでは一生クリア不可能だ。



## グンマ山しかけが多いので、ちょっとはやられても許す

### しかけの動きを見切るのだ



■接近してしかけをわざと動かして、すぐさま逃げる。



■動くブロック上の攻撃は難しい。何度も戦って、タイミングを覚えないで。

### ポイント

中ボスのメカハニワは、降下した際に左右に出す歯車をジャンプでよけて、パンチを2発……

をくり返せば簡単に倒せる。気をつけたいのが、ジャンプしたときにそのままキックで飛び込むイーミーミス。キックだと逆にダメージを食らってしまうぞ。

### BOSS グンマ博士

ヨッパライダーロボに乗ったグンマが相手。ロボットの火炎は、じっとしていればかすりもしない。火炎を吐き終わった瞬間にロボットの腕にジャンプして攻撃せよ。



■やみくもに動き回ると、かえって被害が大きくなる。注意するのはレーザーだ。

## グンマ博士

日記に恨み事を書く天才科学者



ガンマ団総帥マジックの甥、つまりシントローのいとこ。マッドドクターの高松に異様に溺愛されている。何かあるたびに日記に記録している。

## 祇園仮面アラシヤマ

人間のお友だち大募集中♥



その実力はシントローに次ぐと言われる。感情が高ぶると発火する特異体質。この世に生を受けてから、ずううーつと友だちがいない。

## 東北ミヤギ

ササニシキと萩の月はうまいべ



生き字引の筆で、あらゆる物体を書いた名前の物に変える技を使う。シントローに破れ、半年間ものあいだ植物になって光合成していた。

## 博多どん太

とんこつ丸のラーメンで16歳バージョンに変身、電撃攻撃をする。



## 名古屋ウイロー

魔術を使うガンマ団刺客。自分の薬でコーモリになる不運な奴。



## 津軽ジョッカー

シントローの弟、コタローそっくりの容貌で兄貴を誘惑する(ウソ)。





## ステージ3

## アラシヤマ寺 日本情緒あふれるステージで無限レベルアップ

このステージでは、隠しアイテムを取るのにダイビングトゥキックの2段ジャンプ技が必要（これがないと一生取れない）。高度をとって攻撃してくる敵も頻繁に出現する。屋根がある場所が多く、戦うスペースが狭いぞ。



◆アラシヤマが手こわい相手だとわかっていて、シ



◆この位置で連打連打！これでレベルアップしまくれ！

### ひきつけて倒せ



◆追いかけてくる敵は、引きつけて倒そう。

## BOSS アラシヤマ

アラシヤマは、直接攻撃できない所から炎で攻撃してくる。炎をうまく避けて画面中央に行くと、アラシヤマが降りてくる。そこを集中攻撃すれば簡単に倒せるぞ。



◆画面中央でアラシヤマを誘い出せばいい。

### ポイント

ここで登場する湯ドーフくんは、本体のナベを倒さなければ永久パターン出現をする。つまり、

ここで最高レベルまで上げることが可能なのだ。すっげー時間かかるけれど、楽に進みたい人は試してみよう（試したが、強すぎてつまらなかった：担当者）。

## ステージ4

## ミヤギ峠 卑怯と言われても背面攻撃（敵に背中を見せるほうが悪い）

このステージの敵は、倒されてもただでは死ななぞ！という根性を見せてくれるのでやっかい。倒したあとの破片にぶち当たってやられると超恥ずかしいので、せかせかせ進まないようにせよ。ジャンプキックを多用して進め。



◆ミヤギステージはわりとキツイ作りになっている。体力に注意しろ。

### 動かすハメ



◆中ボスのナスやコマは、動かないでハメてしまうのが一番だ。



◆中ボスにはジャンプキック攻撃が有効。接近し過ぎないように。



◆吹き出す粉？にも当たり判定がある。注意しよう。

### ポイント

中ボスのコマやナス(笑)は、動かずにカウンターパンチをタイミングよく出せばオーケー。パ

ンチは早めに出すのがコツ。遅れるとダメージを食らう（パンチはリーチが短い）。腕に自信のある人は、ムーンサルトでギャラリーに見せプレーせよ。

## BOSS 東北ミヤギ

タンノは水に突き落とす。攻撃するのは長ナスウマのみだ。ミヤギが新しいナスに字を書くときはチャンス。がら空になった背中をどつけばあっという間に勝てる。



◆背中を見せる瞬間を狙って攻撃するのだ！

## ステージ5&6

## ワンポイントレッスン

ステージ5は、やぐらを舞台にしたどん太ステージ。飛び道具を使ってくる敵が多いので、避けまくりながら戦おう。ステージ6は、名古屋の人が激怒するかもしれない

いパチンコ(笑)ステージ。トラップが多いので、ルートを考えないとかなり苦労するだろう。このステージの第一家はアーミン先生お気に入りの超必見キャラクター。

## ステージ5

◆飛び道具攻撃に注意。やみに突っ込むな。



## ステージ6

◆トラップは一定時間しか動かないぞ。見切れ！



## ゲームに登場する

### 何とも形容しがたい敵さんたち

このゲームの特徴のひとつに、とにかく敵キャラクターがヘン！ということが挙げられる。まあ、ここまで見れば十分わかんと思うが……。エニックス広報さんからも、敵キャラクターやってくさいよと言われたので、敵キャラクター紹介、いかせていただきます。

## ステージ1

鳥取県名物？ のナシだのカニだの砂丘の砂だの敵がいっぱい。鳥取のかた、怒っちゃイヤーン。

### 鳥取名物砂袋

鳥取といえば砂丘。砂丘と言えば砂袋。



20世紀ナシ  
鳥取と言えばナシ。ナシと言えば20世紀。

## ステージ2

群馬県名物の敵中心。グンマが作っただけあり、ヌケてる敵ばっか。群馬のかた、怒らないでね。

### メカ忠治

国定忠治。いまの若者は知っているか？



だるまオヤジ  
群馬、高崎名物だるま。弁当もうまい。

## ステージ3

京都名物がてんこもり。それにしても阿修羅くんはかわええ。京都のかた、怒らないでくださいね。

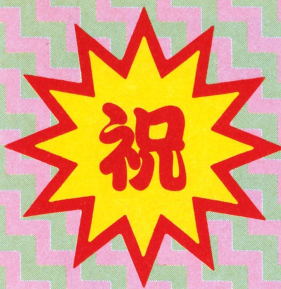
### 阿修羅くん

本当にかわいい。ヌイグルミ希望。



大文字焼き  
なんとなくうまそうな炎である(笑)。





## 南国少年パプワくん

スーパーファミコン  
ゲームボーイ化

## 柴田亜美の語らい

——スーパーファミコン、ゲームボーイのゲーム化、おめでとうございます。まず、お聞きしたいのは、ご自分のマンガをゲーム化するにあたって、どんなゲームにしたかったかということですが。

柴田 そうですね。生臭い、生物がいっぱい出てくる。私の作品らしいものにしたいかったですね。

最初は、『ストⅡ』みたいな格闘ものにして、生物とか兄貴が戦うゲームなんていう案もあったんだけど、いつのまにか『ソニック』になってましたね(笑)。

——な、生物格闘アクションですか(笑)。それは見てみたかったなあ。RPGにしようという案はなかったんですか？

柴田 実現できたらおもしろいかもしれないけれど、RPGは製作期間が長いでしょう。それはちょっとという感じで。

——実際にプレーしてみて、率直なところいかがですか？

柴田 いやー、私の作品をものすごく読み込んで作ってくれていますね。セリフ回しとか、『パプワくん』を読んでいる人なら、思わずうなっちゃうシーンがいっぱいでしょう。うれしいですね。

——キャラクターがよく動きます

よね。

柴田 もう！ よくぞそこまで、生物の気持ち悪い動きをやってくれたなーと思いましたよ。タンノちゃんとかイトウくんとか。本当に気持ち悪いでしょ(笑)。

——ステージ構成などについてはどうでしょう。

柴田 キャラクターと、それぞれのステージをきちんと関連づけてくれていますよね。そこはとても気に入ってます。パスワードがキャラクターの顔で、とってもわかりやすいところもいいな。ゲームとしては、メリハリが効いていて、爽快感があるところなんかなかなかだと思う。あと、隠しアイテムとかがあちこちにあるでしょう。それを見つける楽しみもあるし。

——ゲームの難易度としては、けっこう難しいほうに入ると思うのですが、その辺はどう感じましたか？

柴田 確かに難しいほうだと思うけど、コンティニューが無敵だから、何度でも挑戦できますよね。そのあたりは親切にできているんじゃないかな。

——先生は、もともとこういうゲームがお好きなんですか？

柴田 じつは、私は、『マリオ』も

熱心に『パプワ』のゲームを語るアーミン先生。昨年は忙しいなか、自主アニメーション、『変身王子ケエル』(コミックス1巻発売中)を完成させ、マンガ以外にも大きな話題を呼んだ。本当に多岐なおかたである。

『ソニック』も見ているだけでやったことないんですよ。でも、このゲームはそんな私でも楽しく遊べる。いいんじゃないかな(笑)。

——ゲームボーイ版のほうはどうでしょうか？

柴田 頭を使いますよね。あれは。アクションが激しくない分、頭を目まぐるしく使う感じがします。パズルが好きな人に楽しんでもらいたいですね。

——もしまたゲームになるとしたら、どんな感じにしてみたいですか？

柴田 どんなのもでもいいの？(笑)

——希望を言うだけならタダですよ、先生(笑)。

柴田 じゃあ、生物を使った超デカイ『パプワ版バーチャファイター』(笑)。

——ど、どうもありがとうございました……。



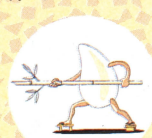
## アーミン先生はゆかいな人です

### ステージ4

宮城県名物大放。担当者好物の萩の月はどこに出現するのか？宮城のかた、怒ると泣くぞ。

#### ササニシキ

死してなお攻撃力を持つ。根性の敵。

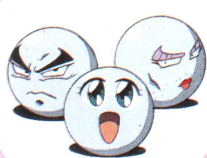


#### 笹カマくん

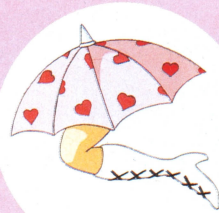
笹カマは酒のつまみにいっすねー！

### 柴田亜美先生のお気に入りキャラクター

#### 一発一家



#### ブーツ傘



●柄の部分が足……すこくイヤなカサ。トットリスステージで登場。

### ところで パプワくんは……

そういやこのゲーム、主人公はシンタローだけど、ご主人さま(笑)で真の主役のパプワくんはどこいつちゃったんだろう。パプワくんもこの島にいるはずなんだけど、まったく姿を見せないし、くり子ちゃんのことも気になるし……。エンディングでは、その謎が明らかにになっているのだろうか？

## 柴田先生だ

柴田亜美オフィシャルFC会員募集 ●詳しくは、返信用封筒(長4封筒に105円分の切手を貼り、自分の住所氏名を記入のこと)を同封のうえ、以下の住所までお願いします。〒166 杉並区杉並郵便局止 アーミンオフィスFC係 ※申し込み締切 平成6年4月末日消印有効



# ◎投稿でメタリックガバスをもらおう

## NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部かや送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー（町内会やお習字、禁断の秘技など）にはがきを送ろう。みことはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入ってワケなのだ。ま

た、メタリックガバスにファミコン通信に毎月付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせ応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してちょうだい。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのだ。

① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス

② ゲームボーイ 9500ガバス

③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト（CD-ROMも含む） 9980ガバス

④ メガドライブ2 12500ガバス

⑤ ファミコン 7000ガバス

⑥ ゲームギア 19500ガバス

⑦ スーパーファミコン 25000ガバス

⑧ メガCD2 29800ガバス

## ガバス獲得への道のり

① まずは、自分ではダメだぞ。盗作

② 自信のあるネタをファミ通編集部に送って。くれ。

③ みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。

④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

イラスト/岡崎つぐお

## 応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙とメタリックガバスを同封して、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の商品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。



# GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売っていない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでちょ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。でも、有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金など

はダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないの、必ず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

1 ◆ ファミ通ステッカー 12 ガバス

2 ◆ ファミ通ノート 25 ガバス

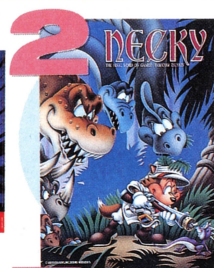
3 ◆ ファミ通下敷き 30 ガバス

4 ◆ ファミ通バッジ 40 ガバス

5 ◆ ファミ通シャープペン 45 ガバス

6 ◆ ファミ通カンペンケース 55 ガバス

7 ◆ ファミ通テレホンカード 60 ガバス



## 応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は204ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。



# ゲーム帝国 ホームエレクトロニクス 事業部

WORK  
20

## 帝国麻雀(4)

おっとお兄さん、イカサマはご法度ですぜ。その右手に挟まれた一筒、そいつあけねえや。罰符を払ってもらいましょか。払えねえってんだったら腕立て腹筋スクワットに反復横飛び10万セットだぜ! このすつとこどっこい!! 「なにすこんでんですか。いつからゴロツキになった……グへ……おなかはやめて……い、痛い」

ゴロツキではない所長である。というわけで、今回は比類なき麻雀ソフト『帝国麻雀』の細かい仕様について述べてお兄さんヨ。

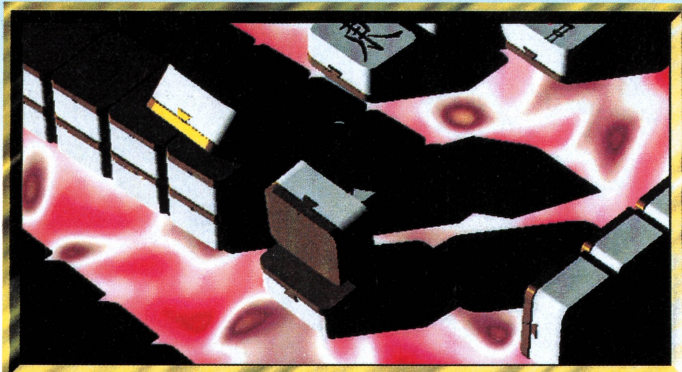
「ああそういえばフルポリゴンでどうか言っていましたね」

うむ。まず画面はテクスチャーマッピングにグローシェーディングありのバリバリのポリゴンである。これにより、視点の変更が容

易になるわけじゃな。たとえば! 自摸のときは牌を拾いにいく手の視点。牌山がグイグイーンと近づく! 自摸牌をめくった!! 自摸和了!! といったドラマチックな演出が可能になるというわけじゃ。ちなみに一連の自摸操作は手動で行なうため、慣れないうちは隣の牌をひっくり返したり山を崩したりでチョンボを取られる可能性も大アリであり難儀である。

「対戦相手もポリゴンですね」

いかにも! 対戦相手には各自癖があり、自摸待ちのときに自分の手の右端2枚の牌をカチャカチャやってるヤツ、牌を積み上げるバカなどもいる。そこをクローズアップして見ることも可能。「効果音は? 声や音楽はどうなります?」



東3局98本場 悪魔+99 女神+285 総統-128 カラテカ-256

総統のチョンボ。山を崩したので罰符36,000点を全員に支払う。一回休んで振り出しに戻る(配牌から)。

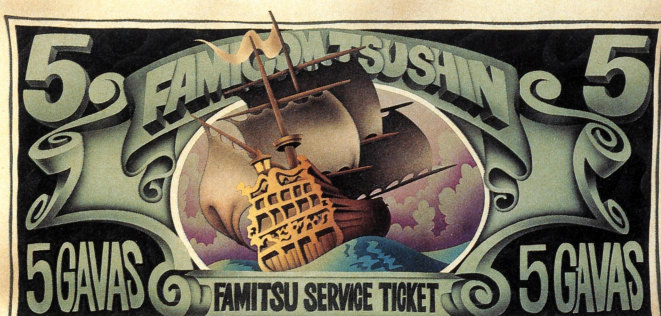
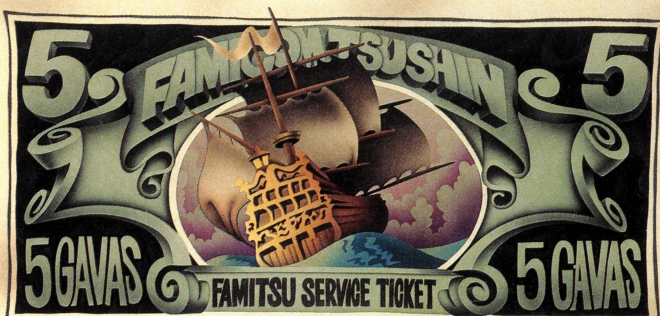
■総統が自摸りにいったが持病の癪のため牌山を崩してしまった。画面なのでわからぬが、卓の向こうから悪魔が「罰符払えよ罰符! オール満貫ね!!」と叫んでいる模様。この後悪魔は沖ノ鳥島へ流罪を申し付けられ、現在服役中だが来週生還。

無論みな喋るぞ。「ロン」、「デニス!!」などと下らぬ洒落を述べる輩もあり、また総統と打つときなどは残響音がやかましく、これまた難儀。また効果音や音楽であるが、基本的に帝国内の雀荘「超大三元」でプレーしておるという設定なので、演歌や店主の愚痴、ほかの卓で牌を混ぜる音などが聞こえてくる予定である。また出前の

御用聞きなどもあり。

「なるほど。麻雀ソフトとしていたれりつくせりって感じですね」

うむ。既存の麻雀ソフトはい線いってるものもあるが、いかんせんエンターテインメント性に欠けておる。ふだん麻雀を打つときの状況をフルシミュレートし、比類なきリアルティーを追求したのが『帝国麻雀』だということじゃな。





# ファミ通



アジアだ 労働だ!



カッチョいいぜ!  
アジア系スパイ

ワイングラスにはマティーニを注ぎ、君の心には僕の愛を注ぐ……。今週の町内会はグッとアダルトな雰囲気でお送りいたします。

週刊ファミコン通信 ファミ通町内会 かわら版 3月25日号 第45版

## 今週のスクープ

ハジキで脅して  
読書を命令す



読め!!

大阪府

1000  
ガバス  
GAVAS

いちおう説明しておきますと、左に描かれているイラストは拳銃を正面から見たものです。工作用ドールではありません。あしからず。

シウア

## 69 テレビファミ通

- 7:00 ギルガメッシュモーニング  
▼今朝も岩恭ハズしまくり  
▼少しだけおもしろいイジリー
- 8:00 昼まで生テレ圈  
餅月あんこ断筆宣言に隠された真実について
- 12:00 下岡龍多朗にはタマ触れないぞ  
▼マラソンとか大竹とか阪神とか他人の悪口とか
- 14:00 西海テレビ やりたい放題劇場  
「ゆすりと不倫と家庭不和のドンデン返し お色アリの旅」  
出演：名前は知らぬが顔は知っている俳優さんたち
- 15:00 時間角度(ターイマンゴウ)  
▼今日の特集 自局の番組宣伝  
▼凡ちゃん、塩多丸夫ほか
- 17:00 番組ガイド  
▼近堂サトさんの細い足の特集
- 18:00 ニュースの林  
▼PCユーザーが『イースI・II』に固執するワケ
- 22:00 異種格闘技戦中継  
『ダウボーイ』対『ホットターマン』の大冒険』その他255試合

埼玉県

角昌太郎

ファミ通  
かわら版

発行所

東京都コクラ区悶死ろ町  
突進ビル 4F  
株式会社アジア系  
ファミ通かわら版本部  
©1994 ASIA SPY

800  
ガバス  
GAVAS

交換  
希望

あなたの血液と私の血液を交換しませんか? 当方RH+のクワ型です。まずは往復ハガキで連絡を。  
広島県 〒730-01

800  
ガバス  
GAVAS

売り  
ます

自宅売ります。ワケありなので至急で。価格は相談に応じます。  
東京都 赤十字サンマ

800  
ガバス  
GAVAS

買い  
ます

右のヤツ、買った! 大阪府 コンチクシヨウ

ぼくの愛する中間美里さんを、ぼくの人生で買わせてもらいます。未使用だとうれしい。  
愛知県 深谷龍司

おハガキを絶賛します。えーっと、京都府にお住まいのレツツゴー四匹さんからののおたよりです。「私は24才の人妻の身なのに、ティーンエイジャーばかりのファミ通に投稿しています。これって恥しくないことなのでしょうか? 応答せよ、応答せよ」  
ハイハイ、応答します。いいんじゃないっすか。もっとジャンジャン送りなはれ。随時受付けてますんでヨロシクッ。

今週は  
生でDRYでライトな町内会号  
たまにはこんな大人のムードが漂う町内会もいいでしょう。飲物はもちろん十六茶。シブい……。



# God Hand

ごはんだ! お習字

# Oh Shuji



最近DRYなネタやライ  
トなハガキが急増中。カ  
ロリー半分で爽快で正解。



2000ガバス

金の生ハガキ賞

担当R  
(タントプール)

北海道

グリフォン



1500ガバス

銀の半生ハガキ賞

住職  
(Gショック)

東京都

浅田貴弘

いいえ違います、担当はHです。それはともかくRって誰  
なのさ。レックスか? いやそれともレイちゃんか?

木魚を高速で叩くことにより、腕にGショックが  
加わります。筋肉組織はもうズタズタ。強烈ッ。

各1000ガバス



DRYハガキ賞

♪渚の天プラうどん〜、天プラ取った  
ら素ウドン、なんてのはどーすか。

広島県

直立ベホマラー

♪渚のはいからん形  
キコトなヒップに  
グービーショッキ  
by競馬はよく知らん

滋賀県

鶏

万里子嬢!  
ぼちぼち帰って!!  
夢工場ドキドキパニック  
by万ニ涙の叫び

引退したのに熱狂的なファンがいる万  
里子嬢。現在はチベットで修行中の身。

自信に満ちた発言だが、その根拠はい  
ったいどこにあるのか。by荒井注。

北海道

グリフォン

荒井君は  
助かる  
(あらいぐま  
ラスカル)

北海道

グリフォン

押すから出る  
(押忍!空手部)

そりやそうだな。押して引っ込んだ  
らチト怖いぞ。シュルルとかいって。

各500ガバス



期限切れ賞

ギガンテス・ギガンテスの新曲、フレイラ  
服を脱がサーク外伝が今週のオリボンチャ  
ート第1位を獲得。この曲は、青森に住む89才  
の天才ラッパー内藤とラップで国民福祉税に

ついて歌った異色作で、すでに200万枚を超え  
る大ヒットになっている。次回作は3月11日  
にリリースされる、ことわざのワビスビを題  
材にした虎穴に入バルンバ虎児を得ずだ。

滋賀県

ヤコウ

ギガンテス、  
ギガンテス  
(プリンセス、  
プリンセス)

奈良県

稿閑吉

フレイ  
ラー服を脱が  
サーク外伝

長崎県

トテリス

内藤とラッ  
(ナイトトラップ)

大阪府

ロシアン

虎穴に  
入バルンバ  
虎児を得ず  
byバルンバるふみ

今週の  
二日酔い



埼玉県

ベケ太郎

来てます將軍!  
パッキンです!  
by天烈將軍マサキス  
夕まぐに会おう

これは「がんばれゴエモン2」の  
サブタイトルですな。肝心のメイ  
ンタイトルが抜けてますよ。ボツ。



800  
ガバス  
GAVAS

# ノドごし爽快大予言

四角ボタン、丸ボタンにつづいて、三角ボタンのコントローラーが発売される。

神奈川県

ゆっぺ1号

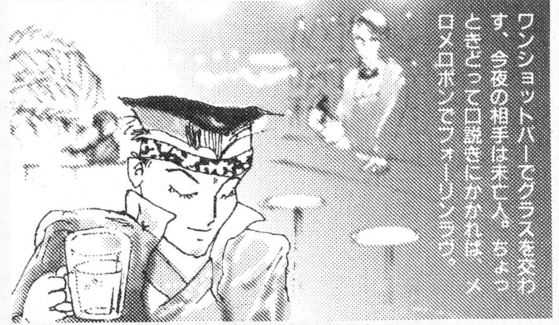
●選評 指から血が出そうなので絶対にヤダ。

来週のファミ通には、3Dメガネと飛びだす本田やよい(ヌード)が付録でつく。

青森県

ゲバゲバ89分

●選評 いいねえ。生パンツもつけましょう。



ワンジョットバーでグラスを交わす、今夜の相手はオレに。ちよっときこつて口説きにかかれれば、メロメロボンでフーリンラブ。

800  
ガバス  
GAVAS

# 熱レバーチャッポン血ボールニチャチャ

(熱血バレーボールニッポンチャチャチャ)

大阪府 ルッウコフオ

## ナンシイ語

(囲碁指南)

東京都

しまちゃん

## 毛根取るバツタ

(モーターコンバット)

千葉県

うっかりメスチン

## おとり葬儀

(弟切草)

北海道

グリフォン

## 良い寿司ミツカン

(スカイミツション)

神奈川県

財団法陣グルグル職場

### きしよくるいヤツ



埼玉県 盛太郎

さしよく悪いわ!

●選評 無銭乗車はいけませんな。空きカン並べても無罪にやありませんぞ。

### デカスラン形の悪夢



千葉県 カレー粉

ボクが幼少のころはもうだつたつ。ちぎった断面が良かつたつ。そのうち腐つるス。

●選評 光るうえに特大ときたもんだ。玄関に置いておけば、番スライムになるかも。

### サルのカゴ屋



長野県 荒井注は風

はやつてます。

●選評 カゴ屋のスピーディーな連携プレーには優秀な日本の警察も太刀打ちできぬ。

1800  
ガバス  
GAVAS

# カロリー半分の読者の四コマ

## 今週のヴー情報

もうすっかりおなじみになってきた高木ブー氏の題字とイラスト。なかなか素晴らしいデキだと思ふのだが、ご本人はイマイチ気に入ってないらしい。何が入らないのかブー氏にたずねてみる

と、「GodHandのnがmに見えるから」とのこと。フム、そういわれてみればそう見えないこともないが……。ブー氏らしいこたわりだ、と担当は思った。(この文はすべてフィクションです)

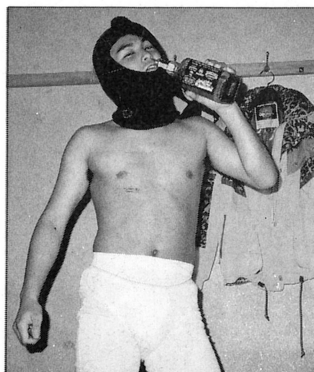




今日は生で大丈夫  
町内会はいつでも  
貴方を待ってます

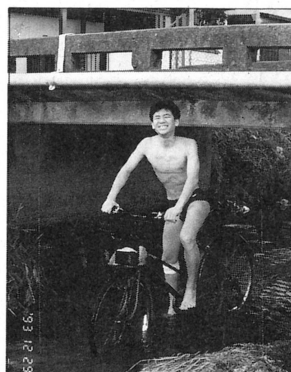
## 生ダラなヤツら

各1000  
ガバス  
GAVAS



大阪府 ハニージェネラル

●選評 顔は防寒しておきながら、上半身は裸なのはなぜ？ バカチンなのか？



愛知県

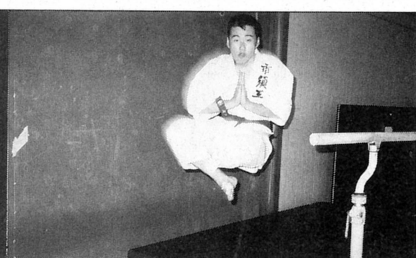
カンポーズ

●選評 肉体から、さわやかオーラが発しているぜ！

各1000  
ガバス  
GAVAS

## ライトなヤツら

●選評 神奈川県  
時代はライトフルなのかー！  
空中浮遊で裸な感じ。  
しゅくん



●選評 島根県  
イカスポーズでポーズもモッ  
キリなのかー！ みたいなく感じ。  
もーこす

各900  
ガバス  
GAVAS

## ドライなイラスト道場



各800  
ガバス  
GAVAS

## 私も町のレポーター

●選評 なんか違う病気なんじゃない？

|   |   |   |
|---|---|---|
| す | 2 | く |
| ぐ | 回 | し |
| 入 | で | や |
| 院 |   | み |

●選評 石川県  
頼もしさと怖さは比例する？



埼玉県

盛太郎

岩手県

### クリントン SPORTS WEAR

元気いっぱい「クリントン」でハッスルしよう

お取扱い

- ※ 洗たくは中性洗剤で軽く押し洗いするだけで結構です。
- ※ 乾燥はしぼらずに型を整えてハンガーで陰干してください。
- ※ アイロンは不要です。

●選評 クリントンでハッスル？ それはもうホーです。以後 禁止。

800  
ガバス  
GAVAS

## 友情はライトでドライか



埼玉県

盛太郎

●選評 サボトゲが股間にロックオンでびーつ。

## ライト兄弟物語



アニキーっ、俺のソウルフルなミュージックを聞いてくれ!! いくぜ!! ぼくの名前はウィルバー、ぼくの名前はオービル、ふたり合わせてライトブラザーズ、マリオ

とルイージはマリオブラザーズ、大きなチャリから小さなウイングまで、働くエンジン12馬力へ。……どうだいアニキーっ!? あれ、アニキーっ、どうしたんだー……。







# 伝言板 ETERS

サンプルROMにはバージョンがあって、開発が進むと新しいものに差し替えられるのね。ってことは、読者ちゃんがプレーしたことのないバージョンもあるわけ。

ことがあるんだけど、5回ともウトウトしはじめたときだったんだよ。あのうち1回でも起きてメモをととけば、いまごろはアスキーを買い取れるくらいになってたはず。次回は死んでも起きる予定。買い取ったあかつきには「やあ、浜村くん。もっとがんばってくれないと困るねん？」なんて言ってみたい、下っ端編集者

で37万5000円だーっ！ 覚悟しろ。ファミ通ノート屋さん希望だったら18万円ですむぞ、と助言も忘れない編集者

へん 編集者さんもフリーになれば、収入倍増でガッポリですか。  
(東京都 しまちゃん 18歳)

バリバリに仕事をすれば、きっと倍増。編集部にいるときのよう、ゲームして、メシ食って、寝て、なんていう生活を送ると、確実に飢え死に。だからやだ。何をしに会社にくるんだか不思議でならない編集者

ボクは自転車で通学しているのですが、登校時も下校時も向かい風でたいへん困っています。どうしたらよいのでしょうか。  
(長野県 OMG STUDIO)

オレも困ってるんで、どうした

ついに、30000ガバスたまりました!! メガCD2が欲しいのですが、メガドライブがありません。しかたがないので、30000ガバスのステッカーをもらおうと思います。(栃木県 プチワラ)

ステッカー1枚が12ガバスだから、30000ガバスってえと2500枚だ。すごいぞ、2500枚! ステッカー屋さんができるな、きっと。でも、ステッカーをもらうには送料として1枚150円必要だから、2500枚分

たまったもんじゃないでしょう。で、「近ごろの若いモンは……」ってことになるわけですね。反省はしてない近ごろの編集者

よる 夜のなかに入ってウトウトしはじめたとき、何か急に思いついたらどうしますか? 起きてメモときますか?  
(大阪府 びっくり仮面 16歳)

すげえビッグで確実な金儲けの方法を生涯で5回ほど思いついた

へん 集部内に「仕事と給料がわりに合わない」と思っている人は何人いますか?  
(福岡県 親時でん分画秒 14歳)

ひと 人のことは知らんが、不満もらしてる犬は2匹。カメは1匹。マジメに答える気のない編集者

まい 毎週毎週、私のはがきをどこに隠しているのか教えてください。(愛知県 ぶよん♡)

ケツの下。たまに指の股。ますます答える気のない編集者

バイトって、いろいろ教えてもらっているときがいちばん楽しいですね。慣れてきちゃうと、なんか同じ動作のくり返しみたいに感じちゃってね。  
(神奈川県 チコちゃん)

そうそう。いろいろなバイトを経験してきたけど、たいていのバイトは3ヵ月で教えてもらうことがなくなる感じ。だから3ヵ月ごとに新しいバイトをやりました。でも、教える側からすると、「こいつ、やっと仕事を覚えたな」と思ったとたんに辞められちゃうわけで、



Y.MIZUGUCHI



らよいのか聞きたいくらい。行きは向かい風でたいへんだったから、帰りはラクできるぞと思って、必ず帰る向かい風なの。ほんのちょっとした用事を済ませて帰ろうと思ったときでさえ、そのほんのちょっとしたあいだに向かい風になっちゃってるんだよ。こうなると、日ごろの行ないがどうのこうのって話も考えちゃったりするんだが、行ないはつねに悪いもんで、やっぱりそれが原因か。

向かい風現象をなくすために品行をよくしなきゃならないなんて、シャクでならない編集者

**ビルズ**が4年連続でスーパーボウルで負けたのは、川合俊一が応援しているからだと思う。  
(東京都 しまちゃん 18歳)

今年もフットボールの季節が終わっちゃったねえ。早いねえ。フットボールってスポーツの唯一の欠点は、1シーズンが短いってことなんだよなあ。来シーズンが始まるまでの半年間、録画した試合でも観戦して、フットボールの欲求を満たそうかって感じ。ところでビルズ。全国のビルズファンが川合を呪ってるのは必至。これでほんとに何かが起こっちゃったら恐いんで、ビルズファンのみなさまは念の入れかたもほどほど願いたいところ。だいたい川合は、海の向こうの試合結果に影響を及ぼすほどの器じゃないでしょ。ねっ。それに今年のビルズはカウボーイズに勝てるほどの器じゃなかったしな。う、うそうそ。呪いをこっちに向けるの禁止。でもほんと。

ビルズのことはどうでもいいから、49ersの試合中継をもっといっぱい流してほしい編集者

**人**によって異なる価値観を理解するのは、とても大事だと思う。  
(山形県 ヌマケン 14歳)

ほげむなみゆうう〜っ！ ハッハッハッハッ！ 突然何だと、不信に思われたかたもいっしょやと存じ上げますが、いまの私にはこの言葉がおかしくてたまりません。異なる価値観なのだと、理解していただけるとお喜び申し上げます。では、そういうことで失敬。ほげむなみゆうう〜っ！ ハッハッハッハッ！

編集部でも理解されてないかもしれない編集者

**7**時に起きなければならない日に5時くらいに起きてしまおうと、「ああ、7時までまだ2時間あるな」と思い、あと2時間眠ることができる喜びに浸りつつ、ぐっすり寝ることができます。

(大阪府 藤木吾呂 16歳)

つね日ごろから、寝ること、食べること、入浴することが人間の生活からなくなれば、どんなに住みやすい世の中になるでしょう、と考えているオレ様に朗報。入ってじっとしているだけ、8分間で入浴が終わるという風呂が発売されたのだ。定価480万円。風呂に入らなくてもいいってわけじゃないけど、とりあえず入浴が簡素になる。やっとな野望に1歩近づいた。

極度のめんどくさがりの編集者

**自**分の乳首をなでると、切なくなってしまう。

(北海道 ぜふうにてど森高)

男でしょ？ 男が乳首をなでてどうすんの。そんなお下劣な行為はしたことはありません。ただ、大切な部分を股にはさんで後ろに隠して、その姿を鏡で見て興奮しちゃったときにはあったな。空しくなったな。

やっぱりお下劣な編集者

**林**家パー子のあの高い声をなにかとしてエネルギーに活

用することはできないだろうか。

(三重県 牛コマ500g)

まず、パー子のまわりに、できるだけたくさんの人を集めて、動けないように固定。その後、パー子に奇声を発させる。動けない人は、たまらず耳を押さえるだろう。その耳に、ゴムボートをつくらせるときなどに使うジャバラ式の空気ポンプをつけておくれ。あとは簡単。ポンプから送られてきた風を集めて、風車を回すだけ。風力発電所のできあがりだ。パー子が奇声を出したたりやめたりすれば、人も耳をふさいだり離れたり……、風がドンドン送られてくるぞ。実用新案出願中。

次回はルー大柴の腕の振りをエネルギーに変えたい編集者

**今**週で伝言板を終了させていただきます。長いあいだご愛読いただきまして、ありがとうございました。

(北海道 ぜふうにてど森高)

そうなんです。ほんとにほんとに突然なんですけど、今週で伝言板が終わってしまうことになりました。創刊からいままでの8年間、伝言板を応援してくれた読者のみなさま、ありがとうございました。来週から始まる新コーナーもよろしくをお願いします。

伝言板担当編集者B、編集者M

**ベーし君**  
ゲームの格闘ゲームをほい 荒井清和



サンプルROMがバージョンアップしていくと、バグが出なくなったり、キャラクターの動きがちゃんとしてきたりする。そうやって、きちんとしたものになっていくのはいいんだけど、バージョンアップするまえのほうが楽しかったっていうゲームがあるから困りもの。

伝言板は終わっちゃうけど、おたよりは受付中。あて先は204ページ、伝言板のあとの新コーナー\*係まで。



# WEEKLY ファミコン通信 読者プレゼント PRESENTS

## ●ゲームソフト

### 1 真・女神転生 II



期待の新作TOP20では、毎週上位をキープしている人気RPGだ。

■アトラス スーパーファミコン

3名

## ●テレホンカード

### 6 細川ふみえ



前回は、応募してくれた人が多かったため、期待に応えて細川ふみえのテレカをまたまたプレゼントだ。

ホワイト加刷

3名

3月18日に発売するソフトは、全機種で19本もあるのだ。この日は、なにか特別の日なのかな？

### 2 きゅわんぶらあ自己中心派2 ドラボンクエスト

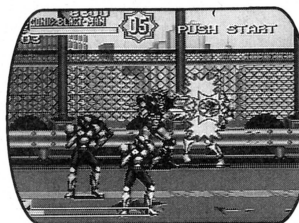


ストーリーモードがRPG仕立てになっている麻雀ゲームだよ。

■バック・イン・ビデオ スーパーファミコン

3名

### 3 ソニックブラストマン2

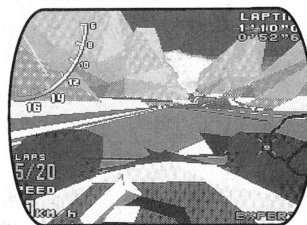


ふたり同時プレー可能など、前作よりパワーアップして登場なのだ。

■タイトー スーパーファミコン

3名

### 4 V.R. (バーチャレーシング)

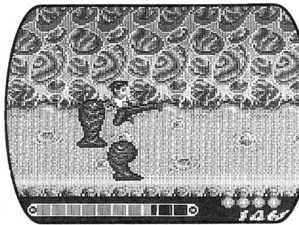


アーケードで大人気のポリゴンを使用しているレースゲーム。

■セガ メガドライブ

3名

### 5 幽☆遊☆白書 〜滅びし者の逆襲〜



横スクロールのアクションだが、ボスとの戦闘は3D画面になるぞ。

■セガ ゲームギア

3名

### 7 クレヨンしんちゃん



大人気アニメ、『クレヨンしんちゃん』のテレカだよ。応募すれば～。

ホワイト加刷

3名

### 8 イース



『ワンダラーズフロムイース』のアドルらがイラストされているテレカ。

ホワイト加刷

3名

### 9 REX



今ブームとなっている恐竜をキャラクターに使用した映画『REX』のテレカ。

ホワイト加刷

3名

### 10 らんま1/2



週刊少年サンデーに連載されている『らんま1/2』のテレカをプレゼントだ。

ホワイト加刷

3名

## 応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号③職業、学年④あなたの趣味⑤使用ゲームマシン⑥好きなタレント⑦好きな音楽⑧好きな小説⑨好きなテレビ番組⑩持っているテレカの枚数⑪最近注目していること⑫行きたい場所⑬将来の夢。

しめきり  
3/17  
※当日消印有効

## 3/4日号の当選者発表

### ゲームソフト

●いただきストリート2  
ネオンサインはバラ色に

埼玉県 上倉英志  
栃木県 野澤育史  
静岡県 大滝健二

●T2ザ・アーケードゲーム

沖縄県 長堂嘉隆  
高知県 根本 賢  
大阪府 大沢宏成

●大航海時代II

京都府 小笠原光樹  
静岡県 八田 恭  
大阪府 尾川達哉

●真・女神転生

愛知県 二宮功吉  
東京都 河野紀久子  
岡山県 石崎喜久美

●バラディオン

宮城県 菊池智恵子  
神奈川県 齋藤智明  
愛知県 城 憲司

### テレホンカード

●紅の豚

福島県 岡部恵美  
埼玉県 大野浩作  
群馬県 多谷哲士

●機動戦士ガンダム

東京都 河口 圭  
埼玉県 大塚朝子  
東京都 石田有輝

●スーパーリアル麻雀P IV (香織)

福島県 塩 健純  
埼玉県 待井君夫  
東京都 森小太郎

●内田有紀

神奈川県 垣本正人  
愛知県 加藤史門  
神奈川県 酒巻由美

●桃太郎電劇

新潟県 山口宏夫  
高知県 谷 勝  
神奈川県 市川直明

応募券をはってね

3月25日号の当選者は4月15日号(4月1日発売)で発表だ!

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、商品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。





早い!

うまい!

やすい!

三拍子揃った

# コンビニおにぎり は ヤングめ味方!!



ごはん、おやつに夜食にいつでも手軽に食べられるおにぎり。このまさにコンビニエンスなおにぎりをコンビニで調査したぞ(なんかしつこい)。

## やっぱりこれ! 基本で賞

おにぎりと言えば、やっぱりうめ。これが基本でしょう。マヨネーズ系などのヤングおにぎりが登場するなか、いつまでもがんばっていただきたいものである。がんばれ、うめさん。●うめ 110円 セブンイレブン

おにぎり  
**うめ**  
特選米のふっくらご飯に、  
贅沢なバリバリのりが香ばしい。

## ガッツでるで賞

おなかにたまる、ガッツ系おにぎりだ。牛肉カルビなんてまるで焼肉屋だよ。ひと口食べると肉の味がジューっとお口に広がって……幸せなのだ。●牛肉カルビ 130円 ローソン

牛肉カルビ  
コシヒカ  
100%  
風味のよい  
有明のり使用

## 名前が長いで賞

いっぱい具が詰まっているとこんなに長くなっちゃうのね。しかし、食欲はおおいにそそられてしまうぞ。おにぎりひとつでこんなにいっぱい味わえちゃうなんて贅沢&ありがたいぞー。●明太ちりめんマヨネーズ 120円 ファミリーマート

明太ちりめん  
マヨネーズ  
おにぎり  
忍法帳

FamilyMart

## しぶいぜ! 賞

ヤング(死語)なキミもときにはこんなしぶめのおにぎりを押さえておこうではないか。まだまだ若いキミたちには、おにぎりが醸し出す郷愁ってものがわからないだろうが、まあ年とともに少しずつわかるだろう(えらそうだぞ)。●五目ごはん 120円 ミニストップ、納豆 130円 ファミリーマート

おにぎり  
**五目ごはん**  
GOMOKU GOHAN  
特選米使用

なっとう  
おにぎり  
忍法帳

FamilyMart

おにぎり  
**梅かつお**  
UME KATSUO  
特選米使用



# セブンイレブン

CMでもおなじみ、セブンイレブンのおにぎりのおいしさの秘密は独自のブレンド米にある。ササニシキとコシヒカリをブレンド、さらに年によって変化する米の性質に合わせてブレンド加減を調節しているのだ。さすが奥が深いぞ。※地域によっては販売されていないおにぎりもあります。

パッケージ 開封所要時間 **3.25**

おなじみのタテむき型。まず真ん中からピーッと下にひっぱって2つに開け、左右からひっぱる。もっとも失敗の少ないタイプだよ。完成までの所要時間は3.25秒。

ハラペコくんも満足の  
パワフルもの充実!

ヤング系おにぎりもおすすだ。とくにこれ。からしがピリっときいててお子様マヨネーズ系とはちよつと違う。大人気分で食べたい(笑)おにぎりだぞ。チキンもボリュームたっぷりではラペコくんも満足のなだ。●チキンからしマヨネーズ 120円 セブンイレブン

おすすめBEST3

シーチキン、紅シヤケはおなじみだけど、焼きおにぎりは新顔。しょうゆ味でなかなかいける。そのままでもいいがレンジでチンするとうまい! ●焼きおにぎり 100円・シーチキン 110円・紅シヤケ 130円 セブンイレブン

こちらも辛子がきいてる。ローソンのおにぎりはピリ辛系がうまいのだよ。明太子もは数あれど、ここまで本格的なものはないと、担当者は断言する! ●生からし明太子 130円 ローソン

ここのおにぎりってわりとおなじみの具が多くて、おにぎりの王道を行ってカンジがあるんだけど、こんなかわり物もあるのだ。肉の味がしみこんだごはんがうまい! ●牛すき 120円 セブンイレブン

おすすめBEST3

シーチキン、鮭、紅鮭が人気ベスト3でした。なるほど確かにおにぎりの基本って感じだもんね。ベーシックアイテムをおさえたらぜひともトライして欲しいのが、マヨネーズ系だ。●シーチキンマヨネーズ 130円・鮭 100円・紅鮭 130円

とにかく  
ネーミングが  
いかしてるぞ!!

どうだーってカンジの豚キムチ。ボリューム満点、まさに男のおにぎりだぞ。その名のとおり豚肉にキムチ味のタレを使用したピリッと辛いおにぎり。人気急上昇中なのだ。●豚キムチ 100円 ローソン

パッケージ 開封所要時間 **3.31**

このパッケージはその名もバラシュートタイプ。上の三角部分をひねりながら切り取り上に引っ張るのだ。難しそうに感じるけれど慣れてしまえば簡単。不器用な人は要練習!? 所要時間は3.31秒。

## ローソン

しろを基調にしたやわらかい色づかいのパッケージは、女の子に大人気。このセンスのよさは味にも活かされているぞ。お米はコシヒカリ100パーセント。のりは有明産の高級焼きのりを使用。具のバリエーションが豊かなのもウレシイ。※地域によっては販売されていないおにぎりもあります。

## コンビニおにぎりで、これできるもん!

その1

●即席お茶漬け● おにぎりにアツアツのお茶をそそげば、あっという間にのりの風味がきいたお茶漬けが完成。のりは巻かずにちぎっておくといえど。さらにわびをそえとプロの味!



その2

●たまご雑炊● 鍋におにぎりの3倍くらいの水を入れて沸騰させ、おにぎりを入れる。5分くらい煮て卵をわりいれれば栄養満点の雑炊が完成。マヨネーズ系の具はさけたほうがいいな。





# ファミリーマート

その名もおにぎり忍法帳でござる。なかの具に特徴があるのだ。斬新な味だということもあるが、注目はその入れかた。中心丸型ではなく、中心三角型なのだ。これだと、どこから食べてもごはんといっしょに具が食べられるのだ。※地域によっては販売されていないおにぎりもあります。

バツ 開封所要時間  
3.22

忍法帳の名にふさわしくものすごい開けた……ハズはなく、シンプルなタテむき型なのだ。でもこれっておなじみの方法だから、失敗なしで安心。のりもちぎれないぞ。所要時間3.22秒。

## 心もなごひ なつかしい味

いやあ、野沢菜とはまったよ。でも野沢菜ってごはんをよくあうもんな。思わずしみじみと感心してしまった。もちろんうまい、お茶漬けもおすすめ。  
●野沢菜 100円 ファミリーマート

## おすすめBEST3

やっぱり人気はこの3つ。ツナ、紅鮭、じゃけマヨネーズね。これっておにぎり界の3大ボスのようすな。●ツナ 110円・紅鮭 130円・じゃけマヨネーズ 120円 ファミリーマート

12〜15グラムのやわらかい焼き鳥がはいっているこのおにぎり。ボリュームたっぷりて焼き鳥丼を食べているようだ。腹持ちもいいから夜食にもぴったりだぞ。  
●炭火焼きとりおにぎり 130円 ミニストップ

## 日本の味 これぞ おにぎりなのだ!!

熊本特産の高菜漬けを熊本産のお米で炊きあげた、熊本県人にはたまらないおにぎり。上京者のキミもこれを食べて故郷を思い出そう。●高菜ごはんおにぎり 120円 ミニストップ

忍法帳というからには忍術でも使っているのだろうか(そんなバカな)、つぎからつぎへと新しいおにぎりを誕生させるファミリーマート。しかし定番ものもしっかり押さえてあるぞ。  
●すじこ 140円 ファミリーマート

## おすすめBEST3

やはりやりの3つが売れ筋商品。ツナは子供に鮭はママ、明太子はパパというのが平均的なだ。そういわれればなるほど、うちもそうだよと納得できるよね。●ツナ 120円・紅鮭 130円・明太子 130円 ミニストップ

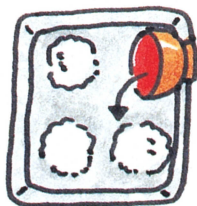
バツ 開封所要時間  
3.18

底の部分をピッとひっぱって開け、上からシュッと引き抜くタイプ。これならどんなに不器用な人も安心。所要時間3.18秒は今回のパッケージどこがいちばん早く開けられるか大会(長い)の第1位だ!

## ミニストップ

「しゃべれる、食べれるミニストップ」のおにぎりは、バラエティー豊かな。お米はコシヒカリ主体のブレンド米。のりは熊本、兵庫県産のものを厳選して使用。もちろん具も厳選素材。どれもキビシイ審査を通過したおにぎりなのだ。※地域によっては販売されていないおにぎりもあります。

## 手作りおにぎりに挑戦!!



①ごはんを茶碗に1個分とり、バットに並べて粗熱をとる。こうすると大ききもそろえられるぞ。



②両手に塩水をつけてごはんを片手にとり、中央をへこませて具を入れ包み込むようにして丸める。



③左手にごはんをのせ右手の指と手の平をくの字に曲げて角を作りながら回転させ三角をつくる。



④何回かリズムをつけて回転させて形ができたなら、のりをはさみこむようにしてつけて完成!

お米の国、日本人なら男女を問わず美しいおにぎりのひとつやふたつ作れないでどうするー! という訳で突然の手作りおにぎりに挑戦コーナー。いつもはコンビニに頼っているキミもたまには手作りに挑戦しよう。ほのほのするんだ、これが。



3月といえば卒業シーズン。今年まさに卒業式を迎えるという人はもちろん、そうじゃない人もこの時期になれば「在校生」なんて呼ばれたをされて、いやがおうにも、オセンチ気分が盛り上がるってもの。おまけに大好きな先輩と離れなれになっちゃう、なんて人はマジでつらいっすよ。多分ね。



そこいくとパーティー好きのアメリカ人（←単なる先入観）は卒業シーズンも、プロムパーティーで派手に盛り上がりちゃうんだから陽気だね。というわけで、今回は卒業気分あふれるグッズを集めてみた。ひと口に卒業気分といっても思い入れは人それぞれ。キミはどのグッズがピンとくるかな？

■NBAシャイロット・ホーネットスのラリー・ジョynson選手'93-'94シーズン使用モデル。高いサポーター性と同時にファッショニステを表現。つまり、かっこいいってこと。●バックジヤムMID 1万9千800円 コンパース・インコーポレイテッド 03・3760・3111

◆シンプルイズベストをカタチにしたようなFMラジオ。コンパクトさとボタンひとつで順番に強い電波をキャッチする楽々チューニングで、満員電車でもパツチリだ。●FMSキャナー 2千600円 マックリン 03・3715・2760



◆見てわかるとおり、さるの姿をしたまごの手。一見してふつうじゃないが、かき心地もふつうじゃない。まさにかゆいところに手が届くって感じだぞ。●さるのまごの手 200円 大巾浪谷店 03・3463・8756



◆温度計と方位計をコンパクトにまとめたキーホルダー。小さいからパーカーやバックのジッパーなどにつけるのもグー。数字も正確だから、軽くて機能的でとても便利なのだ。もちろんアクセサリがわりに使ってもかっこいいぞ。●サーモコンボ 1500円 エーグル浪谷店 03・3797・4817



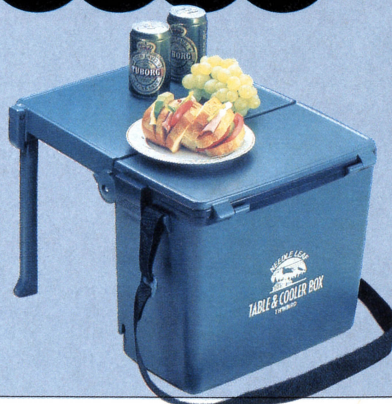
◆見た目はシンプルで品のいい時計。ところが毎時間ごとに大変身。オープニング曲とともに文字盤がひっくり返ると、4人の子供が現われてハンドベルを鳴らしながらメリーさんの羊などを演奏するのだ。さらに時間ごとに曲目かわる芸の細かさには、本当にビックリ。●スモールワールド合唱団 60000円 リズム時計工業 03・3833・7330

## VERY GOODS

### 楽々運べて楽々変身の一台二役クーラー

元気が売りもののアウトドア野郎も、冬はさすがにキャンプなんぞできなかったはず。そんなこんなで欲求不満気味だった人も、春はすぐそこ。これから海に山に川にと思う存分暴れまわろう。そこで今回紹介するのは、ちょっと見ただけではわからないけど、アツという間にテー

ルに早変わりするクーラーボックス。岩場や砂場などデコボコがつきもののアウトドアでは、貴重なことこのうえないのだ。これでもうお皿やカップの置き場所に困ることもなくなるぞ。コンパクトで運びやすいので、これからの季節、キャンプにお花見にと大活躍まちがいナシだ。



◆クーラーボックスは容量13リットル。1.5リットルのペットボトルなら3本、500ミリリットル缶なら10本、350ミリリットル缶なら16本も入るたっぷりサイズだ。そんなクーラーが簡単に縦47センチ、横38センチ、高さ33センチのテーブルになっちゃうのだ。●テーブル&クーラーボックス 5000円 ツインバード工業 0256・93・5308



◆ゴルフをリアルにシュミレートしたボードゲーム。毎回難易度が変わるルーレットとか、自由にレイアウトできるコースシートとかいろいろな工夫がしてあって、何度遊んでも飽きないのだ。●究極のゴルフゲーム スーパーショット 3980円 エポック社 ☎03・3843・8814

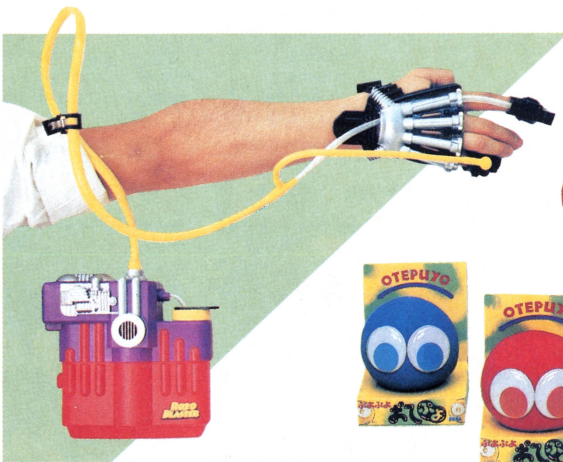


◆激戦の、'93全日本ツーリングカー選手権クラス3で、シリーズチャンピオンに輝いたモデルのRCカーが登場。鮮やかなカラーリング、FFシャーシなどがリアルに再現されているぞ。●ジャックス・シビック 13800円 田宮模型 ☎054・286・5105

◆人気のコバッチを使うサッカーゲーム。スペシャルパーツ付きのキャラコバッチ2個をまん中のくぼみに入れて、相手を弾き飛ばしゴールにシュートしてポイントを競う。始めると止められないエキサイティングなゲームだぞ。●コバッチリーグスタジアム 1500円 バンダイ ☎03・3847・5011



◆水鉄砲の歴史を変えるような斬新なスタイルをした水鉄砲。特製ベルトでウォータータンクを腰に、グローブを手に装着したら、あとは指先で照準をあわせて発射しまくれ。●ロボプラスター 2千900円 ラシェール ☎03・3226・0795



◆人気の『ぷよぷよ』がグッズになった。写真左から、紐を引くと鳴きながら振動する、おてぶよ。頭にさわると3種類のセリフを話す、おしゃべりぷよ。オイルゼリー質でガラス等にくっつく、ねばぷよ。●ぷよぷよキャラクタークッズ おてぶよ/おしゃべりぷよ/ねばぷよ 1千800円/3千200円/450円 セガ・エンタープライゼス ☎03・3743・7447

Puyo Puyo

貴族の会 会報Vol.13



◆麻薬の密売を題材にした、ちょっとアブナイカードゲーム。だが、きつちりしたゲームデザインがうれしい、まさに正統派。カードの種類が豊富にあり、変化に富んだプレーが楽しめる。麻袋入りつてのもイカサマ。●グラス エブリポート 2千500円 ☎078・392・8834

## いわゆる麻薬ゲー!

みんな、ボードゲームやってるくわい!? ナニ、やってない? げば、ボードゲームにはBGMがないからイヤなのか? ノーンノーン。〇〇とかレコードをかけながらプレーすれば大丈夫だよ。

ということで、今回まさに紹介するのは『グラス』というカードゲームだ。この『グラス』というのは、草、つまり麻薬のことで、貴族の会では「麻薬ゲー」と呼ばれている。

各プレーヤーは8枚ずつカードを持ち、1枚引いたら1枚を場に出すか、捨てる。各人は、まず自分の前に「マーケット・オープン」カードを出すことが必要で、これを出せば、麻薬カード(5000、25000、50000、10万ドルの種類がある)を自分の前に出せるようになる。で、最終的にめ

くるカードがなくなるか、「マーケット・クローズ」カードを誰かが出せば終了。その時点で、自分の前に出した麻薬カードの合計点の高い人が勝ち。ただし、手札に残っている麻薬カードも減点の対象になるので注意。正式ルールでは、何回かプレーして合計点が25万点に到達した人が勝利者となる。

特徴は、カードの種類がじつに多いこと。他のプレーヤーが麻薬カードを出せなくなるカードや、それを回復するカード、回復しなおかつ他のプレーヤーから麻薬カードをもらえるカード、他人の麻薬を盗むカード、減点になるカード(捨ててもペナルティーになる)など、さまざまなカードがある。

だが、キッチリとデザインされているので、飽きが来ない。まさに正統派のカードゲームだ。カードゲーム好きならぜひ買おうべし。

バカタール加藤の  
ボードゲームで **ポン!**





B'z  
The 7th Blues



●BMGビクター/発売中/5500円[込]

つうさん 通算7枚目、ぜんさく 前作『R  
UN』からじつに15ヶ月ぶ  
りのニューアルバム。リ  
リースが途絶えた昨年後  
半にじっくりとレコーデ  
ィングされた本作は、2  
枚組、全19曲とボリュ  
ーム満点。よりハードロッ  
ク色が強まり、詞のなか  
ではかなりキレイな一面も  
見せる。待たされたファ  
ンにとっても納得の出来。  
2月9日からは87本もの  
超ロングラン・ツアーが  
スタートし、今年も王者  
の大爆進に期待できそう。

安達由美  
ラブピース



安達由美ちゃんのファーストアルバム。  
矢野顯子、小西康陽、松任谷由実ら、超  
ゴカなメンバーが提供した曲はまさに  
粒ぞろい。モロソフのつめ合せのように  
スウィートなハーモニーが聴けるよん。  
●ビクター・エンタテインメント/発売中/2800円[込]

松田博幸  
ALONE 1/2



ファミリーマートCMソング『もう最後の  
KISS』、全国高校ラグビーイメージソ  
ング『ときめきからBEGIN』などを含む松田  
博幸の4枚目のアルバム。ホッとするよ  
うな優しい曲がたくさん詰まっているぞ。  
●徳間ジャパンコミュニケーションズ/3月16日発売/3000円[込]

大事MANブラザーズバンド  
きれいな花を咲かせましょう



コロムビア移籍後、初のフルアルバムは  
先行シングル『時間が足りない』を含む  
全11曲。ひび割れたコンクリートから伸  
びた名もない花を歌った表題曲のほか、  
大事MANらしさが咲きほこっているぞ。  
●日本コロムビア/3月21日発売/3000円[込]

ゲームミュージック  
交響組曲「ドラゴンクエストⅡ」



スーパーファミコン版『ドラゴンクエ  
ストⅠ・Ⅱ』の『Ⅱ』のサントラ盤が『Ⅰ』のサ  
ントラ盤に続いて登場。ロンドン・フィル  
ハーモニー管弦楽団によるフルオーケ  
ストラの『ドラクエⅡ』サウンドを聴こう。  
●ソニーレコード/発売中/2800円[込]

ゲームミュージック  
ゴジラ爆闘烈伝 音楽集



昨年、生誕40周年を迎えたゴジラ。その  
PCエンジン版のサントラ盤がこれ。永遠  
のテーマソングである伊福部昭氏作曲の  
ゴジラのテーマも収録されている。それ  
にしても、映画にゲームに大人気だね。  
●日本コロムビア/発売中/2500円[込]

サウンドトラック  
サイバーフォーミュラZERO 音楽集Ⅰ



オリジナル・ビデオ・アニメ『サイバーフ  
ォーミュラ』の第2弾『ZERO』のサウン  
ドトラックが、先行リリース！ テーマ曲は  
元G.G.RIPの木下ゆみさんが唄っている。  
ファンは急いでお店へいこう。  
●データム・ポリスター/発売中/3000円[込]

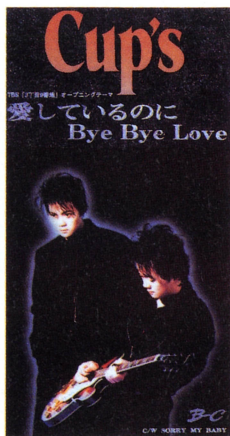


NOKKOの約9か月ぶりのニューシングル。  
想的なこのバラードは、フジテレビ系ドラ  
マ『時をかける少女』の主題歌にもなっ  
ている。  
●ソニーレコード/発売中/千円[込]

君がいた季節  
嘉門達夫



進研ゼミのCMソングで流れている表題曲のほかに、  
カラオケならOK、卒業など、CDシングルの録音時間20  
分を最大限に使った盛りだくさん内容だ。  
●ビクター・エンタテインメント/発売中/千円[込]



原宿のホコ天、ライブハウスなどですでに500回以上のラ  
イブを経験しているCup'sのデビューシングル。T  
B Sの音楽番組「3丁目の9番地」のオープニング曲。  
●日本コロムビア/発売中/千円[込]





## ザ・シークレット・サービス

『パーフェクト・ワールド』のクリント・イーストウッドと『シェルタリング・スカイ』などで知られる名優ジョン・マルコビッチ出演のサスペンス・アクション映画。ケネディ大統領の暗殺事件を防げなかった定年間際のエージェントの前に、現大統領暗殺を予告する、新たな暗殺犯が現われる。ふたりの名優が気合の入った演技を見せてくれるぞ。

●ソニー・ピクチャーズエンタテインメント/127分/3月21日発売/15800円 監督:ウォルフガング・ペーターゼン 出演:クリント・イーストウッド

## 秋山仁の中学生おもしろ数学①～⑧



ユニークなファッションと講義が大人気の異色教授・秋山仁。その秋山先生の名調子と斬新な実験で、どんな問題も楽に解ける仕組みになっている。もうこのビデオがあれば家庭教師はいらないかもしれないぞ。

●ポニーキャニオン・NHKソフトウェア/各60分/3月18日発売/各3800円[込] 出演:秋山仁、中島啓江、ほか。

## 奇跡の旅



かわいがってくれた主人たちと離れ離れになってしまった3匹の犬たち。彼らの長い旅を通して、家族の絆と動物たちの愛を描く。マイケル・J・フックスなど、名優が挑戦した犬の声(17)にも注目。

●ポニーキャニオン・ブエナビスタジャパン/85分/3月18日発売/16274円[込] 監督:デュエイン・ダンハム

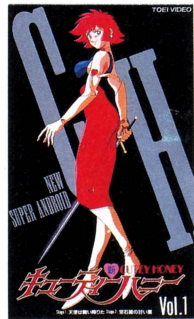
## 二十才の微熱



輝あ主演のPFFアワードでグランプリに輝いた新鋭、橋口亮輔の長編デビュー作。同性愛をテーマに、単館公開での興収を塗りかえたニュータイプの青春映画。なんとなく燃えない現代社会をリアルに映し出す。

●ポニーキャニオン/114分/3月18日発売/15244円[込] 監督:橋口亮輔 出演:袴田吉彦、片岡礼子、遠藤雅、ほか。

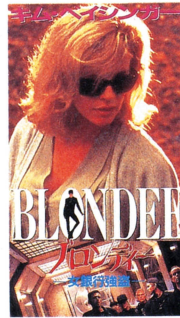
## 新・キューティーハニーVol.1



なつかしのキューティーハニーがお色気、アクションもグリーンとパワーアップして新登場。近未来のコスプレ・シティを舞台にハニーとその仲間たちが悪の根源ドルメックとの壮絶な戦いを展開。ちよつとエツク。

●東映ビデオ/50分/発売中/4800円 原作:永井豪 監督:長岡康史 声の出演:根谷美智子、富田耕生、ほか。

## ブロンディー 女銀行強盗



『ナインハーフ』『バットマン』のキム・ベISINGガー主演の本格サスペンス・アクション。スリリングなストーリー展開もさることながら、ほとんどスタントなしでハードアクションに挑戦した彼女に注目。

●ポニーキャニオン/105分/3月18日発売/16274円[込] 監督:ラッセル・マルケイ 出演:キム・ベISINGガー、ほか。

## ベートーベン



パート2の劇場公開に合わせて第一作目がセルビデオで登場。寝てばかりいる犬として知られるセントバーナード犬も、小犬のころはとってもカワイイことが分かる一本。大好きにはたまらない作品。

●CIC・ビクター/87分/3月24日発売/3800円[込] 監督:ブライアン・レバント 出演:チャールズ・グロディン、ほか。

## 生きてこそ(ワイド)



実話をもとに人間の生への執念を描いた感動巨編。アンデス山中に旅客機が墜落、33人が助かるが食糧も尽き、捜索隊も来ない極限状態のなかで彼らの運命は……。●パイオニアLDC/126分/発売中/5871円[込] 監督:フランク・マーシャル 出演:イーサン・ホーク、ほか。

## コンパイラ 陰の章



講談社『アフターヌーン』で好評だった麻宮騎亜原作のマンガをアニメ化。那智の女癖と酒癖の悪さから巻き起こる事件に、ついにコンパイラの怒りが爆発する。●講談社・ムービック・キングレコード/30分/発売中/5800円[込] 監督:村山靖 声の出演:松井菜桜子、水谷優子、ほか。

## EXTRA!



ファン待望のribbon初のプロモーション・ビデオクリップ集。デビュー以来のクリップから最近の作品をピックアップし、トークと共に再編集。やっぱりかわいいぞ。●ポニーキャニオン/25分/3月18日発売/4500円[込] 収録曲:『やっぱりribbonはやめられない』『メリハリで愛して』、ほか。

## ZI: KILL LIVE ROCKET



昨年発売された『VIDEO ROCKET』ではZI: KILLの妖しい美学を表現。今回はツアーにおけるプリプリのライブパフォーマンスが存分に楽しめる127分。●キングレコード/127分/発売中/7800円[込] 収録曲:『ザ・ロケット』『フライ』『ナニモイライナイ』『ヒーロー』ほか。



## がんばれ! ルーキー

監督/ダニエル・スターン  
出演/トーマス・イアン・ニコラス  
ゲイリー・ビジー

昔は、将来の夢は? と聞かれて「野球選手」と答える少年は少なくなかった。もちろん、その夢のほとんどは壊れてしまったことだろう。しかしこの映画で登場する少年は、夢がひよんなことからかかってしまうのだ。

ヘンリーは野球が大好きだが、その才能に恵まれない12歳の少年。

そんな彼が腕の骨打でトンでもないパワーを授かり、なんと! 時速160キロの豪速球を投げられるようになる。それに目をつけたのがヘンリーごひいきのシカゴ・カブス。連敗に悩むカブスは、この12歳のルーキーに勝利を託す! いかにも野球好きのアメリカ人が考えそうな楽しいコメディなのである。モサに囲まれてアタフタするヘンリーにも、そのモサ連

中にも野球大好きオーラが漂い、アメリカでスマッシュヒットしたのも、よくわかるのだ。

また、名前は出ていないが、あのコメディアンジョン・キャンディが、シカゴ・カブスを熱狂的に応援する実況中継のアナウンサーに扮して大いに笑わせてくれる。その熱演に、彼はきつとカブスファンなんだと思ったほど。ここにも強烈な野球大好きオーラが漂っ



ているのだ。野球大好き人間なら、きっと大満足できることウケあいの1本です。

20世紀フォックス配給/3月上旬公開



じゃじゃ馬億万長者  
ビバリー・ヒルビリーズ  
監督/ベネロフ・スーフィリス  
出演/ティードリック・ペイダー  
ダブニー・コールマン

ハリソン・フォードの『逃亡者』につづき、またまた大ヒットテレビシリーズ『じゃじゃ馬億万長者』が映画化された。主人公はすごい田舎者の家族。石油のおかげで超リッチになり、金持ちばかりの街ビバリーヒルズに、じゃじゃ馬娘の婿とパパの後妻捜しにやってくるのだ。

なにせこの一家、ふつうの金持

ちは価値観がまったく違う。豪邸に家畜と住んだり、オンボロクルマをタキシード姿で運転したりとやることなすことズレている。スナッパな都会人は、ただただボー然。でもこれがとっても痛快。

それに今回は、リー・トンプソンが財産を狙う、フランス語なまりの英語を話す悪女役で登場。これがとってもハマってます!

20世紀フォックス配給/3月19日公開



# Books

## ぼにーてる編 ポケベル暗号BOOK



いまや若者には欠かせない情報ツールとなったポケベル。だけど、数字以外のメッセージを伝えるに、いまいち不便だった。そこで、考え出されたのがポケコトバ。これは、たとえばオクレルなら0906など、数字のゴロあわせてメッセージを伝えるというもの。この本では、約400のポケコトバを紹介。これを読めば、ポケベルの使い勝手がグーンとアップするぞ。そのうえ、ポケベルを使ったゲームや裏ワザなども満載だ!!

双葉社/400円[込]

## 安田均原案 山本弘著 バラケルスの魔剣



『ラプラスの魔』から7年後に起きた怪事件に挑む、草壁一郎の活躍を描く。  
アスペクト/520円[込]

## おおえまさのり記 新訂 チベットの死者の書



いま、ちょっとしたブームになっている『チベットの死者の書』の改訂版が登場。  
講談社/680円[込]

## 吉田戦車 川崎ぶら たのもしき日本語



ふだんなにげなく使われている日本語に、鋭い視点で迫るおかしな対談集。  
角川書店/1600円[込]



## 春の番組改編は要チェックだ!!

そろそろ各テレビ局の番組改編の時期がやってきた。どのテレビ局も新しいドラマには人気アイドルをバンバン出してくるので、アイドルフリークは要チェックだぞ。

### 今週のコレ



『Blue Rose』  
●ポニーキャニオン  
1000円[込]

工藤静香  
3月18日発売



大河内奈々子  
Nanako Ohkouchi

バブリシヤス  
フルーツパンチ  
ワナーランパート

みんなも好きな女の子の机のなかを、放課後にコッソリとノゾいたことってあるんじゃないかな? そんなシチュエーションのバブリシヤス・フルーツパンチのCMで、男子生徒の憧れの的になっているお嬢様、大河内奈々子ちゃんの紹介だぞ。雑誌セブンティーンの専属モデルとしても活躍中の奈々子ちゃんは、4月からオンエアされる三ツ矢サイダーのCMにも、小島聖ちゃんといっしょに出演するのだ。ファンは要チェックだぞ。特技はピアノと水泳。そして、趣



■紺のブレザーの制服姿もカワイイ奈々子ちゃん。お嬢様っぽくてサイコー!!

味は演歌以外の音楽観賞と時計を集めることなんだって。奈々子ちゃんへのプレゼントは、センスのいいCDと時計でキマリだね!!



●'77年6月5日生まれ  
東京都出身 168センチ  
B80-W59-H82 A型  
〒150 東京都渋谷区神宮前  
5-41-14-204  
オフィスKEN  
大河内奈々子係

役作りは難しかった。真紀 役に入るときはねえ、毎回けつこい悩むほつてね。とくに今回の麻美の役は、何か目的があつて行動するって感じの子じゃないから難しいです。わりと突拍子もないことをやっちゃうたり……。行動のウツにある理由が見えないってこと。

真紀 ぜんぜん見えないうすね。だから、とりあえずわかつていこうだけ頼りに。でもね、あんまり気持ちを整理していくと、矛盾がいつぱい出てきちゃうから、今回はそのときそのとき思ったことを感情のままに表現します。あえて整理しないほうが、その不安定さが出ていいかなあと思つて。

結婚するのが不安になるようなストーリーだけど、真紀ちゃん自身に不安は。真紀 私は結婚については、もともと憧れがなかったもん。で、ドラマをやつてても結婚したくないとは思ひません。逆にあんな家庭だったら楽しいだらうなあと(笑)。



坂井真紀  
の巻

いつも早寝してるんで夜はすぐ眠くなっちゃうんです



▲『そのうち結婚する君へ』(毎週土曜夜9時から日本テレビ系)では、何かとおさわがせな女の子の役を真紀ちゃんが熱演中だ!!



“そのうち結婚する君へ”  
最後までちゃんと見てネ!!

これから いだてしまりのようにがんばります。(坂井)

「この年間、ほんとど立て続けに連続ドラマに出演して、そのうち歌に舞台にとか忙しんだけど、体は大丈夫、真紀 うん。根底のモノを変えなきゃあ、何をやってもぜんぜん平気だと思つて。絶対、初心を忘れずにがんばりますから、みなさん、私に注目してついでなよね。」

●坂井真紀(さかいまき)  
'70年5月17日生まれ B型  
ラジオ番組『いつだってひまわり』(毎週日曜夜9時30分ニッポン放送)に出演中。

「ドラマ『そのうち結婚する君へ』の収録後、夜のスタジオでちょっと眠たげな真紀ちゃんに直撃!!



# じゃんけん

特集  
前編

## ふしぎとひみつ

『ジャンケンマン』などのソフトがあるように、ジャンケンは決してゲームに無関係ではない。今週、次週とファミコン通信がお送りする与太企画は、ジャンケンの秘密について。秘密に迫る!! (大迫力)

## 今週はジャンケンの歴史についてさぐってみる

みなさんはジャンケンをしたことがありますね。現役でやっている人もいることでしょう。そんなふだんにげなくやっているジャンケンにも、じつはさまざまな歴史や、いろいろな必勝法といった秘密が隠されているのです。ジャンケン特集前編の今回お送りするのはジャンケンの歴史と進化につ

いて。年表やイラストなどでわかりやすく解説しているよ。ジャンケンにまつわるさまざまな諸説、ウンチクのほかに、ジャンケンの未来についてもバッチリ大胆予想、ウソも多数書いてあるけど、ホントの話には(実話)マークがあるから安心してね。じゃ、ジャンケンの歴史のページの始まり始まり〜。

**独占激写!!**  
カメラが捕らえた宇宙誕生の瞬間

ファミコン通信ジャンケン班が総力を結集して撮影した写真がこれだよ。なんと、宇宙誕生の姿は、じつはジャンケンのグーチョキパーを表わしていたモノなのだ。オドロキだね。



■ビッグバン以前の宇宙の素。最初は「グー」はこのとき生まれた。

■宇宙の素の端っこに亀裂が。ビッグバンの起きた瞬間の姿はまさにチョキではなからうか?

■そして爆発。パーに見える。グーチョキパーの順序は、いま決定した。

## ジャンケンなぜなに

- ジャンケンはいつできたの?
- ジャンケンに未来はあるの?
- ジャンケンのメカニズムは?
- ジャンケンで絶対勝ちたい!!
- ジャンケンでサザエさんを負かす

## よくわかる ジャンケン年表

| 年代とか    | 起こったできごと                          |
|---------|-----------------------------------|
| 1250年   | 誰かがチョコレートを食った                     |
| 1100年   | ハサミがさらに改良される                      |
| 1000年   | ハサミが改良される                         |
| 800年くらい | ハサミに磨きがかかる                        |
| 春秋時代後半  | 中国流ジャンケン廃れる<br>(図3参照)             |
| 春秋時代    | 中国流ジャンケン誕生                        |
| 紀元前千年   | どこかでハサミが発明される<br>パー時代続く<br>(図2参照) |
| 紀元前三千年  | 古代エジプトでパピルス発明                     |
| 新石器時代   | まだグーしかない                          |
| 中石器時代   | まだグーしかない                          |
| 旧石器時代   | 石、グーがブーム(図1参照)                    |
| 50億年まえ  | 地球誕生                              |
| 100億年まえ | 宇宙誕生                              |

★『ジャンケンマン』。91年12月27日にメサ  
イヤから発売。なかなかの希少価値ソフト。



# これからのジャンケンはどうなるのだろうか

ジャンケンの進化は、だいたいこんな感じになります(ウソ含む)。大事なのはジャンケンの日本伝来(実話)についてのみ。また、現在

は石とハサミと紙の関係が成立しないため、次世代の新ジャンケンが開発されているんだよ。これはすごいことだね。

図1

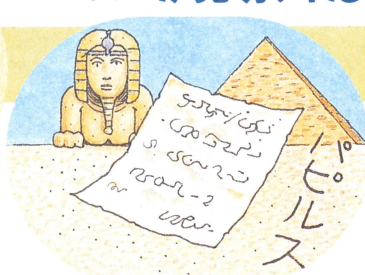
石器時代にはグーしかなかった



★石器時代の勝負事は、すべてこのように拳でカタをつけていた。いわばグー全盛期。

図2

古代エジプトでパーが発明される



■パーの語源はパピルスとも言われている。偉大なる紙の発明。

図3

中国で矛と盾のジャンケン登場



■決着が着かず、そのうち廃れる。世界のどこかでハサミが発明される。

図5

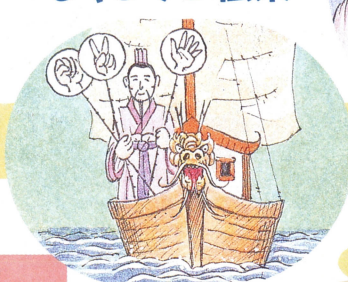
ドイツでパーが大流行する

■戦争をやっていたころ、ドイツではジャンケンにパーと決まっていた。



図4

中国からジャンケン伝来



■元禄時代(1688~1704年)初期に、中国から長崎に伝えられ(実話)、全国に広まった。

図6

アキノ大統領が最強になる

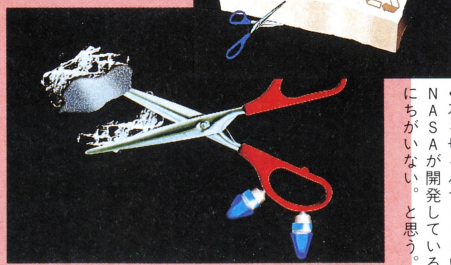


■1986年、フィリピンでリパティ(L)サインという最強のジャンケンの型が完成(すぐ消滅)。



■NASAが開発しているハサミでは切れない紙。

■NASA開発の紙にくるまれない石。これはすごい。



■石を切るハサミぐらいNASAが開発しているにちがいない。と思う。

図8

未来は……

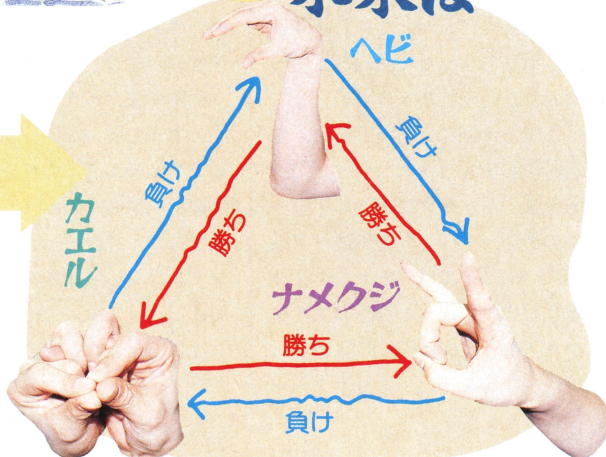


イラスト 森コゴト

図7

そしていま

| 未来                   | 現在                     | 平成時代                 | 昭和後期                                                     | 昭和初期                              | 元禄時代                     | 安土・桃山時代      |
|----------------------|------------------------|----------------------|----------------------------------------------------------|-----------------------------------|--------------------------|--------------|
| 新ジャンケンが大流行<br>(図8参照) | NASAがいろいろ開発中<br>(図7参照) | ジャンケンマンブーム<br>(図6参照) | 高見山が2倍2倍とか言う<br>志村けんと仲本工事の対立<br>「チョッチュネ」が流行する<br>バーマンが流行 | 星一徹がVサイン<br>ピースサインが流行する<br>(図5参照) | 長崎にジャンケンが伝わる<br>(実話図4参照) | 刀狩り。ハサミは狩られず |



©1994 スクウェア イラスト/天野善孝



## ロック=コール/冒険家

25歳とは思えぬ若さの、スタイルのいいにーちゃん。さまざまな冒険家。自称「漂白のトレジャーハンター」。

### 特殊コマンド ●ぬすむ●

戦闘中、すばい動きと盗みのテクニックで、モンスターの持つ「宝物」を奪うことができる。このコマンドを使用しないと手に入らないアイテムもあるので、ロックの能力にはよくよくお世話になりそうなのだ。



人は彼をドロボウと呼ぶ……

「とくに定住する家を持たず、各地をさまよい財宝を追求める。意外と物知りで、各地に知り合いも多い。愛する人のためには、何があってもそばにいて守ってやろうとする真摯な一面もある。エドガーほどスマートではないが、言うべきときにはちゃんと歯の浮くセリフも言う(らしい)。

老人「やっとなおったか。ところで、ドロボウからは足をあらったのか？」

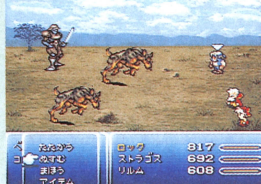


「この会話からすると、まへのページのティナを助けた老人とロックは、どうやら知り合いらしいぞ。」

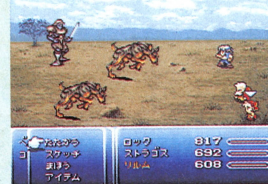
これが

## ドロボウ トレジャーハンターのテクニックだぜ

間●戦闘開始。戦うのは仲間まかせせよ。



狙いを定めてジャンプだぜ！



ふっ、首尾は上々だぜ。



ちっ、エモノがせこいぜ。



ドロボウという言葉にするとく反応するロック。このあと、指を立ててちっちっ、と3回振るのだ。けっこうキザ。

老人「ハッハッハ！ 同じようなもんじやうが！」

本人にとっては大違いらしい

## エドガー=フィガロ/マシーナリー

砂漠の文明国、フィガロの若き国王。女性であれば、老若問わず口説くのが礼儀と考えている。機械いじりが趣味の「あっ軽い」男。

### 特殊コマンド ●きかい●

特殊アイテム、「機械」を使って敵を攻撃する。いちど手に入れた機械は使ってもなくなる。機械は、通常の武器と同じく、店や宝箱から手に入る。



## マッシュ=フィガロ/モンク

おお、大らかで心優しい正義感の強い青年。エドガーの双子の弟。オクトで純朴。王家のしがらみを嫌い、王座を捨て山にこもった変わり者。

### 特殊コマンド ●必殺技●

戦闘中に特定のコマンドを入力すると、強力な「必殺技」が炸裂する。レベルアップにより、さらに強力な技を覚えるぞ。けっこう複雑なコマンドもあるとか。

## バイオブラスト



「いったいどこから出した。ヘルメットまで……。」



「混乱させるブラストボイス。しかしとこから……。」

## 鳴々……うつくしひ兄弟愛



「悲しい父王の死。ふたりは跡継ぎをコインで決めることにする。」



「王となつたエドガーと、城を出たマッシュ。」



こんなこと言われてます

## 覚えられないかも(汗)



「この記号に注目!! 格闘ゲームみたいなコマンドだ。」



「鳳凰の舞。無数の身が敵を襲うぞ！」



## シャドウ／アサシン

地獄の沙汰も金らしい、という謎の暗殺者。払った金額に見合ったあいだけ仲間になってくれる。機械のように行動する冷淡な性格。インターセプターという、決して人になつかない(はず)の犬を連れてる。かたやで卵が好きという、なんだか妙に意外な一面も。

### 特殊コマンド●なげる●

戦闘中、特定のアイテムを“投げる”ことによって、敵に大ダメージを与える。しかし性格が性格なので、投げないで—という値段の高いアイテムをほんぽん投げちゃう気がすくする。



影分身

### 投げる！

●投げるコマンドで、投げられるアイテムを選択。



### 手裏剣！

●手裏剣を投げる！ダメージを与える。大



### 雷迅！

●忍術？の雷迅だ。敵全部に効果がありそう。



●何体ものシャドウが敵を襲う。よく考えたらかなりイヤな技かも(汗)。

## セツツアー／ギャンブラー

### スロットスタート

●戦闘中でも、遊び心を忘れない？セツツアー。



### ドラムが回って……

●でも、スロットは一種類しかないみたい。



### チョコボだ！

●チョコボがそろったぞ。何が起こるのかな？



●とつぜん大量のチョコボが現われ、敵を踏みつぶして去っていくのだ!!

全身傷だらけのギャンブラー。自分がおもしろいと思うものにしか興味がなく、我が道をいく男。きっとカラオケの18番は『マイウェイ』だろう。空飛びギャンブル場、飛空艇“ブラックジャック”のオーナー。現在はショウビズの世界に興味を示す。本当に変わった奴。

### 特殊コマンド●スロット●

彼のスロットによる運試しは、ときとしてパーティーの命運を分けることがある。戦闘中にスロットの絵を合わせるとさまざまな効果が現われるが、のるかそるかはまるっきり運しだい。



## カイエン＝ガラモンド／サムライ

日本刀を掲げた東方の国、ドマの兵士。戒律を信じ、ドマ王国に身を捧げて生きてきた。祖国が機

械文明から大幅に遅れているため、カルチャーギャップを受けることもしばしば。機械帝国との戦いにもめげずガンバルおじさん。妻子あり。なんかいい人っぽい。

### 特殊コマンド●ひっさつけん●

戦闘中に、パワーゲージを溜めて、“必殺剣”を放つ。強力な技ほど溜めるのに時間がかかるが、その効果は絶大。技には、111文字の漢字のなから好きな文字を使って名前をつけられる。



●カイエンの必殺剣は、パワーゲージを溜めれば溜めるほど威力が増すのだ。



●敵のHPを半分にすると、何て名前にしてもかまうね。



●パワーを溜めれば、写真のように大ダメージを与えることができる。



●敵に4回ダメージを与える技。しかし、高笑いしながら斬りつけるのはどうかと思うぞ。

は一つは一つ(×4)

### 写真マンガ『メカオンチのカイエンくんの巻』



1 マッシュどの、ともに参ろう。



2 拙者からくりものは吉手。



4 マッシュどの、ご乱心か!?

お世話かけます

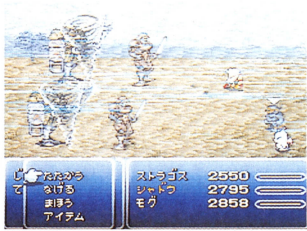


## ストラゴス=マゴス/青魔導士

魔大戦後に逃げ延びた魔導士の末裔。ずいぶんお年を召しているが、見かけによらず元気である。モンスター技のラーニングを得意とする、優秀な青魔導士である。

### 特殊コマンド ●おぼえたわざ●

敵モンスターの“技”を受けることによって、その技を覚え、自分で使うことができるようになる。要するに、『FFV』で登場した青魔法と同じだ。使用時にはMPを消費するぞ。



■敵に攻撃してもらわないといけなく、ところが、ちょっとつらいラーニング技だ。



### とぼける老人

ストラゴ「ここは、どこにやめるいなかの村に過ぎぬ。幻獣などと言った話とは、まっぴら聞かないのじゃ。」



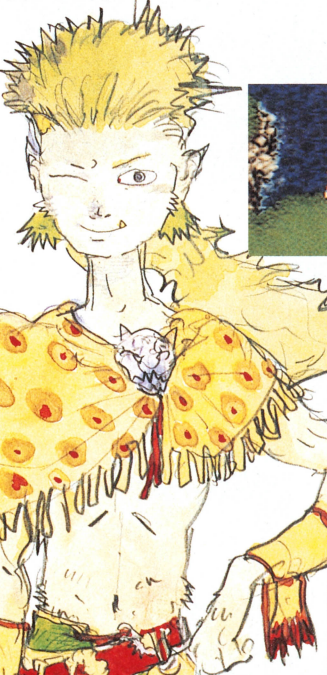
■スクウェア作品のじいさんは、すっとぼけるのがすげえうまい！やるな。

## ガウ/野生児

獣ヶ原に住む少年。モンスターといっしょに育ったため、ほとんど野生で言葉をしゃべるのは苦手。獣のような風体と、獣のように純真な心を持っている。

### 特殊コマンド ●あばれる●

これまでパーティーが遭遇したモンスターが出現する獣ヶ原。ここでガウが敵のパーティーに“とびこむ”と、モンスター特有の技を覚えるのだ。“あばれる”でその技を使うことができる。



■倒れているマッシュを心配するガウ。優しい少年なのだ。  
■たどたどしいしゃべりかた。でも、素朴でいい感じだね。



### やさしい心の持ち主だ



## リルム=アローニイ/ピクトマンサー



ストラゴスに育てられたみなしご。ストラゴスのラーニング技を真似しているうちにスケッチ技を編み出した天才少女である。親に捨てられたため、大人に心を閉ざらない。

### 特殊コマンド ●スケッチ●

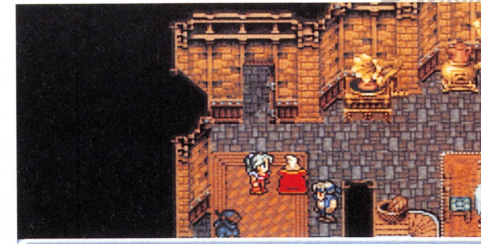
戦闘中に敵モンスターの絵を“スケッチ”し、その幻影を呼び出して戦わせることができる。外見の難しいモンスターは、スケッチに失敗してしまうこともあるらしいぞ。

### 無邪気な少女

■モンスターをスケッチして、その力を使うのだ。



■人に慣れないはずの犬を連れて行ってしまったリルム。シャドウ、ア然か!?



ストラゴ「これこれよさまの犬を……」

## セリス=シェール/ルーンナイト

ガストラ帝国の女将軍。帝国の徹底した魔法教育により、多くの魔法を使いこなすことができる人。造魔導士である。しかし、そんな彼女も、ときおり女らしい一面を見せることがあるとか。



### 特殊コマンド ●まふうけん●

戦闘中に敵が攻撃魔法を使ってきたとき、自らを避雷針と化して敵の魔法攻撃からパーティーを守る。剣で魔法を吸収、ノーダメージでさらに自分のMPに変換することができる。対ボス戦で役に立ちそう。

聞いたかよ。あの有名な女将軍が帝国を裏切ったらしいぞ。



■帝国を裏切るとはいったいどういうことだろう？ 帝国内部に内紛が起きているのか？

■自らを避雷針とするまふうけん。でも、下手したら“両刃の剣”になるかもしれない。





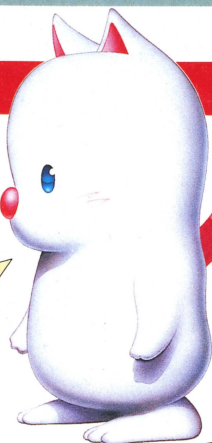
そして、ラストはこの子!

## モグ/モーグリ

好奇心旺盛で強くて賢い種族、

モーグリ。そのモーグリの群れのなかでリーダーシップを取っているのが、一行の仲間になるモグである。モーグリは草食性の動物で、テレパシーなどの不思議な能力を持っている(ゲーム中に登場しそうな設定だ)。おもに森や洞窟などの暗い場所に好んで生息する。

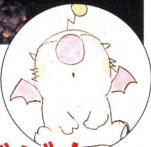
クポ



■ちょっとツリ目のかわいらしいモーグリ。ふかふかしてあげたいぞ!

人の言葉を話すモーグリ  
そのおどりは  
大地の力を呼び覚ます...

■モーグリのすみかには、おなじ顔をしたモーグリちゃんたちがいっぱいいます。見分けつきません。



## ときにはドジも...

■戦闘中、運が悪いと、へこっ、という感じでコケるモグ。か、かわいすぎるっ!! 攻撃失敗しても許しちゃうみたいなの。



つまずいた!!

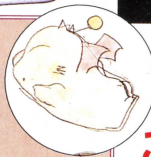
■"つまずいた!!"というメッセージもなんか雰囲気出ます。



|     |     |
|-----|-----|
| モグ  | 564 |
| ロック | 355 |
| ディバ | 232 |

## 特殊コマンド ●おどる●

モグの特殊コマンド、"おどる"は、レベルアップすれば覚えるという単純なものではない。新しい"おどる"を覚えるには、さまざまな地形で戦わなくてはならない。それによって、モグはいろいろな"おどる"を覚えていく。つまり、自然の力を借りた攻撃ということなのだ。



にっく



■青白い炎が敵を包むおどりだ。森のなかで使えるおどりのかな?



■赤外線で敵をじりじり焼くおどりという感じ(違ったらスマヌ)。

## 写真マンガ『ゆけゆけモーグリ部隊の巻』

おどっていい? ねえねえ  
おどっていい?



クポポ



クポード



クポクポ



クポポポポー♪

きゅーっ

## おまけ ほんっつとにケフかってイヤな奴?

ガストラ帝国の将軍ケフカ。こいつはほんとに性格が悪い。「『FFV』のギルガメッシュなんか自じゃないくらい、強烈でイヤなヤツです」(スクウェア 惣水)と、スクウェア宣伝部自らが言うほどイヤな奴なのだ。いやその、べつに、ギルガメッシュがイヤなヤツとは言わんが……(笑)。

大いばり

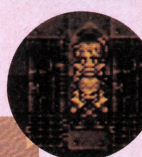


■砂漠を歩けば、靴に砂が入るのは当たりまえ。それをいちいち部下に落とさせているんだからねえ。ほんとにイヤなヤツ。

## マヌケ



■追いつめた相手にしっかり逃げられている。将軍の面目丸潰れ。でもふつう火いつけられたら逃げるよな。



## 暗い

■ひとりて高笑い。何かイヤなことでもあったらしい。コイツの笑い声は、サンプリングで収録されていて妙。



番外 いいひと

## レオ将軍



平成 6 年 3 月 25 日発行<第100号>

気になる  
イベント

# 魔列車では何が起こる?

ではここで、前半? の山  
場イベントかも、という魔  
列車の最新画面を大公開だ。

伝説の列車と言われる魔列車。かつての文明の名残ともいわれるその魔列車は、カイエンの祖国ドマにある。しかし、ドマは機械文明に取り残された国のはず。もしかしたら、かつてのドマは機械文明が進んでいたが、何らかの理由(戦争など)で、その文明が減るようになってしまったのではない

だろうか。ま、これはあくまでも推測なので、信じ込まれても困るのだが。下の写真を見ると、どうやら魔列車にはモンスターが出現するらしい。このモンスターがガストラ帝国と関係あるのかは、いまのところまったくのナゾ。どんなイベントが一行を待っているのか、怖くもあり、楽しみでもある。

■暗く、深い森の奥にひっそりとたたずむ魔列車。過去の遺物らしいが……。



この森の奥に  
魔列車が……

魔列車はドマ  
にあるらしい

カイエン「プラウトホームに列車!?  
未だに戦火にまき込まれていない  
ドマ鉄道がのこっていたとは……



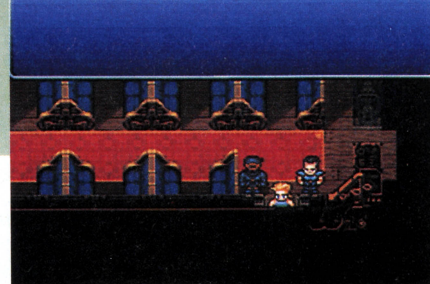
■カイエンのセリフから、魔列車がドマにあることがわかる。なぜ機械文明のないドマに魔列車が?

カイエン「出るでござる!  
これは魔列車ですぞ!!

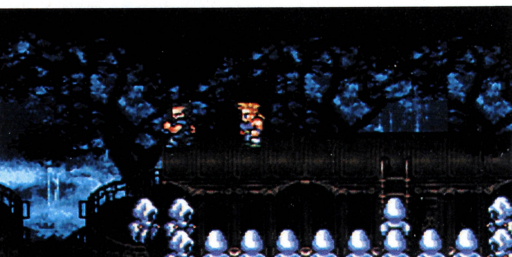


■カイエンは、魔列車のことを何か知っているらしいぞ。

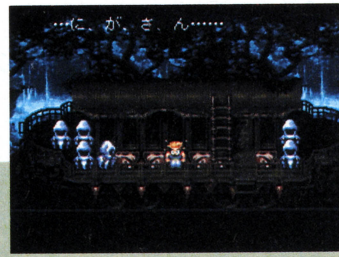
マッシュ「閉かねえ!



■扉が開かない! 何かがマッシュたちを魔列車に閉じ込めてしまった!



カイエン「いきどまりでござる!



■魔列車の外に出たとたん、待ち受けていたモンスターたちがわらわらと追ってくる。行き止まりまで追いつめられてしまったマッシュたちの運命はいかに? この続きは、実際にプレーして確かめてちょうだい。

■しかたなく魔列車の奥に進むマッシュたち。通路には、モンスターらしき姿も見られる。彼らの正体はいったい?



■魔列車内での戦闘シーン。かなり手ごわそうなモンスターが出現するのだ。とてもつらい戦いになりそうぞ。

モンスターに囲まれる一行! 待て続報!!

スクウェア新作RPG

## ライブ・ア・ライブ 速報第3弾!!

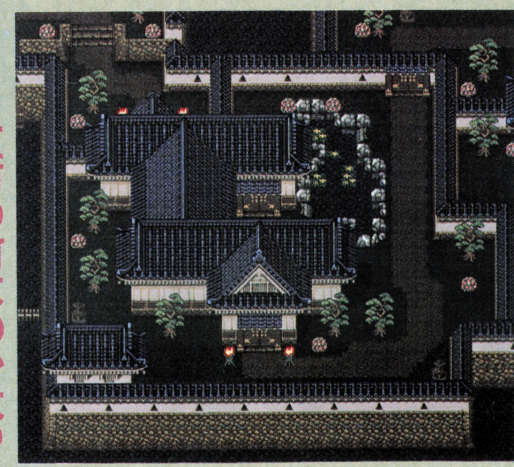
スクウェアの新作RPG、『ライブ・ア・ライブ』のコーナーがまたしてもやってまいりました! さて、今回は、『ライブ・ア・ライブ』(略称が思いつかん)の主人公くん、仮に忍者くんとしておこう、のキャラパターンと、どこかの町らしい写真を公開。しかし、肝心の新情報はガードが堅くてもえすじまい。しかし、ガッカリすること

はない。まだナイショだが、もしかしたら近々新情報がドーンと出るかもしれないぞ。今後もFF新聞『ライブ』コーナーに注目せよ!



■キャラパターンだ。左向きが多いのは単なる偶然とか。死にかけがかわいい。

江戸の町なのかな?



■じつは、江戸ではありません。ちよっとヒミツなお屋敷らしいです。この謎は、どうやら近々明かされそうです。





ビーム通信とは  
ビデヲゲーム通信の略称です

通信

第254回

イラスト/石原豪人

原画はあの原哲夫先生なののか〜!!



# Muscle of the 80s DUO

多人数プレーのアーケードゲームは非常に盛り上がるし楽しい。一方、ゲーセン側も同じ時間で複数の人間からゲーム代を得られるから非常に盛り上がるし楽しいのだ。愉快的多人数、陽気な多人数!! やらなきゃカプコン!! カプコンカプカプカッパン!!(スタバ)

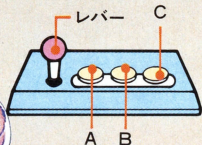
## 4人同時に同キャラ対戦もできるんだーぜ〜!!

このゲームは最新バージョンの『マッスルボマー』。おもな内容、システムなどは前作と同じだが、全キャラクターにふたつ以上の技

が増えたことや、全員同じキャラクターを使っているチームバトルロイヤルなどが可能になったのだ。それだからDUOというみたいだ。



コントローラーの  
徹底やりかた紹介



| レバー | 大徹底の8方向レバーどうえ〜す。いよイッショ〜!! |
|-----|---------------------------|
| A   | 大徹底のつかみ技。どひょひょ〜ん!!        |
| B   | 大徹底のアタック。ズにゅぶヌボン!!        |
| C   | 大徹底のジャンプ。ふしゅるるる〜。         |



タッグマッチで  
徹底興奮!!



## 4人同時プレー可能 大迫力大満足確実!!

◆おなじみの4人同時プレー。全員を同キャラでプレーすることもできるから絶大満足!!



途中参加アリで  
自熱必至なのか〜!?

◆もちろん途中参加もできる。いわゆる乱入というやつ。4人プレーで乱入で同キャラだからキミのハートも大くんずほくれつ。

◆新しいタッグチームが結成されたのでレスラーの個性も完全大迫力!!



# タッグチームが 結成されたんだーぜ~!!

前作好評だったバトルロイヤルに新たな要素が加わった。ななな、なんとタッグチームが結成されたのだ。どのタッグも個性たっぷりだ。ななな、なんとそれをここで特別に大紹介!!

## ハイパー キャンノーズ



■水と油と称されたふたりが、ななな、なんとついに大団結!!

## エキソチック ウォリアーズ



■日本とドミニカの怒る男ふたりが、ななな、なんと大団結!!

## ザ・デッドリー フラザース



■奇妙なデコボココンビが、ななな、なんと大共謀!! 大期待。

## バスケット ナックル



■ハガーと荒くれシープのタッグが、ななな、なんと大登場!!

## サイレント アサシンズ



■恐怖コンビのアストロとキメラが、ななな、なんと大撃進!!

## 新たに加わった必殺技を 特別独占一挙大公開だ!!

『マッスルボマー-DUO』では全キャラクターについてふたつ以上の新技が加えられた。たとえば左右を敵に囲まれても同時に攻撃できる技、相手を掴まなくても投げを

くり出せる吸い込み技、1度の攻撃で2発以上ヒットする連続攻撃など、種類も多彩になったのだ。今週はそのなかでも強力な技を独自の方法で選り抜き大紹介しよう。



さあ困った。俺は原哲夫氏とは面識がないので、このお題ではなんも書けないのだ。というわけで「俺と新バージョン」ということにするのだ。最近またこの手合いの手直しゲームが増えてきましたね(急に真面目になりますがまあよい)。で、大昔は

基本的に一発勝負、市場に出したらそれっきりだったんですが、しばらくするとバグを取ったり調整を施したりした、いわゆる「新バージョン」なんてものが出てくるようになりました。きつとアレだね。ゲームの規模はでかくなったのに開発周期は

ドンドン短くなっちゃって、細かいとこまで手が回らないんだろうね。でもできることならやっぱ一発勝負のほうがいいんじゃないかなあと思いますが大きなお世話か。ユーザーの音が反映されるようになったことを喜ぶべきなのかな。

今回変わったところを大紹介してみよう!!



今週のプレゼント

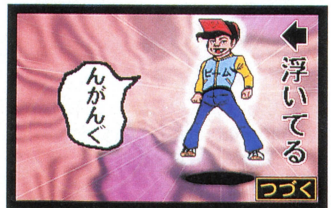
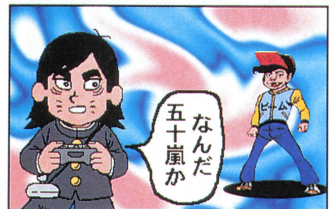
グッ。万打無先生です。今週のプレゼントはナムコ様から貰った『ギャラクシアン』のジャンパーを2名、シャツを5名にあげたい!!

■AOUショーで発表されたばかりの  
コナミの「極上パロディウス」。ユニークな感じの画面写真なのかい!!



よし!! バリアオツケー!!  
スイッチオン!! ブーン!! そこに迫る悪の宇宙人から緑のわしの地球を守っている内容を教えた毛利(23歳・隊長)だッ!! 急げギリギリ2秒まえ!! ガキーン!! ビー!! ズガンドガイング!! 出たなUFO!! この俺の新開発のすごいビームをわしが発射するんだぜー!! 殺人光線ビー!! 踊れ大ピンチ!! 火星人に強力パンチ!! 宇宙人にもビームビーム!! 大成功!!

ほな行きまひよか。  
すこくよい内容の優れたそのゲームは「極上パロディウス」なのかい!! 「グラディウス」をおもしろい絵にしたシューティングだぜー!! なんか前作よりも極上になってなんか大登場いよいよキミもなんかいいよ楽しいゲームをプレーすれ!! お待ちかねの『ファイターズヒストリーダイナマイト』はよい内容なので次号で完全徹底大紹介!! ほな、さいなら。(ニセ毛利)



作：万打無／画：原田哲夫

今回新たに新発見された新要素3つ

| 小文字 | 長音記号 | 重要文字、簡略形など |
|-----|------|------------|
| ●   | △    | □          |

会話例1

ビーむ通信  
↓  
BI-MUTUUSIN  
↓  
ビームツウジン

会話例2

ふあみつう  
↓  
FAMITUU  
↓  
ファミツウ

このゼビ文字をローマ字に当てはめるっていうか当てはめれ

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | ン |
| \ | × | △ | × | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ | △ |

●祝!! 浜村弘大ケン満田日  
●ネオジオ「龍虎の拳2」は3月18日に2万9千800円で発売だよ。  
●本物の毛利  
オジナリティー強化年間を提唱したい!! の巻  
でも、面白ければそれでいいじゃんという人が数多くいる。ゲームを単なる娯楽の一部と考えている人ならそれでいいが、ゲームの開発に携わっている人たちが、この業界のさらなる発展を願う人たちは、こういう考えかたを持たないでほしいと思う。  
いま、TVゲーム界は次世代マシンの開発競争に主要各社が、しのぎを削っている。しのぎを削る分だけハードの面では進歩を遂げることができなくなる。しかし、オジナリティーを追求せずなにかの真似ばかり作つて

新渥原 平成マールちゃん

玩具安全基準合格  
4904880 21291 0  
ST 3  
(株)日本玩具協会  
東京都墨田区東駒形4-22-4  
発売元  
株式会社タカラ  
販売元  
ビーム 東京

おたより大紹介  
新潟県の平成マールちゃんから餓狼のガチャガチャについて、ビームという会社がそれを製作しているというおたより。



基地

第11回  
ファミ通発行

題字 桜玉吉

※グッ。万打無先生だよっ。雑誌公正競争規約の定めで、これが当たると、この号のほかの懸賞に当選できないことがある。



ASCII

ASCII COMIX

# あぶない世界が見えてくる!!



## 真女神転生<sup>2</sup>

鈴木一也/御祇島千明 定価580円

闇に潜む悪魔たちが現界へ進出する拠点に狙いをつけたのは、相馬小次郎の通う学校だった。そして悪魔たちに襲われた小次郎はついに魔獣ケルベロスを召喚した。超人気ゲームのコミック化!



## ウィザードリィ コミックス ACT2

アスキーコミック編集部編 定価980円

山田章博、羽衣翔、プロトンザウルス、たしろたくや、久保田真二、浅井直樹、津雲幻一郎ら、俊鋭作家たちが描き下ろしたウィザードリィの世界。WIZファン待望のコミックアンソロジー第2弾!!

好評  
発売中!

## ワンダービット WONDER BIT<sup>3</sup>

島本和彦 定価980円

半年ぶりのごぶさたです。島本和彦が贈る魔訶不思議物語第3弾の登場だ!! 今回は、陰の主人公首藤レイが大活躍。そのほか、新たなヒーロー、カメムシ男など、内容もバラエティーに富んでおります。一度読んだらやめられない面白さだぞ!!





ASCII

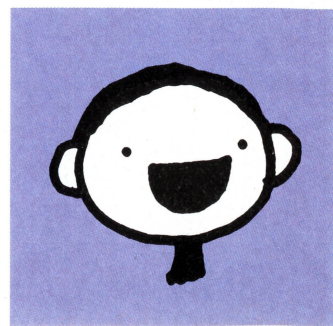
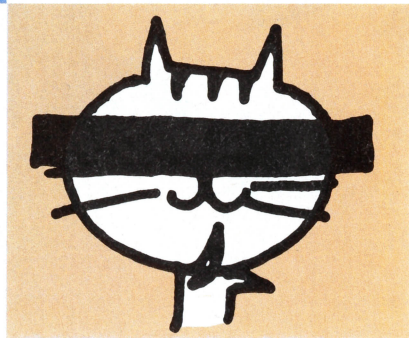
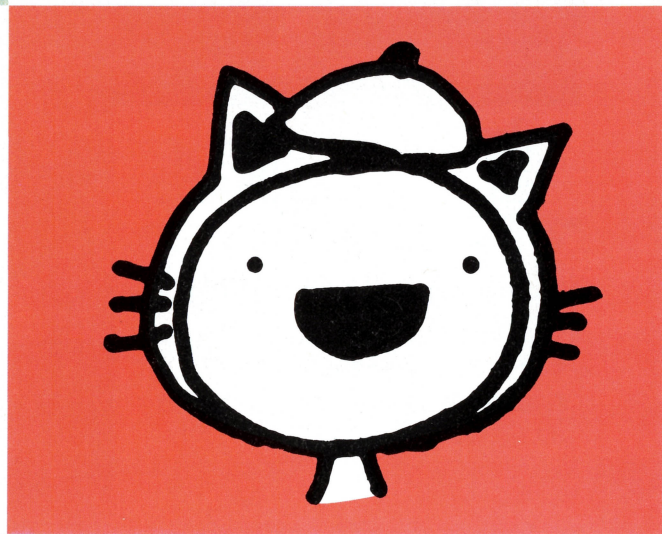
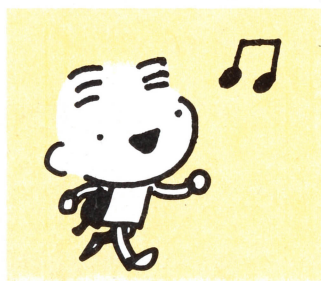
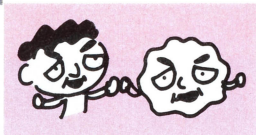
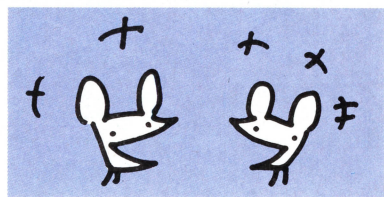
ウッドボールでおなじみのファミコン通信が、単行本の新シリーズをこしらえた。その名も:



# ファミコン通信

2冊同時噴射

反り返るほど胸を張って堂々と買うのがコツです。





ファミコン通信ブックス! どう? アゴが外れるほどのボリュームと質で、キミの脳髓に赤丸急上昇マジパンチ! でございます。

# ブックス噴射!!



女子高生が描いたネコまんが

**ドラネコシアター**  
著/餅月あんこ  
定価1350円[込]

※表示定価は消費税込みです。

**1999年のゲーム・キッズ**  
著/渡辺浩式  
定価1500円[込]

あなたの明日を予言する“仮想”科学小説



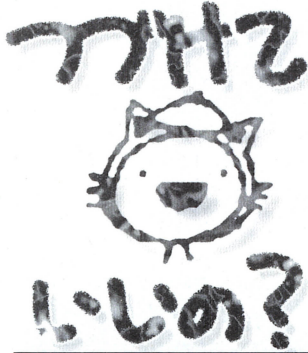
編集制作/アスキー出版局 発行/(株)アспект **株式会社アスキー**

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194



ユウジローの



第11回 カメオ

ユウジローは  
モヒモヒ!先生先生!  
見て見て  
ひよこが……

## ●編集部より

ねえユウジロー、ちょっとまえまでこのスペースで『ドラネコシアター』やってたじゃん? その作者がね、餅月あんこっていう、セブンティーン(17歳←必要なー!)の女の子だったんだけど……おや? ユウジロー、奇遇じゃん、チミも17歳とな。そっか、同級生なのかあ。何か恐ろしい意志の力を感じるなあ……。関係ねーか。それはそうとユウジロー、『ドラネコシアター』の単行本、来週18日には発売するみたいなんだけど、何冊買ってくるって? (担当ウ)

## セブンティーンの憂鬱



★友だちが家出した。男はいずれ家を出るんだ。



★連載つてのは胃がキリキリしますね。だが負けねーぞ。

## 細川さんよりソニックのほうに有名かも

このごろ、明菜ちゃんにハマってるワタクシ。タッチミータッチミータッチミースルーザナイツウ、と痛々しいほどやせて、テレビでもすぐ涙をこぼしちゃう明菜。『DESIRE』のころの元気を取り戻してがんばってくれー。

あー、自分の好きなことというのは、気持ちいいわね。で、ゲーム。最近ゲームの新聞記事が多くてネタに困

らないんですけど、やりましたねえ、イギリス。11歳から14歳までの子どもさんを調査したら、ソニックの知名度は99パーセント、マリオ97パーセント、『ストII』93パーセント。それに比べて、童話のお国イギリスが生んだアリスは91パーセント、ピーターラビットはもっと低かったんだってよ。これは、童話の主人公を描いた切手の発行を記念して行なわれた調査だっていうんだから、よけいおかしい。たとえば、細川首相の切手が出るからってアンケート取ったら、スタン・ハンセンの人気のほうが高かったという感じじゃないですか。

イギリスの人たちにしては危機かもしれないけど、もっとお気楽に考えれば、言葉が通じなくてもゲーム

を見せれば「オウ、マリーオ!」とわかり合えるんだから、楽しいじゃないの。逆に、日本も自分の国がつくったキャラクターが世界でこんなに愛されていることを、もっと喜ぶべきですよ。フランスじゃ星の王子さまがお金のデザインに使われてるっていうし、イギリスはアリスの切手。日本は国旗がソニックになったり、国歌がマリオの音楽になったり、くらいのはあってもいいのでは? (そんなわけないか)。

ほら、昔はこうやって日本製品が進出したとき「エコノミック・アニマル」なんて言われて嫌われちゃったんですよ。今度はもっとフレンドリーに「ああ、ソニックやマリオはみんなのもの」と世界の人が思えるようにしていかなければね(新聞の文化コラムみたいになっちゃった)。

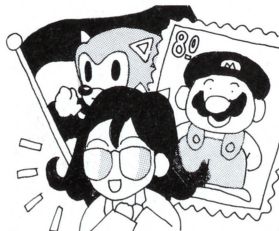
登録

商標



香山クリニックス  
尻に目薬  
目に座薬  
ファミ通薬品株式会社

かやまりか、長編コラム、自転車旅行主義(青土社)を上梓(宣伝)。じつは精神科医でゲーム好きだったりもする。





- 岡山県 別府美絵
- 青森県 石岡友理
- 京都府 岩手県 佐藤直幸
- 新宮敏史
- 愛知県 埼玉県 平野弥生
- 太田麻起野
- 神奈川県 広島県 国重幸男
- 鈴木由紀
- 北海道 北海道 竹村紗耶
- 竹村美輪

# 脳天逆おとし

## ファイアーエムブレム

### ROUND 129

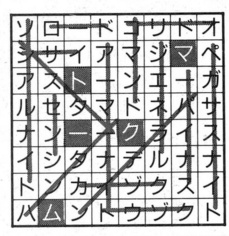
16個の魔法書と杖を捜し出せ

#### 問題

前号に引き続き、『ファイアーエムブレム』でシークワースしてみよう。右のバズル面には魔法書と杖が、16個隠されているぞ。それを捜し出して消すのだ。文字の並びはタテ、ヨコ、ナナム、上下左右どこからでもいい。同じ文字を数回使ってもオーケーだ。消し終わって残る文字は5つ。その5個の文字を使ってできる言葉は何かわかる?

#### 先週の答え

マムクート



|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| リ | リ | ハ | マ | ー | ン | エ | ン |
| ザ | ツ | ラ | ユ | ロ | ク | ロ | ス |
| イ | シ | キ | イ | ス | ト | リ | タ |
| ア | ス | エ | カ | ブ | リ | ザ | ー |
| レ | ゲ | リ | イ | ウ | オ | ー | ラ |
| ワ | バ | イ | ク | バ | オ | ブ | イ |
| ー | ン | サ | ン | ダ | ー | ツ | ト |
| プ | ボ | ル | ガ | ノ | ン | ア | チ |

#### 応募のきまり

攻撃に、防御に、回復に、移動にと、何かと役に立つのが魔法の使えるユニット。キミもいちは仲間にしたことだろう。そうなりや答えは簡単。さっそくはがきに書いて3月25日号クイズ!脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業を忘れずに。締切は3月17日。当日消印有効でよろしくね。

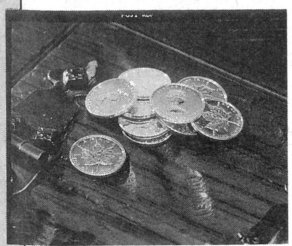
#### 賞品について

例によって、正解者のなかから抽選で10名様に5000円分のアレをプレゼントしよう。え、アレか? このコーナーでアレといえば、全国共通おもちゃ券に決まっておろうが、鈍い奴めって、そんな奴いないか……。でも、それもなんだか淋しいな。

## INFORMATION インフォメーション

### 『アトラス』発売記念キャンペーン実施だ

世界を冒険しながら金儲けをするシミュレーションゲーム『アトラス』のPCエンジン版の発売を記念して、『イヴラークの骨をさがせ』キャンペーンが実施されるぞ。アトラス世界のどこかに眠る永遠の秘宝、イヴラークの骨を発見したらその画面を写真に取り、パッケージに付いている応募券を同封してアートディンクまで応募しよう。応募者のなかから、抽選で30名にメイブルリーフ金貨がプレゼントされるのだ。締切は5月31日、当日消印有効だぞ。



◆金貨がもらえるなんて、なんて豪華なキャンペーンなんだ!!。

### 『シルフィード』CDプレゼントだ!!

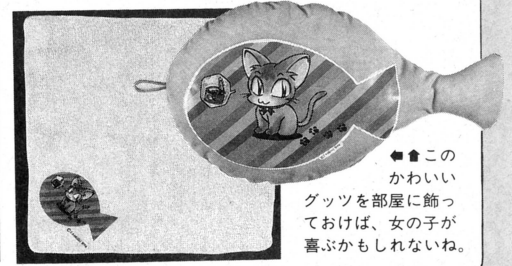
ポリゴンやフラクタル理論など、最新のテクノロジーを駆使したメガドライブ用シューティングゲーム『シルフィード』。このゲームのミュージックCDが、東芝EMIから2800円で発売中なのだ。今回はこのCDを読者3名にプレゼントするぞ。欲しい人は『ポリゴンシューティングの集大成のCDちょうだい』係まで応募してね。このCDにはゲームに使われた音楽のほかに未発表曲の氷の惑星や、パソコンのPC-88版の曲が2曲入っていたりと、盛りだくさんの内容になっているのだ。『シルフィード』ファンを自認する人にとっては、必携のCDだといえるぞ。



◆ジャケットのイラストもカッコいいぜ。

### 『ゲームあさめしまえにゃんこ』オリジナルグッズプレゼント

かわいい猫が登場するスーパーファミコン用テーブルゲーム『あさめしまえにゃんこ』。このソフトの発売を記念して、かわいい猫が描かれたオリジナルのクッションとハンカチをそれぞれ3名にプレゼントするぞ。どちらの商品が欲しいかをかいて『あさめしまえグッズが欲しいにゃ〜』係まで応募してね。



◆このかわいいグッズを部屋に飾っておけば、女の子が喜ぶかもしれないね。



# 開運

どうも  
福田高先生



## 占い

卒業式を初めとして、春は別れの季節でも別れがあるから出会いもあるのさ

### 迷える子羊救済

最近、うちの犬が車にひかれたり、ほかの犬にかまれたりと、不幸な目にばかりあっています。チロはこれからこんな目に合い続けるのでしょうか。

(東京都 くりけん)

チロの性格は、もともと慎重で、けじめはよくつき、よく言うことを聞きますね。車にひかれたのは、チロが急に飛び出したからです。これはチロにとっていい経験になったので、これからは警戒するでしょう。かまれたことも、チロがあまりケンカをしたことがなく、ふざけて寄っていったため、かまれたのでしょう。これからは注意深くなると思います。チロを外で飼っているなら、東から南に小屋を置くこと。それから、荒塩を使ってお清めしておくのもいいでしょう。4月1日から7日間塩をまいて、お祈りしてください。

●福田先生への質問内容は簡潔でわかりやすく!!でも、生年月日などのデータは書いておくと吉だ

吉凶半々。意見の食い違いには腹を立てないこと。過なかばはもめごとに注意。体操が吉。目の疲れ、食欲減退に注意。5、緑、ビデオテープ、土曜が吉。

1月  
生まれ

背伸びしても益なし。友人に知恵を借りよう。週末小吉。勉強は1教科に絞って。団体競技が吉。異性運はライバルがいて厳しい。4、白、財布、金曜が吉。

2月  
生まれ

骨折り損のくたびれもうけ。汗を流して気分転換を。家庭では大事なものを捨てないように。出費多し。ストレスに注意。2、オレンジ色、切手、火曜が吉。

3月  
生まれ

おせっかいは裏目に出る。マイペースで。勉強は短時間集中型。格闘技が吉。筋肉痛気味。異性より同性のほうが気になる。5、灰色、植木鉢、金曜が吉。

4月  
生まれ

何事も慎重に。言葉不足は誤解を生む。家族との会話を避けるな。金銭は落とす物、忘れ物で損する。下痢に注意。1、オレンジ色、音楽テープ、水曜が吉。

5月  
生まれ

平凡運。見栄をはると足元をすくわれる。勉強は甘く見ると痛い目に。家の掃除が吉。異性はセンスのいい人とチャンスあり。3、青、自転車、日曜が吉。

6月  
生まれ

今週の運勢

3月21日[月] 3月28日[日]

7月  
生まれ

活気運。目上の意見を参考に。週初め吉。サッカー、バスケットが良い。ムダ遣いが多い。そこそこ健康。異性は相手しだい。7、黄色、トレーナー、木曜が吉。

8月  
生まれ

思いがけない事件あり。宿題は優先的に片づける。家庭では母が強い。予期せぬ支出。女性からのうわさにふりまわされる。6、黒、ペンダント、火曜が吉。

9月  
生まれ

前半好調、週末弱い。乗り物のけがに注意。競歩やジョギングが吉。散財して後悔。気管支注意。片思いで、モヤモヤ。6、白、キャラクター人形、日曜が吉。

10月  
生まれ

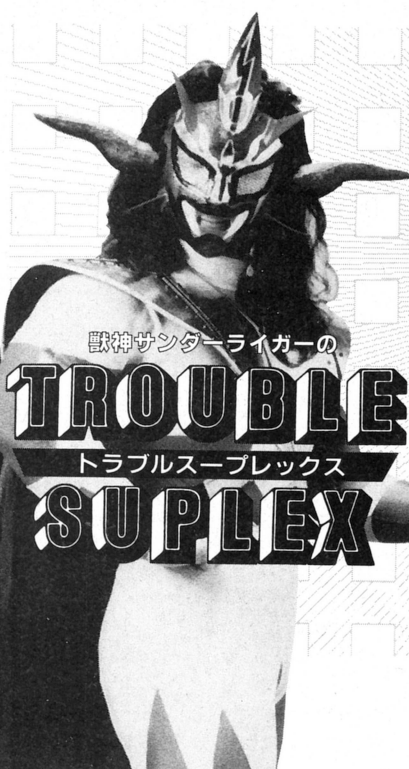
グループ行動が吉。コレクションに掘り出し物あり。友人と勉強。入金あり。健康運は良好。異性とはグループ交際が良い。2、エンジ色、鈴、日曜が吉。

11月  
生まれ

実力不足。友人が冷たいで頭が痛い。散歩、体操が良い。部活やサークルが吉。生活は不規則になりがち。目の疲れ注意。3、茶色、ベルト、水曜が吉。

12月  
生まれ

迷わずに大胆に進むとき。外出が多く、忙しい。勉強に気合いが入らない。金銭は使いすぎ。関節痛。異性との仲は壊れやすい。7、赤、双眼鏡、火曜が吉。



**撃** ボクサーは殴られすぎるとパンチドランカーになってしまうそうですが、プロレスラーの人たちも試合であんなに頭を打って、大丈夫なんでしょうか?

茨城県 ポチョミー 18歳

**靱** プロレスラーというのは、相手の技を受けてもケガをしないぐらいの強靱な肉体を持っているから落とされても大丈夫なように道場で受身の練習をしているんだ。まあ、突発的な事故が起こらない限り、頭部の故障っていうのはありえないわけだね。つまりレスラーはパンチドランカーにならないだけの肉体と

技を、つね日ごろから鍛練しているということだ。

**情** 最近エッチな本が購入しにくくなって困っています。いままでは隣の市まで行って買っていたのですが、店員が睨んできたり「キミ、高校生?」と聞かれたりするのです。いまはほかの書店で買っているのですが、そのうち知り合いに合うんじゃないかと心配しています。ライガーさん、こんな場合、どうすればいいのでしょうか?

大阪府 ガンバ松並 14歳

**衝** もしエッチな本を買っているところを友人などの知り合いに見つかったら「これは芸術作

品なんだ!」と、ビクビクせずに言ってみる。だって、そうだから!? 女の人の裸ほど、美しいものはないんだ。それにキミたちの歳でエッチな本を買ったことも、読んだこともないヤツなんかいな。気にするなって。そんなことより性欲を押さえすぎて犯罪に走るほうが、人間として恥ずかしい行為なんだからね。

獣神に訊け!

ライガーがキミの悩みを掌で砕く。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバ、イカす悩みにはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



日ごろの鍛練を怠れば人は脱落していくものだ!



**新作ソフトを並ばず買いたい!**

欲しいソフトがどこにも売っていない/  
今すぐお電話下さい。

チャドランはそんなあなたの味方です。

- ☆ALL新品大幅値引
- ☆日本一の規模をほころぶ品揃え
- ☆注文した次の日には商品到着  
(一部地域除く)

---



**特報**

**特典**

- 予約優先
- 会員だけの特別価格商品の紹介
- お得な情報いっぱいのお会報を発行
- 会員証進呈

★お申込みは、〒番号、住所、氏名、生年月日、TELをご記入の上、100円  
切手2枚同封し、封筒でお申ください。

**チャドランクラブ  
会員募集中!!**

|      |                                  |                                |                                   |                                      |                                |                                   |
|------|----------------------------------|--------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------|-----------------------------------|
| 本体価格 | スーパーファミコン<br>定価¥24,272 販売¥14,900 | PICNO ?<br>定価¥15,800 販売¥12,800 | PICO (ピコ)<br>定価¥16,000 販売¥13,800  | NEWファミリーコンピュータ新<br>定価¥6,798 販売¥4,980 | ゲームボーイNEW<br>定価¥9,515 販売¥6,450 | コアグラフィックスII<br>定価¥19,800 販売¥5,980 |
|      | DUO-R<br>定価¥39,800 販売¥24,800     | メガドライブII<br>定価¥12,800 販売¥8,700 | NEWワンダーメガ?<br>定価¥59,800 販売¥44,980 | MEGA-CDII<br>定価¥29,800 販売¥19,900     | ゲームギア<br>定価¥19,800 販売¥10,800   | NEOGEO本体<br>定価¥48,800 販売¥32,900   |

■発送後のキャンセルは送料を  
■日曜・祝日はお休みです。

ソフト  
に電話し  
て、通話料  
は着払い

■商品代金は商品と引替えます。送料900円(一部地域除く)

■未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。

※ファミコン・スーパーファミコンは、任天堂の登録商標です。











## 新作ゲーム発売日スケジュール表

## SF スーパーファミコン

## 3月発売のソフト

|     |                                        |                     |
|-----|----------------------------------------|---------------------|
| 11日 | すごいへべれけ>サントフト>                         | 8900円/カートリッジ        |
| 11日 | ファストリオン・オンライン戦艦カルキナペーレ>                | 9800円/バックアップカートリッジ  |
| 11日 | キララシロ・ロボイ・マジニア>                        | 9800円/バックアップカートリッジ  |
| 11日 | 新IIIとリリック・クルフ・チーム>                     | 12800円/バックアップカートリッジ |
| 11日 | リサルエン・フォーサース>コナミ>                      | 9800円/カートリッジ        |
| 11日 | 実況!バワフル!ワールド野球94<コナミ>                  | 9000円/カートリッジ        |
| 11日 | 機動戦士Vガンダム<バンダイ>                        | 9800円/カートリッジ        |
| 18日 | あめしまえにゃんこ>サムス>                         | 8800円/カートリッジ        |
| 18日 | きんわふれあひとくろノボ>ドラゴンクエストII<リクトエンターテインメント> | 9800円/カートリッジ        |
| 18日 | ソニック・フタトマン2<タト>                        | 9500円/バックアップカートリッジ  |
| 18日 | スーパー人生ゲーム<タカラ>                         | 9800円/カートリッジ        |
| 18日 | きんぎょ注意報!>だてせ!ゲーム学園<ジグザク>               | 9800円/カートリッジ        |
| 18日 | Jリーグスーパーサッカー<ハドソン>                     | 9500円/バックアップカートリッジ  |
| 18日 | 独立戦争~Liberty or Death~<光栄>             | 11800円/バックアップカートリッジ |
| 18日 | スーパーガッツオープン<ナグサト>                      | 9500円/バックアップカートリッジ  |
| 18日 | 真の日のジョウエイシステム>                         | 9700円/バックアップカートリッジ  |
| 18日 | イデ・女神転生II<トラス>                         | 9990円/バックアップカートリッジ  |
| 18日 | アイオウ・ザ・ビホルダー<カプコン>                     | 12800円/バックアップカートリッジ |
| 18日 | サイド・ボクテ<デー・タスト>                        | 8500円/カートリッジ        |
| 18日 | ダービージャケット~戦王へのくちくアスリート>                | 9800円/バックアップカートリッジ  |
| 19日 | ■スーパーホッケー94<任天堂>                       | 9800円/バックアップカートリッジ  |
| 19日 | スーパーホッケー94<ヨネサザP7P21>                  | 8900円/〔予約〕カートリッジ    |
| 19日 | スーパーバトルアラウンド~寄せあぐるく~<タカラ>              | 9800円/カートリッジ        |
| 19日 | スーパースパイクサー・オジナゲーム<タト>                  | 4980円/カートリッジ        |
| 25日 | ザブル・クリスタルロック<ナムコ>                      | 9800円/バックアップカートリッジ  |
| 25日 | スーパーリアル!麻雀PIN<タタ>                      | 9800円/カートリッジ        |
| 25日 | 南国少年ババウくん<エム・ケックス>                     | 8800円/カートリッジ        |
| 25日 | チンパンジー・ワールドクサスカ>クアライム<バンダイ>            | 9800円/カートリッジ        |
| 25日 | スーパー・ボット大EX<パンプスト>                     | 9800円/バックアップカートリッジ  |
| 25日 | あらひぐまスカスカ<バクサイヤ>                       | 8900円/カートリッジ        |
| 25日 | 剣術伝説YAIBA<パンプスト>                       | 9800円/バックアップカートリッジ  |
| 25日 | メルファンダストーリーズ<アスキー>                     | 9800円/カートリッジ        |
| 25日 | シャークラウン<デー・タスト>                        | 9800円/バックアップカートリッジ  |
| 25日 | スーパー・五目ならば連珠<ナグサト>                     | 8800円/カートリッジ        |
| 25日 | ロックマンズサッカー<カプコン>                       | 9000円/カートリッジ        |
| 25日 | ベースエース<マジイジニア>                         | 9800円/カートリッジ        |
| 26日 | ■テッペンメスラダンク<バンダイ>                      | 9800円/カートリッジ        |
| 30日 | マゼッパゲーム<カプコン>                          | 9980円/カートリッジ        |
| 30日 | 真・麻雀<コナミ>                              | 9000円/バックアップカートリッジ  |
| 下旬  | けいけいふりけの書!書道日記~眠れる森のけいけいふりけ!>          | 6800円/カートリッジ        |
| 下旬  | アンドレ・アフィニス<日本物産>                       | 8800円/カートリッジ        |

## 4月発売のソフト

|       |                                 |                        |
|-------|---------------------------------|------------------------|
| 1日    | スーパー闘墓 墓王くナグザット                 | 14800円/カートリッジ          |
| 1日    | スーパーインディアンバトルフォール               | 9200円(予約)/パックアップカートリッジ |
| 2日    | フィナリナフタツタニくスクウェア                | 11400円/パックアップカートリッジ    |
| 6日    | 項竈記く光栄                          | 12800円/パックアップカートリッジ    |
| 8日    | NHLプロホッケー'94くEAビクター             | 9800円/カートリッジ           |
| 8日    | 紫英ザ・ブルードチセイサーくダイナミック企画          | 9800円/カートリッジ           |
| 15日   | 夢速読きく大黒隼くへクト                    | 9800円/パックアップカートリッジ     |
| 15日   | くぞくなレプティンくバンダイ                  | 9800円/カートリッジ           |
| 22日   | メヘバハグベチヤコッド100%くゲームズ&リスター       | 9300円/カートリッジ           |
| 28日   | スーパーバードリッシュく日本電産                | 9500円/パックアップカートリッジ     |
| 28日   | ダイナマイト・ザ・ラスベガスくヴァージンゲーム         | 8900円/カートリッジ           |
| 28日   | スーパーボンバーマン2くハドソン                | 8500円/カートリッジ           |
| 29日   | ナイスDEショッタクアス謀議社                 | 9800円/パックアップカートリッジ     |
| 29日   | 新・熱血硬派くにおくおの指歌くテクスナバット          | 9800円/カートリッジ           |
| 上旬    | スーパーバード格満くパック                   | 9000円(予備)/カートリッジ       |
| 中旬    | ビクンバードくアルトロン                    | 9500円/カートリッジ           |
| 中旬    | G2ジェノサイドくケムコ                    | 9800円/カートリッジ           |
| 中旬    | F-1 GRAND PRIZE PARTIIIくビデオシステム | 9900円/パックアップカートリッジ     |
| 下旬    | SDガンダムGXくバンダイ                   | 9800円/パックアップカートリッジ     |
| 下旬    | 突いていもうタリコンビクくジョバン               | 9500円/カートリッジ           |
| 下旬    | NBA JAMくアプレイムジヤン                | 9800円/カートリッジ           |
| 下旬    | フォーチャングエストダイスくおのせぎくゼム           | 9800円(予備)/カートリッジ       |
| 下旬    | 両生ま12超技乱闘く小学館プロダクション            | 9980円(予備)/カートリッジ       |
| 4月    | 同様にマッシュビルイコルくクワダリナット            | 9700円/パックアップカートリッジ     |
| 4月    | 機動警察パトレイバーくベック                  | 9800円/パックアップカートリッジ     |
| 4月    | 平成犬怪獣バロ ボンフンスシタラくタラ             | 7800円/カートリッジ           |
| 4月~5月 | 奇天怪地 月夜草子くナツメ                   | 価格未定/カートリッジ            |

## 5月発売のソフト

|     |                                             |
|-----|---------------------------------------------|
| 1日  | リーグエキサイトステージ94くエポック社> 9800円/バックアップカートリッジ    |
| 27日 | ■くにおのおでんくテクスジャパン> 6900円/カートリッジ              |
| 27日 | スーパーバトルタンク2くバック・イン・ビデオ> 9800円/カートリッジ        |
| 27日 | クレイファイター2>タイト> 9800円/（手前）/カートリッジ            |
| 27日 | 馬場兼雄兼く94エキスポ> 9500円/バックアップカートリッジ            |
| 27日 | 土屋正幸首飾箱く4エービーエス> 9800円/バックアップカートリッジ         |
| 中旬  | 伊達公子のバチカルテルニス>ビーアイ> 9000円/カートリッジ            |
| 下旬  | バチカ（A.SPECIAL）&（仮面）くコナツジ>9800円/バックアップカートリッジ |
| 下旬  | SD戦艦の巻 皇皇りアイト列伝・カキキャラクター> 価格未定/カートリッジ       |
| 5月  | レミングス>くサンソフト> 9800円/バックアップカートリッジ            |
| 5月  | サザレドリー>グー&くベクトル> 12800円/バックアップカートリッジ        |

|    |                               |                    |
|----|-------------------------------|--------------------|
| 5月 | サウンドファンザン(仮面)<任天堂>            | 価格未定/バックアップカートリッジ  |
| 5月 | ワイルドトラック<任天堂>                 | 価格未定/カートリッジ        |
| 5月 | MOTHER 2ギガの逆襲<任天堂>            | 価格未定/バックアップカートリッジ  |
| 5月 | ファイターズヒストリー<データeast>          | 価格未定/カートリッジ        |
| 5月 | FIFAワールドリーグサッカ<ビクターエンタテインメント> | 価格未定/カートリッジ        |
| 5月 | スーパーワーム2<アイマックス>              | 9800円/バックアップカートリッジ |
| 5月 | デュード<ヒューマン>                   | 8900円/予備/カートリッジ    |

## 6月発売のソフト

|     |                            |                        |
|-----|----------------------------|------------------------|
| 17日 | ■ワールドカップタイカークコナツジャバハ       | 9980円/バックアップカートリッジ     |
| 24日 | ■ジグザギキョトウノイロ倶楽部大喧嘩〜テンデス    | 9500円/バックアップカートリッジ     |
| 24日 | パチンコ機頭ニチャールベタルクワイシズ        | 9800円/予備/バックアップカートリッジ  |
| 24日 | スーパードラッグストア〜くまこ            | 9800円/予備/バックアップカートリッジ  |
| 上旬  | スーパードラッグストア〜くまこ            | 9800円/予備/バックアップカートリッジ  |
| 上旬  | スーパーウルトラスペース〜H2カチューシャ〜     | 価格未定/カートリッジ            |
| 上旬  | ぶるぶるメル(仮題)                 | 8800円/予備/バックアップカートリッジ  |
| 下旬  | ■全日本プロレス ファイトだボン!〜メダヤ      | 9800円/予備/カートリッジ        |
| 下旬  | 知りふりガールズ〜バウ                | 9800円/バックアップカートリッジ     |
| 下旬  | 押忍!空手道〜カルチャー・ブレン           | 価格未定/カートリッジ            |
| 下旬  | サットーレ〜バクスター〜ル ジャネット〜オラージュ〜 | 9800円/予備/バックアップカートリッジ  |
| 6月  | ■スーパーバニー 〜日本代表             | 8800円/予備/バックアップカートリッジ  |
| 6月  | ■スーパーAWD、THE BAJA(仮題)〜日本代表 | 8800円/予備/バックアップカートリッジ  |
| 6月  | ■スーパーバニー はちやめち大冒険〜サンソト     | 価格未定/カートリッジ            |
| 6月  | サササラー〜はにび〜データエンタテインメント     | 980円/バックアップカートリッジ      |
| 6月  | 甲子園3〜魔法ソフト                 | 価格未定/バックアップカートリッジ      |
| 6月  | ハットリックヒーローII(仮題)〜タイト       | 価格未定/カートリッジ            |
| 6月  | 天皇皇后陛下の公式レジャーショーユビュンピク     | 9800円/予備/バックアップカートリッジ  |
| 6月  | ウルティマファースト〜黒騎士の發進〜k&Eビデオ   | 9800円/予備/バックアップカートリッジ  |
| 6月  | ブランドショップ〜光栄                | 10800円/予備/バックアップカートリッジ |
| 6月  | 中絶倫豪集 F-HERO94〜千里眼         | 価格未定/バックアップカートリッジ      |

## 7月以降発売のソフト

7月1日 ■ズールのゆめほうげん<イフオコム> 8800円/カートリッジ

7月15日 ■歌楽隊夜行〜序奏音楽隊風行<ボニーキヤコム> 8800円/カートリッジ

7月下旬 ■ドラ・ドラ・ドラジツシとリリイの星伝説<ティラド・イフ> 8800円/カートリッジ

7月下旬 ソーク・ワムFSFにいたる人伝説<フィアード・イフ> 9900円/バックアップカートリッジ

7月下旬 スーパーウルトラサッカーク<カルチャーレオン> 価格未定/カートリッジ

7月 ■マッドマッド 2088<テクスジヤパン> 9500円(予備)/カートリッジ

7月 ■美女と野獣<パンドロ> 価格未定/カートリッジ

7月 スーパーハラス〜ボニーキヤコム> 9200円/カートリッジ

7月 メタルムッドド〜みんくビービーエス> 価格未定/カートリッジ

7月 ダウン・ザ・ワールド<アスキュ> 9800円(予備)/バックアップカートリッジ

7月 フェード・エンパイア オブ・ジャスティス<イク・ホのまゐ> 価格未定/バックアップカートリッジ

7月 熱血!ヘーローン・ゴキブリ・チャチャチャ<リウジ・インデペン> 8800円(予備)/カートリッジ

7月 サムライ・スラング・メカニクス<ヨザグPPR21> 9800円(予備)/バックアップカートリッジ

7月 了不起!バク・イン・ピデオン 9800円/バックアップカートリッジ

7月 ■Wizap!〜華麗なるヒュー・アスキュ> 9800円/バックアップカートリッジ

7月〜8月 ジョー・ローダー(仮題)<ホリウモ> 価格未定/カートリッジ

7月〜8月 ■スーパースター〜ズ・ビースト&ロバ&おれやよいバグ! 6800円/カートリッジ

8月上旬 魔法使い〜スゴールド・ドール&おれやよいバグ! 価格未定/カートリッジ

8月 ■アル・ポートァセイイ臣一員の脱走<ソゾソフ> 価格未定/バックアップカートリッジ

8月 アップル・シード<ウギツト> 9800円(予備)/カートリッジ

8月 上海川<サンフツ> 価格未定/バックアップカートリッジ

8月〜9月 ■アル・ハザ<アル・トルム> 価格未定/カートリッジ

9月下旬 恐ろしき乱れ敵<カルチャー・ブレオン> 価格未定/カートリッジ

9月下旬 飛龍の魔パペル<フィア・イン・クワイ>(仮題)<ニョク・イフ> 価格未定/カートリッジ

9月下旬 ■スーパー・パンク<フィア・イン・クワイ>(仮題)<ニョク・イフ> 9800円/バックアップカートリッジ

9月 勇者を食す魔剣2(仮題)<エイ・キエスエス> 価格未定/カートリッジ

9月〜10月 負けるな魔剣2(2)<データ・ポスター> 価格未定/カートリッジ

10月下旬 ウルト・ナ斬首(仮題)<カルチャー・ブレオン> 価格未定/カートリッジ

10月 ■アヨール<クル・トルム> 価格未定/カートリッジ

12月下旬 シュタツ・伝説 黄金の勇者の冒険(1巻)<オールド・トルム> 価格未定/バックアップカートリッジ

94年 ■戦国国盗り物語<四次元> 9300円(予備)/カートリッジ

94年 将棋聖王1<魔法ソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ

94年 ガス・バトルレクティク<テク> 9800円(予備)/バックアップカートリッジ

94年 やまこバグの大王様<リウジ・インデペン> 9800円(予備)/カートリッジ

94年 雲にのこる<ベクト> 価格未定/バックアップカートリッジ

94年 ゼロ・エンパイヤ・リブ・ア・ゲル・メ・ディ・ア・リウジ> 価格未定/バックアップカートリッジ

94年 スペースフロティ・ア(仮題)<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ

94年 アンジェリーク<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ

94年 超人<ハンドソ> 価格未定/カートリッジ

94年 ウルティマ・バグ・ラグ<トキエ・ニョク> 価格未定/カートリッジ

94年 エス・バリス伝記(仮題)<タニキ> 価格未定/バックアップカートリッジ

94年 ■ウル・ホスバシス研究(仮題)<魔法ソフト> 価格未定/カートリッジ

94年 ☆トル・フィールド・トルム 導書<ソバエ> 9980円(予備)/カートリッジ

## 発売日未定のソフト

**■DEAR BOYS<ユタカ>** 価格未定/カートリッジ  
 ドラゴンちゃん2大魔王の復讐<バンダイ> 6800円(予定)/カートリッジ  
 フラッキーのAUI<さくく>イマジニアランド 価格未定/カートリッジ  
 アンダーバコップス<アイレム> 9800円(予定)/カートリッジ  
 スレイヤー&スラムズ 9800円(予定)/バックアップカートリッジ  
 飛龍の拳<フレイションIIII>バラスワム&ルン&フェルペル 価格未定/カートリッジ  
 ロマ薬に史く<マイクロネット> 8800円/バックアップカートリッジ  
 エクススペース<ミコム> 9800円/バックアップカートリッジ  
 新ジャングルの子ヤ&スルン<バンダイ> 価格未定/カートリッジ  
 キーパー<データム>ポリスター 7200円/カートリッジ  
 タイムスリッポ<ビュク東海> 8500円(予定)/カートリッジ  
 森経伝説<アスキー> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ

天使の詩~白き翼の祈り~<日本テレビ> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 ダークキングダム<日本テレビ> 9800円(予備)/バックアップカートリッジ  
 お家の間読説<アイエーエス> 8900円(予備)/バックアップカートリッジ  
 鉄腕アトム<毎日テレビ><アイエーエス> 9800円(予備)/バックアップカートリッジ  
 ヤング・スーパーマン<ワゴンゲーム> 9800円(予備)/カートリッジ  
 ラストショット<サミー> 9500円/カートリッジ  
 ランセバ<ホリ電機> 8500円(予備)/カートリッジ  
 かまいたの夜<チンプソフ> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 マジック<クレーンランドソフト> 価格未定/カートリッジ  
 ユニバーサルスタジオ<エンターテインメント・システム> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 高校サッカー 全国制覇の夢<サンソフト> 価格未定/カートリッジ  
 ストリートファイター<版題><日本物産> 価格未定/カートリッジ  
 永遠のフィレンツェ<徳間インターメディア> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 トキの鐘響編組~黒<ロジック/ビジュアル・システム> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 ヴェルヌワール<ナムコム> 9800円(予備)/バックアップカートリッジ  
 ノスフェラトゥ<セクタ> 価格未定/カートリッジ  
 ワンダーブック<アスク講談社> 価格未定/カートリッジ  
 マサカリ伝説・RPG編<トクシンハソフ> 価格未定/カートリッジ  
 ザ・心理ゲームII<ウジソフト> 価格未定/カートリッジ  
 ブレスレスティ<版題><ナムコム> 価格未定/カートリッジ  
 グライセイバー 世界七文相撲<アミツキ> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 パルルZQUE伝<アミツキ> 価格未定/カートリッジ  
 ウイングジョッキー<版題><ナムコム> 価格未定/カートリッジ  
 スーパーバクランド<版題><ナムコム> 価格未定/カートリッジ  
 ウィーアーバック<アルトランド> 価格未定/カートリッジ  
 ドラゴンクエストII<ナムコム> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 元祖!<ナムコム><コナツジャパン> 価格未定/カートリッジ  
 元祖!バチロ日本<版題><コナツジャパン> 価格未定/カートリッジ  
 パワーランジ<版題><コナツジャパン> 価格未定/カートリッジ  
 おざなりダンジョン<セクタ> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 月夜物語<版題> 隠れた名作<ロジック/ビジュアル・システム> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 グランヒストリア<ナムコム> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 デュエム<版題><アドナ> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 鏡流伝説スペシャル<タカラ> 価格未定/カートリッジ  
 サムライスピリッツ<タカラ> 価格未定/カートリッジ  
 スーパーバードスピリッツ<オブ・ブルー<イメージ> 価格未定/カートリッジ  
 タクティクス・オウガ<クエスト> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 大敵物語<ハニンドン> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 花の慶次<四元次> 価格未定/カートリッジ  
 ライフアラブ<クスクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 ヤマタケ<東宝> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 鬼神降臨伝 ONI<版題><バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 宙☆遊☆白2 一格闘の章<ナムコム> 価格未定/カートリッジ  
 超魔法大戦WIZARD<ビー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 ワールドヒーロー<ス&クザウルス> 9980円(予備)/カートリッジ  
 スーパーマッシュアップ<ナムコム><ロジック/ビジュアル・システム> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 リーディングジョッキー<版題><カワロウレリアシステム> 価格未定/カートリッジ  
 桜井の夜明け<後上最良の男に代わり<ユウエイシステム> 価格未定/カートリッジ  
 みちのくバスター<版題><サンソフト> 価格未定/カートリッジ  
 魔神電機<バンプレスト> 価格未定/カートリッジ  
 スラッシュスティック<ナムコム> 価格未定/バックアップカートリッジ  
 スーパーバク2P<版題><コナツジャパン> 価格未定/カートリッジ  
 ジェリーボーイ<EPIC/ソーレランド> 価格未定/バックアップカートリッジ

# FC ファミコン

## 4月発売のソフト

中旬 パチスロアドベンチャー3<ココナッツジャパン> 7900円/カートリッジ

## 6月以降発売のソフト

|    |                 |              |
|----|-----------------|--------------|
| 6月 | 高橋名人の冒険島4<ハドソン> | 6800円/カートリッジ |
|----|-----------------|--------------|

発売日未定のソフト

源さんのクイズトライアスロン(仮題)＜アイレム＞ 6500円/カートリッジ  
アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ  
少年魔術師＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ  
インフィニションズ＜ココナッツジャパン＞ 7300円/カートリッジ  
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ  
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ  
オペラード＜アルトルト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

# PCエンジン

### 3月発売のソフト

|      |                                            |
|------|--------------------------------------------|
| 12日  | 録画版2<ハドソン> 6900円/スーパーCD-ROM(アーケードカード専用)    |
| 25日  | プレイステ・ミルバークプレイセリットハド 7800円/スーパーCD-ROM専用    |
| 25日  | CAL III・完結篇<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用   |
| 26日  | 龍虎の巻<トロン> 6900円/スーパーCD-ROM(アーケードカード専用)     |
| 30日  | プレイCD・サーク外伝<マイクキャビン> 6800円/スーパーCD-ROM専用    |
| 30日  | モンスターカー 闇の竜騎士<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用 |
| 下旬   | ふよぶよCD<NECアベニュー> 5600円/スーパーCD-ROM専用        |
| 3月4日 | プラズマディン<NECアベニューレトロのみ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用   |



| 4月発売のソフト  |                                                                                                                                                                       |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 22日<br>中旬 | 雄伝〜パナソニックスーパーミュージック〜エンタテインメント 7800円/スーパーCD-ROM専用<br>バチカム3 バチカスロ&バチニココナツツジャパン 8800円/スーパーCD-ROM専用<br>YAWARAI2<コソフィックス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用<br>風霧<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| 下旬        | 初巻物語<徳間書店インテメディア> 7800円/スーパーCD-ROM専用<br>インペリアルフォース<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用<br>PCコロンコシュールド・ウェーブ 7800円/スーパーCD-ROM専用<br>女神天国<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用    |

| 5月発売のソフト |                                            |
|----------|--------------------------------------------|
| 20日      | 超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| 27日      | ●ときめきメモリアル<コナミ> 8800円/スーパーCD-ROM専用         |
| 5月       | ドラゴンハーフ<マイクロキャビン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用        |

| 6月発売のソフト |                                                           |
|----------|-----------------------------------------------------------|
| 10日      | ●バミルファンタジー〜神の国〜<パナソニックミュージックエンタテインメント> 7800円/スーパーCD-ROM専用 |
| 17日      | ザ・プロ野球SUPER94<インテック> 7200円/スーパーCD-ROM専用                   |
| 6月       | ワールドヒーロー2<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用(アーケードカード専用)             |
| 6月       | アルシーク<ビクターエンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用                   |
| 6月       | KO世紀ベスト3選手対決復活 総編<バグ・インディペンデント> 8800円/スーパーCD-ROM専用        |
| 6月       | バスティール2<マイクロキャビン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                       |

| 7月以降発売のソフト |                                                   |
|------------|---------------------------------------------------|
| 7月         | 栄冠は君に<アートディンク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用(アーケードカード対応)      |
| 7月〜8月      | 3X EYES〜3只眼魔<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用    |
| '94年       | 愛・超見貴く<メサイヤ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                    |
| '94年       | ロード島戦記II<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                  |
| '94年       | スーパーリアル麻雀PII-PIIIカスター(仮)<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 |

| 発売日未定のソフト |                                                                |
|-----------|----------------------------------------------------------------|
|           | 魔法の少女シーク&3人の女王姫〜<日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                    |
|           | ストライダー飛竜<NECアベニュー> 6000円/スーパーCD-ROM(アーケードカード専用)                |
|           | 銀狼伝説バニョ<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM(アーケードカード専用)                      |
|           | チキチキボーイズ<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用                          |
|           | 美少女戦士セーラームーン<バンプレスト> 8800円(予備)/スーパーCD-ROM専用                    |
|           | ゴーストスイーパー〜美神<バンプレスト> 8800円(予備)/スーパーCD-ROM専用                    |
|           | どら〜<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                                    |
|           | マープルマッドネス<テンゲン> 価格未定/Huカード                                     |
|           | オマ・ザ・ウォール<テンゲン> 価格未定/Huカード                                     |
|           | ストライダー<アイジー・エス> 7900円(予備)/スーパーCD-ROM専用                         |
|           | もってけたまご<ナグザット> 6400円/スーパーCD-ROM専用                              |
|           | アングルス2〜ホーリーナイト〜<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                       |
|           | サイレントメビウス<角川メディアオフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                        |
|           | GODS<ビクターエンタテインメント> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                          |
|           | 50th<イチダク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                                   |
|           | スペースファンタジー〜NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用                        |
|           | 天地を喰らう<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                             |
|           | ピーターバックラット<テンゲン> 価格未定/Huカード                                    |
|           | マジカルバスル・ボビーズ<テンゲン> 価格未定/Huカード                                  |
|           | アルガノス<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                                 |
|           | ダイノフォース<ユニバース・オブ・ジャパン> 価格未定/Huカード                              |
|           | ドラゴンナイトIII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                         |
|           | ブルーフォレスト物語<ライツスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                          |
|           | ブルーフォレスト物語II<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                           |
|           | ぼぶる<ミル<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用(アーケードカード対応)           |
|           | 卒業写真美少女(仮)<コナツツジャパン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                         |
|           | ネオ・ネクス<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                                 |
|           | 誕生・デビュ〜<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用(アーケードカード対応)                |
|           | スターダスト・ゲティセイII 魔竜戦〜<イ・フォース> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                  |
|           | ハイパーウォーズ<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                               |
|           | 銀河の魔狼伝説ユナ2<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                             |
|           | 組(あなさん)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                            |
|           | 聖戦士伝承 雀卓の騎士<日本物産> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                            |
|           | 空想科学世界ガリバー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                             |
|           | 宇宙アベニュー3<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                           |
|           | バスケット<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                              |
|           | 魔導物語1(仮)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                           |
|           | 魔導物語2(仮)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                           |
|           | 魔導物語3(仮)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                           |
|           | レニョラスター<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                            |
|           | ミナルファイター<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                     |
|           | MAD STALKER FULL METAL FORTH<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
|           | ●バミルファンタジー〜神の国〜<パナソニックミュージックエンタテインメント> 7800円/スーパーCD-ROM専用      |
|           | ●Yakki ヤーク<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                   |
|           | ●アルナムの牙<ライツスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                             |
|           | ●魔狼伝説(仮)<徳間書店インテメディア> 7800円/スーパーCD-ROM専用                       |
|           | ●アドヴァンストV.G.<イ・フォース> 価格未定/スーパーCD-ROM専用                         |

|     |                                              |
|-----|----------------------------------------------|
| 18日 | ゲームのかんづめ Vol.1<セガ> 3980円/CD-ROM              |
| 18日 | ゲームのかんづめ Vol.2<セガ> 3980円/CD-ROM              |
| 18日 | VAMPIRE KILLER<コナミ> 7800円/カートリッジ             |
| 18日 | ベア・ナックルIII<セガ> 7800円/カートリッジ                  |
| 18日 | F1 CIRCUS CD<日本物産> 8800円/CD-ROM              |
| 18日 | V.R.(バーチャレーション)<セガ> 9800円/カートリッジ             |
| 18日 | ハムドール<ビクターエンタテインメント> 8800円/CD-ROM            |
| 25日 | 信長の野望・覇王伝<光栄> 12800円/CD-ROM                  |
| 25日 | AX-101<セガ> 7800円/CD-ROM                      |
| 25日 | V・V<テンゲン> 7800円/カートリッジ                       |
| 25日 | ウイング・コマンドー<セガ> 7800円/CD-ROM                  |
| 25日 | タイムドミネーター<ビック東海> 7800円/カートリッジ                |
| 25日 | WWFロイヤルランブル<アクレムジャパン> 8900円/カートリッジ           |
| 25日 | ダンジョンマスターII スカルク<ビクターエンタテインメント> 8800円/CD-ROM |

| 4月発売のソフト |                                                                        |
|----------|------------------------------------------------------------------------|
| 1日       | ■ドラゴンボールZ武術伝<バンダイ> 8800円/カートリッジ                                        |
| 1日       | モンスタースウォードII<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ                                    |
| 1日       | ぼぶる<ミル<セガ> 7800円/CD-ROM                                                |
| 1日       | タントアル<セガ> 7800円/カートリッジ                                                 |
| 15日      | ■バトルファンタジー<マイクロネット> 価格未定/CD-ROM                                        |
| 22日      | キャプテン・ラング<デュータイスト> 6800円/カートリッジ                                        |
| 22日      | 雄伝〜パナソニックスーパーミュージックエンタテインメント> 7800円/CD-ROM                             |
| 22日      | アイ オブ ザ ビホルダー<ボニー・キャニオン> 7800円/CD-ROM                                  |
| 23日      | FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY<セガ> 7800円/CD-ROM |
| 28日      | F-117Aテリス<オレシジョンノットーム<EAビクター> 9800円/カートリッジ                             |
| 28日      | ドラゴンズ・レミア<セガ> 6800円/CD-ROM                                             |
| 下旬       | NBA JAM<アクレムジャパン> 8900円/カートリッジ                                         |
| 4月〜5月    | Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 7800円/CD-ROM                                    |

| 5月発売のソフト |                                          |
|----------|------------------------------------------|
| 下旬       | ロボコップ対ターミネーター<ヴァージンゲーム> 8900円(予備)/カートリッジ |
| 5月       | ザ・ストリザ・ハンゾウ<グ&セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ      |
| 5月       | アウトランズ<セガ> 価格未定/カートリッジ                   |
| 5月       | 仮面ライダーZO<東映> 7800円/CD-ROM                |

| 6月発売のソフト |                                                |
|----------|------------------------------------------------|
| 10日      | ■FIFA インターナショナルサッカー<EAビクター> 9800円/カートリッジ       |
| 24日      | 銀狼伝説2<クアラ> 9800円/カートリッジ                        |
| 下旬       | ザ・ストリザ・ハンゾウII 仮面ライダーZO(仮)<セガ> 8800円(予備)/カートリッジ |
| 6月       | SPARK<セガ> 価格未定/カートリッジ                          |
| 6月       | 新創世紀 ラグナセティック<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ            |
| 6月       | パワーモンスター<EAビクター> 8900円/CD-ROM                  |
| 6月       | パノラマコト<サンソフト> 価格未定/カートリッジ                      |

| 7月以降発売のソフト |                                                  |
|------------|--------------------------------------------------|
| 7月1日       | ズールのゆめばうけん<インフォコム> 8800円/カートリッジ                  |
| 7月         | NBA70バスケボール94 FLYSINZ<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ |
| '94年       | ロード島戦記〜英雄戦争〜<セガ> 価格未定/CD-ROM                     |
| '94年       | プロレスノスタルジアII<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM             |
| '94年       | アフター ハルマゲドン外伝 エクリプス<セガ> 価格未定/CD-ROM              |

| 発売日未定のソフト |                                                       |
|-----------|-------------------------------------------------------|
|           | シャドー・オブ・ザ・ビースト 2 魔神の呪詛<ビクターエンタテインメント> 8800円/CD-ROM    |
|           | レベ・アルサルト<ビクターエンタテインメント> 8800円/CD-ROM                  |
|           | インディジョーンズ<アドランティスの遺言><ビクターエンタテインメント> 8800円(予備)/CD-ROM |
|           | チャンピオンズワールドクラシック<アクレムジャパン> 価格未定/カートリッジ                |
|           | デュエル<ヴァージンゲーム> 7800円(予備)/CD-ROM                       |
|           | F1(仮)<テンゲン> 価格未定/カートリッジ                               |
|           | バーニングフィスト<セガ> 8800円(予備)/CD-ROM                        |
|           | 夢幻の如く<セガ> 価格未定/CD-ROM                                 |
|           | サージングオーラ<セガ> 8800円(予備)/バックアップカートリッジ                   |
|           | エリアン3<ビック東海> 価格未定/カートリッジ                              |
|           | ハイパーロードモナーク(仮)<セガ> 価格未定/カートリッジ                        |
|           | スーパーブラントディッシュ(仮)<セガ> 価格未定/CD-ROM                      |
|           | スーパーバトルSCD(仮)<セガ> 価格未定/CD-ROM                         |
|           | 沈黙の魔狼<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ                           |
|           | パワードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM                            |
|           | 大封神伝<ビクターエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM                       |
|           | ラングリスサ2<メサイヤ> 価格未定/バックアップカートリッジ                       |
|           | ジョーモンタナ フットボール<セガ> 価格未定/CD-ROM                        |
|           | 洗脳ゲーム TEKI-PAKI(テキパキ)<東宝プラン> 価格未定/カートリッジ              |
|           | イースIV・マスコ オブザサン(仮)<セガ> 価格未定/CD-ROM                    |
|           | ローリングサンダー3<ナムコ> 価格未定/カートリッジ                           |
|           | ハイブリッドドラゴン<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ                      |
|           | シャドウラン<セガ> 価格未定/CD-ROM                                |
|           | マルチプレーズボール<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ                      |
|           | ボリウス2<ヴァージンゲーム> 価格未定/カートリッジ                           |
|           | うる星やつら(仮)<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM                         |
|           | LUNAR ETERNAL BLUE<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM                |
|           | ダイナマイトヘッディ〜<セガ> 価格未定/カートリッジ                           |
|           | ●美少女戦士セーラームーン<マーバ> 8800円/カートリッジ                       |

|     |                                                |
|-----|------------------------------------------------|
| 11日 | 疾風!アイアンリーガー<バンダイ> 3500円(返)/カートリッジ              |
| 18日 | 雀四部2<サミー> 4200円/カートリッジ                         |
| 25日 | ルクロ<ビック東海> 4800円/バックアップカートリッジ                  |
| 25日 | ロロの大冒険<イマジニア> 3900円(返)/カートリッジ                  |
| 25日 | 南国少年バクマン〜ガンマ目の野望〜<エニックス> 3900円/カートリッジ          |
| 25日 | 大工の源さん〜ロボット帝国の野望〜<アイレム> 3800円(返)/カートリッジ        |
| 25日 | WWFキングオブザリング<アクレムジャパン> 3980円(返)/カートリッジ         |
| 25日 | 剣勇伝説YAIBA<バンプレスト> 3980円(返)/カートリッジ              |
| 26日 | クレモンしんちゃん3〜ウラのきげんアスレチック〜<バンダイ> 3500円(返)/カートリッジ |

| 3月のソフト |                                          |
|--------|------------------------------------------|
| 1日     | Mr.GOの馬場の中<タイト> 5900円(予備)/バックアップカートリッジ   |
| 2日     | Jリーグウィニングゴルフ<EAビクター> 5980円/バックアップカートリッジ  |
| 8日     | 詰め将棋〜百番勝負〜<イマジニア> 4700円/カートリッジ           |
| 15日    | 詰将棋 問題提供(将棋世界)<イマジニア> 4700円/カートリッジ       |
| 22日    | GB 摩人ランド<ハドソン> 3800円(返)/カートリッジ           |
| 28日    | ノランといっしょくくるく<バズ&セガ> 3900円/カートリッジ         |
| 29日    | それゆけ!スピーディー<ゴンザレスサンソフト> 3900円(返)/カートリッジ  |
| 中旬     | もぐらでポン!<アテナ> 3900円/カートリッジ                |
| 中旬     | バチカム&バチニココナツツジャパン 8800円(返)/カートリッジ        |
| 下旬     | ●美少女戦士セーラームーンR<エンジェル> 3800円(予備)/返/カートリッジ |
| 下旬     | ●天地を喰らう<クワコン> 4600円/バックアップカートリッジ         |

| 5月発売のソフト |                                             |
|----------|---------------------------------------------|
| 27日      | ■太陽の魔界ロー〜お花畑は犬にツク〜<ネチノマジパン> 3900円(返)/カートリッジ |
| 下旬       | 本命ボーイ(仮)<日本物産> 価格未定/バックアップカートリッジ            |
| 5月       | ■テリス フラッシュ<任天堂> 3900円/カートリッジ                |

| 6月発売のソフト |                                       |
|----------|---------------------------------------|
| 17日      | ■ワールドカップストライカー<コナツツジャパン> 4500円/カートリッジ |
| 24日      | 熱闘銀狼伝説2<クアラ> 4800円(返)/カートリッジ          |
| 中旬       | ●バチスロキッズ2(仮)<コナツツジャパン> 4500円/カートリッジ   |
| 6月       | ザ・心理ゲーム<ヴィジト> 4500円(予備)/バックアップカートリッジ  |

| 7月以降発売のソフト |                                        |
|------------|----------------------------------------|
| 7月1日       | ズール<インフォコム> 3900円/カートリッジ               |
| 7月上旬       | 全日本プロレス ジェット<メサイヤ> 4800円(予備)(返)/カートリッジ |
| 7月上旬       | GB/バチスロ必勝法Jr.<クマ> 価格未定/バックアップカートリッジ    |
| 7月         | ぶぶよ<仮)<バンプレスト> 3980円(返)/カートリッジ         |

| 発売日未定のソフト |                                        |
|-----------|----------------------------------------|
|           | スターウォーズ<マイクロワールド> 4200円(返)/カートリッジ      |
|           | インディジョーンズ外伝<アイ・ジー・エス> 3900円(返)/カートリッジ  |
|           | インディジョーンズ<コナツツジャパン> 4300円(返)/カートリッジ    |
|           | フィジックス<コナツツジャパン> 4300円(返)/カートリッジ       |
|           | ボクチャニ 夢の大冒険<東宝> 価格未定/カートリッジ            |
|           | マサリ伝説 RPG編<トンパツ> 価格未定/バックアップカートリッジ     |
|           | メロパニック(仮)<日本物産> 価格未定/カートリッジ            |
|           | 鉄道王II<デービーソフト> 3500円(返)/カートリッジ         |
|           | MAJESTIC MAGICIAN(仮)<NICS> 価格未定/カートリッジ |
|           | ●テレビアニメ スラムダンク<バンダイ> 価格未定/カートリッジ       |

## GG ゲームギア

| 3月発売のソフト |                                  |
|----------|----------------------------------|
| 11日      | エコー・ザ・ドルフィン<セガ> 3800円/カートリッジ     |
| 18日      | ソニックドリフト<セガ> 4800円/バックアップカートリッジ  |
| 18日      | 幽☆遊☆白書〜滅びし者の逆襲〜<セガ> 3800円/カートリッジ |
| 25日      | アラン<セガ> 3800円/カートリッジ             |
| 25日      | スラッチゴルフ<ビック東海> 4800円/カートリッジ      |

| 4月発売のソフト |                                         |
|----------|-----------------------------------------|
| 22日      | 女神転生外伝ラストバブル<セガ> 5500円(予備)/バックアップカートリッジ |
| 22日      | タントアル<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ              |
| 22日      | GPライダー<セガ> 3800円/カートリッジ                 |
| 下旬       | NBA JAM<アクレムジャパン> 4800円/カートリッジ          |

| 5月発売のソフト |                                       |
|----------|---------------------------------------|
| 13日      | 魔導物語II〜アル16歳〜<セガ> 5500円/バックアップカートリッジ  |
| 27日      | ワールドバービー<CSK総合研究所> 4980円/バックアップカートリッジ |

| 6月発売のソフト |                                        |
|----------|----------------------------------------|
| 6月       | 剣勇伝説 YAIBA<セガ> 価格未定/カートリッジ             |
| 6月       | JリーグGG/ロストライオン94<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| 6月       | とれたてたまご?<セガ> 価格未定/カートリッジ               |

| 7月以降発売のソフト |                         |
|------------|-------------------------|
| 1日         | ズール<インフォコム> 価格未定/カートリッジ |

## MD メガドライブ

| 3月発売のソフト |                                    |
|----------|------------------------------------|
| 11日      | クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児くまーバ> 8800円/カートリッジ |

## GB ゲームボーイ

| 3月発売のソフト |                                          |
|----------|------------------------------------------|
| 11日      | ONIV 鬼神の血脈<バンプレスト> 4980円(返)/バックアップカートリッジ |



# PICK UP

WEEKLY ファミコン通信

今週の  
協力店

ファミコン通信  
秋葉原店

## ディスカウントショップ最新価格データ

| ソフト名                            | 標準価格     | 販売価格     |
|---------------------------------|----------|----------|
| スーパーファミコン                       |          |          |
| 真・麻雀                            | 9000円    | 6479円    |
| ザ・キングオブドラゴンズ                    | 9800円    | 6279円    |
| スーパールース                         | 8900円    | 5979円    |
| スーパーファミスタ3                      | 8800円    | 5979円    |
| ジーコ サッカー                        | 9800円    | 7079円    |
| カブキロック                          | 9800円    | 6679円    |
| ダービースタリオンII                     | 12800円   | 9990円    |
| スーパーザンハコテン城からの招待状               | 9800円    | 6979円    |
| 宇宙レースアストロGO!GO!                 | 9700円    | 6199円    |
| ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー               | 9500円    | 6979円    |
| 大航海時代II                         | 11800円   | 8979円    |
| 総合格闘技アストラルバウト2                  | 9700円    | 6879円    |
| デザートファイター：砂の嵐作戦                 | 9800円    | 6779円    |
| 新桃太郎伝説                          | 9800円    | 8279円    |
| 鉄腕アトム                           | 9000円    | 5979円    |
| ウルフェンシュタイン3D                    | 9800円    | 5979円    |
| いただきストリート2ネオンサインはバラ色に           | 9800円    | 6979円    |
| T2 ザ・アーケードゲーム                   | 8900円    | 5879円    |
| パチスロランド〜ばちばちコインの伝説〜             | 9800円    | 6999円    |
| ファイアーエムブレム 紋章の謎                 | 9800円[込] | 6178円[込] |
| ファミコン                           |          |          |
| ファイナルファンタジーI・II                 | 6800円    | 4979円    |
| ゼルダの伝説1                         | 4900円    | 3479円    |
| けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!            | 4980円    | 3100円    |
| ロックマン6〜史上最大の戦い!!〜               | 7800円    | 6280円    |
| 桃太郎伝説外伝                         | 6800円    | 4479円    |
| 囲碁指南'94                         | 6800円    | 4780円    |
| ぶよぶよ                            | 5900円    | 3980円    |
| ファミスタ'94                        | 3900円    | 2980円    |
| ワリオの森                           | 4900円    | 3679円    |
| 熱血!ストリートバスケット〜がんばれ DUNK HEROES〜 | 6500円    | 4480円    |
| PCH                             |          |          |
| パワーゴルフ2 GOLFER                  | 6800円    | 4879円    |
| アトラス                            | 9800円    | 6379円    |
| ウィザードリィIII・IV                   | 8400円    | 6199円    |
| 風の伝説 ザナドウ                       | 7800円    | 5632円    |
| スーパーリアル麻雀PIVカスタム                | 9800円    | 6980円    |
| エメラルドドラゴン                       | 7800円    | 5340円    |
| ゴジラ爆闘烈伝                         | 8200円    | 5779円    |
| ボンバーマン'94                       | 6800円    | 2499円    |
| イースIV                           | 7800円    | 5879円    |
| 真・女神転生                          | 8800円    | 5499円    |

| ソフト名                           | 標準価格      | 販売価格      |
|--------------------------------|-----------|-----------|
| メガドライブ                         |           |           |
| 2020年スーパーベースボール                | 9800円     | 5779円     |
| ハイパーダンク                        | 8800円     | 5879円     |
| テクモスーパーNBAバスケットボール             | 8900円     | 5679円     |
| ワイアラエの奇蹟                       | 8800円     | 5279円     |
| エアーマネジメントII・航空王をめざせ            | 12800円    | 8979円     |
| デビスカップ                         | 7800円     | 4799円     |
| 信長の野望・霸王伝                      | 12800円    | 8979円     |
| T2 ザ・アーケードゲーム                  | 8800円     | 5679円     |
| ゲームボーイ                         |           |           |
| ホイホイ ゲームボーイ版                   | 4800円[込]  | 3377円[込]  |
| スポッポクールアドベンチャー                 | 4200円     | 2779円     |
| T2 ザ・アーケードゲーム                  | 3980円     | 2799円     |
| 武田修宏のエースストライカー                 | 4900円[込]  | 3583円[込]  |
| ファミスタ3                         | 4900円[込]  | 3069円[込]  |
| バトルロード                         | 4200円[込]  | 2779円[込]  |
| モータルコンバット                      | 4200円[込]  | 2966円[込]  |
| スーパー桃太郎電鉄II                    | 4500円[込]  | 3706円[込]  |
| ゲームギア                          |           |           |
| マクドナルド〜ドナルドのマジカルワールド           | 3800円     | 2499円     |
| バスター・ファイト                      | 3800円     | 2879円     |
| バトルロード                         | 3800円     | 2699円     |
| T2 ザ・アーケードゲーム                  | 4800円     | 3199円     |
| ウインターオリンピック                    | 3800円     | 2779円     |
| ハード名                           | 標準価格      | 販売価格      |
| スーパーファミコン本体                    | 25000円[込] | 14913円[込] |
| ゲームボーイ本体                       | 9800円[込]  | 6467円[込]  |
| ファミコン本体(新型)                    | 7000円[込]  | 5128円[込]  |
| ワンダラーメガM2本体                    | 59800円    | 47799円    |
| メガドライブ2本体                      | 12800円    | 8479円     |
| メガ-CD2                         | 29800円    | 19418円    |
| ゲームギアプラスワン(ソニック&テイルズ)          | 19800円    | 11800円    |
| PCエンジンDUO-R本体                  | 39800円    | 23979円    |
| PCエンジンCGII本体                   | 19800円    | 5980円     |
| PCエンジン スーパーCD-ROM <sup>2</sup> | 47800円    | 15980円    |
| ネオジオ本体                         | 48800円    | 31499円    |
| スーパーマルチタツ                      | 2980円     | 2350円     |
| アスキーパッド                        | 2980円     | 2150円     |
| アスキースティック                      | 6500円     | 4800円     |
| アスキースティックスーパーエルファイブ            | 2980円     | 1980円     |
| CPSファイター                       | 9800円     | 6980円     |
| ターボファイルアダプター                   | 2500円     | 1980円     |
| スーパーファミコン用マウス                  | 3000円[込]  | 2266円[込]  |

## 今週のお買い得ソフト

- スーパー本命GI制覇 (スーパーファミコン) .....5479円
- 必勝スリーセブンファイター パチスロ電音伝説 (スーパーファミコン) .....5999円
- ザ・グレートバトル外伝II 祭りだワッショイ! (スーパーファミコン) .....4479円
- ドラッキーの草やきう (スーパーファミコン) .....4999円
- テトリス 武闘外伝 (スーパーファミコン) .....3999円
- スーパースターウォーズ〜帝国の逆襲〜 (スーパーファミコン) .....6299円
- BING! BING! BINGO (スーパーファミコン) .....5799円
- 美神伝説Zoku (スーパーファミコン) .....4979円
- バステルLime (PCエンジン) .....969円
- 天使の詩II〜随天使の選択〜 (PCエンジン) .....2980円
- ボールジャックス (メガドライブ) .....1800円
- ブギウギボーリング (メガドライブ) .....1979円
- 江川卓のスーパーリーグCD (メガドライブ) .....1799円
- 天舞 大がCDスペシャル (メガドライブ) .....1280円
- セガクラシック (メガドライブ) .....1499円

## 最新再出荷情報

| 発売日       | ソフト名                                          |
|-----------|-----------------------------------------------|
| スーパーファミコン |                                               |
| 3月15日     | ○クラッシュロード 9800円 <ビクターエンタテインメント>               |
| 3月18日     | ○ドラえもん2のび太のトイズランド大冒険 8000円 <エポック社>            |
| 3月18日     | ○ラスベガスドリーム 9800円 <イマジニア>                      |
| 3月18日     | ○ドラッキーの草やきう 9800円 <イマジニア>                     |
| 3月25日     | ○ヒューマングランプリ2 9500円 <ヒューマン>                    |
| 3月25日     | ○スーパーファイアープロレスリング 9700円 <ヒューマン>               |
| 3月31日     | ○新桃太郎伝説 9800円 <ハドソン>                          |
| 3月下旬      | ○スーパー麻雀2本格4人打ち! 8800円 <アイマックス>                |
| 3月        | ○セーラムーンR 9800円 <バンダイ>                         |
| 3月        | ○ドラゴンボールZ 超武闘伝2 9800円 <バンダイ>                  |
| 4月1日      | ○全日本プロレスダッシュ 9800円 <メサイヤ>                     |
| 4月8日      | ○スーパーエアバイパー 8900円 <アスミック>                     |
| 4月8日      | ○F-15 スーパーライクイグル 9600円 <アスミック>                |
| 4月29日     | ○超ゴジラ 9800円 <東宝>                              |
| 4月29日     | ○伊藤東六段の将棋道場 9600円 <アスミック>                     |
| 4月中旬      | ○スーパー桃太郎電鉄II 8800円 <ハドソン>                     |
| 4月中旬      | ○スーパー上海ドラゴンズ・アイ 7800円 <アクティビジョン>              |
| ファミコン     |                                               |
| 4月21日     | ○熱血!ストリートバスケット〜がんばれ DUNK HEROES〜 6500円 <タカシヤ> |
| PCエンジン    |                                               |
| 3月25日     | ○ドラゴンナイトII 7400円 <NECアベニュー>                   |
| 4月1日      | ○ラングリッサー〜光輝の末裔〜 7900円 <メサイヤ>                  |
| 4月1日      | ○超兄貴 7200円 <メサイヤ>                             |
| 4月1日      | ○超時空要塞マクロス〜永遠のラプソディ〜 7400円 <メサイヤ>             |
| メガドライブ    |                                               |
| 3月18日     | ○ガントレット 7800円 <テンゲン>                          |
| 3月18日     | ○アラミックス&ドナルド&しずなマジックボックス 6800円 <セガ>           |
| 3月18日     | ○エコー・ザ・ドルフィン 6800円 <セガ>                       |
| 3月18日     | ○ガンスターヒーローズ 6800円 <セガ>                        |
| 3月18日     | ○ぶよぶよ 4800円 <セガ>                              |
| 3月18日     | ○ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 3800円 <セガ>                    |
| 3月18日     | ○ゆみみみくす 7800円 <ゲームアーツ>                        |
| ゲームボーイ    |                                               |
| 3月下旬      | ○ウィザードリィ・外伝III 5150円[込] <アスキー>                |
| 4月8日      | ○馬券王V3 6500円 <アスミック>                          |
| 4月21日     | ○くにお!の時代劇だ!全員集合 4800円[込] <タカシヤ>               |
| ゲームギア     |                                               |
| 3月18日     | ○ぶよぶよ 3500円 <セガ>                              |
| 3月18日     | ○アルトネ・セクスター・セナCP II 3500円 <セガ>                |
| 3月18日     | ○ベア・ザ・ウルルII〜死闘への誘惑〜 3800円 <セガ>                |
| 3月18日     | ○シャイニングフォース外伝 5500円 <セガ>                      |
| 3月18日     | ○シャイニングフォース外伝II 5500円 <セガ>                    |
| 3月18日     | ○THE GG忍II 3500円 <セガ>                         |



## スーパーマリオクラブ SUPER MARIO CLUB

14人の個性豊かなキャラクターが織りなす壮大なストーリーと、プレイヤーの選択によって変化する数々のイベント。大容量24メガROMの採用によって実現した新バトルシステムや、取り込み画像のようなグラフィックなど、ファンの期待を裏切らないゲームに仕上がっているぞ。販売予想本数は270万本。

ファイナルファンタジーIV  
スーパーファミコン <スクウェア>  
11400円 4月2日発売





# 浅草キッドの 特選裏ソフト



## 浅草発玩具良品店

発売元：オフィス北野 価格：歩合制 ジャンル：笑われモノ

玉 いやー、ついにこのコーナーも最終回を迎えてしまいましたが、けっきょく一度も商品化されなかったねー。何が悪かったのかな？

水 何わけのわからねーこと言ってるやがんだ！ あんなふざけた内容のゲームが売れるはずねえだろ。

玉 あんまりくやしんで、『ファミリーベーシック』で作ってみようとも思ったんですけど……。

水 ソノシート出してるインディーズバンドか、お前は。

玉 でも、いままでにタレントをキャラクターにしたソフトが山のように発売されましたよね。

水 確かに殿(ビートたけし)も昔、ゲームを出してたし、所ジョージとかマイケル・ジャクソンのもあったし。俺らもあやかりたいよ。

玉 あっ、タイムリーですねハカセ。じつはオーラスを飾るにふさわしい今回のソフトは何と我々、浅草キッドが主人公のRPGです。

水 とうとうきたか。最後なんだ

から良質のゲームを頼むぞ。

玉 始まりは、岡山育ちの田舎者と新宿育ちの都会者が王様に冒険を命じられたシーンからスタート。

水 王様ってのは殿のことか。

玉 で、キャラには水道橋博士、玉袋筋太郎という名が付きます。

水 自分で好きな名前が選べないのはツライなー。

玉 そしてここでジョブチェンジ。僕は高校生、ハカセは野良猫捕獲員の肩書きを捨てること。

水 ワイシャツの仕立屋だよ俺は。

玉 そして勇者の称号を得るため、"浅草フランス座"に旅立ちます。

水 いきなりキツイバトルだなー。

玉 はい。酔っぱらいやガラの悪いオヤジを相手に漫才、そして裏方の仕事といったイベントを黙々とこなさなければいけません。また、場所がら不衛生だから、ノミやダニといったザコキャラに注意。

水 目的を達成したあとは？

玉 ここでの戦闘を終えたふたり

は芸験値を稼ぐため、つぎつぎとバトルをくり広げていきます。

水 戦闘方法はどうなってるんだ？

玉 もちろん武器は口ですよ。戦闘で口撃力を上げ、話術の"時事ネタ"、"下ネタ"、"客いじり"などを駆使し、芸人レベルを高めろ！

水 装備のほうは？

玉 始めはラメ入りのタキシード。あとから短パンにランニング、全身タイツ、ときには裸にもなる。

水 だんだん間抜けになってくんな。

玉 でもカラシ色のスーツは要注意！ この呪われたアイテムでシティーコント派になってしまうと、芸験値とレベルがダウンするぞ。

水 で、地道な営業やライブ活動などでレベルを上げると、テレビやラジオの仕事も入ってくるんだ。

玉 ここで注意したいのが番組選び。もしここで『華麗にAH! SO』や『夜も一生けんめい』といった番組に出演するとバッドエンディングを迎えてしまうぞ。

水 それをクリアする方法は？

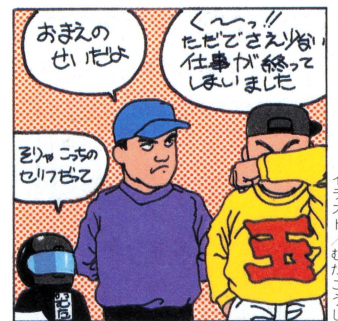
玉 はい。ボスキャラの田中義剛を倒せばオーケーなんですが、強敵なので上手くテクニックを使え。

水 テレビに出過ぎてライブ活動を怠るわけにはいかないもんな。

玉 でもそのぶん、雑誌展開でレベルを上げてバランスを取っているから大丈夫。このゲームではこれがいちばん重要なんですよ。

水 でもこの連載が終わるとクリアーはつらくなるんじゃないか？

玉 そうなんですよ。いつかまた、コンティニューできる日まで、さようなら……。



イラスト/むたこうじ

## 加藤博一の イセオ丁 涙、涙の今週は最終回なのだ！



『加藤博一の代打一発！』を3年間本当に飽きずに御愛読くださりましてありがとうございます。ファミ通の週刊第1号から始まり、これまでに139回もの長い連載だったんだよね。僕が読者のかたがたに伝えたかったのは、野球というスポーツの奥深さについて。これまでの経験から得たものを活かして、その奥深さや魅力が伝わるような分かりやすい意見をお届けしてき

たつもりだ。このコラムを書き始めてから、自分もいろんなことに対して勉強するところがあったし、また勉強する姿勢もできたと思う。もちろん野球のこと以上にテレビゲームにも興味を持ったけど(笑)。

それにしても、Jリーグの発足によるサッカーファンの増加のなかで、自分としてはプロ野球の好きな読者の人たちに分かりやすい話ができたのかなと、いささか心

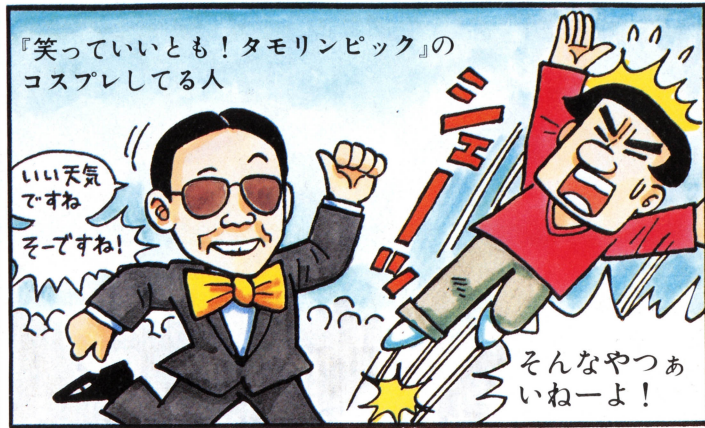
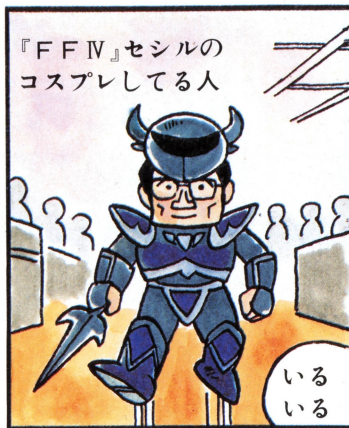
配ではある。でも、僕が言いたかったことは伝わったと思う。野球についての知識が少しでも役に立ったら幸いに思う。伝統と歴史がある野球界。これからは数々のスターが誕生し、数多くのすばらしいプレーが生まれることだろう。また、これまで以上に人々を魅了するような名試合も行なわれるはずである。プロ野球自体はまだまだ国民的スポーツとして、数多く

のそしてさまざまな人々のあいだで楽しまれていこう。そんなプロ野球だから、まだまだいろんな楽しさが隠されている。個人個人でまだ見ぬ野球のおもしろさ、楽しさを見つけてほしい。

僕もいずれはユニフォームを着てグラウンドに立つ日がくるだろう。そのときはぜひそのチームに入ってきてほしい。そして、ファミ通でこのコラムを読んでいたよなんて会話を、同じユニフォームを着ながらできる日を心待ちにしている。というわけで、これまでお便り、御声援どうもありがとうございます。またいつかどこかでお会いできる日を楽しみにしているぞ！

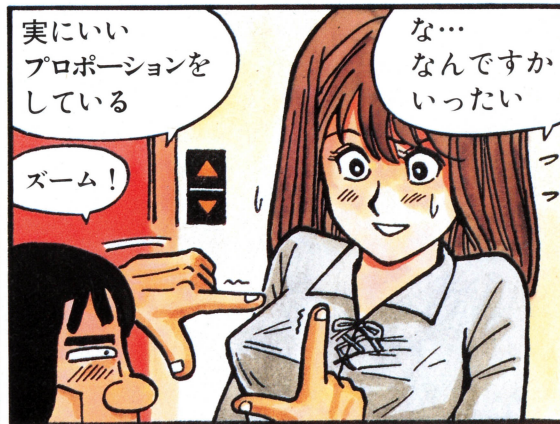
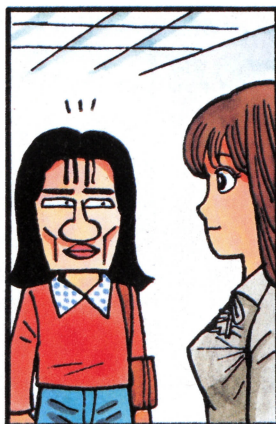
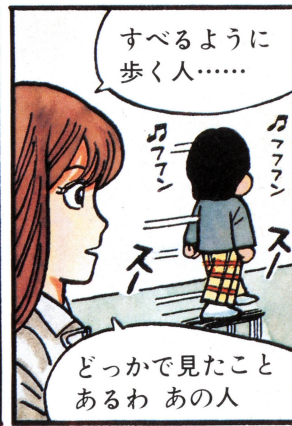
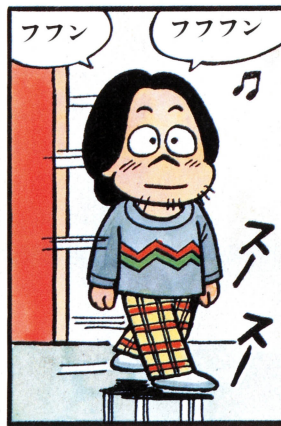
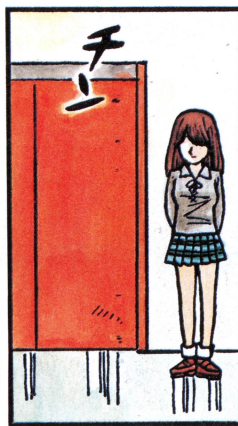
●代打一発は終わっても加藤さんの活躍は続くのヨ。



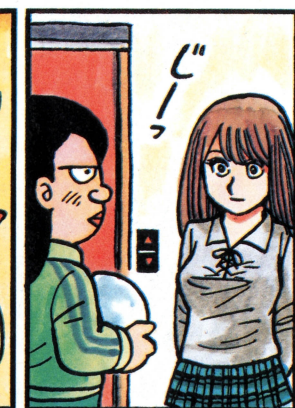
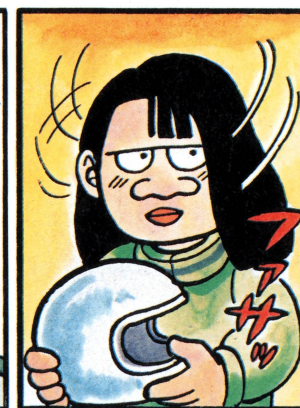
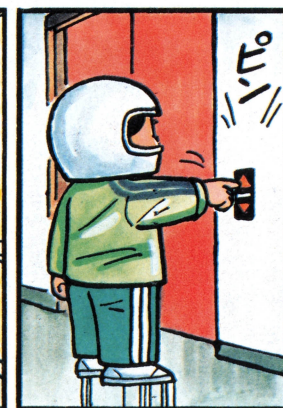
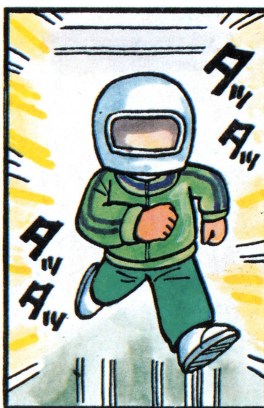
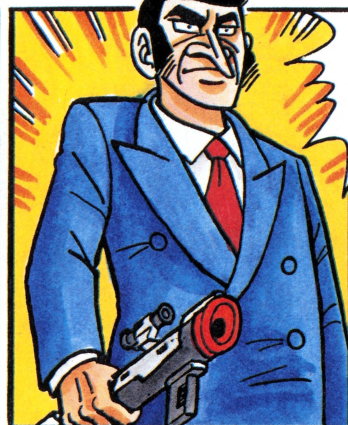
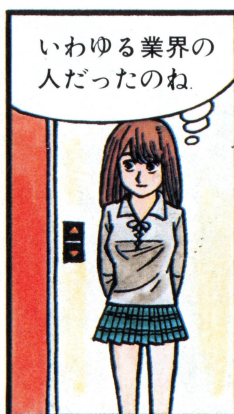


# フリンジ・ゲーマーズ

*Foolish Gamers* 荒井清和 VOLUME ②









# 禁断の秘技

3月と言えば、バレンタインのお返しをするホワイトデーだ。しかし、ファミ通編集部へのボナシガイたちはチョコなんぞ貰っとらんから、まったく関係のない日なんだな。トホホ……。

ファミ通

秘SF情報局

●いただきストリート2 ネオンサインはバラ色に

優勝者にはステキなご褒美 あげ・る♡

エニックス

## トーナメントゲームを



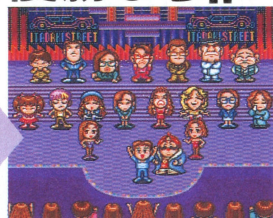
◆さて、キミは7回戦もの長丁場を勝ち抜くことができるかな？

トーナメントゲームでみごと優勝を飾ると、優勝者にはエンディングのほかに豪華なご褒美がふたつも与えられるのだ。その褒美とは……？

ひとつ目のご褒美は、オール空地モード。これは空地のないマップにも空地が登場するモードで、勝利条件の設定で選択できるぞ。

ふたつ目のご褒美は、キャラがスライムになるモード。

## 優勝しろ!!



◆辛く厳しい戦いを乗り越え、みごと優勝。ご褒美をいただきましょう。

スラリンかアレフガルドでプレーすると、マップ上のキャラクターがスライムになるのだ。ただし、このふたつのモードは、優勝者をメンバーに入れてプレーしないといけない。しかも、キャラがスライムになるモードは、トーナメントでスラリンとアレフガルドのマップを勝ち抜いてなければできないぞ。

## 新しい項目が出現!!



◆優勝者をメンバーに入れてプレーすると、勝利条件の設定画面に新たな項目が出現!!

## 空き地がいっぱい!!



◆オール空地モードを選ぶと、空地がないマップにも空地が出現するのだ。

## スラリンorアレフガルド



◆同じく、優勝者をメンバーに入れ、スラリンかアレフガルドでプレーすると……？

## キャラがスライム!!



◆なんと、マップ上のキャラクターがスライムに変身するのだ。うおー、イカセぞ。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット  
1300ガバス

●緋王伝～魔物達との誓い～

カラオケオンステージ

神奈川県 谷村元治 (会員番号904239)

ウルフ・チーム

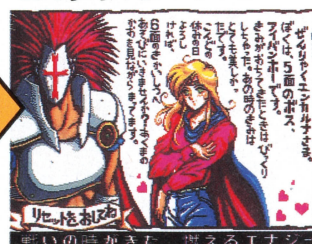
## タイトル画面で コマンドを入力



◆“PUSH START BUTTON”の文字が表示されてからコマンドを入力しよう。

タイトル画面で  
コントローラー2の  
A、B、X、Y、L、B、  
を押したまま  
コントローラー1の  
スタートボタンを押す

## カラオケだ さあ歌うのだ



◆すると、このようにカラオケモードになるというわけ。ロケ地も出るよーん。

タイトル画面で、右のコマンドを入れてみよう。すると画面が切り替わって、5面ボスのアイバンボーのカラオケモードになるのだ。あとはコントローラーをマイクの変わりにして、『燃えろ！アイバンボー』を歌いあげてくれたまえ。LDカラオケのようにロケ地も表示されるので、見ていだけでも楽しめるぞ。



おもちゃ券  
2000円

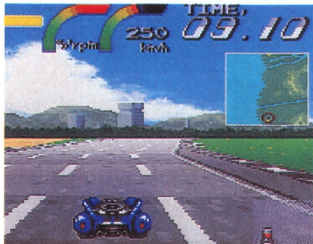
ファミ通チケット  
1500ガバス

## ●美神伝説Zoku

### ボディーカラーはお好きな色に

兵庫県 澤田 進 (会員番号904240)

#### レース中に ポーズをかける



★シナリオかフリーランのモードでゲームを始め、レース中にポーズをかけよう。

X、Y、B、A  
上左下右  
の順にボタンを押す

#### ボディーカラーが 変えられるぞ!!



★ボディーカラーは何色もあるので、好きな色になるまで何度も試すのだ。

かくとう  
格闘ゲームとレースゲーム  
を合体させるといふ、斬新な  
システムを採用した『美神伝  
説Zoku』。このゲームで、マ  
シンのボディーカラーを変え  
られる秘技が見つかったぞ。

やりかたは、シナリオモ  
ードかフリーランモードでゲー  
ムを始め、レース中にポーズ  
をかける。そして、左のコマ  
ンドを入力すればオーケーだ。

ファミ通

秘  
情報局

## ●ウルフエンシュタイン3D

### これさえあれば恐れる心配なし

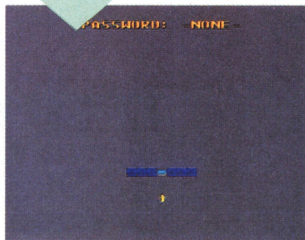
イマジニア

#### ゲーム 中に

★ゲーム中ならいつでもオーケーだ。スタートボタンを押してマップ画面にするのだ。

#### マップ画面 にして

★いまいる面のマップが表示されている画面で、それぞれのコマンドを入力しよう。



スリルと恐怖がたまらないこのゲームに、たくさん隠しコマンドが発見されたので紹介しよう。ひとつめは、3種類の武器をいきなり3つとも装備できてしまい、しかも弾数は最高になる技。つぎは、どんなに撃たれても平気な無敵になれるコマンドだ。3つめは、いまいる面のマップがすべて表示されるというもの。最後は、いまいるステージをいきなりクリアできてしまうものだ。どのコマンドも、ゲーム中にスタートボタンを押してマップ画面のときに入力を行なう。そのあとで、ゲーム画面に戻ると効果が現われるというワケ。ただしこの技を多用するとゲームがゆるくなり、スリルがなくなるのでそのつもりで……。

マップ画面で  
R、上、B、A、  
の順に押し  
マップ画面を解除する



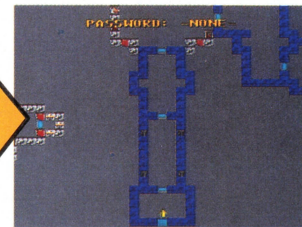
★すべての武器を持つことができる。弾数を気にせずに、撃って撃って撃ちまくれる。

マップ画面で  
B、上、B、A、  
の順に押し  
マップ画面を解除する



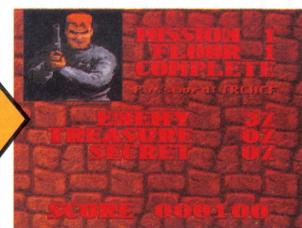
★無敵です。殴られようが撃たれようが、ぜんぜんへつちやらない体になれるよーん。

マップ画面で  
A、A、上、B、  
の順に押し  
マップ画面を解除する



★もう一度マップを表示してみると、いまいる面のマップがすべて表示されるのだ。

マップ画面で  
上、B、R、B、  
の順に押し  
マップ画面を解除する



★どんな状態であろうと、いまいる面をクリアして、つぎの面に進めちゃうぞ。



# ミニゲームとボーナスゲームをもっと楽しむ

このゲームの途中で現われるミニゲームに、たくさんの秘技が隠されていたのだ。どれもゲーム中に使うと便利なものばかりなので、利用するしかないぞ。

ブロック崩しでは、ボールの数を増やせたり、お金がいつもの2倍入る技を。またシューティングでは、フルパワーアップになるし、ひよこ拾いでは50000

円を入手することができるのだ。やりかたは、下の写真と説明のとおり。じっくりと読んでから試してみてくださいませ。ちなみにミニゲームモードでも使える。

## パドル残機0



★ボールを打ち返すパドルの残りが0になってしまったら、この秘技を使え。

## ブロック崩しゲーム

パドル残機が0のとき  
コントローラー2の  
Rボタンを押す

## ひとつ増える



★残りパドルがひとつ増える。このコマンドは何回でも使うことができるぞ。

## 1球目の発射まえに コマンドを入力



★ブロック崩しを始めて、最初の1球目を発射するまえに、それぞれのコマンドを入力するのだ。

1球目を発射するまえに  
コントローラー1の  
セレクト、R、X、  
上、右、Y、B、下、  
の順に押す

## パドル残機6



★パドルの残機が4から6に増える。ふたつ増えてちょっとお得な気分だね。

1球目を発射するまえに  
コントローラー1の  
Rボタンを押したまま  
上、右、下、左、  
上、右、下、左、  
の順に押す

## お金が2倍になる



★手に入るお金がいつもの2倍になるぞ。稼きたい人は、このコマンドを使うのだあ。

1球目を発射するまえに  
コントローラー1の  
セレクトボタンと  
+ボタンの上を  
押したまま  
Aボタンを押す

## 最初はふつう



★ブロックにボールが6回当たるところまでは、ふだんと同じ。しかし……

## どんどん落ちてくる



★ブロックにボールが2回当たったときにブロックが落ちてくるようになるぞ。

## シューティングゲーム

## 自機が復活中に



★やられて新しい自機が登場してきた瞬間に。

コントローラー1の  
+ボタンの下と  
コントローラー2の  
LボタンとRボタンを押す

## フルパワーアップ



★このように、向かうところ敵なしのものすごく強い状態になれるやいマス。

## ひよこ拾いゲーム

## 1匹も捕まえない



★ひよこを1匹も捕まえないでやり過ごすのだ。

## 50000円ナリ



★すると、特別ボーナスで50000円が手に入る。これはかなり至難の技だぞ。



おもちゃ券  
2000円  
ファミ通チケット  
1600ガバス

## ●鉄腕アトム

### 10万馬力でコマンド入力だ〜!!

群馬県 丹羽 隆 (会員番号904241)

## コンフィグ画面で

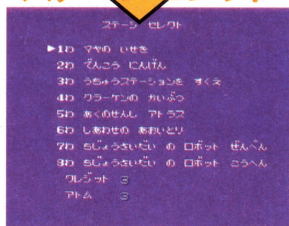


★カーソルをキチンと“EXIT”に合わせてからコマンドを入力しよう。

コンフィグの画面でカーソルを“EXIT”に合わせて右上のコマンドを入力すると、ステージセレクトの画面になるのだ。この画面では、ステージセレクトはもちろん、クレジットやプレイヤーの数を自由に設定できるぞ。そのうえ、ステージごとのビジュアルシーンまで見ることができちゃうのだ。詳しくは右の欄を見るべし。

カーソルを“EXIT”に合わせて  
B、Y、右、左  
B、Y、右、左  
スタート  
の順にボタンを押す

## ステージセレクト



★ステージセレクトのほかに、プレイヤーやクレジット数も設定できるのだ。

## こんなこともできます

ステージセレクトの画面でスタートボタンを押せば、好きなステージをプレーすることができる。しかし、この画面でカーソルをどこかのステ

ージに合わせて、LかRのボタンを押せば、そのステージの開始まえとクリア後のビジュアルシーンを見ることができるのだ。

ステージセレクト画面で  
Rボタンを押す



★Rボタンを押せばステージの開始まへのビジュアルを見ることができる。

ステージセレクト画面で  
Lボタンを押す



★Lボタンを押せばステージクリア後のビジュアルを見ることができる。

ファミ通  
SF  
秘情報局

## ●ツインビー〜レインボーベル アドベンチャー〜

### 便利なコマンドがまだまだあったぞ

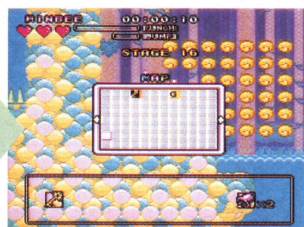
コナミ

## ゲーム中に



★とにかくゲームを始めてスタートボタンをポンと押し、ポーズをかけよう。

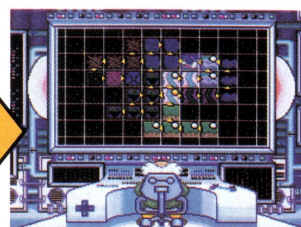
## ポーズしてから



★このマップが表示されている画面で、コマンドを間違わずに入力すればよい。

上、右、下、左、  
上、右、下、左、  
上、右、下、左、  
A、B、X、Y、  
の順に押して  
ポーズを解除する

## 大マップに戻れる



★そのステージをクリアしていなくても、この大マップの画面に戻れちゃうぞ。

なんと、あの『ツインビー』にまだ隠しコマンドがあったんですね。それでは紹介。

やりかたは、前回紹介したのと同じで、ゲームを始めてどこでもいいからスタートボタンを押してポーズをかける。そして、それぞれのコマンドを入力してからポーズを解除

すればオーケー。右上の“上、右、下、……”は、いまのステージをクリアしてなくても、大マップの画面に戻れちゃうぞ。右の“上、A、右、……”は、ゲームをクリアしていても現在のレベルのエンディングを見られてしまうのだ。試してみてねーん。

上、A、右、A、  
下、A、左、A、  
上、B、右、B、  
下、B、左、B、  
の順に押して  
ポーズを解除する

## いきなりエンディング



★このゲームは、ゲーム中に取った鈴や鍵などによってエンディングが違ってくるのだ。



おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット  
1500ガバス

## ●ファイアーエムブレム 紋章の謎 任天堂

### 無敗の部隊でエンディング

千葉県 佐藤修平 (会員番号904242)

#### データを書き写す



■まず、敗戦数が0のデータを書き写して、同じデータをふたつ用意しよう。

#### 死んだら消して…



■キャラが死んだらリセットして、いままでプレイしていたデータを消そう。

知っていると思うけど、エンディングには各キャラクターの戦歴が出るよね。しかし、この戦歴はキャラクターが死んでリセットしてもカウントされているから、無敗のままクリアするのは至難のワザ。しかし、左の手順でやればカンタンに無敗のままクリアできちゃうのだ。

#### 写してやりなおし



■残ったデータを再び書き写してゲームを始める。これで敗戦数は0のまま。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット  
1200ガバス

## ●格闘霸王伝説アルガノス インテック

### 最終ボスもセレクトできます

静岡県 大木直也 (会員番号904243)

#### この画面で



■この秘技は、マルチタップとふたつのパッドが必要。用意はできたか？

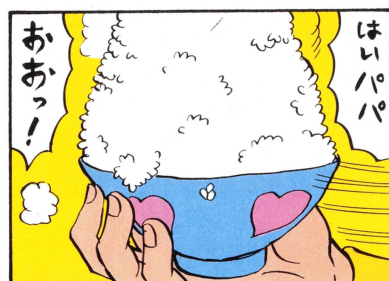
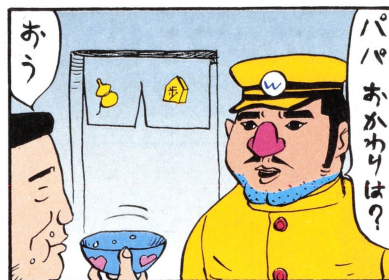
対戦モードでキャラクターを選んで、キャラクターのアップの画面になったら右上のコマンドを入力してみよう。画面が切り替わって、対戦するステージを選べるようになるぞ。しかも、この画面で最終のIIステージを選べば、最後のボスと戦うこともできちゃうのだ（最終ボスを操作することはできない）。

パッド1の左とIIボタンと  
パッド2の右とIIボタンを  
押しながら  
RUNボタンを押す

#### ステージセレクト



■IIボタンの左右で対戦するステージを自由に選ぶことができるのだ。



最終回(次号より吉田戦車『ゴッドボンボン』新連載! しかも毎週!!)

# はぎり道

## 吉田戦車

#### 禁断の秘技

### 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるなら禁断の秘技に応募するのが近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞ。応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ!

#### ●ファックスの場合

oooooooo  
バックアップデータをリセット  
①タイトル画面で  
セレクトボタンを押したまま  
Bボタンを押す  
②メッセージが表示され  
「はい」を選べば  
データが初期化される

ファックス番号は  
03-5351-8144

#### ●はがきの場合

(ゲームタイトル)  
サウンドテスト  
①コントローラーIのIIボタンの上と  
セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す  
②サウンドテストの画面で  
スタートボタンを押すと  
メドレーで曲が聞ける!

〒100-0001 東京都千代田区千代田4-3-10  
禁断の秘技大募集  
電話 03-3236-XXXX FAX 03-3236-XXXX

東京都渋谷区代々木4-3-10  
禁断の秘技大募集  
編集部



# Virtua Fighter

## 『バーチャファイター』 最大限攻略マニュアル

# 目で倒せ!

異例の事態。ファミ通でアーケードゲームの攻略をやるなんて過去に例がないよ? でもこれだけ街が熱いから敢行だ。初心者を対象に笑いの余地のない攻略をお届けするのだっぴょん(←本当に余地がないのか)。

## 何がすごくてどう楽しいのか? 何度も言わせないでくれ!

'93年の12月、従来の格闘ゲームの常識を塗り替えるべく、『バーチャファイター』が登場した。当初は、『ポリゴン人間が格闘技してる!』的な、見た目のインパクト先行のゲームかとも思われたが、それは完全な誤り。多少なりともプレーしたことがある人ならば、その奥の深さを感じ取れたはず。微妙な間合いによる駆け引き。鋭る、蹴る、投げるを主体とした技の数々。すべての要素が、リアリティーという言葉に結び付いている。そう、『バーチャファイター』は、リアリティーのある格闘技ゲームなのだ。

ここ最近ではコンピューターを相手に、死闘を演じている人の姿は、影を潜めた。いわゆる対戦台

が設置され始めたことによって、街の対戦熱は、一気に過熱ビリビリ。乱入。ブツブツ。不敵な笑み。勝利。大口叩き。リングアウト負け……。とにかく対戦が熱い。沸騰しまくりやがって、恐いくらいだ。

まだ間に合う! いままであまり『バーチャファイター』と真剣に向い合ってこなかったとしても、まだ間に合う! ここでは、バーチャ歴の浅い初心者救済を念頭に置き、"どうしたらうまくなるか"、この一点にしばって、現時点で可能な限りのテクニック解説を試みた。どうかこの指南書を読んで、一日も早く参戦してください。

Y A A A A A A A !!



◆◆デモにも見るべき部分が多い。技の間合い、タイミングを研究するのだ。

### ●基本ルール●

- 8方向レバー+3ボタン(防御→Gボタン、パンチ→Pボタン、キック→Kボタン)で操作する。
- 各ラウンドで相手の体力ゲージをすべて無くすか、相手を場外へ落としてリングアウトさせるか、試合終了時に体力が多く残っているプレイヤーの勝ちとなる。

四角い舞台から落ちると負けるというのはシビアだが、そのシビアなルールゆえの戦法というのが大切になってくる。"押し出し専門"のプレイヤーも数多く存在する。

### 結城 晶



**PROFILE**  
Name Akira Yuki  
Country Japan  
Age 25  
Sex Male  
Job Kung-Fu Teacher  
Blood Type O  
Hobby Kung-Fu

◆八極拳(はっきょくけん)を用いる。一瞬の間で出す一撃必殺、破壊力絶大な技を得意とする。このゲームの主人公。

### パイ・チェン



**PROFILE**  
Name Pai Chan  
Country Hong Kong  
Age 18  
Sex Female  
Job Action star  
Blood Type O  
Hobby Dance

◆燕青拳(えんせいけん)を使う。技は軽い、そのぶん拳動の速さでカバーする。迎撃技が得意で、対戦相手を翻弄できる。

### ラウ・チェン



**PROFILE**  
Name Lau Chan  
Country China  
Age 53  
Sex Male  
Job Cook  
Blood Type B  
Hobby Chinese poem

◆虎燕拳(こえんけん)を使う。主にてのひらを使った打撃技を用いる。押し出しでお手玉リングアウトさせることが可能。

### ウルフ・ホークフィールド



**PROFILE**  
Name Wolf Hawkfield  
Country Canada  
Age 27  
Sex Male  
Job Wrestler  
Blood Type O  
Hobby Karaoke

◆怪力のプロレスラー。動きこそ遅いが、間合いを縮め、投げに持っていければ強い。体重を活かした戦法が得意。

### ジェフリー・マクワイルド



**PROFILE**  
Name Jeffrey McWild  
Country Australia  
Age 36  
Sex Male  
Job Fisherman  
Blood Type A  
Hobby Reggae Music

◆総合格闘技、パンクラチオンで闘う。動きは遅いが、リーチが長く、投げもこなせる。数々の多彩な技を持っている。

### 影丸



**PROFILE**  
Name Kagemaru  
Country Japan  
Age 21  
Sex Male  
Job Ninja  
Blood Type B  
Hobby Mahjong

◆柔術の使い手。リングを縦横無尽に跳び回り、トリッキーな動きで相手を翻弄。くれぐれも自爆には留意したいところ。

### サラ・ブライアント



**PROFILE**  
Name Sarah Bryant  
Country America  
Age 20  
Sex Female  
Job College student  
Blood Type AB  
Hobby Sky diving

◆あのブルース・リーの拳法、截拳道(せっけんどう)を用いる。長い足、ひざを使った足技が得意。動きがしなやか。

### ジャッキー・ブライアント



**PROFILE**  
Name Jacky Bryant  
Country America  
Age 22  
Sex Male  
Job Indy car racer  
Blood Type A  
Hobby Training

◆サラと同じく、截拳道の使い手。手足を使った、華麗なコンビネーション技を身上とする。軽快な動きが心地よい。

好みのひとりを選んで、さあ世界格闘トーナメントへ出場だ!



## 表のみかた

⒫=パンチボタン

Ⓖ=キックボタン

Ⓖ=ガードボタン

+ =同時に押す

⇨ =レバーを入れる

⇨ =レバーを短く入れる

上記のように、レバーの入力には2種類あるところに注目したい。“レバーを入れる”のと、“レバーを短く入れる”のとでは、どう違うのか、疑問に思うことだろう。率直に言って、“レバーを入れる”と言っても、いわゆる“溜め”が必要なのではなく、気持ちグイッと入れてやる程度で大丈夫だ。このへんは感覚なので、言葉が足りないかもしれないが、グイッだ。グイッぐらいでもいい。いっぽう、“レバーを短く入れる”ほうだが、これは一瞬でオーケー。少しでも入力されていれば、それが“レバーを短く入れる”だ。レバーをクツ。

また、右の表にある“操作”の項についてだが、これはキャラクターが右を向いているときのもの。練習あるのみ。

## グイッと大丈夫

| 内 容       | タイミング/条件 | 操作  | 結 晶            | パイ・チェン              | ラウ・チェン             |
|-----------|----------|-----|----------------|---------------------|--------------------|
| パンチ       | 立ち       | ⒫   | 沖捶(ちゅうすい)      | 沖拳(ちゅうけん)           | 沖拳(ちゅうけん)          |
| しゃがみパンチ   | しゃがむ     | ⒫   | 崩捶(ほうすい)       | 掃冲拳(そうちゅうけん)        | 掃冲拳(そうちゅうけん)       |
| キック       | 立ち       | Ⓖ   | 昇腿(しょうたい)      | 旋腿(せんたい)            | 括面腿(かつめんたい)        |
| しゃがみキック   | しゃがむ     | Ⓖ   | 易前腿(ようぜんたい)    | 旋栽腿(せんさいたい)         | 旋栽腿(せんさいたい)        |
| 中段キック     |          | ⇨Ⓖ  | 側腿(そくたい)       | 旋中腿(せんちゅうたい)        | 旋中腿(せんちゅうたい)       |
| 小ジャンプパンチ1 | 上昇中に     | ⒫   | 落歩双捶(らくほそうすい)  | 騰空双掌(とうくうそうしょう)     | 騰空双掌(とうくうそうしょう)    |
| 小ジャンプパンチ2 | 下降中に     | ⒫   | 落歩捶(らくほすい)     | 飛彈拳捶(ひだんけんすい)       | 騰空冲拳(とうくうちゅうけん)    |
| 小ジャンプキック1 | 上昇中に     | Ⓖ   | 跳刺腿(ちようしつたい)   | 飛刺腿(ひさしつたい)         | 飛刺腿(ひさしつたい)        |
| 小ジャンプキック2 | 着地直前に    | Ⓖ   | 刺腿(しつたい)       | 側蹴腿(そくしゅうたい)        | 騰空側蹴腿(とうくうそくいんきやく) |
| 大ジャンプパンチ  | 上昇中に     | ⇨⒫  | 落撃双捶(らくげきそうすい) | 落激双拳(らくげきそうけん)      | 登落双拳(とうらくそうしゅう)    |
| 大ジャンプキック1 | 飛ぶと同時に   | Ⓖ   | 登脚(とうきやく)      | 飛燕登脚(ひえんとうきやく)      | 飛蹴腿(ひしゅうたい)        |
| 大ジャンプキック2 | 上昇中に     | ⇨Ⓖ  | 飛彈腿(ひだんたい)     | 飛燕騰腿(ひえんようしゅう)      | 騰空双腿(とうくうそうたい)     |
| 大ジャンプキック3 | 上昇中に     | Ⓖ   | 落歩腿(らくほたい)     | 飛燕迴脚(ひえんかいきやく)      | 騰空端脚(とうくうたんきやく)    |
| 大ジャンプキック4 | 着地直前に    | Ⓖ   | 斧刃腿(ふじんたい)     | 燕翔斧刃脚(えんしょうふじんきやく)  | 騰空斧刃脚(とうくうふじんきやく)  |
| 大ジャンプ後ろ攻撃 | 上昇中に     | ⇨Ⓖ  | 風門倒壊(ふうもんとうかい) | 燕翔脚(えんはいしゅう)        | 虎脚翔脚(こきやくはいしゅう)    |
| 背後へのパンチ攻撃 | 後ろ向きのと   | ⒫   | 拳背捶(けんはいすい)    | 背崩捶(はいほうすい)         | 背冲拳(はいちゅうけん)       |
| 背後へのキック攻撃 | き立ちから    | Ⓖ   | 後蹴腿(こうしゅうたい)   | 背冲腿(はいちゅうたい)        | 背冲腿(はいちゅうたい)       |
| パンチボタン2連打 | 立ちの状態    | ⒫⒫  | 八門開打(はちもんかいだ)  | 連掌(れんしょう)           | 連掌(れんしょう)          |
| パンチボタン3連打 |          | ⒫⒫⒫ |                | 雷擊掌(らいげきしょう)        | 雷擊掌(らいげきしょう)       |
| 基本投げ      | 両方とも立ち   | ⒫+Ⓖ |                | 転身撲倒(てんしんそうとう)      | 肩車頭落(けんしゃとうらく)     |
| 背後からの投げ   | の状態      | ⒫+Ⓖ |                |                     |                    |
| ダウン攻撃1    | 敵ダウン時に   | ⇨⒫  | 撃崩捶(げきほうすい)    | 燕襲雷擊(えんしゅうらいげき)     | 虎爪雷蹴(こそうらいしゅう)     |
| ダウン攻撃2    | 入力       | ⇨⒫  |                |                     |                    |
| ダウン攻撃3    | 敵ダウン時に   | ⇨⒫  |                | 燕襲雷擊(えんしゅうらいげき・威力大) | 虎爪連襲(こそうれんしゅう・威力大) |
| 起きあがり(前上) | ダウンで敵が   | ⇨Ⓖ  | 括面旋腿(かつめんせんたい) | 前旋腿(ぜんせんたい)         | 前旋腿(ぜんせんたい)        |
| 起きあがり(前下) | 足方向のとき   | ⇨Ⓖ  | 括面掃腿(かつめんそうたい) | 前掃旋腿(ぜんそうせんたい)      | 前掃旋腿(ぜんそうせんたい)     |
| 起きあがり(後上) | ダウンで敵が   | ⇨Ⓖ  | 背掃腿(はいそうたい)    | 後旋腿(こうせんたい)         | 後旋腿(こうせんたい)        |
| 起きあがり(後下) | 頭方向のとき   | ⇨Ⓖ  | 背下掃腿(はいかそうたい)  | 後掃旋腿(こうそうせんたい)      | 後掃旋腿(こうそうせんたい)     |

## 基本技修得にあたっての諸注意

### 中段キックは有効

まず頭に入れておきたいのが、中段、および下段の攻撃は、かわされる心配がない、ということ。たとえば、しゃがんでガードしている相手に対して中段キックを放った際には、ブロックはされても、よけられることはないと言い切れる。あっ、あのね、ただし相手に届かなくて当たらないってのは論外だからあしからず。

### 飛べないなら跳ぶな

大ジャンプキック4など、ジャンプしてのパンチ、キックは、対コンピューターにこそ有効なこともあるが、対人間においては、もはや封印してもいいのではないだろうか。黎明期にこそ効果的であったが、そう引っかかる相手はいなくなった。ただし、大ジャンプキック1は、非常に有効。相手がしゃがんでいて、しかも間合い

が狭いようなら、かましてもいい。ただ、ジャンプものの技全般に言えることは、何にしても着地の瞬間を狙われやすいということ。むやみに跳ね回らないのが賢明だ。

### 投げの間合いをつかめ

投げは、相手がガードをしても技がかけられることが特徴。問題は間合いだけ。修行あるのみ。

## 投げる!!

●●投げ切った直後、技によってはダウン攻撃をかけられる。この、ウルフのダブルアーム・スープレックスは、相手がしゃがんでいるときにかけられる、いわば貴重な技だ。



## コンビネーションとは

一連の連続攻撃のことをコンビネーションという。『バーチャファイター』というコンビネーション技とは、コマンドを連続的に入れることで、絶え間なくくり出される技のことを差す。その最小のものが、この表にもあるパンチボタンの連打だ。ただし、単純なパンチボタンの連打では3発のパンチが限界。3発目のパンチを放った直後、相手に大きなスキを与えることになる。



●ジャッキーのパンチボタン3連打の場合を例に取って見てみよう。これはまず1発目のジャブ。たまたまヒット。



●ちゃんやパンチボタンを3回押していれば、1発目が当たっても当たなくても、2発目は出る。これもジャブ。



●3発目はアッパー。うまくヒットした、のはいいのだが、じつはこのあとの状況判断が重要。反撃に備えるのだ。



基本技ばかりとはいえ、この表にある技名はすべて正式名称。どうにも漢字が多いけど、そこはそれということで。ほとんどは実際の格闘技の技名がつけられているのだ。

| ウルフ・ホークフィールド | ジェフリー・マクワイルド   | 影丸                  | サラ・ブライアント          | ジャッキー・ブライアント       |
|--------------|----------------|---------------------|--------------------|--------------------|
| ストレート・ハンマー   | ストレート・ナックル     | 弾拳(だんけん)            | ストレート・リード          | ストレート・リード          |
| ロー・ハンマー      | ロー・ナックル        | 地揺り弾(じずりだん)         | スクアット・ストレート        | スクアット・ストレート        |
| ハイ・キック       | アッパー・キック       | 突き返し蹴り(つきかえしけり)     | ヴァーティカル・フック・キック    | ヴァーティカル・フック・キック    |
| ロー・スマッシュ     | バーティカル・キック     | 揺り蹴り(ずりけり)          | ロー・キック             | ロー・キック             |
| フェイス・リフト・キック | サイド・キック        | 中蹴り(なかげり)           | ミドル・キック            | ミドル・キック            |
| ステップハンマー     | ハンマーダウン        | 手刀(しゅとう)            | エルボー               | エルボー               |
| ロックパンチ       | ステップナックル       | 飛び正拳(とびせいけん)        | ステップ・ストレート         | ステップ・ストレート         |
| トー・クラッシュ     | ステップ・キック       | 飛び踵落とし(とびかかとおとし)    | ステップ・フック・キック       | ステップ・フック・キック       |
| ハンマー・エッジ     | プッシングキック       | 突き踵蹴り(つきかかとけり)      | ステップ・ヒール・キック       | ステップ・ヒール・キック       |
| ジャンピング・ラリアット | ライジングサン・ハンマー   | 「落葉」(前転体当たり)        | ジャンピング・フックナックル     | ジャンピング・フックナックル     |
| ライジング・トー     | キリング・バイツ       | 飛翔蹴り(ひしょうけり)        | ジャンプ・キック           | ジャンプ・キック           |
| ドロップキック      | ジャンピング・フットスタンプ | 空巴弾(くうはだん)          | ドラゴンキック            | ドロップキック            |
| ハンマーキック      | フライング・ローキック    | 丸太蹴り(まるたけり)         | ミドルキック             | ミドルキック             |
| ヒール・クラッシュ    | ヒール・スタンプ       | 飛び踵蹴り(とびかかとけり)      | ヒールキック             | ヒールキック             |
| バック・サイドキック   | リア・キック         | 回転延髄蹴り(かいてんえんずいけり)  | ジャンプ・オーバー・キック      | ジャンプ・オーバー・キック      |
| ローリングハンマー    | スピンナックル        | 裏葉(うらはは)            | ターン・ナックル           | ターン・ナックル           |
| バックキック       | バックキック         | 逆蹴り(ぎゃくげり)          | ターン・キック            | ターン・キック            |
| ジャブ、ストレート    | ダブルナックル        | 烈掌(れつしょう)           | ジャブ、ストレート          | ジャブ、ストレート          |
| 1、2、アッパー     | 1、2、アッパー       | 散弾撃(さんだんげき)         | フラッシュビストンパンチ       | フラッシュビストンパンチ       |
| ブレンバスター      | バックフリップ        | 葉隠流技術「太刀」(たいとう)     | フロントスープレックス        | ノーザンライトボム          |
| ジャーマンスープレックス | バックブリーカー       | 葉隠流技術「葉裏」(はうらがすみ)   | バックドロップ            | フェースクラッシャー         |
| エルボー         | フライング・ボディプレス   | 飛延弾(ひえんだん：近距離の場合)   | ジャンピングニースタンプ       | ジャンピングニースタンプ       |
|              |                | 飛鳥(あすか：中距離の場合)      |                    |                    |
| ハイ・エルボー(威力大) | ライドンドロップ(威力大)  | 飛翔撃(ひしょうげき：遠距離の場合)  | ハイジャンプ・ニースタンプ(威力大) | ハイジャンプ・ニースタンプ(威力大) |
| ローリングクリアー    | スピニング・アップキック   | 竜巻蹴り(たつまきけり)        | ヴァーティカル・スピン・キック    | ヴァーティカル・スピン・キック    |
| ロー・クリアー      | スピニング・ローキック    | 竜巻揺り蹴り(たつまきずりけり)    | ロー・スピン・キック         | ロー・スピン・キック         |
| ローリングバック     | スピニング・バック      | 裏竜巻蹴り(うらたつまきけり)     | スプリングキック           | スプリングキック           |
| ローバック・クリアー   | スピニング・ローバック    | 裏竜巻揺り蹴り(うらたつまきずりけり) |                    |                    |



## 勝つために その2

### ガードの重要性

まず、レバーを後ろに入れるクセは取ろう。どうにもガードが下手だという人は、相手の攻撃を受けたときだけボタンを押していないだろうか。ガードボタンは終始押しっぱなしでよい。ただし、ガード中は前後の移動は不可能。また、ガードに専念しすぎて硬直しているプレイヤーを見かける。それでは投げられてしまう。注意したい。



## 勝つために その3

### 上下の打ち分け

上段の蹴り。格好はいいのだが、対人間で熟達者を相手にしたときは、不用意な上段蹴りは致命傷。とにかくしゃがまれたら終わりだ。上段蹴りは、やたらとスキを作ってしまう技ゆえ、注意すべし。またコンピューターを相手にしたときは、一辺倒な攻撃は控えて、上段、下段とふんだんに攻撃を振り分けると、ヒットしやすくなる。



## 八極拳

### そのルーツおよび結城晶の生い立ち

#### ●八極拳とは……

中国大陸北部、河北省に発した最古の門派である。猛猛かつ重厚な技法を用い、その威力のすさまじさで、古来より大陸各地にその名を馳せた。しかしながら、近代に至るまでその技法は河北省の一部において閉鎖的に伝承されるのみで、その技は伝説となっていた。その技は虎形熊歩を身上とし、熊のごとく重厚に敵に攻め寄り、接近戦において虎のごとく剛猛な短打を打ち込むが、現在ではこれに劈掛拳の手法が組み込まれ、劈掛でふところに飛び込み、短打を打ち込むことが多くなっている。

#### ●ストーリー

明治のころより続く名門道場である結城武館の嫡男として、結

城晶(ゆうきあきら)は日本に生まれる。晶が17歳になるころ、父は晶がそれまでに見たことのないような武術を教え始める。さらに5年が流れ、晶はその奇異な拳術を完璧にマスターする。その拳こそ、第二次大戦中の日本軍が歩兵部隊の強化を目的として、八極拳を基に開発した、日本独自の拳術であった。その拳は、戦時下において使用されることはなかったが、ひそかに伝承改良されていた。その創始者が彼の祖父であり、伝承者が父であったのだ。晶はその拳に改良を加え、最強無敵の拳とし、己自身もまた同時に最強の武闘家となることを誓い、修行の旅に出る。修行を続けていた晶は、ある噂を耳にする。これこそが、格闘トーナメントであった……。

ここまでで基本は身についたはず。つぎは応用だ！



# 勝つためにその4 さらに突っ込んだ攻めのパターンを確立せよ!!

## ◆対コンピューター戦

ステージ4のカゲまでは、相手の攻撃が止んでから、自分の攻撃を入れるようにすること。攻撃、防御、攻撃、防御のターンを思い浮かべるといいかもしれない。最初の壁はステージ5のパイだろう。ここでは、しゃがみガードの重要性を学ぼう。上段の蹴りが飛んで来た直後がチャンス！ 投げでもなんでもやり放題だ。ステージ6のウルフでは、上下への攻撃を心がける。ステージ7、8では相手のミス誘って、スキを作ってから攻撃を入れよう。

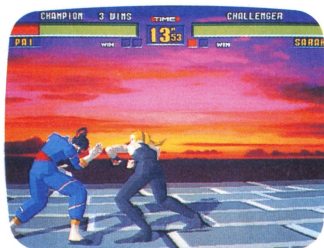
## ◆対人間戦

とにかく読み合い、化かし合い。これに尽きる。パンチ連打での一心不乱突っ込みや、決まらない大技ばかりを狙うのは無駄。攻めのパターンを数多く作り出し、どんなタイプの人にも対処できるようにするべきだ。

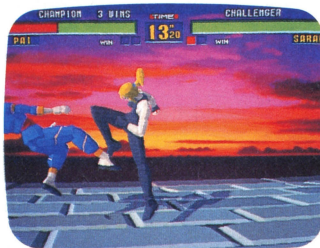
また人間の心理を利用するのが効果的。下段、下段と技を2発出したなら、相手はまず間違いなくしゃがみガードをする。そこへ3発目は中段蹴りをかましたりするのだ。ただし、熟達者には通用しない。そんなトリックを読み、さらに一手先を見ているからだ。

## 特殊技の傾向と対策

### サラのダブルジョイントバッド



★ヒジ打ちが入ったところ。通常のヒジ打ち(□P)だと、ここで攻撃が終わる。このあとがコンビネーションならではの。



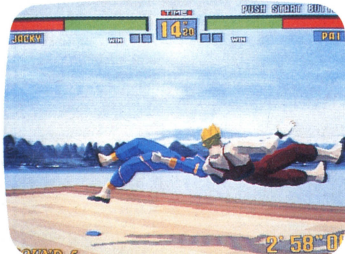
★引き続きヒザが入る。こういった連続攻撃は、ガードされていても相手を押せるので、リングアウト勝ちを狙う際にも有効だ。

## コンビネーション系

技として存在するコンビネーションはさほど多くはない。できるなら、どのキャラクターがどんなコンビネーションを使うのか、実戦を通じて、ひとつひとつ覚えていきたいもの。大抵のコンビネーションは、パンチのあとにキック、という流れを組んだものなので、決めとなるキックを避け、反撃に転じられるのが好ましい。対人間の際には、同じ技ばかりを出して、読まれないように警戒したい。

## 投げ

まえのページに挙げた以外にも、多数の投げが存在する。ボタンに加えて、レバー操作も併せて必要となるのだ。特殊技に共通して言えることだが、あるキャラクターの特殊技がゲームセンターで公開されていたとする。ならば、ほかのキャラクターでも、同じコマンドで使える技がある場合がある。試す価値アリ。



★ジャッキーのネックブリーカードロップ。同じ截拳道を使うサラも使えることに注目。

## 返し技

パイのみ使用可能。相手のパンチやキックを投げに転じる受け身的な技。



★パイの返し技。燕旋(パイ)を隠さないで、さされると

## 単発の大技

拳動が大きく、相手に与えるダメージも大きい、読まれる確率、ミスをしたときのダメージもそのぶん大きい。たまに出すからこそ、相手が油断しているところへヒットさせるという考えかたが成り立つだろう。とにかくこくく狙ってれば、いつかはヒットするなどという甘い期待は対人間戦では通用しない。



★ウルフのショルダータックル(□□P)。ガードが解けているときのみに有効だ。

## カウンター

アキラの使う鉄山靠などは、相手のスキをつく技。外すと最高に危機。



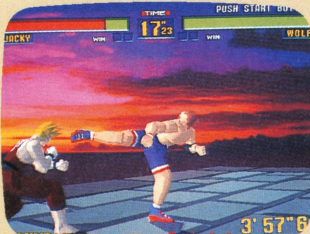
★残念ながら、これは裡門頂肘(りもんちょうちゅう) (□□P)です。

## 対コンピューター戦 超耳寄りな話

この2ポイントを押さえておけば、さしあたってコンピューターには勝てる！ ぜひ試してみてください。

### しゃがみガードで中段蹴りを誘う!!

こちらがしゃがんで待っていると、コンピューターは中段キックを出したい衝動に駆られるようだ。この性質を利用して、わざとしゃがんで待っていて、「あつまな」と思った瞬間立ちガードへと移行をする。ガードし終わった直後は、打撃系の技が入りやすい。キャラクターによっては、かなり強烈なコンビネーション技をくり出せるタイミングとあって、これは有効。とくにカゲ、ウルフあたりには、絶大な効果があるようだ。また、立ちガードへと



ここだ!!

移行し損なって、中段キックを受けたところで、それほどのダメージはない、と割り切れれば、さらにルーズなタイミングでオーケー。この方法、必ず中段キックがくるとも限らないので、そこだけ承しておいてください。

### 上段蹴りをかわしたらチャンス到来!!

これは、すでに何度か説明したとおり、相手の上段キックをかわしたあとで、投げなり、打撃技なりが入れ放題というテクニックだ。数多くの人間と対戦してみると、とにかくにも投げる、という「投げ専門」のプレイヤーと遭遇することがある。とにかく投げようとするので、距離を取るべく細かいパンチやキックを出せば防げたりするのだが、それはあくまで対人間の話。コンピューターは両者の間合いが狭まっているので、それほど投げを狙ってくるわ



ここだ!!

けでもない。ガードだけに専念してみると、けっこうヒットしないものだ。そこでチャンス待つ。流れるように上下のガードをしながらか、上段キックだけを待つ。こんな練習方法で、ガードの技術を上げるのもいいだろう。



# 勝つために その5 セガAM2研の四天王が語る奥義

ゲームの話は開発者に聞けば早い。セガAM2研四天王が、自分の得意なキャラクターのお面を被って登場だ！

——いきなりですが、初心者に向けてアドバイスがほしいんですが。  
**ラウ** 最初のころはレバーを後ろに入れて、そのままバックしてリングアウトするような人もいましたよね(笑)。悲惨でした。  
**ウルフ** 基本は防御ですね。それと上攻撃と、下攻撃の2種類があるっていうことを知らないのと。  
——対コンピューターだと、ステージ3のサラあたりが最初のヤマって感じがするんですけど。  
**アキラ** コンピューター相手だったらしゃがんで、膝とか、何かしらやってくるのを待つ。飛び込んできたら押し出してあげるっていう感じですかねえ。猛虎硬爬山なんて、2回当てれば勝ちです。  
**ウルフ** とにかく防御を固めて。サラくらいまでだったら、膝蹴りとかが楽に入りますし。  
**ラウ** 最初のうちはコンピューターはほとんど防御しないですから。逆にこっちが防御だけしてるようだと、どんどん押されて落ちたりするから、攻めていったほうが楽に勝てますね。あとは、上攻撃し

てくるところをしゃがんで避ける。  
**ジェフリー** ダッシュエルボーアッパーですね。それで押せます。  
——じゃあ、ガードはできて、上段の攻撃をかわせばいいということまでは、知っているという人に向けて、何かアドバイスを。  
**ウルフ** 間合いをずらすといいんじゃないでしょうか。  
**ラウ** わざと後ろに下がってみたい。コンピューターってわりと単調な動きしかしませんので。  
**ウルフ** ジャンプキックがかなり効きます。飛び込んでくるところへジャンプキック。リスクが大きいですけど。  
**アキラ** 小パンチですか。中段キックが出てくるところへ小パンチ。  
**ウルフ** 始まったらしゃがみパンチ。近寄ってきたら投げ、とか。  
**ラウ** コンピューターは中段キックを出してくれるから。中段キックって、けっこう隙が大きいから、そこでカウンターを取ってあげればいいんですけどね。ウルフでいえば、リアリットとかをかわすと勝手に落ちてくれたりしますよね。



●くつろぐ四天王。これも仕事です。お疲れさまでした。

## ●AM2研四天王●

セガ開発AM2研の超格闘家。『バーチャファイター』において、四天王ウルフは企画サポートなど多岐に渡るパートを、ラウはメインプログラムを担当。ジェフリーはコンシューマー版のプログラムサポート中、急きょアーケード版の開発に変わったとか。アキラはさきほどのAOUショーで話題をさらった『デイトナUSA』の開発にあたった。

あと、ガードボタンで技のキャンセルっていうのができますね。あとは、空振りをしてはだめです。  
——あのう。最後にぜんぜん関係ないですけど、最多数ボリゴンのキャラクターは誰ですか。  
**ラウ** やっぱりアキラですね。  
——うむ。さすが主人公、と。

## こんなことがわかった

### ■開発当初、踏みつけはラウしかなかった技だった

しかも最初は何回でも、相手を倒すまで踏めたとか。それはまずいってことで、2回までってことに落ち着いたようだ。

### ■四天王どうしがニアミスというか、もう闘ってた話

四天王ウルフがふらりと対面式の乱入台ゲームをしていたところ、強いやつに遭遇。じつはその相手、四天王アキラであった。あれま。

### ■四天王とどこかで会える……かもしれない

遠征と称して、四天王はいろんな街にくり出しているらしい。新宿とかね。強い人がいたら四天王なのかも。でも東京近辺だけかな。

## 私はこちら闘う 渋谷洋一、使用キャラクター ウルフ

おれは対コンピューター戦では、つねにどれだけ楽をして倒すかを念頭に入れ闘っている。ジャッキーはスタートと同時にショルダーアタック。フツ飛ばした後、少しジリジリと前進しておく。そして相手が起き上がるところをまたショルダーアタック。ジェフリーは相手の攻撃をひとまず待って、それが終わったらさかさ飛び膝蹴り。そして起き上がったときたとこを再び飛び膝蹴り。じつはこれだけで倒せる。サラはイリュージョンキックをガードした後、すかさずあの、山をはね散らすような投げ技をかませ。パッチリきまるぜ。カゲはとりあえずしゃがみガードしていれば、カゲの持つ大技の餌食に



●ジェフリーは飛び膝蹴りだけで倒せる。楽せよ。

はならない。パイ、ラウは始めは立ちガードで、相手のハイキックを誘い、特有のコンビネーションが出たら、しゃがみガード。頭の上を相手の足がかすめていったら、投げ技。ボティスラムよりもブレーンバスターのほうがいだろう。ウルフにはソニックアッパー。アキラはとりあえず立ちガードして待ち反撃を狙え。

## 私はこちら闘う うすば羽田、使用キャラクター ジャッキー

対コンピューター戦では、前述の戦法が役に立つ。ステージ1のジャッキーとステージ2のジェフリーは、ボタンを適当に押しても勝てるからいいとして、中段キックを誘うのが、ステージ4のカゲ、6のウルフ。そして、ステージ5のバイ、7のラウは、ハイキックを避けてから反撃に移ればいい。サラが抜けてたか。派手なヒザ攻撃のあとに反撃すれば問題ない。ステージ8のアキラは、相手が何かしてくるまで動かないってのが有効。ただし相手に間合いを詰められないよう警戒すること。対コンピューター戦だと、そんなところ。そして対人間。これまでの経験によると、どうやら人間はコンピュー

ター以上にコンピューター臭い動きをすることがわかった。とにかくワンパターンで攻めてくる人間のなんと多いことか。どんなに巧妙な悪徳商法でも、手口のすべてを知てれば引かからないってことだ。でもつぎつぎと新手の手口が出てくるから、それはそれで、いちいちチェックしないといけないんだけど。



●有用性のあるエルボー！スピニングキック（P.K.）。

バーチャファイター新聞刊行決定(4月29日号より)!



# 新着 ゲーム 通信

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| スラップスティック                   | 194 |
| スーパードッグファイト                 | 195 |
| 美少女戦士セーラームーンS こんどはパズルでおおきよ  | 195 |
| 歌舞伎町リーチ麻雀 東風戦               | 195 |
| ウルティマ外伝 ~黒騎士の陰謀~            | 196 |
| ザストリート・バスケットボール ジャミット       | 196 |
| DEAR BOYS                   | 196 |
| 高橋名人の冒険島4                   | 196 |
| FIFA インターナショナルサッカー          | 197 |
| F-117ステルス ~オペレーション・ナイトストーム~ | 197 |
| パノラマコットン                    | 197 |
| GB原人ランド ビバ! チックン王国          | 198 |
| GPライダー                      | 198 |
| とられてたまるか!?                  | 198 |

# NEW SOFT



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

## SF

## スラップスティック

RPG

バックアップ  
カートリッジ

スーパーファミコン

エニックス 発売日未定 価格未定

12メガ

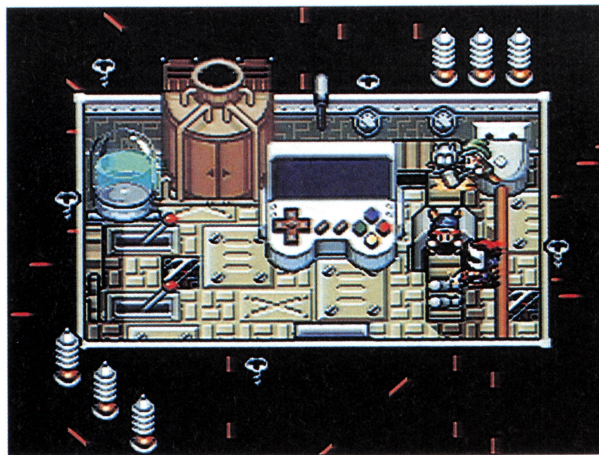
エニックスからコミカルタッチの新作RPG『スラップスティック』が登場するのだ。

このゲームのいちばんの特長は戦闘システム。ふつうのRPGのように主人公が戦うのではなく、主人公の作ったロボットが敵を倒していくのだ。作ったロボットのパラメーターを振り分けたり、攻撃パターンを組み合わせなどを設定して、キミだけのオリジナルロボットを作って戦うのだ。作ったロボットは全部で3体まで持つこと

ができるぞ。また、主人公は武器や防具、アイテムなども作ることができるということだ。だからこのゲームには、RPGなのに武器屋や防具屋が登場しないのだ。

ゲームの舞台は宇宙のどこかにあるという極楽星のロココ町。主人公の少年が引越してきたこの町に、ハッカーと名乗る怪しげな人々が出現したことから物語は始まる。発明家を目指す少年は、自分のロボットを使ってハッカーに立ち向かっていくのだ。

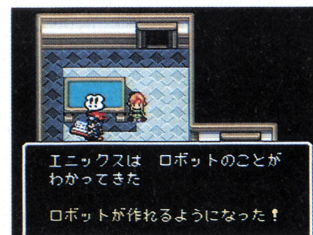
## ドタバタムードのRPG!!



■ここがロボットを作り出す研究室だ。武器や防具、アイテムもここで作ることができるから、このゲームには武器屋も防具屋が存在しないのだ。



■極楽星の小さなロココ町から大冒険が始まるのだ。



■ゲームを進めれば、いろいろなものが作れるようになるぞ。

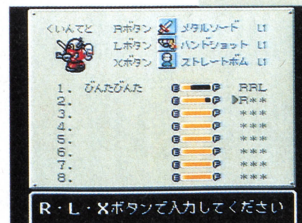
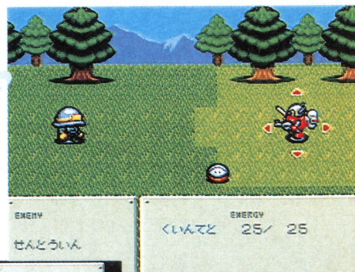
## 発明したロボットで戦闘!!



ペッパー：  
そう この私こそが  
今世紀が生んだ 天才発明家  
ペッパー博士だ

■主人公の夢は父親のような立派な発明家になることなのだ。

■戦闘は主人公の作りだしたロボットの仕事。主人公はそれを操作。  
■体力、攻撃力、防御力、すばやさなどのパラメーターを振り分け。



■特殊攻撃もできるのだ。



## SF スーパードッグファイト

スーパーファミコン シミュレーション  
バック・イン・ビデオ 6月24日発売 9800円 16メガ

紛争中の中東を舞台にしたリアルなフライトシミュレーターが登場。プレイヤーは国連軍の要請を受けたアメリカ海軍のパイロットとして、テロリストたちと空中戦をくり広げることになるのだ。

このゲームの最大の特長は、簡単に「快適」なこと。従来のフライトシミュレーターにありがちな、操作性の複雑さを排除し、初めて遊ぶ人でもすぐに楽しめるようになっているのだ。また、複雑な計算を必要とするポリゴンをあえて使わずにリアルさを表現することに成功。目がグルグル回るほどの高速飛行が楽しめるぞ。

誘導ミサイルやバルカン砲などの武器を搭載したF-14を操り、大空の撃墜王を目指すのだ。



■プレイヤーが乗り込むのは名機F-14。実際に装備されているものと同じ兵器が搭載されているのだ。

■風景の奥行きや、雲の質感などもリアルに再現。しかも表示は速い。これはかなり快適です。



■時間の経過による背景の変化もばっちり。美しい空を見ながら飛ぶだけでなんだかシアワセ……。



■F-14は、強力なレーダーシステムを搭載していることで知られる。もちろんこのゲームでも使える。

■ゲーム用に一部変更されているものの、コックピット内の計器類も見事に再現されているのだ。



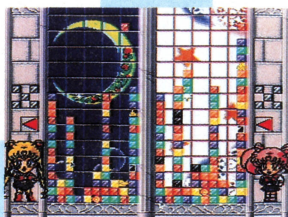
©ABSOLUTE ENTERTAINMENT, INC. ©M. TUDA CO., LTD ©1994 PACK IN VIDEO CO., LTD ※画面は開発中のものです。

## SF 美少女戦士セーラームーンS

スーパーファミコン パズル  
バンダイ 7月～8月発売予定 6800円(予価) 4メガ

『美少女戦士セーラームーンS』のキャラクターが登場するパズルゲーム。縦横に並んださまざまな色のブロックを、制限時間内に消

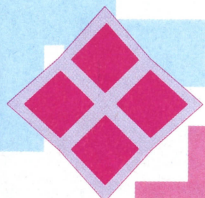
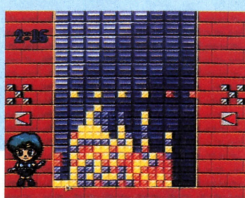
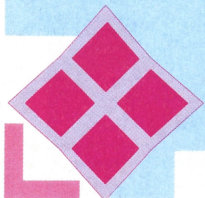
せばクリアー。セーラー戦士たちがテレビと同じ声でゲームを盛り上げてくれるぞ。対戦プレイ可能。低価格なのもうれしいところ。



■縦横に並んだ同じ色のブロックを消していくのだ。速さが勝負。



■各キャラクターの声もばっちり再現。しゃべりまくってくれるぞ。



©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©BANDAI 1993 ©ZOO corporation ※画面は開発中のものです。

## SF 歌舞伎町リーチ麻雀 東風戦

スーパーファミコン テーブルゲーム  
ボニーキャニオン 7月15日発売予定 8800円 4メガ

勝てばプレイヤー名義の通帳にポイントが振り込まれ、負ければ差し引かれるといういっぺん変わった麻雀ゲーム。残高が3000万以

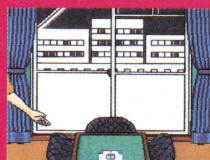
上になれば！軒の雀荘を買い取ってオーナーになることができるぞ。そのほかにも月に1回麻雀大会が開かれたりして楽しさ満載なのだ。

### 長くつきあえそうだぞ!!



■ルールはアリアリ、もちろん4人打ち。かなりの本格派だ。

■かつて歌舞伎町を歩いたのだろうか？



■ある条件をクリアーすると入れるようになる隠れ雀荘。

■ユニークな大会もあつた。そのひとつ、山手線一周レース。



©ボニーキャニオン ※画面は開発中のものです。



SF

ウルティマ外伝

～黒騎士の陰謀～

アクションRPG

スーパーファミコン

EAビクター

6月発売予定

9800円

8メガ

RPGの礎を築いた『ウルティマ』の外伝が登場。シャミノ、イオロといったおなじみの顔ぶれが活躍するアクションRPG。黒騎士にさ

らわれた市長を救出するためにアバタールがまたも召喚される。複雑なダンジョンをクリアして黒騎士のもとへたどり着けるか？

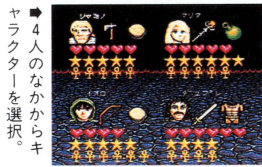
## バカアールじゃないよ



◆おなじみのナナメ画面。



◆今回の騒ぎの発端、黒騎士。動機は退屈だから。コラコラ。



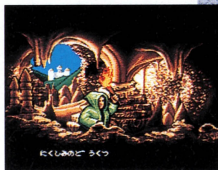
◆4人のなかからキヤラクターを選択。



◆なにかというアバタールを頼る王様。えらい人なんだけど。

### アバタールだよ

◆最初の難関は、このくしみの洞窟だ。



◆バズル性の高いトラップがいっぱいだ。かなり悩もう。

©1993, 1994 ORIGIN System Inc. ©1994 Electronic Arts ※画面は開発中のものです。

SF

ザ・ストリート・バスケットボール

ジャミット

スポーツ

スーパーファミコン

ヴァージンゲーム

6月発売予定

9800円

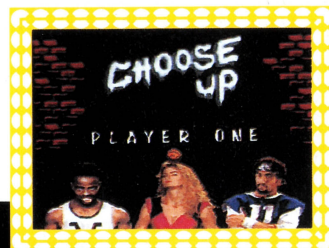
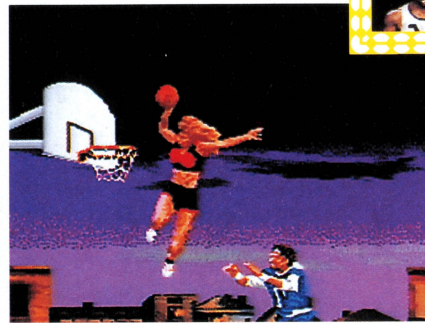
16メガ

ファッションとともに、若者に大人気のストリートバスケットボールをゲーム化。アメリカのダウントアウンをイメージした3つのコ

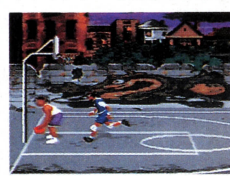
ートのなかから舞台を選び1対1で得点を競うのだ。身長や能力の違う3人のキャラクターが用意されているぞ。対戦プレーも可能だ。

## いまこそ決めるダンクを決める

◆ダダダダンクシュート!! シュートの画面は迫力満点。狙え、ダンクシュート!!



◆女性ひとり、男性ふたりのキャラクターを用意してます。



◆ふだんのプレー中はこんな感じの斜め見下ろし画面だ。

©1994 Virgin Game Inc. ※画面は開発中のものです。

SF

DEAR BOYS

スポーツ

スーパーファミコン

ユタカ

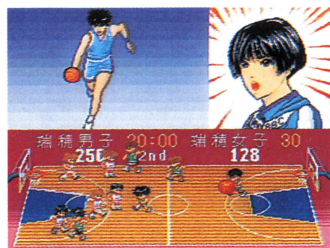
発売日未定

価格未定

容量未定

月刊少年マガジンで連載中のバスケットボールマンガをゲーム化。チームの予定を1日ごとに立てて、選手を育て、試合に臨むというシ

ステムを採用しているのだ。試合はコマンド選択式のシミュレーションゲームになっているぞ。個性的な自分だけのチームを作ろう!!



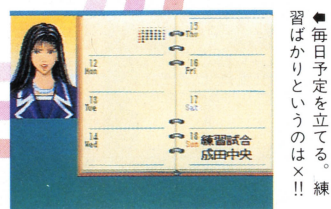
◆ボールを持っているときはアクションゲーム、敵に接触すればコマンドを入力。



◆シュートひとつをとつてもいろいろなコマンドが。



◆彼女は女子バスケット部の主将。原作の魅力のひとつである美少女たちも登場する。



◆毎日予定を立てる。習ばかりというのは×!! 練習

©八神ひろき/月刊少年マガジン ©1994 YUTAKA ※画面は開発中のものです。

FC

高橋名人の冒険島4

アクション

ファミコン

ハドソン

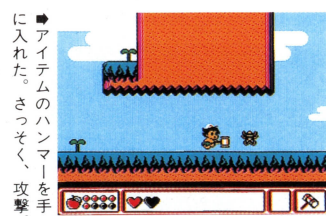
6月発売予定

6800円

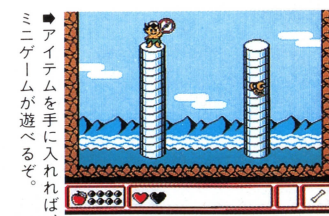
3メガ

名作アクションゲームの第4弾。突然島を襲い、島の恐竜たちをさらった怪しい影を倒すのがゲームの目的だ。各ステージのボスを倒

して、さらわれた恐竜を解放すれば、その恐竜の能力に応じた攻撃ができるようになるぞ。さあ、冒険島に平和をもたらすのだ!!

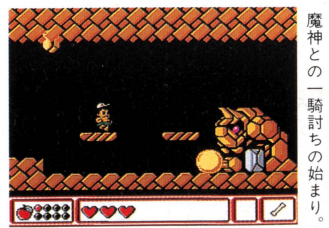
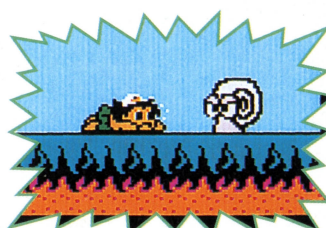


◆アイテムのハンマーを手に入れた。さつそく、攻撃。



◆アイテムを手に入れば、ミニゲームが遊べるぞ。

## 16連射する必要はありません!!



◆ステージのボス、岩石魔神との一騎討ちの始まり。

©1994 HUDSON ※画面は開発中のものです。



MD  
メガドライブ

## FIFA インターナショナルサッカー

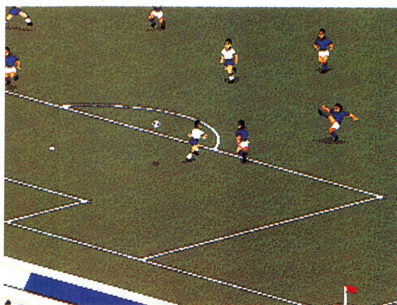
EAビクター 6月10日 9800円

スポーツ

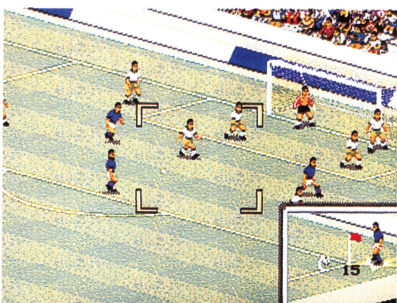
カートリッジ

16メガ

サッカーの本場、イギリスで開発されたサッカーゲームなのだ。このゲームの特徴は、フィールドをクォータービューで表現していることにある。クォータービューなので、これまでのサッカーゲームではうまく表現することができなかった「奥行き」、「高さ」というものを、プレーヤーに感じさせることに成功しているのだ。演出も非常に工夫されていて、実際に満員のスタジアムに行って、収録された拍手、ブーイング、応援の歌声が臨場感を盛り上げてくれるぞ。プレーの内容によって、歓声が大きくなるなんてこともあって、白熱することまちがいない。ワールドカップのあの雪辱を、このゲームで晴らすのだ!!



▲奥行き、高さ、広さ、この3つを兼ね備えた画面。



▲コーナーキックは、こんなカンジで場所を指定。



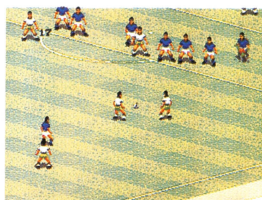
▲フォーメーションの選択で試合の流れが変わる。



▲キーパーをオートにすることも可能、楽チン。



▲フィールドのあり、なしも選択できちゃうぞ。



▲選手の動きが細かいぞ。まさにヒカイチです。

## 国際蹴球大会開催!!



▲オフサイドのルールもあってという本格派。オフサイドなしにもできるのは親切。



© 1994 Electronic Arts ※画面は開発中のものです。

MD  
メガドライブ

## F-117 ステルス ~オペレーション:ナイトストーム~

EAビクター 4月28日 9800円

シミュレーション

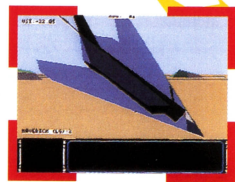
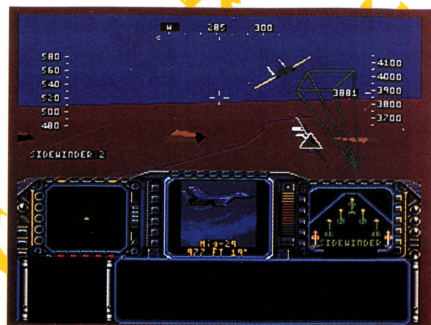
カートリッジ

16メガ

レーダーに探知されないということで、「見えない戦闘機」として有名なステルス。このゲームはそのステルスを操縦できる、フライ

トシミュレーターなのだ。弾丸、ミサイルの制限がないアーケードモードというモードもあるので、気軽に操縦士の気分が味わえるぞ。

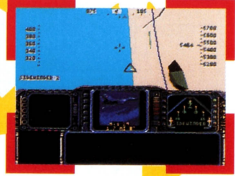
### 敵地に深く潜入して 多大な損害を与えよ!!



▲機体を外から見るとこんな感じ。カッコイイ。

### 闇夜の嵐となれ!!

▲撃ちまくる快感にひたれるというのも、またイイやね。



▲敵戦闘機、地上の建築物、戦車にいたるまで、ほとんどがポリゴン。静止画はヘボいけど、動けば迫力満点。

© 1993, 1994 Electronic Arts ※画面は開発中のものです。

MD  
メガドライブ

## パノラマコットン

サンソフト 6月発売予定 価格未定

シューティング

カートリッジ

16メガ

コミカルなキャラクターと世界観で、ヒットしたアーケードのシューティングゲーム、『コットン』。その『コットン』が、横スクロール

から3Dにシステムを変えて、メガドライブで遊べるようになるぞ。メガドライブの能力を使いきったスピード感と迫りにしびれてくれ。

### 横スクロールから 3Dにへんし〜ん!!



▲ルートは上下に分岐しているようなところもある。奥が深いというワケだ。



▲ステージの最後には、強いボスが待っているぞ。



▲スクロールがとにかく速い。敵の攻撃も多彩だぜ。

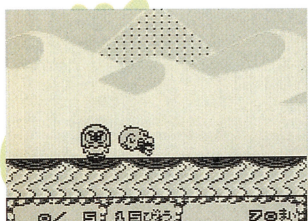
© SUNSOFT 1994 © SUCCESS 1994 ※画面は開発中のものです。



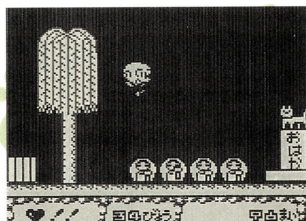
|                     |                               |        |
|---------------------|-------------------------------|--------|
| <b>GB</b><br>ゲームボーイ | <b>GB原人ランド<br/>ビバ! チックン王国</b> | アクション  |
|                     |                               | カートリッジ |
| ハードソン               | 4月22日発売予定 3800円(込)            | 2メガ    |

ハードソンの看板キャラクターである「原人」が、いろんなミニゲームに挑戦するアクションゲームだ。ミニゲームは、三角跳びで壁を上

ぽっていくもの、頭突きで鉄球を飛ばして骨を壊すもの、地面から出てくる敵を頭突きで倒すものなど全部で6種類もあるぞ。

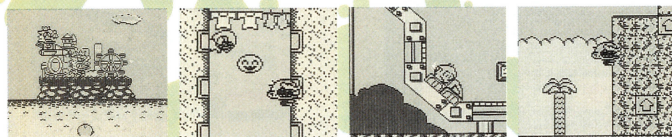


★地面から出現する敵を倒す、「チックンたたき」。倒せない敵もいるので要注意。



★いつも元気な原人。MD原人とか、GG原人とかの登場は期待できるのか?

**ゲームボーイでも頭突きなのだ!!**



©1994 HUDSON SOFT ©1989,1994 RED ※画面は開発中のものです。

|                    |                 |        |
|--------------------|-----------------|--------|
| <b>GG</b><br>ゲームギア | <b>GPライダー</b>   | レースゲーム |
|                    |                 | カートリッジ |
| セガ                 | 4月22日発売予定 3800円 | 4メガ    |

スピード感がウリのオートバイレースゲームなのだ。3種類の個性的なバイクから、1台を選んで奇酷なレースに参加しよう。'93年

度世界グランプリとおなじコースを走れるモードや大陸横断レースに参加するモードなどが遊べるぞ。世界最速のライダーを目指せ!!



い。速い、速い、速い、すんげえ速い。目が回っちゃうぞ。



奇骨折つてところかな。痛いの、複雑怪

**GBライダーじゃないよ!!**

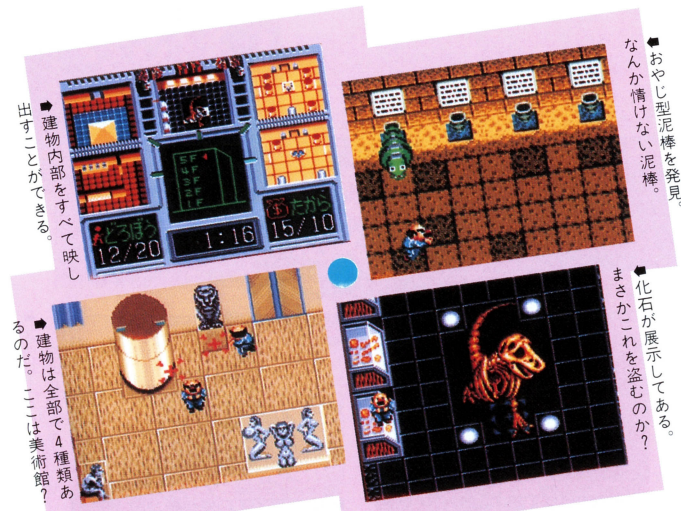


©1994 SEGA ※画面は開発中のものです。

|                    |                   |        |
|--------------------|-------------------|--------|
| <b>GG</b><br>ゲームギア | <b>とられてたまるか!?</b> | アクション  |
|                    |                   | カートリッジ |
| セガ                 | 6月発売予定 3800円      | 4メガ    |

6月に公開予定の映画をもとにしたアクションゲーム。プレイヤーはセキュリティマンとなって建物に罠を仕掛け、泥棒を退治す

ことが目的だ。泥棒は5人いて、それぞれに特長がある。この特長に合わせて「かつら」などのアイテムを使い、うまく誘導するのだ。



★建物内部をすべて決し出すことができる。

★おやじ型泥棒を発見。なんか情けない泥棒。

★化石が展示してある。まさかこれを盗むのか?

©1994 SEGA LICENSED BY FUJI TELEVISION, 斉藤ひろし ※画面は開発中のものです。

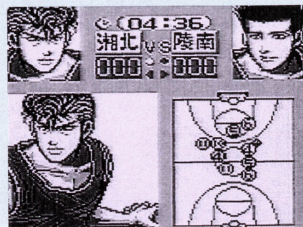
|      |        |     |
|------|--------|-----|
| 風永と  | はいああらじ | あらじ |
| 新着情報 |        |     |

風永 おい!! 貴様に話がある!!  
あらじ うっせー!! こちとらでかい情報をつかんで忙しいんだ。ますな、アトラスがアーケードの格闘アクション「豪血寺一族」を家庭用ゲーム機に移植するらしいぞ。お種はあるぞ。ムーンプリズムパワー!!  
風永 ……ヒックヒック、グスッ。  
あらじ もういっちょアトラスだ。なんと、ゲームボーイで発売した、あの有名名作人気ゲームをスーパー

ファミコンに移植するらしいんだ。  
風永 だから話が……。  
あらじ 今度はメガドライブだ。おなじみ、5人の美少女戦士が活躍するアクションゲーム「美少女戦士セーラームーン」がマーバから発売されるぞ。  
風永 ……ヒックヒック、グスッ。  
あらじ な、な、なんだ、泣くなよ。  
風永 エーンエーンエーン。  
あらじ トホホ……。



★ヴィジットが8月にスーパーファミコンで発売予定の「アップルシード」。コミックが原作のアクションゲームだ。



★こちらは『テレビアニメ スラムダンク』のゲームボーイ版。スーパーファミコンからの移植が早くも決定したのだ。

イラスト：餅月あんこ



# Wizap!

ウィザップ

～暗黒の王～

フリーシナリオって言ったって、どうせセリフがちょっと違うとか、イベントの順番が入れ替わるってだけでしょ。いえ、違います。このゲームは、違うのです。違うってば。

スーパーファミコン

RPG

アスキー 7月発売予定 9800円

バックアップカートリッジ

12メガ

## フリーシナリオを追及しました

『Wizap! ～暗黒の王～』は、フリーシナリオのRPG。ストーリーに最終的な目的はあるが、途中の展開では何をしてもいい。これまででは、フリーシナリオと呼ばれているRPGでも、シナリオの途中にどのプレイヤーも必ず体験しないといけないイベントがいくつかあったけど、それも存在しない。それどころか、何もせずに寝ているだけでもいい。どちらでも、それなりのエンディングが見られるのだ。また、ストーリーの展開はプレー

ヤーの意志や、キャラのステータスなどのさまざまな要素によって変化する。何度プレーしてもまったく違う展開を見せてくれるぞ。つまり、プレイヤーが100人いたら、ひとりひとり違う100とおりのストーリーができるというわけだ。



■グラフィックはかわい  
い感じだけど、  
内容には

## 光と闇と邪の聖霊のものがたり

この世界を創り出したといわれる3つの聖霊。光と闇と邪。光の聖霊は世界を照らし出し、闇の聖霊は光の影を司っていた。そして邪の聖霊は自分が神となる欲望にとりつかれ、光と闇との闘いのすえ、無の世界に追放されていた……。フォートリアと呼ばれるこの世界は、人間が息づき、生命に満ちていた。しかし、邪の聖霊が蒔いた邪悪の種は容かに蠢いていた……。



## 楽しいバトル 愉快的バトル

パツと見ると、正統派のアクションRPGのようなこのゲーム。実際、リアルタイムで進む戦闘は壮快痛快。しかも、パーティーのメンバーには、魔法を使えとかアイテムを使えとか指示を出すだけでフルオートで戦ってくれるのだ。経験値はストーリーの展開にも関係するから、どんどん戦いましょ。

サウンドのせってい  
ステレオ モノラル  
メッセージスピードのせってい  
おせい ふつう はやい  
バトルモードのせってい  
リアルタイム タクティカル  
バトルオペレーションのせってい



剣を振れ!

■剣には、上から叩きつけるのと横からなぞと違う2種類の振りかたがある

グリム・リーパー



## エア・ニードル

■魔法は地、火、風、水などの領域に分かれている。戦士タイプでも使えるぞ。これは風の領域の魔法だね。

## プラズマ・ブロー

■こちらは、地の領域の魔法。魔法にはレベルがあり、キャラよりレベルが高い魔法を使うと誤爆しちゃうこともあるのだ。これも風の領域の魔法。ゲームが進むと、謎の古代魔法というものも登場する。



# 働かざる者食うべからずなのだ

就職戦線異常なし

## 自分に合った仕事を探せ!

キャラクターのヒットポイントやマジックポイントはシナリオをクリアすると上昇する。しかし、す速さや力強さといった特性値は、何かの職業に就いて仕事をするこ

とで上昇していくのだ。まずは町の労働組合でいい仕事を見つけて、就職しよう。しばらくその職業で働くと、仕事で鍛えられた特性値がアップする。農民なら力強さが上昇して、詩人なら知性が上昇するというぐあいだ。ただ、同時に下がる特性値もある

ので注意が必要。商人の仕事が続けていると、知性は上昇するけど力強さは減少する。商人の仕事に力強さはあまり関係ないもんね。

また、キャラクターの転職は何度でもできる。増やしたい特性値があったら、その特性値を伸ばせる職業を見つけてどんどんとらば一ゆさせちゃえばいいのだ。



時は流れて...

■仕事に就いたら、労働に励もう。ゲーム上では時間を飛ばすことができる。

| 職業  | アイテム  | スチーマー  | 魔法     | 魔法   |
|-----|-------|--------|--------|------|
| 商人  | LV 3  | MP 270 | 51     | 51   |
| 力強さ | 10/10 | 職業     | 商人     |      |
| 防衛力 | 6/6   | 技能     | アイロニカル |      |
| 知性  | 9/9   |        |        |      |
| 魔法  | 7/7   |        |        |      |
| 金銭  | 15/15 |        |        |      |
| 生命力 | 10/10 | GOLD   | 312    |      |
| 魔法  | 11/11 | 攻撃     | 0      | 防衛 0 |

アビリティ

270



### 商人 農夫

■これは商人になった例。7つある特性をよーく考えてから就職させよう。

| 職業  | アイテム | ステータス   | 魔法      | 魔法   |
|-----|------|---------|---------|------|
| 農夫  | LV 1 | MP 1531 | 25      | 25   |
| 力強さ | 9/9  | 職業 農夫   | 曲 犬     | 1551 |
| 防衛力 | 6/6  | 技能 サード  |         |      |
| 知性  | 8/8  | 魔法      | イリネーション |      |
| 魔法  | 6/6  | 魔法      | エナジイ    |      |
| 金銭  | 5/5  | 魔法      | ジョー     |      |
| 生命力 | 8/8  | GOLD    | 300     |      |
| 魔法  | 6/6  | 攻撃      | 0       | 防衛 0 |
| 魔法  | LV 1 | MP 240  | 25      | 50   |
|     | 1531 |         | 25      | 127  |

## 上級職もあるのか〜

労働組合に行っても、すぐにすべての職業に就けるわけではない。忍者や司教といった上級職には、ステータスが一定値に達していないと就職できないのだ。『ウィザードリィ』の転職みたい。

|     |       |        |        |     |
|-----|-------|--------|--------|-----|
| 職業  | 19PM  | フカ=9PM | ドモモ    | カササ |
| 上級職 | LV 3  | MP 270 | 51     | 51  |
| 力強さ | 10/10 | 職業     | 上級職    |     |
| 防衛力 | 6/6   | 技能     | アイロニカル |     |
| 知性  | 9/9   |        |        |     |
| 魔法  | 7/7   |        |        |     |
| 金銭  | 15/15 |        |        |     |
| 生命力 | 10/10 | GOLD   | 312    |     |
| 魔法  | 11/11 | 攻撃     | 0      | 防衛  |

■浪速のあきんどもレベルアップすれば忍者へ転職できるのだろうか?

## 長年勤めて手に職つけろ

仕事に従事したり、特定のイベントをクリアすると、スキルと呼ばれる特殊技能を身につけることができる。このスキル、戦闘時に役立つものや、イベント進行に不可欠なものなどもある。ひとり最大4つまで同時に持つことができるから、転職を繰り返して、いろいろ身につけて試してみよう。

| 職業 | スキル     |
|----|---------|
| 農夫 | アンチマジック |
| 技能 | オーバー    |
|    | ディスペル   |
|    | トラップ    |

■スキルは一度覚えただけで忘れることもできるぞ。

## 攻撃系のスキル

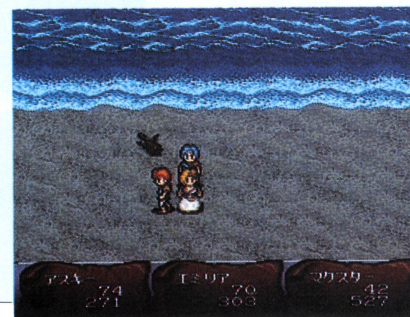
ソード……剣や斧などの直接攻撃系の武器の命中率が上昇するスキル。鍛冶の道を極めて、軽い武器を作れるようになると修得できるのかな。ショット……こちらは、弓などの飛び道具系の武器の命中率が上昇するスキル。ストライク……素手での攻撃の命中率が上昇するスキル。クリティカル……攻撃時のクリティカル率が上昇するスキル。忍者だと早く身につけようだね。イリュージョン……戦闘中に味方キャラクターの残像を発生させることで攻撃機会を増やすスキル。ダブルハンド……剣と槍、弓と斧など、武器アイテムを両手で2本まで持てるスキル。

## 守備系のスキル

オーバー……戦闘中に、プレイヤーのレベルを強く見せかける。敵をちょっとビビらせるってわけだ。役者をやってると身につけそうなスキルだね。アンチファイア……敵魔物の特殊攻撃のうち、炎のダメージを減少させるスキルだ。アンチフリーズ……こちらは、氷の特殊攻撃のダメージを減らしてしまうスキルだ。アンチマジック……敵魔物の魔法攻撃への防御力を高める。司教だと修得できそう。ディスペル……これは、『ウィザードリィ』でもおなじみ。ゾンビなどの呪われた魔物の呪いを解いてやり、平和に土に帰してあげるスキル。

## 特殊なスキル

ランゲージ……人間語と魔物語のバイリンガルになっちゃうスキル。敵と会話できちゃうわけだ。どこかに平和的な魔物が住んでるのかな? スターライト……どこかのシナリオにあるという真暗なダンジョン。そこが見とおせるスキルだ。ジャンプ……フィールドマップの中にあるブロックをジャンプと飛び越えるようになるスキルだ。スイミング……浅い川や、水辺などを歩けるようになるスキル。漁師なら水はお手のものだよ。トラップ……フィールドマップに置かれていた宝箱のトラップをかわしやすくなるというスキル。『ウィザードリィ』では盗賊が得意だったけど……。



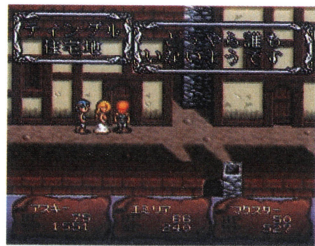
■スイミングのスキルがあれば、あの浅瀬に入っていけるのだろうか? この砂浜のカメラさんのように……。



# ストーリーは無限に広がる!

## ストーリーは無限大なのだ

主人公のまわりではさまざまな事件や問題が発生する。これらの事件は、すべてが独立したシナリオになっているのだ。このシナリオを選ばないとさきに進めない! なんてことはない。プレイヤーはどれでも好きなシナリオを選んで体験していくというわけだ。右の図は、シナリオの一例。ある炭鉱で起こる落磐事故がどう展開するかを簡単に説明してみたぞ。



★これはあるシナリオの一場面。誰もいない町だけど、違う条件で入っていけば状況は違うかもしれないね。

スタート

職業は抗夫?

はい

炭鉱での仕事中に落磐事故に遭遇!

いいえ

落磐事故にあった抗夫の救出依頼が持ち込まれた。その依頼を受けるか?

はい

炭鉱から脱出成功  
さらに脱出中に埋もれた遺跡発見

救援キャラが登場!

いいえ

町に戻り、別のエピソードがスタート

★このルートでストーリーを進めた場合のみ、新しい仲間を見つけることができるのだ。

## 分岐のポイントは?

ストーリーの進行は、プレイヤーが会話画面で「はい」か「いいえ」どちらを選ぶかによって大きく変わってくる。また、キャラクターの職業、性別、能力値、持っているアイテムなどによっても変化する。



★ だったら...

■同じ場所、同じイベントでも、主人公が女性だとこんなふうに変化している。旅の男が殺されかけたみたい。

るぞ。おまけに、プレイヤーがひとつのイベントにどう対処したかによって、つぎに起こるイベントも違う。プレーするたびに新しいストーリー展開を体験できるのだ。エンディングももちろん複数存在する。光、闇、邪の聖霊の謎を完全に解き明かす終幕を目指そう。

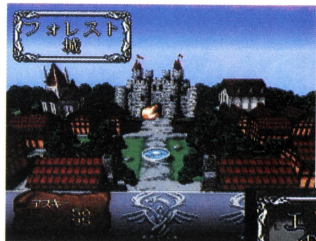
★ だったら...

■画面の上のほうにいるのが主人公。クモが苦手な彼女のために岩を投げて、クモをやっつけたんでしょう。



## なーんにもしないの

すべてのイベントをクリアしたい人もいれば、フォートリアの町でぼーっとしていたい人もいるかもしれない。どんな大事件が起



■■宿屋に泊まると、時間が経過していく。べつにフォレスト城下から一步も出なくてもいいのだ。真面目にプレーするか、ぐうたら過ごすか。どっちにするかはあなた次第。

三年寝太郎でクリアできる!?

こっでも無視しまくって、なーんにもせずに、宿屋で寝てばっかりのぐうたらキャラでも、時間だけは刻々と過ぎていく。そして、一定時間が過ぎると、いきなり見ず知らずの戦士たちにたたき起こされ、最終ボスとの対決の場にひきずり出される……!! けっきょくクリアだけはできちゃうわけだ。



## 開発状況

現在の完成度は65パーセント。何度もプレーして、ストーリーを楽しんでください。アスキー、小池





## アルバートオデッセイ外伝 翼の記憶

新システム満載のRPGもいいけど、『アルバートオデッセイ外伝』みたいな正統派のRPGもいいんだよね。

|                 |                          |                          |
|-----------------|--------------------------|--------------------------|
| SF<br>スーパーファミコン | RPG<br>サンソフト 8月発売予定 価格未定 | バックアップ<br>カートリッジ<br>16メガ |
|-----------------|--------------------------|--------------------------|

## アルバートのオデッセイの外伝で一す

『アルバートオデッセイ外伝』の続報〜!! のまえにちょっと先週のおさらいを。この『外伝』はコマンド入力タイプのRPGで、舞台は前作から約800年後の世界。といっても、ストーリー的にはほとんどつながりのないあくまでも外伝なのだ。主人公はハービーに育てられた少年。彼の前にアルバートの血を引く勇者ガイが現われ……。おさらい終了。では本題。今週は前作でも好評だった、美しいグラフィックを誇る戦闘シーンと、物語を彩る登場人物を大公開!!



### プロローグ

アルバートたちの活躍によって人間とモンスターの間には平和協定が結ばれた。だが、ここ数年で異変が起こった。ゴブリンなどの低級なモンスターが再び人間を襲い始めたのだ。主人公の少年もその被害を受けたひとり。しかし立派に成長した彼は旅へ出る。そして勇者ガイと出会い、戦いに巻き込まれていく……。

■戦闘時、コマンドはアイコンで表示される。雰囲気壊れずでグーだね。

みんなで移動だ  
ランランラン



ド派手な魔法!!

■ヴォータックス!! たくさんの旋風を起こし、その中央に発生する真空の渦で敵を斬り裂く呪文だ。こりゃ、痛そうだ。

## 充実のサブシナリオも満載



■サブクエストなるメインのシナリオに関係ない冒険も多数ある。ファンならすべてクリアしろ。

がんばるぞ



# 戦闘シーンはこうでなきゃイカンよ

RPGのデキは戦闘シーンが握っている、といっても過言ではないよね。極論だが、戦闘はただの“経験値稼ぎの場”という作業的なものになってしまいがち。それゆえに戦闘シーンのデキが悪いと、戦

闘は単なる“ゲームの進行を妨げるもの”になってしまうからだ。では、このゲームの場合はどうだろう。視点は斜め上からというオーソドックスなものだけど、この呪文のグラフィックは迫力満点!!

細かいところまでキッチリ描き込まれたきれいな背景も、約30種類もあり、いつも新鮮な気持ちで戦闘に臨めそう。こりゃあ、物語を邪魔するどころか、さらに盛り上げてくれちゃいそうだぞ。



■これは回復呪文と見たが、いかなるもんか。

グラフィティボム!!



■あらゆる物質の質量を変化させ、高重力空間を作り出す呪文。敵を圧死させるのだ。

ブランドリルト!!



■大気中に漂う魔法のエネルギーを結合させ、大爆発を起こす呪文。でも威力はない。

■もちろん、敵も呪文を使って攻撃してくる。やはり呪文をかけられるまえに全滅させるのが基本か。

敵も呪文を使うぜ!!



ダイナストリーム!!

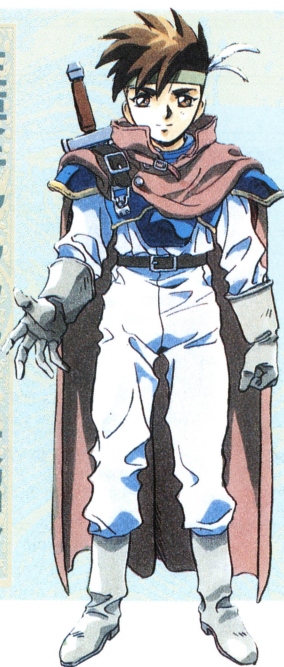
■大津波を巻き起こす呪文。さすが自然の力ってことで威力も絶大。大自然のおしおきよってカンジ。



デスバイブル!!

■魂と肉体を断ち切る死の呪文。冥界の戒律を破るほどの強力な呪文なので成功率は低い。おー、コワ。

主要キャラクター大紹介



## 主人公の少年

モンスターにより両親と育ての親、ハービーのライアを失う。涙。

## レオス

優しく誠実な女神官。呪文の腕も確かで、頼りになる仲間だ。



## エルダー

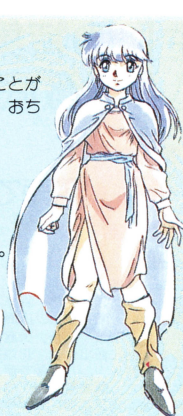
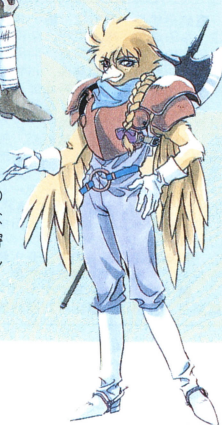
誇り高き華人族の戦士。毒やまひなどの攻撃は一切寄せ付けない。プレス攻撃が得意。

## キャロル

強力な呪文を使うことができる貴重な存在。おちゃめな性格らしい。

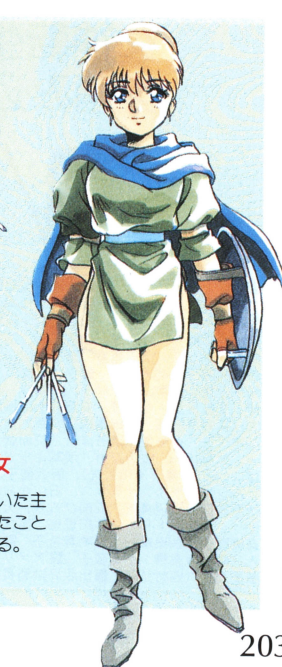
## アモン

ギザで陽気な鳥人族の戦士。人間を連れて飛ぶこともできる。



## ヒロインの少女

山奥で出会った傷ついた主人公を、街に案内したことで戦いに巻き込まれる。



開発状況

60パーセントほど完成しています。とにかくシナリオには自信があります。お楽しみに。  
サンソフト 山本





T. KAWAKAMI

## 次号特集は トウキョウ・ミレニアム異変

今週に引き続きお届けする『真・女神転生Ⅱ』の特集は、さらに一歩踏み込んだ徹底攻略なのだ!!

次号は **3/18** 発売です 定価290円

■発行人：藤井章生 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔 ■デスク：鈴木賢一、渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎、松本元 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二、浦井法厚、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、杉本恭子 ■制作スタッフ：山田康幸、鎌田準次、斎藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英 ■進行：樹村井子、東谷保幸、栗原和子、川崎学、横本義之 ■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井文伸、是枝良昌、中堀保、安藤龍幸、服藤泰和、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、上妻紳一、吉田一彦、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、渡部仁、城井大介、二木康夫、斎藤誠司、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩吉、宮岡寛、福田有宵、黙神サンダーライク、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポイント、レカ社、A-GIRL、ほにーてー、ドリームかんぱに(万打無+原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代 ■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲哉、STUDIO TOY'S、スリーエー・コーポレーション、小関敏博、ムーン・ドックファクトリー、本田里恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、松田章一、児嶋真希子 ■広告営業：松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人 ■出版業務：中尾敦子 ■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ ■イギリス特派員：デビ・ロバート ■出版局局長：西村弘紀 ■出版局副局長：小島文隆 ■出版営業統轄部長：能勢仁 ■出版総統統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は  
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社ファミコン通信編集部「0000」係

3.11

FRI

週刊ファミコン通信  
3月25日号発売

- すごいへべれけ
- ファーストイン オルニク戦記
- ギャラクシーロボ
- 新Ⅲスピリッツ
- リーサルエンフォーサーズ

- 実況パワフルプロ野球'94
- 機動戦士Vガンダム
- クヨんんちん 墓を呼ぶ園児
- ONIV 鬼神の血族
- 疾風!アイアンリーガー
- エコー・サドルフィン

12

SAT

●餓狼伝説2

13

SUN

14

MON

15

TUE

16

WED

17

THU

18

FRI

週刊ファミコン通信  
4月1日号発売

login

7号発売

ドラネコシアター発売  
1999年のゲーム・キッズ発売

- あさめしまえにゃんこ
- ぎゅわんぶらあ自己中心派2
- ドラボククエスト
- ソニックプラストマン2
- スーパー人生ゲーム
- さんざよ注意報!とびだせ!
- ゲーム学園
- Jリーグスーパーサッカー
- 独立戦争~Liberty or Death~

- スーパーナグザットオープン
- イデアの日
- 真・女神転生Ⅱ
- アイ・オブ・ザ・ピホルダー
- サイド・ポケット
- ターゼ・ジョーキー 闘手王への道~
- ハイムドル
- ゲームのかんづめ Vol.1
- ゲームのかんづめ Vol.2
- VAMPIRE KILLER
- ベア・ナックルⅢ
- F1 CIRCUS CD
- V.R.(バーチャレーシング)
- 雀四郎2
- ソニックドリフト
- 幽☆遊☆白書
- 滅びし者の逆襲~

19

SAT

月刊ファミコン 4月号発売 ●スーパーメトロイド

20

SUN

21

MON

22

TUE

勇者くん発売  
はまり道発売

23

WED

24

THU

25

FRI

週刊ファミコン通信  
4月8日号発売

- スーパーホッケー'94
- スーパーバトルアイランド
- 幸せをあげる~
- スペースインベーダー
- ザ・オリジナルゲーム
- ザ・ブルークリスタルロード
- スーパーリアル麻雀PⅣ
- 南国少年ババフくん
- チャンピオンズワールドクラスサッカー
- スーパーロボット大戦EX
- あらいくまスカール
- 剣勇伝説YAIBA
- メルファンストーリーズ
- シャドウラン
- スーパー五目ならべ 連続
- ロックマンズサッカー

- スペースエース
- プリンセス・ミネルバ
- CALⅢ・完結編
- 信長の野望・覇王伝
- AX-101
- V-V
- ウイング・コマンドー
- タイムドミネーター
- WWFロイヤルランブル
- ダジャレマスターⅡ スカール
- ルクル
- 口口の大冒険
- 南国少年ババフくん
- ガンマ団の野望~
- 大工の源さん~ロボット帝国の野望~
- WWFキング オフザリング
- 剣勇伝説 YAIBA
- アラジン
- スクラッチゴルフ

●スーパーファミコン  
●メガドライブ

●ファミコン  
●ゲームボーイ

●PCエンジン  
●ゲームギア



# Derby Jockey

## ダービージャッキー

〔騎手王への道〕

スーパーファミコン<sup>®</sup>は  
任天堂の商標です。



**3月18日(金)発売**

容量：8M+バッテリーバックアップ  
希望小売価格：9,800円(税別)

© 1994 ASMIK/CB's Project

## 名勝負は騎手が生む！

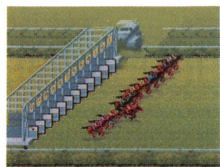
「このレースは騎手で負けた！」と嘆く競馬ファンに朗報！

プレイヤー自身が騎手となってG1制覇の夢に挑戦する騎手RPGシミュレーション遂に誕生。

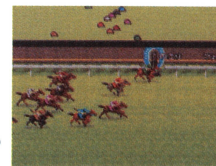
「馬券王」のアスミックが贈る、本格派・騎手シミュレーション・ゲーム。

馬の脚質・レース展開・コース取り。

騎手がレースに勝利するための様々な要因を豊富なデータで再現！



●逃げ、追い込み、差し。馬の  
脚質・性格で仕掛けのポイント  
を見抜け！



●馬群からのすりぬけ、ゴール  
前の熱い興奮、レース展開の  
読み。競馬の醍醐味盛り沢山。

**ASMIK**  
株式会社アスミック

〒162 東京都新宿区揚場町1-21 Phone:03-3235-5992

テレホン情報:03-3235-5902





スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

# 今春、大人の貴方に贈るデ

## RPGの新しいカタチ!

# ~~USER FRIENDLY~~

サクサク進むRPGは、確かに楽しいだろう。  
だけど、親切なストーリーにそって事務的にプレイしているだけで、  
物事を“発見”する喜びや驚きを忘れてはいないだろうか?  
そこで、RPGのデータイストから新たな“提案”。  
それが“シャドウラン”。  
RPG本来の楽しさである、  
与えられた世界の中で役割を演じる“喜び”を感じて欲しい。

### 「西暦2050年—アメリカ・シアトル」

西暦2050年。  
コンピュータテクノロジーの発展は、人類に幸福を与えてくれるはずであった。  
だが、皮肉な事にそれらの技術進歩は、  
利潤を追求する企業競争を熾烈に導く“導火線”の役割も同時に担っていた。  
やがてその競争に準じ、  
企業の誇るホストコンピュータに侵入(ハッキング)し、  
データの搾取、改ざん、破壊を専門に扱う者が出現した。  
法外な金と引換えに、  
決して表面化することのないこの仕事を進んで請け負う者は、  
いつしか“シャドウランナー”と呼ばれるようになった。

10M

**1994年3月25日発売**  
**希望小売価格9,800円(税別)**



データイストの最新コミカルアクション  
ゲーム「戦え原始人3」と「ミラクルアド  
ベンチャー」が1枚のCDに/ゲームデ  
リクのアレンジヴァージョン付!!

好評発売中!! ¥1,500円(税込み)

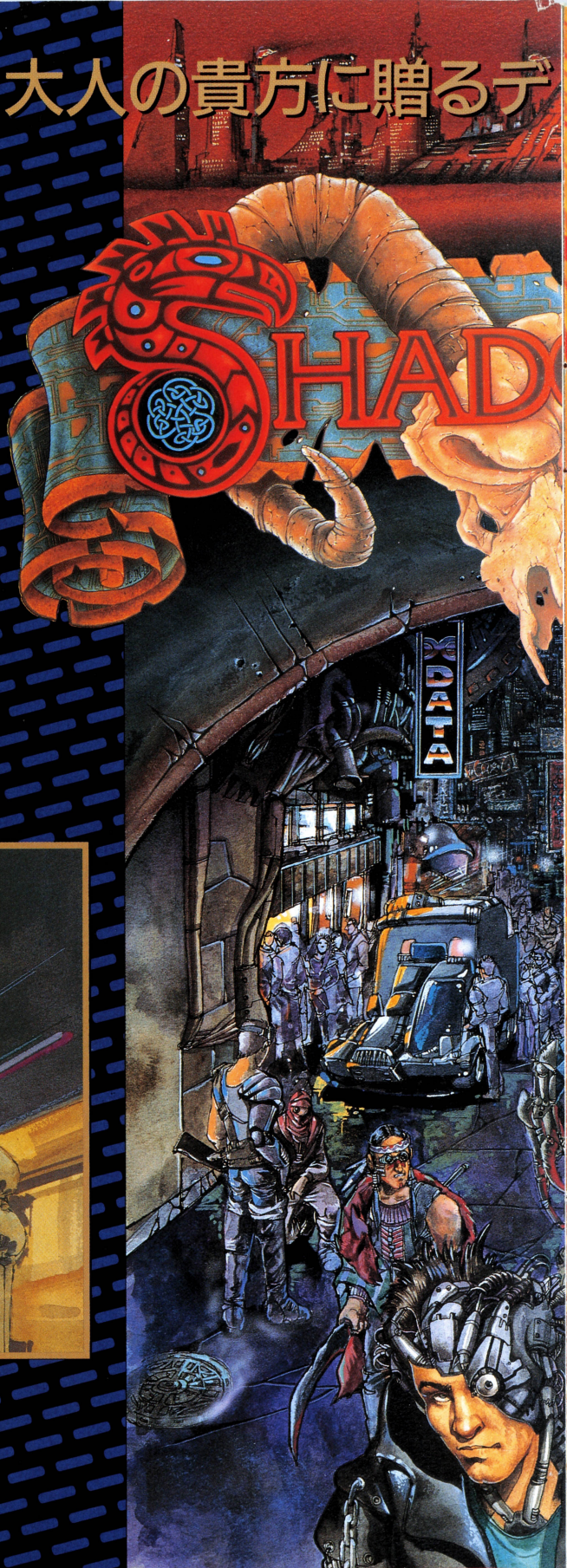
**春の恒例「CSG展示会」開催**  
(データイストの新作ソフトを、発売前に  
Check!!(全会場、入場無料です。))

東京会場

池袋サンシャインシティ ワールドインポートマート4F  
東京都豊島区東池袋3-1  
3月30日(水) 10:00~17:00

大阪会場

マイドーム大阪3F  
大阪府大阪市中央区本町橋2-5  
3月21日(月) 春分の日 10:00~17:00



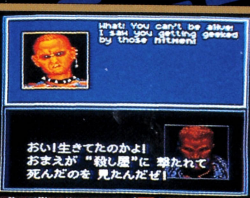


# データイーストの厳選ソフト!



## 日本語・英語のメッセージ同時表示!

ゲーム中のメッセージは、日本語と英語が同時に表示され、まるで外国映画を観ている様な感覚でゲームをプレイできます。両方の言葉を見比べていると英会話の表現に役立つかも……。

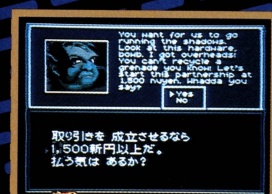


## 画面切り換えなしのリアルタイムバトル!

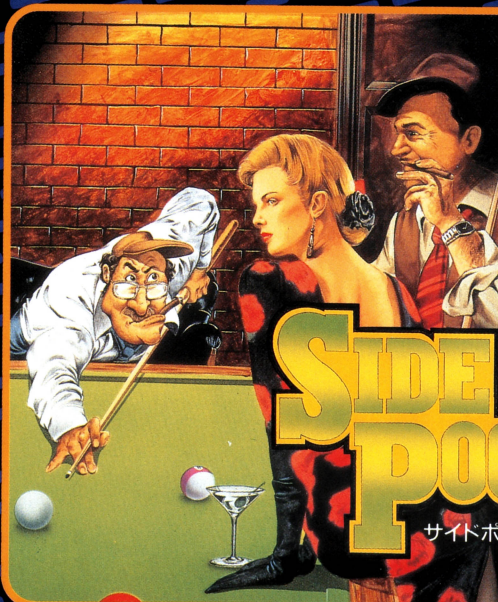


通常画面でリアルタイムのバトルが行われるため、スリリングでスピーディーな展開を約束します。

## 金額交渉しだいで、仲間を雇うことが可能!



シャドウランナーは3人まで仲間を雇うことができます。なお、雇う金額は交渉しだいで違ってくるので慎重に。



往年の名作ビリヤードゲームが、装いも新たに登場!

4種類のオリジナルモードを用意!

- ① 1P POCKET GAME
- ② 2P POCKET GAME
- ③ 2P 9-BALL GAME
- ④ TRICK GAME



サイドポケット

1994年3月18日発売

希望小売価格8,500円(税別)

名古屋国際会議場 1階イベントホール  
愛知県名古屋市熱田区熱田西町1-1  
3月26日(土) 10:00~17:00

24 時間  
テレホン  
サービス

データイーストの最新ソフト情報が聞ける!!

TEL.03-3398-5317

※電話番号はお間違えのないようにお願いします



データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17



Nintendo



サムス・アラン、  
危険生命体  
メトロイドヲ  
奪回セヨ。

# 緊急指令。

とてつもないSFバトルアクション。  
深遠な地下要塞の扉をたたくのは君だ。

# SUPER METROID

スーパーメトロイド SHVC-R1

平成6年3月19日(土)発売予定 メーカー希望小売価格9,800円(税別)

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113

© 1994 Nintendo

東京支店 TEL.(03)5820-2251 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(086)252-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513